

DAFTAR PUSTAKA

- Ardiansyah, M. F. (2022). Pengujian Sistem Informasi Perangkat Lunak pada Komputer yang Berhubungan dengan Sistem Informasi Manajemen. *OSF Preprints*. <https://doi.org/10.31219/osf.io/cmyny>
- Badan Pusat Statistik. (2024). Jumlah perjalanan wisatawan nusantara menurut provinsi asal. Diakses pada 24 Desember 2024, dari <https://www.bps.go.id/id/statistics-table/2/MTE4OSMy/jumlah-perjalanan-wisatawan-nusantara-menurut-provinsi-asal.html>.
- Badouch, M., & Boutaounte, M. (2023). Personalized Travel Recommendation Systems: A Study of Machine Learning Approaches in Tourism. *Journal of Artificial Intelligence and Machine Learning (JAIML)*, 33(35), 45. <https://doi.org/10.55529/jaimlnn.33.35.45>
- Bangkit Academy. (2024). Studi Independen Bersertifikat Bangkit Academy 2024 H2. Bangkit Academy by Google, GoTo, Tokopedia, Traveloka. Diimplementasikan oleh Yayasan Dicoding Indonesia & PT Dicoding Akademi Indonesia. Diakses pada 21 Desember 2024
- Capocchi, A., Vallone, C., Pierotti, M., & Amaduzzi, A. (2019). Overtourism: A literature review to assess implications and future perspectives. *Sustainability*, 11(12), 3303. <https://doi.org/10.3390/su11123303>
- CEIC. (2024). Indonesia visitor arrivals. Diakses pada 22 Desember 2024, dari <https://www.ceicdata.com/id/indicator/indonesia/visitor-arrivals>
- Februariyanti, H., Laksono, A. D., Wibowo, J. S., & Utomo, M. S. (2021). Implementasi Metode Collaborative Filtering untuk Sistem Rekomendasi Penjualan pada Toko Mebel. *Jurnal Khatulistiwa Informatika*, 9(1). <https://ejournal.bsi.ac.id/ejurnal/index.php/khatulistiwa/article/view/9859>
- Kampus Merdeka. (2024). Pembukaan pendaftaran program Bangkit 2024 untuk mahasiswa vokasi. Diakses pada 21 Desember 2024, dari <https://kampusmerdeka.stekom.ac.id/berita/pembukaan-pendaftaran-program-bangkit-2024-untuk-mahasiswa-vokasi>.
- Kemdikbud Ristek. (2024). Program Bangkit 2024 Batch 2 Dimulai, Bekali Mahasiswa dengan Kompetensi AI. *Kementerian Pendidikan, Kebudayaan, Riset, dan Teknologi Republik Indonesia*. Diakses pada 21

Desember 2024, dari
<https://dikti.kemdikbud.go.id/kabar-dikti/program-bangkit-2024-batch-2-dimulai-bekali-mahasiswa-dengan-kompetensi-ai/>

- Kurniawan, D., Sembiring, B. O., & Rahayu, E. (2023). Sistem Rekomendasi Wedding Organizer Menggunakan Metode Collaborative Filtering Berbasis Web. *DJ Techno*, 4(2).
<https://doi.org/10.46576/djtechno.v4i2.3870>
- Nazila, R., Astuti, A. R. L., Nana, & Sugiantoro, B. (2024.). Perancangan Antarmuka Sistem Informasi Perpustakaan El-Muna Q Menggunakan Metode User Centered Design. *Kalbis Scientia*, 11(1).
<https://doi.org/10.53008/kalbiscientia.v11i01.3273>
- Parasuraman, D., & Elumalai, S. (2021). *Improving the Accuracy of Item Recommendations by Combining Collaborative and Content-Based Recommendations: A Hybrid Approach. International Journal of Artificial Intelligence and Process (IJAIP)*.
<https://doi.org/10.1504/ijaip.2021.10039495>
- Satriawan, N. B. (2019). Optimalisasi Produktivitas dan Kinerja Alat Berat dengan Analisa Data Real Time Parameter. *PTPTP Journal*, 1(1).
<https://doi.org/10.36986/ptptp.v1i1.50>
- Syahadiyanti, L., Raharja, A., & Pamudi. (2023). Literature Review: Komunikasi Sebagai Faktor Penting dalam Pengembangan Perangkat Lunak. *Technoscience*, 15(2). <https://doi.org/10.34151/technoscience.v15i2.4261>
- Wati, D. A. K., & Barnad. (2022). Desain dan Implementasi Sistem Inventory Data Ikan CV Pesona Mandiri Berbasis Google Sheets dan Appsheets. *Teknika*, 11(3). <https://doi.org/10.34148/teknika.v11i3.513>
- Warman, F. P. A., Edward, R., & Tama, B. J. (2021). Perancangan Sistem Aplikasi Data Spareparts ATM PT Swadharma Sarana Informatika Berbasis Java. *Komputer dan Pemrograman (KOMP)*, 5(1).
<https://doi.org/10.47007/KOMP.V5I01.4615>
- Widianto, H., Pratama, A. P., & Laksmi, A. P. (2020). Pengembangan Aplikasi COSYCALSHIP Berbasis Android untuk Pengelolaan Beasiswa Menggunakan Metode Waterfall. *Jurnal Akademik Ilmu Teknologi*

Informasi, 5(2), 123-135.
<https://journal.ittelkom-sby.ac.id/jaiit/article/view/69/59>

Widiyantoro, M. F., Heryana, N., Voutama, A., & Sulistiyowati, N. (2022).
Perancangan UI/UX Aplikasi Toko Kue dengan Metode Design Thinking.
Jurnal Sistem Informasi dan Inovasi (JSII), 8(1).
<https://doi.org/10.30656/JSII.V8I1.2979>

Wulandari, D. A. N., Atthariq, M. D., Nanda, W. D., & Yusuf, L. (n.d.).
*Implementasi Dynamic System Development Method (DSDM) pada Sistem
Informasi Manajemen Bengkel Mobil Berbasis Web*. *JRAMI*, 2(2).
<https://doi.org/10.30998/JRAMI.V2I02.788>

Wong, W. C. S., & WAHID, D. N. B. W. (2024). *Trek: Real-Time Collaborative
Travel Planner Mobile Application*. *Applied Information Technology And
Computer Science*, 5(2), 480-499.
<https://publisher.uthm.edu.my/periodicals/index.php/aitcs/article/view/16190>