

BAB IV

PENUTUP

4.1 Kesimpulan

Pelaksanaan diplomasi publik Arab Saudi melalui *e-sports* yang dimulai pada tahun 2016 – 2024, didasari oleh suatu visi tujuan negara dalam mencapai kesejahteraan negara hingga pada masa mendatang. Saudi Vision 2030 yang resmi dilaksanakan pada tahun 2016 menjadi kunci transformasi Arab Saudi dalam meningkatkan citra nasional melalui berbagai industri, salah satunya industri *e-sports*. Dengan implementasi pendekatan *three-level heuristic device* dapat membedah kebijakan-kebijakan yang dilaksanakan Arab Saudi dalam menjalankan diplomasi publik melalui industri *e-sports*.

Pada tingkat *government*, Arab Saudi membentuk badan pemerintah yang secara resmi dalam mengelola industri *e-sports* Arab Saudi yakni Saudi Esport Federation (SEF). Peran SEF sebagai lambang industri *e-sports* Arab Saudi, memiliki wewenang dalam melaksanakan kebijakan luar negeri. Bentuk kebijakan luar negeri yang dilaksanakan oleh SEF ialah menandatangani nota kesepahaman (MoU) dengan berbagai negara yakni (1) China melalui pendekatan *collaborative governance* dengan perusahaan teknologi VSPO dan CMG menghasilkan kerja sama dalam memberikan pengetahuan, pengalaman serta teknologi untuk memajukan industri *e-sports* pada Arab Saudi, (2) Korea Selatan sebagai negara yang mendukung industri *e-sports* dengan memberikan pelatihan khusus dalam mengatur strategi undang-undang *e-sports* yang sejalan dengan *National Gaming*

and Esports Strategy (NGES), (3) Inggris (UK) sebagai negara yang turut membangun bersama-sama industri *e-sports* dalam meningkatkan hubungan bilateral antar dua negara, dan (4) Qatar sebagai negara sahabat dengan saling menukar keahlian atau kebijakan pengetahuan antar kedua negara dengan tujuan membangun industri *e-sports* yang modern.

Pada tingkat *immediate strategic publics*, Arab Saudi dapat membangun industri *e-sports* dengan struktur global melalui kebijakan pembangunan dalam negeri serta kancah internasional. Berbagai kebijakan dalam membangun struktur *e-sports* diantaranya (1) membentuk badan federasi *e-sports* yang berfokus dalam pengembangan industri *e-sports* dalam negeri seperti Saudi Esports Federation (SEF), Savvy Games Group (SGG) dan Esports World Cup Foundation (EWCF), (2) melalui federasi SGG yang didanai oleh Public Investment Fun (PIF) bergerak dalam kepentingan komersial industri *e-sports* seperti investasi berbagai perusahaan pengembang *game* dan *event organizer e-sports* dengan skala kepemilikan penuh atau investasi saham secara mayoritas dengan tujuan di bawah otoritas Arab Saudi untuk turut membangun struktur industri *e-sports* Arab Saudi dan (3) pembangunan turnamen *e-sports* dengan skala internasional bernama Gamers8 dan Esport World Cup (EWC) dengan bantuan struktur *e-sports* dalam negeri yang telah berkembang, dengan tujuan meningkatkan citra Arab Saudi pada dunia global.

Pada tingkat *mass publics*, Arab Saudi dalam penyelenggaraan turnamen internasional serta aktor dalam negeri yang berkiprah di kancah internasional

membuat citra Arab Saudi meningkat pada reaksi masyarakat global. Diantaranya ialah (1) penyelenggaraan turnamen internasional Gamers8 dan Esport World Cup menarik atensi kepada berbagai kalangan untuk turut hadir serta bergabung dalam pengembangan industri *e-sports* Arab Saudi seperti pemain profesional, penggemar, media dan *investor*. (2) Penandatanganan MoU yang dilakukan SEF turut memberikan dukungan dalam pertandingan persahabatan serta kedatangan tim eksklusif negara tertentu pada kesertaan turnamen yang diselenggarakan Arab Saudi dan (3) Team Falcons sebagai aktor dalam negeri Arab Saudi yang terlibat dalam pelaksanaan diplomasi publik Arab Saudi untuk menjadi simbol modern melalui keikutsertaan pada penyelenggaraan turnamen internasional.

Melalui implementasi turunan *three-level heuristic device*, dapat membedah berbagai tindakan yang dilaksanakan Arab Saudi untuk meningkatkan citra negaranya pada kancah internasional. Dimulai dari struktur paling atas yakni pemerintah memberikan kewenangan secara eksklusif pada pembentukan federasi *e-sports*, pelaksanaan secara komersial dalam investasi untuk bekerja sama dalam membangun struktur *e-sports* Arab Saudi dan pelaksanaan acara internasional Arab Saudi sebagai bukti bahwa Arab Saudi merupakan negara yang modern dan terbuka dalam seluruh bidang adidaya dalam menuju negara superior di kancah global.

4.2 Saran

Pada penelitian pelaksanaan diplomasi publik Arab Saudi melalui *e-sports* pada tahun 2016 – 2024 dapat mengetahui berbagai kebijakan yang dilaksanakan oleh Arab Saudi dalam meningkatkan citra nasionalnya melalui industri hiburan *e-*

sports. Peneliti dapat membedah berbagai lintas waktu dan struktur rencana yang dilaksanakan Arab Saudi dalam pelaksanaan kebijakan dalam negeri serta kebijakan luar negerinya dengan aktor non-pemerintah. Namun, peneliti berpendapat bahwa terdapat kekurangan secara besar terkait data resmi pemerintah yang menjalin kerja sama dengan aktor pemerintah resmi di berbagai negara, hanya terdapat data publik yang *dipublish* oleh pihak swasta serta penulis swasta. Tidak dari badan pemerintah resmi yang merekap hasil kerja sama atau pelaksanaan kebijakan luar negeri tersebut, dengan hambatan tersebut. Peneliti berharap penelitian selanjutnya didasari oleh data pemerintah resmi serta media kredibel dalam memberikan data yang sesuai, seperti laporan tahunan, wawancara resmi dan artikel resmi pemerintah per tahun dengan tujuan memberikan data yang transparan serta pemahaman data yang lebih mendalam dan luas.