

IMPLEMENTASI PENDEKATAN *THREE-LEVEL HEURISTIC DEVICE* DALAM PELAKSANAAN DIPLOMASI PUBLIK ARAB SAUDI MELALUI *E-SPORTS* PADA TAHUN 2016 - 2024

SKRIPSI



Oleh:

MOCH. FERDINAN HEIN

NPM. 22044010174

**PROGRAM STUDI HUBUNGAN INTERNASIONAL
FAKULTAS ILMU SOSIAL, BUDAYA, DAN POLITIK
UNIVERSITAS PEMBANGUNAN NASIONAL "VETERAN" JAWA TIMUR
SURABAYA**

2026

IMPLEMENTASI PENDEKATAN *THREE-LEVEL HEURISTIC DEVICE* DALAM PELAKSANAAN DIPLOMASI PUBLIK ARAB SAUDI MELALUI *E-SPORTS* PADA TAHUN 2016 – 2024
SKRIPSI

Diajukan sebagai salah satu syarat untuk memperoleh gelar Sarjana

Program Studi Hubungan Internasional Fakultas Ilmu Sosial, Budaya, dan Politik

Universitas Pembangunan Nasional “Veteran” Jawa Timur



Oleh:

MOCH. FERDINAN HEIN

NPM. 22044010174

PROGRAM STUDI HUBUNGAN INTERNASIONAL

FAKULTAS ILMU SOSIAL, BUDAYA, DAN POLITIK

UNIVERSITAS PEMBANGUNAN NASIONAL “VETERAN” JAWA TIMUR

SURABAYA

2026

LEMBAR PERSETUJUAN
IMPLEMENTASI PENDEKATAN *THREE-LEVEL HEURISTIC DEVICE*
DALAM PELAKSANAAN DIPLOMASI PUBLIK ARAB SAUDI
MELALUI *E-SPORTS* PADA TAHUN 2016 – 2024

Disusun Oleh :



Moch. Ferdinan Hein

NPM. 22044010174

Telah disetujui untuk mengikuti Ujian Skripsi

Menyetujui,

PEMBIMBING



Dr. Ario Bimo Utomo, S.I.P., M.I.R.

NIP. 199308032025061002

Mengetahui,

DEKAN FAKULTAS ILMU SOSIAL, BUDAYA, DAN POLITIK



Prof. Dr. Catur Suratnoaji, S.Sos., M.Si.

NIP. 196804182021211006

LEMBAR PENGESAHAN
IMPLEMENTASI PENDEKATAN *THREE-LEVEL HEURISTIC DEVICE*
DALAM PELAKSANAAN DIPLOMASI PUBLIK ARAB SAUDI
MELALUI *E-SPORTS* PADA TAHUN 2016 – 2024

Oleh:

Moch. Ferdinan Hein
NPM. 22044010174

Telah diperintahkan di hadapan dan diterima oleh Tim Penguji Skripsi Program
Studi Hubungan Internasional, Fakultas Ilmu Sosial, Budaya, dan Politik,
Universitas Pembangunan Nasional “Veteran” Jawa Timur
Pada tanggal

Pembimbing

Tim Penguji

Dr. Ario Bimo Utomo, S.I.P., M.I.R.
NIP. 199308032025061002

Prihandono Wibowo, S.Hub.Int,
M.Hub.Int
NIP. 198702092018031002

Helga Yohana Simatupang, S.IP,
M.A.
NIP. 199105282024062002

Dr. Ario Bimo Utomo, S.I.P., M.I.R
NIP. 199308032025061002

Mengetahui,

DEKAN FAKULTAS ILMU SOSIAL, BUDAYA, DAN POLITIK

Prof. Dr. Catur Suratnoaji, S.Sos., M.Si.
NIP. 196804182021211006

LEMBAR PERNYATAAN BEBAS PLAGIARISME

Saya yang bertanda tangan dibawah ini :

Nama : **Moch. Ferdinan Hein**
NPM : 22044010174
Program : Sarjana (S1)
Program Studi : Hubungan Internasional
Fakultas : Ilmu Sosial, Budaya, dan Politik

Menyatakan bahwa dalam dokumen ilmiah ~~Tugas Akhir~~/Skripsi/~~Tesis~~/~~Disertasi~~* ini tidak terdapat bagian dari karya ilmiah lain yang telah diajukan untuk memperoleh gelar akademik di suatu lembaga Pendidikan Tinggi, dan juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis atau diterbitkan oleh orang/lembaga lain, kecuali yang secara tertulis disitasi dalam dokumen ini dan disebutkan secara lengkap dalam daftar pustaka.

Dan saya menyatakan bahwa dokumen ilmiah ini bebas dari unsur-unsur plagiasi. Apabila dikemudian hari ditemukan indikasi plagiat pada Skripsi/~~Tesis~~/~~Disertasi~~ ini, saya bersedia menerima sanksi sesuai dengan peraturan perundang-undangan yang berlaku.

Demikian surat pernyataan ini saya buat dengan sesungguhnya tanpa ada paksaan dari siapapun juga dan untuk dipergunakan sebagaimana mestinya.



Surabaya, 05 April 2026

Hein
Moch. Ferdinan Hein

22044010174

HALAMAN PERSEMBAHAN

اللَّهُمَّ اغْفِرْ لِي ذُنُوبِي وَلِوَالِدَيَّ وَارْحَمْهُمَا كَمَا رَبَّيَانِي صَغِيرًا

Allahummaghfirli dzunubi waliwalidayya warhamhuma kama robbayani shoghiro.

"Ya Allah, ampunilah segala kesalahan yang telah aku lakukan serta kesalahan kedua orang tuaku, dan limpahkanlah kasih sayang-Mu kepada mereka sebagaimana mereka telah mengasihiku sewaktu aku kecil"

Doa yang selalu saya panjatkan setiap beribadah, untuk memohon pada Tuhan Yang Maha Esa dalam memberikan kesehatan serta kelancaran rezeki bagi orang tua saya

Karena beliau-beliau, tidaklah tiap proses saya capai tanpa kerja keras dari orang tua, saya limpahkan pula semua hasil dan kerja keras saya untuk beliau.

Terima kasih atas semua yang telah diperjuangkan untuk saya, semua yang akan saya lakukan dalam mencapai kesuksesan, akan selalu dilimpahkan kepada orang tua saya tercinta di masa depan

Ini salah satu wujud kecil pencapaian yang akan saya limpahkan pada orang tua, terima kasih untuk sekarang dan selamanya.

HALAMAN MOTTO

“Oh, sepenggal sadar”

“Ku menerka mimpi”

“Menghajar jalan, melemah dan membangkang”

“Andai negara, dirimu dan diriku”

“Bisa saling tau, tak perlu saling bunuh”

“Oh sial, hari-hari tak berbeda”

“Untuk siapa banting tulang ini?”

Sepenggal Sadar – Dongker

KATA PENGANTAR

Peneliti mengucapkan terima kasih kepada Tuhan Yang Maha Esa, karena dengan izin-Nya, aku dapat menyelesaikan proposal skripsi dengan judul **IMPLEMENTASI PENDEKATAN *THREE-LEVEL HEURISTIC DEVICE* DALAM PELAKSANAAN DIPLOMASI PUBLIK ARAB SAUDI MELALUI *E-SPORTS* PADA TAHUN 2016 – 2024** secara baik. Doa dan dukungan yang diberikan sangat berarti bagi peneliti dalam menulis skripsi, karena itu ingin menyampaikan rasa terima kasih yang tulus kepada:

1. Bapak Prof. Dr.Ir.Akhmad Fauzi, MMT., IPU., selaku Rektor UPN “Veteran” Jawa Timur
2. Bapak Prof. Dr. Catur Suratnoaji, M.Si selaku Wakil Dekan I Fakultas Ilmu Sosial, Budaya, dan Politik UPN “Veteran” Jawa Timur.
3. Dr. Ario Bimo Utomo, S.IP., M.I.R sebagai Kepala Program Studi Hubungan Internasional Universitas Pembangunan Nasional “Veteran” Jawa Timur.
4. Dr. Ario Bimo Utomo, S.IP., M.I.R sebagai dosen pembimbing utama dalam membimbing dan membantu peneliti dalam pengerjaan jurnal dan skripsi.
5. Seluruh dosen Program Studi Hubungan Internasional Universitas Pembangunan Nasional “Veteran” Jawa Timur yang telah memberikan banyak bantuan dan pengetahuan berharga selama masa studi peneliti.
6. Peneliti juga berterima kasih kepada orang-orang terkasih dan saudara-saudaraku yang telah memberikan restu, doa, dan dukungan tanpa henti selama penyusunan skripsi ini hingga tuntas.
7. Sahabat-sahabat Marvel, Farhan, Dito, Nio, Ardimas, Alik, Dharma, Fian, Panca, Wirnandes, Aryofa, Taufiq, Dheo, Irfan, WG, Ony, Louis, Zila, Rei, Ilmi dan Shafa yang senantiasa bersama peneliti dalam memberikan dukungan, dan kegembiraan selama proses pengerjaan skripsi ini.
8. Aqeela Nabila Hanif Swantari, seseorang yang selalu memberikan semangat, saran, bantuan dan perasaan gembira untuk mengerjakan skripsi hingga lancer sempurna.
9. Sahabat-sahabat *Mobile Legends* Yusuf, Cakra, Mirza, Ilham, Gerdus, Naufalfek, Ali Akbar dan Arga yang telah memberikan kesenangan dan pemberian luang waktu saat bermain setelah pengerjaan skripsi.

Peneliti menyadari bahwa penelitian ini masih memiliki beberapa kekurangan, sehingga peneliti sangat terbuka untuk menerima saran dan kritik yang konstruktif hingga penyempurnaan penelitian selanjutnya. Dengan adanya proposal skripsi ini, peneliti berharap mampu memberikan manfaat bagi para pembaca dan sebagai pembelajaran yang berharga bagi peneliti untuk melanjutkan studi.

Surabaya, 11 Mei 2026

Moch. Ferdinan Hein

DAFTAR ISI

SAMPUL	ii
LEMBAR PERSETUJUAN	iii
LEMBAR PENGESAHAN	iv
LEMBAR PERNYATAAN BEBAS PLAGIARISME	v
HALAMAN PERSEMBAHAN	vi
HALAMAN MOTTO	vii
KATA PENGANTAR	viii
DAFTAR ISI	x
DAFTAR GAMBAR	xiii
DAFTAR TABEL	xv
ABSTRAK	xvi
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	9
1.3 Tujuan Penelitian.....	10
1.3.1 Secara Umum.....	10
1.3.2 Secara Khusus.....	10
1.4 Kerangka Pemikiran	10
1.4.1 <i>Three-Level Heuristic Device</i>	10
1.4.1.1 <i>Government Level</i>	11
1.4.1.2 <i>Immediate Strategic Publics</i>	12
1.4.1.3 <i>Mass Publics</i>	12
1.5 Sintesa Pemikiran	13
1.6 Argumen Penelitian	13
1.7 Metodologi Penelitian.....	14
1.7.1 Tipe Penelitian	14
1.7.2 Jangkauan Penelitian	15
1.7.3 Teknik Pengumpulan Data	15
1.7.4 Teknik Analisis Data.....	16
1.7.5 Sistematika Penulisan.....	16
BAB II	18
IMPLEMENTASI PENDEKATAN <i>THREE-LEVEL HEURISTIC DEVICE</i> DALAM PELAKSANAAN DIPLOMASI PUBLIK ARAB SAUDI	

MELALUI <i>E-SPORTS</i> PADA TAHUN 2016 – 2024 PADA TINGKAT GOVERNMENT DAN IMMEDIATE STRATEGIC PUBLICS.....	18
2.1 Implementasi pada Tingkat <i>Government</i>	19
2.1.1 Penandatanganan Kerja Sama Arab Saudi dan China.....	21
2.1.1.1 Aliansi Strategis Savvy Games Group (SGG) dengan Versus Player One (VSPO).....	22
2.1.1.2 Penandatanganan Kerja sama Strategis China Media Group, EWC, dan VSPO	24
2.1.2 Penandatanganan Kerja Sama MoU Arab Saudi dan Korea Selatan	26
2.1.2.1 Penandatanganan MoU KeSPA dan Saudi Esports Federation (SEF)	26
2.1.2.2 Penandatanganan MoU Future Play-Misa (Ministry of Investment Saudi Arabia’s)	28
2.1.3 Penandatanganan MoU Saudi Esport Federation dan British Esports ..	29
2.1.4 Penandatanganan Kerja Sama Arab Saudi dan Qatar	32
2.1.5 Arab Saudi memberikan E-Visa kepada Peserta Internasional EWC ...	33
2.2 Implementasi pada Tingkat <i>Immediate Strategic Public</i>	34
2.2.1 Pembentukan Badan-Badan Federasi <i>E-Sports</i> Arab Saudi	35
2.2.2 Pelaksanaan Strategi dalam Pengembangan Industri <i>E-Sports</i>	40
2.2.2.1 Kebijakan Internal melalui Pelaksanaan Strategis Lembaga <i>E-Sports</i>	41
2.2.2.2 Strategi Investasi Skala Besar PIF pada Perusahaan <i>E-Sports</i>	44
2.2.2.3 Kebijakan Penyelenggaraan Kompetisi <i>E-Sports</i> Kancah Internasional	47
BAB III.....	53
IMPLEMENTASI PENDEKATAN <i>THREE-LEVEL HEURISTIC DEVICE</i> DALAM PELAKSANAAN DIPLOMASI PUBLIK ARAB SAUDI MELALUI <i>E-SPORTS</i> PADA TAHUN 2016 – 2024 PADA TINGKAT <i>MASS</i> <i>PUBLICS</i>	53
3.1 Implementasi pada Tingkat <i>Mass Publics</i>	54
3.1.1 Dinamika Penyelenggaraan Turnamen <i>E-Sports</i> Skala Internasional oleh Arab Saudi	54
3.1.1.1 Perkembangan Turnamen <i>E-Sports</i> Arab Saudi	55
3.1.1.2 Respon Pihak-Pihak yang Terlibat pada Pembangunan Turnamen <i>E- Sports</i> Arab Saudi	57
3.1.2 Implikasi Kerja Sama MoU Arab Saudi pada Pelaksanaan Industri <i>E- Sports</i>	62

3.1.2.1 Pertandingan <i>Away</i> dan <i>Home</i> British Esports dan Saudi Esports Federation (SEF).....	63
3.1.2.2 Pertandingan Persahabatan KeSPA serta Penambahan Eksklusif Tim <i>E-Sports</i> Korea Selatan.....	64
3.1.3 Peran Team Falcons sebagai Aktor Dalam Negeri pada <i>Icon E-Sport</i> Arab Saudi.....	65
BAB IV	68
PENUTUP	68
4.1 Kesimpulan	68
4.2 Saran	70
DAFTAR PUSTAKA.....	72

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1. 1 Sintesa Pemikiran.....	13
Gambar 2. 1 Wanita bermain game tari di depan di stan Mobile China	21
Gambar 2. 2 Pangeran Faisal bin Badar dan CEO VSPO Dino Ying Menandatangani Nota Kesepahaman MoU.....	22
Gambar 2. 3 Penandatanganan MoU oleh Tiga Pihak yakni CMG, EWCF dan VSPO	25
Gambar 2. 4 Suasana Turnamen League of Legends	26
Gambar 2. 5 Penandatanganan MoU SEF dan KeSPA	27
Gambar 2. 6 Logo dari MISA dan Future Play.....	28
Gambar 2. 7 Penandatanganan MoU SEF dan British Esports.....	29
Gambar 2. 8 Logo dari British Esports dan SEF.....	31
Gambar 2. 9 Peresmian Kerja Sama Qatar Esport Federation dan SEF.....	32
Gambar 2. 10 Press Conference Esports World Cup pada Sesi Pangeran Faisal Bin Badar.....	35
Gambar 2. 11 Logo Saudi Esports Federation	36
Gambar 2. 12 Savvy Games Group Merger ESL dan FACEIT.....	37
Gambar 2. 13 Konferensi Pers Petinggi Esports World Cup.....	39
Gambar 2. 14 Logo Natiional Gaming and Esports Strategy (NGES).....	41
Gambar 2. 15 Penandatanganan MoU oleh Tiga Pihak yakni CMG, EWCF dan VSPO	43
Gambar 2. 16 Sintesa dari Kebijakan Investasi SGG.....	44
Gambar 2. 17 Logo dari The Prince Mohammed Bin Salman eSports League...	48
Gambar 2. 18 Logo dari Gamers8.....	49
Gambar 2. 19 Wujud dari Club Awards Gamers8	50
Gambar 2. 20 Konferensi Pers EWC sesi Ralf Reichers CEO EWCF dan Faisal bin Badar Petinggi EWCF.....	51
Gambar 2. 21 Logo Esports World Cup Foundation (EWCF)	52
Gambar 3. 1 Suasana Kompetisi E-Sports Arab Saudi	55
Gambar 3. 2 Kompetisi Gamers8 Arab Saudi	57
Gambar 3. 3 Handphone yang Menunjukkan Eksistensi EWC di Kancah Global	60

Gambar 3. 4 Gamers UK pada Kompetisi di Sunderland.....	63
Gambar 3. 5 Lim "Ulsan" Soo-hoon dari Korea Selatan Juara di EWC 2025	64
Gambar 3. 6 Logo Team Falcons.....	65
Gambar 3. 7 Pendukung Team Falcons di Turnamen E-Sports.....	66

DAFTAR TABEL

Tabel 2. 1 Pelaksanaan Investasi Savvy Games Group (SGG)	45
Tabel 3. 1 Daftar Nama Tim Program Club EWC 2024	58

ABSTRAK

E-Sports Arab Saudi merupakan salah satu langkah dari Kerajaan Arab Saudi dalam menjalankan diplomasi publik negaranya. Penelitian ini bertujuan untuk menjelaskan penerapan Diplomasi Publik Arab Saudi melalui *E-Sports* pada tahun 2016–2024 melalui implementasi *three-level heuristic device* milik Andreas Pacher. Penjelasan berfokus kepada proses diplomasi Arab Saudi melalui *e-sports* dari keterlibatan pemerintah, strategi nasional pemerintah dan keterlibatan masyarakat internal dan eksternal. Peneliti menggunakan konsep implementasi *three-level heuristic device* oleh Andreas Pacher. Penelitian ini menjelaskan dengan metode kualitatif deskriptif. Pengumpulan data dilakukan dengan data sekunder berupa studi literatur dari artikel, media *online*, dan sumber terkait lainnya. Hasil analisis menunjukkan bahwa implementasi pendekatan *three-level heuristic device* pada pelaksanaan diplomasi publik Arab Saudi melalui *e-sports* dilakukan dengan berbagai strategi diantaranya (1) *government level* ditunjukkan pada kebijakan kerja sama pemerintah Arab Saudi pada negara China, Korea Selatan, Inggris dan Qatar. Pada (2) *immediate strategic publics* Kerajaan Arab Saudi menerapkan kebijakan nasional dalam membangun federasi nasional, menyelenggarakan turnamen internasional dan melakukan berbagai kebijakan luar negeri dalam menjalin, mengakuisisi dan bekerja sama dengan pihak swasta yang menguntungkan pada sektor *e-sports*. Pada (3) *mass publics* mengulas pada berbagai pihak yang terlibat dalam diplomasi publik Arab Saudi melalui *e-sports* seperti tim profesional, *investor*, dan pihak media pada berlangsungnya turnamen *e-sports* Arab Saudi.

Kata Kunci: Diplomasi Publik, Saudi Esports Federation, Turnamen E-Sports