

**REDESIGN ANTARMUKA PENGGUNA WEBSITE DINAS
KOMINFO PROVINSI JAWA TIMUR MENGGUNAKAN
FIGMA DAN FRAMEWORK LARAVEL**

Praktek Kerja Lapang



Oleh :

Moh. Bayu Bagus Sutigar

NPM : 22082010204

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
Universitas Pembangunan Nasional "Veteran" Jawa Timur
S U R A B A Y A
2025**


HALAMAN PENGESAHAN

Judul : REDESIGN ANTARMUKA PENGGUNA WEBSITE DINAS
KOMINFO PROVINSI JAWA TIMUR MENGGUNAKAN FIGMA
DAN FRAMEWORK LARAVEL

Oleh : MOH. BAYU BAGUS SUTIGAR NPM : 22082010204

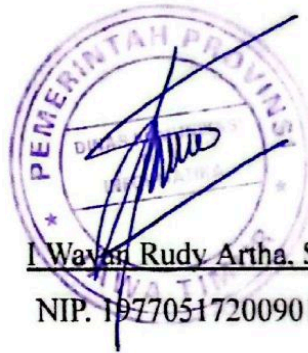
Menyetujui,

Pembimbing



Virdha Rahma Aulia, S.Kom., M.Kom.
NIP/NPT. 199810202024062002

Pembimbing Lapangan

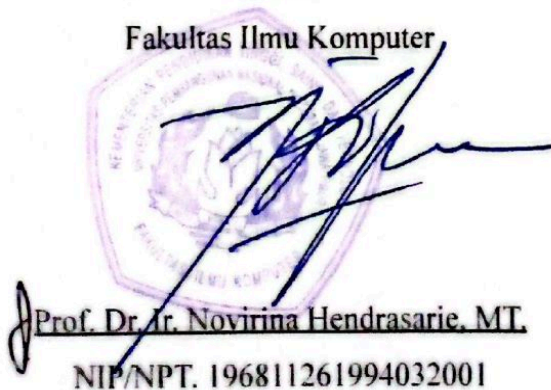


I Wayan Rudy Artha, S.Kom
NIP. 197705172009011005

Mengetahui,

Dekan

Fakultas Ilmu Komputer



Prof. Dr. Ir. Novirina Hendrasarie, MT.
NIP/NPT. 196811261994032001

Koordinator Program Studi

Sistem Informasi



Agung Prastama Putra, S.Kom., M.Kom
NIP/NPT 198511242021211003

Judul : Redesign Antarmuka Pengguna (UI) Website Dinas
Kominfo Provinsi Jawa Timur Menggunakan Figma dan Framework Laravel
Dosen Pembimbing : Virdha Rahma Aulia, S.Kom., M.Kom.

ABSTRAK

Redesign antarmuka website Dinas Komunikasi dan Informatika (Diskominfo) Provinsi Jawa Timur, yang bertujuan untuk meningkatkan kualitas User Interface (UI) secara menyeluruh. Proyek ini dilaksanakan dengan pendekatan desain berbasis kebutuhan pengguna, di mana kami berperan sebagai Front End Developer. Proses desain dilakukan menggunakan Figma meliputi pembuatan sistem desain, dan prototyping untuk versi desktop maupun mobile. Implementasi antarmuka dilakukan menggunakan Visual Studio Code dengan framework Laravel 10 dan Tailwind CSS 3.4.17, dengan fokus pada responsivitas dan konsistensi tampilan di berbagai perangkat.

Evaluasi dilakukan melalui sesi review bersama mentor, yang memberikan masukan penting terkait aspek estetika dan fungsionalitas antarmuka. Hasil dari proses ini menunjukkan peningkatan dalam hal navigasi, kejelasan visual, dan kemudahan akses informasi bagi pengguna. Proyek ini tidak hanya memberikan kontribusi nyata terhadap pengembangan layanan digital Diskominfo Jatim, tetapi juga memperkuat pemahaman dan keterampilan penulis dalam penerapan prinsip UI/UX dalam konteks profesional. Diharapkan, hasil redesign ini dapat meningkatkan kualitas antarmuka pengguna dengan layanan digital pemerintah.

Kata Kunci: *Diskominfo Jawa Timur, Figma, UI.*

KATA PENGANTAR

Puji syukur kami panjatkan ke hadirat Tuhan Yang Maha Esa atas limpahan rahmat, karunia, dan petunjuk-Nya sehingga kami dapat menyelesaikan laporan Praktek Kerja Lapang (PKL) ini dengan baik dan lancar. Laporan ini disusun sebagai bentuk pertanggungjawaban atas kegiatan PKL yang dilaksanakan di Diskominfo Jawa Timur pada tahun 2025, dengan fokus utama pada Redesign Antarmuka Pengguna (UI) Website Diskominfo Jawa Timur menggunakan Figma dan Framework Laravel.

Selama proses PKL, kami sebagai mahasiswa Program Studi Sistem Informasi Universitas Pembangunan Nasional “Veteran” Jawa Timur mengambil peran sebagai Front End Developer, yang bertanggung jawab dalam merancang ulang tampilan antarmuka web Diskominfo Jawa Timur Dengan menerapkan prinsip desain modern, sistematis, dan informatif pada pengguna. Kegiatan ini mencakup pembuatan prototipe, sistem desain, hingga implementasi menggunakan Visual Studio Code dengan Framework Laravel 10 dan Tailwind CSS 3,4,17. Proyek ini juga melatih kemampuan dalam menciptakan tampilan yang responsif, estetis, dan ramah pengguna di berbagai perangkat.

Dalam penyusunan laporan ini, kami menyadari bahwa keberhasilan yang dicapai tidak terlepas dari dukungan banyak pihak. Oleh karena itu, penulis menyampaikan terima kasih kepada:

1. Kedua orang tua, atas doa dan dukungan yang tidak pernah putus.
2. Dinas Komunikasi dan Informatika Provinsi Jawa Timur, atas kesempatan dan kepercayaan yang diberikan untuk berkontribusi dalam proyek ini.
3. Ibu Virdha Rahma Aulia, S.Kom., M.Kom. selaku dosen pembimbing, atas arahan dan bimbingan yang diberikan selama proses penyusunan laporan PKL ini.
4. Mentor pembimbing dari instansi, atas masukan, evaluasi, dan penilaian yang membangun selama proses pengembangan antarmuka.
5. Teman-teman tim, atas kerja sama, semangat, dan kebersamaan selama pelaksanaan kegiatan ini.

kami menyadari bahwa laporan ini masih jauh dari sempurna. Oleh karena itu, segala bentuk saran dan kritik yang membangun sangat diharapkan demi perbaikan di masa mendatang. Besar harapan kami bahwa laporan ini dapat memberikan manfaat bagi pembaca serta menjadi referensi dalam pengembangan antarmuka berbasis kebutuhan pengguna, khususnya dalam lingkup instansi pemerintahan.

Surabaya, Mei 2025

Penulis

DAFTAR ISI

HALAMAN PENGESAHAN.....	2
ABSTRAK.....	3
KATA PENGANTAR.....	4
DAFTAR ISI.....	6
DAFTAR TABEL.....	8
DAFTAR GAMBAR.....	9
DAFTAR LAMPIRAN.....	11
BAB I.....	1
PENDAHULUAN.....	1
1.1. Latar Belakang.....	1
1.2. Rumusan Masalah.....	2
1.3. Tujuan PKL.....	2
1.4. Manfaat.....	3
BAB II.....	4
GAMBARAN UMUM PERUSAHAAN.....	4
2.1. Profil Organisasi.....	4
2.2. Visi dan Misi.....	5
2.3. Tujuan Organisasi.....	5
2.4. Struktur Organisasi.....	6
BAB III.....	8
PELAKSANAAN PKL.....	8
3.1 Tinjauan Pustaka.....	8
3.1.1 User Interface.....	8
3.1.2 Laravel.....	8
3.1.3 Figma.....	9
3.1.4 Tailwind CSS.....	9
3.1.5 Front-End Developer.....	10
3.1.6 Visual Studio Code.....	10
3.1.7 Metodologi Waterfall.....	10
3.2 Metodologi Waterfall.....	11
3.2.1 Analisis.....	11
3.2.2 Redesign Website.....	12
3.2.3 Implementasi Front-End.....	12
3.2.4 Testing.....	13
3.3 Waktu dan Tempat Pelaksanaan PKL.....	14
BAB IV.....	21
HASIL DAN PEMBAHASAN.....	21

4.1 Analisis Kebutuhan.....	21
4.2 Redesign Website Menggunakan Figma.....	22
4.2.1 Desain Sistem (Typography).....	22
4.2.2 Desktop.....	24
4.2.2 Mobile.....	25
4.3 Implementasi Front-End.....	26
4.3.1 Desktop.....	26
4.3.2 Mobile.....	60
4.4 Pengujian.....	84
BAB V.....	86
KESIMPULAN DAN SARAN.....	86
5.1 Kesimpulan.....	86
5.2 Saran.....	87
DAFTAR PUSTAKA.....	88
LAMPIRAN.....	90

DAFTAR TABEL

Tabel 3.1 Jam Kerja.....	13
Tabel 3.2 Logbook Harian.....	14

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Logo Diskominfo Jawa Timur.....	4
Gambar 2.2 Struktur Organisasi Diskominfo Jawa Timur.....	6
Gambar 3.1 Flowchart Metodologi Waterfall.....	11
Gambar 4.1 Desain Sistem.....	22
Gambar 4.2 Figma Desktop.....	24
Gambar 4.3 Figma Mobile.....	25
Gambar 4.4 Tampilan Header Desktop.....	26
Gambar 4.5 Tampilan Footer Desktop.....	27
Gambar 4.6 Segmentasi Headline.....	29
Gambar 4.7 Segmentasi Berita Terbaru.....	30
Gambar 4.8 Segmentasi Video.....	31
Gambar 4.9 Segmentasi Kategori Berita Wajib.....	32
Gambar 4.10 Segmentasi Berita Insidentil.....	33
Gambar 4.11 Segmentasi Galeri Foto.....	34
Gambar 4.12 Segmentasi Majalah.....	35
Gambar 4.13 Segmentasi Artikel dan Survey.....	36
Gambar 4.14 Halaman Profil Diskominfo Jawa Timur.....	37
Gambar 4.15 Lokasi Diskominfo Jawa Timur.....	38
Gambar 4.16 Visi dan Misi Diskominfo Jawa Timur.....	39
Gambar 4.17 Unit Kerja.....	40
Gambar 4.18 Segmentasi Struktur Organisasi.....	41
Gambar 4.19 Segmentasi Pejabat Struktural.....	42
Gambar 4.20 Halaman Publikasi Berita.....	43
Gambar 4.21 Segmentasi Kategori Berita.....	44
Gambar 4.22 Halaman Publikasi Galeri Foto.....	45
Gambar 4.23 Segmentasi Kategori Galeri Foto.....	46
Gambar 4.24 Halaman Publikasi Video.....	47
Gambar 4.25 Segmentasi Kategori Galeri Video.....	48
Gambar 4.26 Halaman Publikasi Download.....	49
Gambar 4.27 Segmentasi Kategori Publikasi Download.....	50
Gambar 4.28 Halaman Publikasi Majalah.....	51
Gambar 4.29 Segmentasi Kategori Publikasi Majalah.....	52
Gambar 4.30 Halaman Detail Berita.....	53
Gambar 4.31 Halaman Detail Galeri Foto.....	54
Gambar 4.32 Segmentasi Detail Galeri Foto.....	55
Gambar 4.33 Segmentasi Galeri terkait.....	56
Gambar 4.34 Halaman Detail Video.....	56

Gambar 4.35 Halaman Detail Majalah.....	57
Gambar 4.36 Segmentasi Majalah Terkait.....	58
Gambar 4.37 Halaman Bidang Sekretariat.....	58
Gambar 4.38 Halaman Custom PDF.....	59
Gambar 4.39 Halaman Registrasi.....	60
Gambar 4.40 Tampilan Navbar.....	61
Gambar 4.41 Tampilan Footer Mobile.....	62
Gambar 4.42 Home Mobile.....	63
Gambar 4.43 Segmentasi Kategori Berita Wajib.....	64
Gambar 4.44 Segmentasi Galeri foto, majalah dan survey.....	65
Gambar 4.45 Halaman Profile Mobile.....	66
Gambar 4.46 Segmentasi Struktur, Unit Kerja dan Pejabat Struktural.....	67
Gambar 4.47 Halaman Publikasi Berita.....	68
Gambar 4.48 Segmentasi Publikasi Berita.....	69
Gambar 4.49 Halaman Publikasi Galeri Foto.....	70
Gambar 4.50 Segmentasi Publikasi Galeri Foto.....	71
Gambar 4.51 Halaman Publikasi Video.....	72
Gambar 4.52 Segmentasi Publikasi Video.....	73
Gambar 4.53 Halaman Publikasi Download.....	74
Gambar 4.44 Segmentasi Publikasi Download.....	75
Gambar 4.45 Halaman Publikasi Majalah.....	76
Gambar 4.46 Segmentasi Publikasi Majalah.....	77
Gambar 4.47 Halaman Detail Berita.....	78
Gambar 4.48 Halaman Detail Galeri Foto.....	79
Gambar 4.49 Halaman Detail Video.....	80
Gambar 4.50 Halaman Detail Majalah.....	81
Gambar 4.51 Halaman Bidang Sekretariat.....	82
Gambar 4.52 Halaman Custom PDF.....	83
Gambar 4.53 Halaman Registrasi.....	83

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1. Tautan Github Project

Lampiran 2. Tautan Figma Project

Lampiran 3. Dokumentasi Kegiatan

Lampiran 4. Lembar Bimbingan dan Penilaian