

**PEMBUATAN DESAIN APLIKASI SUPPLY CHAIN
MANAGEMENT RESTAURANT TRACKING
SYSTEM**

PRAKTEK KERJA LAPANGAN



Oleh :

Rhiziqo Adjie Syahputra NPM. 21081010332

PROGRAM STUDI INFORMATIKA

FAKULTAS ILMU KOMPUTER

UNIVERSITAS PEMBANGUNAN NASIONAL

"VETERAN" JAWA TIMUR

2024

LEMBAR PENGESAHAN PRAKTEK KERJA LAPANGAN

Judul : Membuat Design Supply Chain Management Restaurant Tracking System

Oleh : Rhiziqo Adjie Syahputra

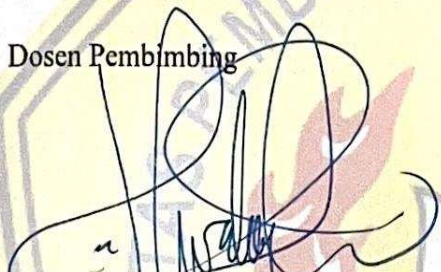
NPM : 21081010332

Telah Diseminarkan Dalam Ujian PKL,

Hari Selasa, Tanggal 9 Juli 2024

Menyetujui

Dosen Pembimbing



Wahyu Syaifulah J.S., S.Kom, M.Kom.
NPT. 19860825 2021211 003

Dosen Penguji



Yisti Vita Via, S.ST. M.Kom.
NPT. 19860425 2021212001

Mengetahui

Dekan

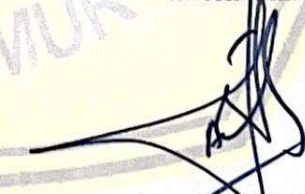
Fakultas Ilmu Komputer



Prof. Dr. Ir. Novirina Hendrasarie, M.T.
NIP.19681126 199403 2 001

Koordinator Program Studi

Informatika



Fetty Tri Anggraeny, S.Kom., M.Kom.
NIP. 19820211 2021212 005

SURAT PERNYATAAN

Saya yang bertanda tangan di bawah ini :

Nama : Rhiziqo Adjie Syahputra

NPM : 21081010332

Menyatakan bahwa kegiatan PKL yang saya lakukan memang benar-benar telah saya lakukan di Perusahaan/instansi:

Nama Perusahaan/Instansi : PT Stechoq Robotika Indonesia

Alamat : Jl. Bunga J5 Sawit Sari, Kentungan,
Condongcatur, Depok, Sleman, Yogyakarta, Daerah Istimewa Yogyakarta

Valid, dan perusahaan/instansi tempat kami PKL benar adanya dan dapat dibuktikan kebenarannya. Jika saya menyalahi surat pernyataan yang saya buat maka saya siap mendapatkan konsekuensi akademik maupun non-akademik. Berikut surat pernyataan saya buat sebagai syarat laporan PKL di prodi teknik informatika, FIK, UPN "Veteran" Jawa Timur.

Hormat Saya,



Rhiziqo Adjie Syahputra
21081010332

Judul	:UI UX Specialist In Industry 4.0 For Manufacturing Industry
Studi kasus	: PT Stechoq Robotika Indonesia
Penulis	: Rhiziqa Adjie Syahputra
Pembimbing	: Wahyu Syaifullah S.Kom M.Kom

Abstrak

Praktek Kerja Lapangan (PKL) merupakan bagian integral dari kurikulum pendidikan tinggi yang dirancang untuk memungkinkan mahasiswa menerapkan pengetahuan teoritis yang diperoleh selama masa perkuliahan ke dalam konteks dunia nyata. Penulis memilih menjalani PKL di PT Stechoq Robotika Indonesia. Terdapat berbagai macam Patch learning atau Jurusan yang bisa dipilih, salah satunya yang penulis pilih yaitu UI/UX Specialist In Industry 4.0 Manufacturing Industry. Pada periode PKL, penulis terlibat secara langsung dalam proyek design Aplikasi yang disebut dengan UI UX. Proyek ini bertujuan untuk memberikan pengembangan terhadap design produk dalam suatu Aplikasi atau website. Selama PKL berlangsung, penulis diharuskan untuk membuat suatu final project. Final project yang dijalankan adalah mengenai supply chain khususnya Supply Chain Management system. Penulis menyelesaikan final project berupa Supply chain management restaurant tracking system (SCMRestTrack) hadir sebagai inovasi teknologi yang diciptakan untuk mencapai tujuan yang telah disebutkan. Tampilan dalam dua versi perangkat diciptakan guna meningkatkan kemampaun adaptasi sistem di berbagai perangkat. Dengan diciptakannya SCMRestTrack yang mampu beradaptasi dengan perangkat yang berbeda, pengguna akan dengan mudah mengakses dan mengelola inventaris dan melakukan monitoring dengan fitur unggulan yang ditawarkan.

Kata kunci: PT Stechoq, *UI UX*, *SCM-Rest Track*

Abstract

Field Work Practice (PKL) is an integral part of the higher education curriculum designed to enable students to apply the theoretical knowledge gained during the lecture period to the real world context. The author chose to undergo PKL at PT Stechoq Robotika Indonesia. There are various kinds of Patch learning or Majors that can be chosen, one of which the author chose was UI/UX Specialist in Industry 4.0 Manufacturing Industry. During the PKL period, the author was directly involved in an application design project called UI UX. This project aims to provide development for product design in an application or website. During the PKL period, the author is required to make a final project. The final project carried out is about the supply chain, especially the Supply Chain Management system. The author completed the final project in the form of a Supply chain management restaurant tracking system (SCMRestTrack) present as a technological innovation created to achieve the stated objectives. The display in two device versions was created to increase the adaptability of the system on various devices. With the creation of SCMRestTrack that is able to adapt to different devices, users will easily access and manage inventory and monitoring with the superior features offered.

Keywords: *PT Stechoq, UI UX, SCM-Rest Track*

KATA PENGANTAR

Puji syukur kehadiran Allah SWT yang telah melimpahkan rahmat dan hidayah-Nya, sehingga penulis dapat menyelesaikan laporan ini untuk memenuhi salah satu syarat kelulusan mata kuliah PKL di Stechoq Academy: UI UX Specialist In Industry 4.0 Manufacturing Industry.

Penulis menyadari bahwa dalam pembuatan laporan ini masih jauh dari sempurna. Oleh karena itu, penulis mengharapkan kritik dan saran yang membangun dari pembaca. Dengan tulus, penulis ingin mengucapkan terima kasih kepada semua pihak yang telah mendukung:

1. Pak Wahyu Syaifullah, S.Kom, M.Kom selaku dosen wali dan dosen pembimbing selama berada di Stechoq Academy.
2. Orang Tua yang selalu mendukung selama berada di Stechoq Academy
3. Tim Stechoq Academy dan Kampus Merdeka.
4. Kak Hasna dan Tim selaku mentor Ui Ux Specialist In Industry 4.0 Manufacturing.
5. Pak Riyan Abdul Aziz S.Kom M.Kom selaku DPP selama berada di Stechoq Academy.
6. Rizki Muzaki, Firdiyatus, Jauza Hayah, M Ariq Ardiansyah yang merupakan rekan dari grup Capstone atau Final Project Team 6 yang saling bersama dalam membuat produk untuk Final Project.
7. Nirma Kumala Meitita Arumaningdillah selaku Perempuan yang selalu Support dan menemani Suka Duka serta selalu memberikan masukan dan Saran yang menjadikan penulis lebih semangat dan optimis dalam menyelesaikan Project ini.

Sidoarjo, 12 Juli 2024

Rhiziqa Adjie Syahputra

DAFTAR ISI

Abstrak	i
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Tujuan Praktek Lapangan	2
1.4 Capaian Penelitian	5
1.5 Manfaat	6
BAB II LINGKUNGAN ORGANISASI MITRA	7
2.1 Sejarah Perusahaan	7
2.2 Struktur Organisasi	8
2.3 Bidang Usaha	9
BAB III PELAKSANAAN	11
3.1 Waktu dan Tempat	11
3.2 Tinjauan Pustaka	13
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	21
4.1 Analisis Hasil Pekerjaan	21
4.2 Rincian Pekerjaan	21
4.3 Capaian PKL	33
4.3.2 Prototype Stakeholder	42
4.4 Hambatan dan Solusi	49
BAB V PENUTUP	50
5.1 Kesimpulan	50
5.2 Saran	50

DAFTAR TABEL

Tabel 3.1 Jadwal Kegiatan	11
Tabel 3.2 Log Tahap Pengerjaan Project	17

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1 Logo Perusahaan	7
Gambar 2. 2 Struktur Organisasi PT Stechoq Robotika Indonesia	8
Gambar 3. 1 Rincian Materi.....	12
Gambar 3. 2 Logo Figma	13
Gambar 4. 1 Research	22
Gambar 4. 2 List Of Features.....	23
Gambar 4. 3 Design System.....	24
Gambar 4. 4 Typography.....	24
Gambar 4. 5 Color Palette.....	25
Gambar 4. 6 Stakeholder – Pengecekan Stok Barang.....	26
Gambar 4. 7 Stakeholder - Pemesan Barang Ke Supplier	26
Gambar 4. 8 Stakeholder – Pengecekan Barang dan Retur Barang.....	27
Gambar 4. 9 Supplier – Pembelian Barang.....	27
Gambar 4. 10 Stakeholder – Upload SPK.....	28
Gambar 4. 11 Stakeholder – Tracking Data	28
Gambar 4. 12 Stakeholder – Estimasi Kedatangan Barang	29
Gambar 4. 13 Stakeholder – Scan Label.....	29
Gambar 4. 14 Supplier – Cetak Label.....	30
Gambar 4. 15 Stakeholder- Scan Label Untuk Data Barang	30
Gambar 4. 16 Wireframe.....	31
Gambar 4. 17 High Fidelity	32
Gambar 4. 18 Logo SCM Rest Track.....	33
Gambar 4. 19 Menu Login.....	34
Gambar 4. 20 Menu Dashboard Beranda.....	35
Gambar 4. 21 Menu Daftar SPK yang Masuk	36
Gambar 4. 22 Pelacakan Pengiriman	37
Gambar 4. 23 Cetak Resi Supplier.....	38
Gambar 4. 24 Laporan Aktivitas.....	39

Gambar 4. 25 Scan dari Supplier	40
Gambar 4. 26 Menu Profile pada Supplier	41
Gambar 4. 27 Menu Login Stakeholder	42
Gambar 4. 28 Dashboard Stakeholder	43
Gambar 4. 29 Menu Rak Penyimpanan Stakeholder	44
Gambar 4. 30 Pelacakan pesanan.....	45
Gambar 4. 31 Scan dari Stakeholder.....	46
Gambar 4. 32 Simpan Barang di Rak Stakeholder	47
Gambar 4. 33 Laporan Aktivitas	48
Gambar 4. 34 Menu Profile pada Supplier	49