

**PROYEK PENGEMBANGAN WEBSITE EVENT OLAHRAGA UNTUK
MEMFASILITASI, MENINGKATKAN, DAN MEMPERKAYA
PENGALAMAN OLAHRAGA**

LAPORAN PRAKTEK KERJA LAPANGAN



Oleh:

AHMAD HAIKAL NUOOY ZAHHAR

NPM 20081010207

PROGRAM STUDI INFORMATIKA

FAKULTAS ILMU KOMPUTER

UNIVERSITAS PEMBANGUNAN NASIONAL VETERAN

JAWA TIMUR

2023

LEMBAR PENGESAHAN

Judul : Proyek Pengembangan Website Event olahraga untuk memfasilitasi, meningkatkan, dan memperkaya pengalaman olahraga
Oleh : Ahmad Haikal Nuqy Zahhar
NPM : 20081010207

Telah Disetujui dan Disahkan, pada:
Hari jum'at , Tanggal 21 juli 2023

Menyetujui

Dosen Pembimbing

Program Director



Fetty Tri Anggraeny, S.Kom., M.Kom.
NIP. 19820211 2021212 005



Ari Nugrahanto B.Ed. M. Sc.
IL01220001

Mengetahui

Dekan Fakultas Ilmu Komputer

Koordinator Program Studi Teknik Informatika



Dr. Ir. Novirina Hendrasarie, MT.
NIP. 19681126 199403 2 001



Fetty Tri Anggraeny, S.Kom., M.Kom.
NIP. 19820211 2021212 005

ABSTRAK

Laporan ini membahas tentang program web development yang diikuti oleh mahasiswa di PT Kinema Systrans Multimedia sebagai bagian dari kegiatan Kampus Merdeka. Program ini diselenggarakan oleh Infinite Learning, yang merupakan mitra kerja PT Kinema Systrans Multimedia. Program web development ini bertujuan untuk mengasah pengetahuan dan keterampilan mahasiswa dalam pengembangan website.

Program web development yang diikuti oleh mahasiswa meliputi berbagai topik, termasuk HTML, CSS, JavaScript, dan framework web seperti React.js dan Node.js. Melalui program ini, mahasiswa akan mempelajari konsep dasar web development, desain responsif, pengelolaan basis data, serta pengembangan aplikasi web interaktif.

Pelaksanaan program ini dilakukan secara daring, dengan menggunakan platform pembelajaran yang disediakan oleh Infinite Learning. Mahasiswa dapat mengikuti materi pembelajaran secara synchronous dan asynchronous, sehingga memberikan fleksibilitas dalam waktu dan tempat belajar. Selain itu, mereka juga akan diberikan akses ke modul-modul pembelajaran yang dikembangkan oleh PT. Kinema Systrans Multimedia, yang dirancang untuk membantu mereka memahami konsep-konsep yang diajarkan dan menerapkannya dalam proyek nyata.

Dalam program web development ini, mahasiswa juga akan diberikan kesempatan untuk berpartisipasi dalam proyek-proyek praktis, baik secara individu maupun dalam kelompok. Melalui proyek-proyek ini, mereka akan dapat mengaplikasikan pengetahuan dan keterampilan yang telah mereka pelajari dalam lingkungan kerja nyata. Selain itu, program ini juga bertujuan untuk mengembangkan soft skills seperti kerjasama tim, problem solving, dan komunikasi yang efektif.

Dengan menyelesaikan program web development ini, mahasiswa diharapkan memiliki pemahaman yang mendalam tentang web development dan mampu mengembangkan website yang interaktif dan responsif. Mereka juga akan memiliki keterampilan yang relevan dengan industri teknologi informasi, yang dapat menjadi modal

berharga dalam memasuki dunia kerja.

Kata Kunci: *Web Development, Infinite Learning, PT. Kinema Systrans Multimedia,*
Kampus Merdeka

KATA PENGANTAR

Segala puji bagi Allah SWT, Tuhan semesta alam yang telah memberikan taufik serta hidayah-Nya kepada kita semua. Shalawat serta salam selalu dicurahkan kepada nabi besar kita yakni Nabi Muhammad SAW yang kita nantikan syafaatnya di akhirat kelak. Dalam kesempatan kali ini, penulis ingin menyampaikan ucapan terima kasih kepada semua pihak yang telah membimbing serta membantu penulis dalam melaksanakan salah satu program kegiatan kampus merdeka yakni Magang atau Studi Independen Bersertifikat 2023 sampai dengan tersusunnya laporan akhir ini, kepada:

1. Fetty Tri Anggraeny, S.Kom. M.Kom selaku Ketua Prodi serta dosen pembimbing yang telah memberikan izin untuk melaksanakan kegiatan Magang atau Studi Independen Bersertifikat di PT KINEMA SYSTRANS MULTIMEDIA
2. Henni Endah Wahanani, ST. M.Kom. selaku PIC kampus merdeka Universitas Pembangunan Nasional “Veteran” Jawa timur
3. Seluruh pengurus, dan mentor PT KINEMA SYSTRANS MULTIMEDIA lainnya yang sudah membimbing penulis dalam menyelesaikan kegiatan Studi Independen

Akhir kata, semoga laporan akhir dari Magang atau Studi Independen Bersertifikat ini dapat berguna, baik bagi diri penulis sendiri ataupun bagi pembaca. Penulis menyadari bahwa penyusunan laporan akhir ini masih jauh dari kata sempurna. Oleh karena itu, penulis mengharapkan kritik dan saran bagi pembaca.

Surabaya, 23 Juni 2023



Ahmad Haikal Nugqy Zahhar
20081010207

Contents

LEMBAR PENGESAHAN.....	<i>i</i>
ABSTRAK.....	<i>ii</i>
KATA PENGANTAR.....	<i>iii</i>
DAFTAR ISI.....	<i>iv</i>
DAFTAR GAMBAR.....	<i>v</i>
DAFTAR TABEL.....	<i>vi</i>
BAB I.....	<i>1</i>
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Tujuan Praktik Kerja Lapangan.....	3
1.4 Manfaat Praktik Kerja Lapangan.....	4
BAB II.....	<i>5</i>
2.1 Sejarah Perusahaan.....	6
2.1.1 PT. Kinema Systrans Multimedia.....	6
2.2 Struktur Organisasi.....	9
2.3 Visi dan Misi Perusahaan.....	10
BAB III.....	<i>12</i>
3.1 Jadwal Pengerjaan Proyek.....	12
3.2 Pelaksanaan.....	12
A. Dokumen Teknik.....	12
3.2.1 Tinjauan Pustaka.....	13
3.2.2 Pelaksanaan Kegiatan.....	16
3.3 Project Macro Challenge.....	46
3.3.1. Proses Pelaksanaan.....	46
3.3.2 Anggota Tim.....	62
3.3.3 Gambaran Aplikasi.....	63
3.3.4 Entity Relationship Diagram (ERD).....	68
3.3.5 Uji Coba Website Sport Competition.....	70
BAB IV.....	<i>72</i>
4.1 Kesimpulan.....	72
4.2 Saran.....	72
DAFTAR PUSTAKA.....	<i>74</i>
LAMPIRAN.....	<i>75</i>
A. Term Of Reference (TOR).....	75
Sejarah Perusahaan.....	75
B. Surat Ketersediaan Kerja Sama Mitra.....	78

DAFTAR GAMBAR

<u>Gambar 2.1 Logo Infinte Studio</u>	7
<u>Gambar 2.2 Denah PT. Kinema Synstrans Multimedia</u>	8
<u>Gambar 2.3 PT. Kinema Synstrans Media</u>	8
<u>Gambar 2.4 Struktur Organisasi</u>	9
<u>Gambar 3.1 Gambar UI&UX</u>	15
<u>Gambar 3.2 <i>Research Objective Makro Challenge</i></u>	47
<u>Gambar 3.3 <i>Research Question Makro Challenge</i></u>	49
<u>Gambar 3.4 <i>Syntesis Makro Project Makro Challenge</i></u>	51
<u>Gambar 3.5 <i>Targe User Makro Project Makro Challenge</i></u>	54
<u>Gambar 3.6 <i>Stake Holder Makro Project Makro Challenge</i></u>	57
<u>Gambar 3.7 <i>Solution Concept Makro Challenge</i></u>	59
<u>Gambar 3.8 <i>Final Solution Makro Challenge</i></u>	60
<u>Gambar 3.9 <i>Mockup website</i></u>	63
<u>Gambar 3.10 <i>Mockup website 2</i></u>	64
<u>Gambar 3.11 <i>Demo Website</i></u>	65
<u>Gambar 3.12 <i>Activity Diagram website sport competition</i></u>	66
<u>Gambar 3.13 <i>ERD Website Sport Competition</i></u>	68

DAFTAR TABEL

<u>Tabel 3.1 Waktu Pengerjaan Proyek</u>	<u>12</u>
<u>Tabel 3.2 Anggota Tim <i>Makro Challenge</i>.....</u>	<u>62</u>
<u>Tabel 3.3 Tabel Uji Coba <i>Website Sport Competition</i></u>	<u>70</u>