

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Universitas merupakan lembaga pendidikan tinggi yang memiliki tanggung jawab untuk menghasilkan lulusan yang terampil dan profesional. Universitas Pembangunan Nasional “Veteran” Jawa Timur, sebagai salah satu universitas terkemuka, menyelenggarakan pendidikan yang mendukung penguasaan berbagai bidang keilmuan, baik dalam aspek *hard skill* maupun *soft skill*. Dalam meningkatkan pemahaman mahasiswa terhadap Teknik Industri, diperlukan keselarasan antara teori yang diperoleh di bangku kuliah dan praktik langsung di dunia kerja. Hal ini bertujuan agar mahasiswa memiliki pengalaman nyata yang relevan dengan industri yang akan mereka geluti nantinya.

Sebagai salah satu wujud implementasi pembelajaran praktis, program magang mandiri menjadi solusi untuk menjadi jembatan kesenjangan antara teori dan praktik. Program ini diselenggarakan oleh LPPM Universitas Pembangunan Nasional “Veteran” Jawa Timur yang bekerja sama dengan berbagai program studi. Durasi pelaksanaan magang mandiri berikisar antara 4-6 bulan, program ini tidak hanya memungkinkan mahasiswa untuk mengaplikasikan ilmu yang telah diperoleh, tetapi juga mengembangkan kompetensi profesional untuk meningkatkan daya saing global. Bagi perusahaan, program ini memberikan kontribusi dalam hal sumber daya manusia, sehingga tercipta hubungan yang saling menguntungkan.

Berdasarkan uraian di atas, penulis berkesempatan untuk menjalani program magang mandiri di PT Berdikari Meubel Nusantara. PT Berdikari Meubel Nusantara merupakan anak perusahaan dari PT Berdikari (Persero) yang bergerak di bidang industri manufaktur furniture. Perusahaan ini memiliki dua lokasi utama untuk kantor dan proses produksinya. Proses produksi produk *beach chair* atau *strandkorb* dengan bahan baku kayu berlokasi di Jalan Raya Kluncing - Desa Petungasri, Macanan, Petungasri, Pandaan, Pasuruan, Jawa Timur. Sementara itu, *showroom* dan proses produksi furniture BMN Living dengan bahan baku aluminium berlokasi di Jl. Raya Bareng No.6, Mojo, Sumberejo, Kec. Pandaan, Pasuruan, Jawa Timur. Perusahaan ini memiliki produk utama yaitu *beach chair* atau *strandkorb* yang dipasarkan secara internasional ke Jerman dan negara-negara Uni Eropa. Selain itu, PT Berdikari Meubel Nusantara juga melayani pasar domestik dengan produk *furniture*, *houseware*, dan *project interior*. Proses produksi *strandkorb* berbahan kayu mencakup tiga komponen utama: BASE (bagian bawah), ARM (bagian samping), dan CROWN (bagian atas). Komponen utama tersebut terdiri dari subkomponen yang dirakit secara terstruktur guna menghasilkan produk berkualitas tinggi. Berdasarkan company profile tersebut, penulis tertarik untuk magang di PT Berdikari Meubel Nusantara pada posisi *Production Admin Intern* dengan *daily task*: input transfer STB antar gudang dan verifikasi *job ticket weaving*, *monthly task*: *stock opname*, dan *weekly*: *update standard cost* Surat Perintah Kerja (SPK).

PT Berdikari Meubel Nusantara merupakan perusahaan manufaktur furnitur yang berorientasi pada pasar internasional, menghadapi tantangan dalam mengelola data operasional yang kompleks dan beragam. Data tersebut mencakup informasi mulai dari target dan realisasi produksi hingga detail biaya upah per model *beach chair* yang diambil berdasarkan *standard time* dari masing-masing *section*. Pengelolaan data yang baik sangat diperlukan untuk mendukung pengambilan keputusan yang cepat serta akurat. Berdasarkan hal tersebut, laporan ini dibuat dengan tujuan untuk menganalisis dan memvisualisasikan data operasional perusahaan menggunakan metode *Business Intelligence* dengan bantuan *software* Microsoft Power BI. Dengan adanya *dashboard* data operasional ini, penulis berharap perusahaan dapat memonitor kinerja operasional secara lebih efektif,

mengoptimalkan proses produksi, serta mendukung pengambilan keputusan berbasis data yang lebih akurat dan strategis.

1.2 Tujuan Magang

Tujuan yang diperoleh dari Magang Mandiri di PT Berdikari Meubel Nusantara ini adalah sebagai berikut:

1. Mengetahui, memahami, dan mengaplikasikan sistem administrasi produksi serta pengelolaan data operasional perusahaan, termasuk penggunaan software ERP Accurate untuk transfer data antar gudang dan *update standard cost*, serta verifikasi *job ticket weaving* di database perusahaan.
2. Meningkatkan kemampuan analisis dan visualisasi data dengan menggunakan *software* Microsoft Power BI, serta menerapkan pendekatan *Business Intelligence* untuk mendukung pengambilan keputusan berbasis data.
3. Mengetahui dan memperdalam pengetahuan tentang proses produksi secara menyeluruh melalui analisis *flowchart*, pelaksanaan *stock opname*, dan pengecekan progress output produksi.

1.3 Manfaat Magang

Manfaat yang diperoleh dari Magang Mandiri di PT Berdikari Meubel Nusantara ini adalah sebagai berikut:

1.3.1 Manfaat Untuk Universitas

1. Meningkatkan reputasi Universitas Pembangunan Nasional “Veteran” Jawa Timur sebagai institusi pendidikan yang menghasilkan lulusan siap kerja melalui implementasi program magang.
2. Menjadi sarana evaluasi kurikulum untuk memastikan kesesuaiannya dengan kebutuhan dunia kerja nyata.
3. Mendapatkan pembaharuan informasi dan teknologi terkini di dunia industri.

1.3.2 Manfaat Untuk Perusahaan

1. Mendapatkan kontribusi langsung dari mahasiswa magang dalam bentuk tenaga tambahan dan ide-ide segar yang relevan dengan pengelolaan data dan efisiensi operasional.
2. Mendapatkan informasi, pengetahuan, dan teknologi baru dari latar belakang program studi mahasiswa magang.
3. Membantu perusahaan dalam penanganan masalah atau *project* yang ada atau sedang berjalan dengan memanfaatkan pengetahuan dari latar belakang program studi mahasiswa magang.

1.3.3 Manfaat Untuk Mahasiswa

1. Mendapatkan pengalaman langsung di dunia industri secara riil, khususnya dalam bidang administrasi produksi.
2. Sebagai sarana untuk mengaplikasikan ilmu yang telah dipelajari di bangku kuliah untuk menyelesaikan permasalahan yang ada di perusahaan.
3. Meningkatkan *softskill* manajemen waktu dan komunikasi serta menambah relasi baru dengan para *staff* yang ada di perusahaan.

1.4 Tujuan Project Akhir

Tujuan yang diperoleh dari pelaksanaan *project* akhir Magang Mandiri di PT Berdikari Meubel Nusantara ini adalah sebagai berikut:

1. Membuat dashboard interaktif menggunakan *software* Microsoft Power BI untuk memvisualisasikan data operasional perusahaan secara efektif.
2. Menganalisis *dashboard* data operasional dari masing-masing grafik yang telah dibuat.
3. Memberikan rekomendasi kepada perusahaan berdasarkan *dashboard* data operasional yang telah dibuat.