

DAFTAR PUSTAKA

- [1] M. Ngafifi, “Kemajuan teknologi dan pola hidup manusia dalam perspektif sosial budaya,” *J. Pembangunan Pendidikan: Fondasi dan Aplikasi*, vol. 2, no. 1, 2014.
- [2] I. B. K. Sekali, C. E. Montolalu, and S. A. Widiani, “Perancangan UI/UX Aplikasi Mobile Produk Fashion Pria pada Toko Celcius di Kota Manado Menggunakan Design Thinking,” *J. Ilmiah Informatika dan Ilmu Komputer (JIMA-ILKOM)*, vol. 2, no. 2, pp. 53–64, 2023.
- [3] P. Wildan, “Wawali Kota Surabaya Sebut Warganya Paling Banyak Mengeluhkan Masalah Tanah,” *Suara Surabaya*, 18 Mei 2023. [Online]. Available: <https://www.suarasurabaya.net/kelanakota/2023/wawali-kota-surabaya-sebut-warganya-paling-banyak-mengeluhkan-masalah-tanah/>. [Accessed: 14-Dec-2024].
- [4] M. T. Nababan, R. Siringoringo, and E. J. G. Harianja, “Rancang bangun aplikasi pengaduan masyarakat berbasis mobile di lingkungan Perkutut Helvetia Tengah,” *TAMIKA: Jurnal Tugas Akhir Manajemen Informatika & Komputerisasi Akuntansi*, vol. 3, no. 2, pp. 171–176, 2023.
- [5] M. R. Fachrizal, J. C. Wibawa, R. Fauzan, and N. R. Radliya, “Aplikasi Pendukung Pelayanan Publik Berbasis Mobile Dalam Mendukung Penerapan E-Government Pada Mal Pelayanan Publik Kota Cimahi,” *Majalah Ilmiah UNIKOM*, vol. 21, no. 1, pp. 21–28, 2023.
- [6] O. E. Mambu, Y. D. Rindengan, and S. D. Karouw, “Pengembangan aplikasi E-Report layanan masyarakat untuk Manado Smart City,” *Jurnal Teknik Informatika*, vol. 8, no. 1, pp. 1–9, 2016.
- [7] A. Baihaqi and T. Tumini, “Penerapan metode Rapid Application Development (RAD) dalam pengembangan sistem pemesanan menu berbasis Android,” *J. Inf. dan Komput.*, vol. 9, no. 2, pp. 95–102, 2021, doi: 10.35959/jik.v9i2.225.
- [8] N. Aulia, P. Batarius, and Y. C. H. Siki, “Aplikasi Location Based Service (LBS) untuk Informasi dan Pencarian Lokasi Rumah Makan Halal di Kota Kupang Berbasis Android,” *Paradigma*, vol. 22, no. 1, pp. 7–16, 2020.
- [9] A. Febriandirza, “Perancangan Aplikasi Absensi Online Dengan Menggunakan Bahasa Pemrograman Kotlin,” *Pseudocode*, vol. 7, no. 2, pp. 123–133, 2020, doi: 10.33369/pseudocode.7.2.123–133.
- [10] D. Chai, U. Gajah, E. M. Simarmata, and Y. Laia, “Aplikasi Penyimpanan File Alternatif Bagi Pengguna Smartphone Berbasis Android,” *Jurnal Sistem Informasi dan Ilmu Komputer*, vol. 3, no. 1, pp. 35–42, 2019.
- [11] D. W. T. Putra and R. Andriani, “Unified Modelling Language (UML) dalam perancangan sistem informasi permohonan pembayaran restitusi SPPD,” *Jurnal Teknoif Teknik Informatika Institut Teknologi Padang*, vol. 7, no. 1, pp. 32–39, 2019.
- [12] S. Y. Sufiana, A. A. Supianto, and K. C. Brata, “Rancang Bangun Aplikasi Mathgeo sebagai Media Pembelajaran Dimensi Tiga Berbasis Mobile,” *Jurnal Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer (JTIIK)*, vol. 9, no. 5, 2022.
- [13] M. S. J. Pradana, A. Hendrawan, B. V. Christioko, and A. P. R. Pinem, “Implementasi Sistem Administrasi di Unit Pelaksana Teknis Pusat Pengembangan Publikasi Ilmiah Dosen Universitas Semarang berbasis Website,” *J. Teknol. Inf. dan Ilmu Komput.*, vol. 9, no. 3, pp. 501–506, 2022.

- [14] J. W. Janis, D. J. Mamahit, B. A. Sugiarso, and A. M. Rumagit, "Rancang bangun aplikasi online sistem pemesanan jasa tukang bangunan berbasis lokasi," *Jurnal Teknik Informatika*, vol. 15, no. 1, pp. 1–12, 2020.
- [15] M. A. Bastari, D. Darmansah, and D. P. Rakhmadani, "Sistem Informasi Jasa Cuci Interior Rumah dan Mobil Menggunakan Metode User Acceptance Test," *JURIKOM (Jurnal Riset Komputer)*, vol. 9, no. 2, p. 305, 2022.
- [16] W. Wulandari, N. Nofiyani, and H. Hasugian, "User Acceptance Testing (UAT) pada electronic data preprocessing guna mengetahui kualitas sistem," *Jurnal Mahasiswa Ilmu Komputer*, vol. 4, no. 1, pp. 20–27, 2023.
- [17] U. Hanifah, R. Alit, and Sugiarto, "Penggunaan Metode Black Box pada Pengujian Sistem Informasi Surat Keluar Masuk," *Jurnal Teknik Informatika*, pp. 34–38, 2016.
- [18] H. Hariansyah, "Implementasi Metode User Centered Design Dalam Perancangan UI/UX Purwarupa Aplikasi Lacakin," *Jurnal Informatika dan Teknik Elektro Terapan*, vol. 12, no. 3, 2024.
- [19] T. Listyorini and A. Widodo, "Perancangan mobile learning mata kuliah sistem operasi berbasis Android," *Jurnal Simetris*, vol. 3, no. 1, pp. 25–30, 2013.
- [20] A. F. Albadri, F. R. Firdaus, and K. Akbar, "Pengembangan Sistem Saran Keuangan untuk Mahasiswa (Anak Kos) Berbasis Mobile Android," *Jurnal Sains, Nalar, dan Aplikasi Teknologi Informasi*, vol. 3, no. 1, pp. 1–7, 2023.
- [21] M. T. Nababan, R. Siringoringo, and E. J. G. Harianja, "Rancang Bangun Aplikasi Pengaduan Masyarakat Berbasis Mobile di Lingkungan Perkutut Helvetia Tengah," *TAMIKA*, vol. 3, no. 2, pp. 170–176, 2023.
- [22] A. Y. Al Ma'ruf, R. Hadiwiyanti, and D. S. Y. Kartika, "Rancang Bangun Sistem Informasi Manajemen Persediaan Menggunakan Metode Min-Max," *JATI (Jurnal Mahasiswa Teknik Informatika)*, vol. 8, no. 3, pp. 3416–3423, 2024.