

DAFTAR PUSTAKA

- [1] Dinas Komunikasi dan Informatika Sidoarjo, “*Tugas dan Fungsi Dinas Komunikasi dan Informatika Kabupaten Sidoarjo*,” [Online]. Available: <https://diskominfo.sidoarjokab.go.id/007/1717339580>. [Accessed: Nov. 6, 2024].
- [2] D. Nugraheni and L. S. Wijaya, “*Pelaksanaan Program Internship dalam Upaya Meningkatkan Citra Lembaga Pendidikan (Studi Kasus: Fakultas Teknologi Informasi – Universitas Kristen Satya Wacana)*,” *Scriptura*, vol. 7, no. 2, pp. 47–56, 2017. doi: 10.9744/scriptura.7.2.47-56.
- [3] D. D. Lutfia and D. R. Rahadi, “*Analisis Internship bagi peningkatan Kompetensi mahasiswa*,” *Jurnal Ilmiah Manajemen Kesatuan*, vol. 8, no. 3, pp. 199–204, 2020. doi: 10.37641/jimkes.v8i3.340.
- [4] A. Y. Salim and F. A. Alijoyo, “*Rancang Bangun Sistem Informasi Manajemen Layanan Magang di Diskominfo Kabupaten Purwakarta Berbasis Web dengan Menggunakan Metode Extreme Programming*,” *Kudus Journal of Technology*, vol. 4, pp. 45–53, 2021.
- [5] W. Saputra and K. Prihandani, “*Rancang Bangun Portal Magang Berbasis Website Menggunakan Node.js (Studi Kasus: Fasilkom Unsika)*,” *JATI (Jurnal Mahasiswa Teknik Informatika)*, vol. 8, 2024. doi: 10.36040/jati.v8i4.10012.
- [6] S. A. Asri, I. G. M. A. Sunaya, P. M. Prihatini, and W. Setiawan, *Comparing traditional and agile software development approaches: case of personal extreme programming*. 2018. doi: 10.2991/icst-18.2018.116.
- [7] H. Jogyianto, *Sistem Teknologi Informasi, Pendekatan Terintegrasi: Konsep, Teknologi Aplikasi, Pengembangan dan Pengelolaan*. Andi Publisher, 2005.
- [8] A. Kadir, *Pengenalan Sistem Informasi*. Andi Publisher, 2014.
- [9] H. B. Bakti, *Mahir Membuat Website dengan Adobe Dreamweaver CS6, CSS dan JQuery*, 1st ed. Andi Offset, 2015.
- [10] I. Zufria and M. H. Azhari, “*Web-Based Applications in Calculation of Family Heritage (Science of Faroidh)*,” *QUERY: Jurnal Sistem Informasi*, vol. 1, no. 1, pp. 52–53, 2017.
- [11] Y. Dzhurov, I. Krasteva, and S. Ilieva, “*Personal Extreme Programming – An Agile Process for Autonomous Developers*,” Sofia University, 2009. [Online]. Available: https://research.uni-sofia.bg/bitstream/10506/647/1/S3T2009_37_YDzhurov_IKrasteva_SIlieva.pdf.
- [12] M. I. Wibowo, A. H. Brata, and K. C. Brata, “*Pengembangan Aplikasi Perangkat Bergerak Pengobatan Tuberculosis Berbasis Android Menggunakan Personal Extreme Programming (Studi Kasus: Puskesmas*

Polowijen),” *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer*, vol. 3, 2019.

- [13] A. Gunawan, S. Ningsih, and D. A. Lantana, *Pengantar Basis Data*. Litnus (Lintas Nusantara), 2023.
- [14] S. W. Ramdany, S. A. Kaidar, B. Aguchino, C. A. A. Putri, and R. Anggie, “Penerapan UML Class Diagram dalam Perancangan Sistem Informasi Perpustakaan Berbasis Web,” *Journal of Industrial and Engineering System*, vol. 5, no. 1, 2024. doi: 10.31599/2e9afp31.
- [15] R. Atha, D. Pradipta, and R. N. Sarbini, “Rancang Bangun Sistem Informasi Arsip Digital Berbasis Web di Pemerintah Kabupaten Kediri Gedung DPRD Bagian Arsip,” Aug. 8, 2024. [Online]. Available: <https://ojs.ft.uniska-kediri.ac.id/index.php/neiit/article/view/47>.
- [16] N. Nurdam, “Sequence diagram sebagai perkakas perancangan antarmuka pemakai,” *Ultimatics Jurnal Teknik Informatika*, vol. 6, no. 1, pp. 21–25, 2014. doi: 10.31937/ti.v6i1.328.
- [17] M. S. Hartawan, “Penerapan User Centered Design (UCD) pada Wireframe Desain User Interface dan User Experience Aplikasi Sinopsis Film,” *JEIS Jurnal Elektro dan Informatika Swadharma*, vol. 2, no. 1, pp. 43–47, 2022. doi: 10.56486/jeis.vol2no1.161.
- [18] A. Niamilah, A. A. Alfin, and I. Kurniasari, “Siklus Hidup Pengembangan Sistem Basis Data pada Sistem Informasi Buku Tamu di Badan Pusat Statistik Kabupaten Kediri Menggunakan MySQL,” *Jurnal Nasional Komputasi dan Teknologi Informasi (JNKTI)*, vol. 6, no. 1, pp. 115–121, 2023. doi: 10.32672/jnkti.v6i1.5830.
- [19] R. S. Pressman, *Software Engineering: A Practitioner’s Approach*, 5th ed. Thomas Casson, 2001.
- [20] F. Constantianus and B. R. Suteja, “Analisa dan desain sistem bimbingan tugas akhir berbasis web dengan studi kasus Fakultas Teknologi Informasi,” *Repository Universitas Kristen Maranatha*, vol. 1, no. 2. Available: <https://repository.maranatha.edu/188/>
- [21] A. Yani and B. Saputra, “Rancang Bangun Sistem Informasi Evaluasi Siswa dan Kehadiran Guru berbasis Web: studi kasus di SMK Nusa Putra Kota Tangerang,” *PETIR: Jurnal Pengkajian Dan Penerapan Teknik Informatika*, vol. 11, Sep. 2018, doi: <https://doi.org/10.33322/petir.v11i2.344>. Available: <https://jurnal.itpln.ac.id/petir/article/view/344>.
- [22] “Node.js — about Node.js®.” <https://nodejs.org/en/about>
- [23] M. T. Ridho and A. T. Hidayat, “Pengembangan Aplikasi Pemesanan Makanan Berbasis Web Mobile Menggunakan Metode Prototyping pada KAF Fried Chicken,” *Jurnal KomtekInfo*, pp. 436–444, Nov. 2024, doi: <https://doi.org/10.35134/komtekinfo.v11i4.597>

- [24] A. Kumar and R. K. Singh, "Comparative Analysis Of Angularjs And Reactjs," *International Journal of Latest Trends in Engineering and Technology*, vol. 7, no. 4, doi: <http://dx.doi.org/10.21172/1.74.030>. Available: <https://www.ijltet.org/journal/148051944230.1245.pdf>
- [25] Vipul A. M. and P. Sonpatki, *ReactJS by Example - Building Modern Web Applications with React*, 1st ed. Packt Publishing Ltd., 2015. [Online]. Available: https://bdfc.com.vn/wp-content/uploads/2018/03/ReactJS_by_Example.pdf
- [26] M. A. Rizkyana, Y. Yunanto, Y. Yoga, and S. R. Widiyanto, "Implementasi Unit Testing Menggunakan Metode Test-First Development", *JURNAL MULTIMEDIA NETWORKING INFORMATICS*, vol. 7, no. 1, pp. 37–47, May 2021, doi: <https://doi.org/10.32722/multinetics.v7i1.3525>.
- [27] F. Darmawan, N. M. I. A. Putera, and S. R. Natasia, "Rancang Bangun Sistem Informasi Pengelolaan Surat Menggunakan Metode Personal Extreme Programming (Studi Kasus: Kelurahan Sepinggan)," *SPECTA Journal of Technology*, vol. 6, no. 1, pp. 87–99, 2022. doi: 10.35718/specta.v6i1.700.
- [28] M. Trianita, M. S. Paendong, E. Tenda, and E. Ketaren, "Aplikasi Web Ruang Baca Jurusan Matematika Fakultas MIPA Universitas Sam Ratulangi Manado Menggunakan Metode Personal Extreme Programming (PXP)," *Jurnal TIMES*, vol. 13, 2024. doi: 10.51351/jtm.13.1.2024739.
- [29] A. Mutolib, J. Putra, and R. Djutalov, "Rancang Bangun Aplikasi Permohonan Magang di BSSN Berbasis Web dengan Metode Extreme Programming," *JRIIN: Jurnal Riset Informatika dan Inovasi*, vol. 1, 2023.
- [30] R. I. Borman, A. T. Priandika, and A. R. Edison, "Implementasi Metode Pengembangan Sistem Extreme Programming (XP) pada Aplikasi Investasi Peternakan," *Jurnal Sistem dan Teknologi Informasi (JustIN)*, vol. 8, no. 3, pp. 272, 2020. doi: 10.26418/justin.v8i3.40273.