

BAB I

PENDAHULUAN

I.I Latar Belakang

PT Mitra Talenta Group membuka program Celerates X AI4IMPACT - Basic Artificial Intelligence (AI) sebagai kesiapan karir yang bertujuan untuk menghasilkan talenta teknis berkaliber tinggi bagi perusahaan teknologi dan startup Indonesia. Selama mengikuti program ini, setelah menyelesaikan mengikuti semua sesi pertemuan secara online dan mengerjakan tugas yang diberikan. Tibaalah saat akhir program Celerates dimana waktu untuk pengembangan sebuah proyek akhir yang bernama capstone project.

Capstone project adalah proyek aplikasi terstruktur yang mengimplementasikan jalur pembelajaran Basic Artificial Intelligence . Kelompok capstone project terdiri dari 4 sampai 5 orang per kelompok. Capstone Project terbagi menjadi dua, yaitu product capstone project dan company capstone project. Penulis membuat product capstone project yang diberi nama Sehatbuddy adalah sebuah Chatbot berbasis website yang memiliki fitur utama, yaitu melakukan diagnosa awal pada penyakit mata sesuai dengan keluhan yang dialami oleh pengguna. Chatbot berbasis website ini berfokus dalam bidang kesehatan sesuai dengan tema yang diberikan pihak Celerates.

I.II Rumusan Masalah

Bagaimana cara merancang dan mengimplementasikan chatbot SehatBuddy yang mampu memberikan diagnosis awal penyakit mata berdasarkan gejala yang di input oleh pengguna menggunakan API OpenAI. Bagaimana pengalaman pengguna dalam berinteraksi dengan chatbot SehatBuddy, dan sejauh mana chatbot ini mudah digunakan serta memberikan manfaat bagi pengguna dalam memperoleh informasi awal mengenai kondisi kesehatan mata mereka?

I.III Tujuan Praktek Kerja Lapangan

Adapun tujuan dari pelaksanaan Praktek Kerja Lapangan yang dilakukan di PT Mitra Talenta Group, yaitu;

I.III.I Tujuan Umum

1. Praktek Kerja Lapangan berfungsi sebagai saluran antara

pengetahuan teoritis dan aplikasi praktis, memungkinkan mahasiswa untuk menerjemahkan teori yang ada dengan lancar menjadi hasil yang nyata. Dengan terlibat dalam Praktek Kerja Lapangan, mahasiswa diberi kesempatan unik untuk mengamati, mengalami, dan mewujudkan prinsip-prinsip yang telah mereka pelajari, mendorong pengembangan repertoar pengetahuan, keterampilan, nilai, dan sikap yang komprehensif yang penting untuk profesi pilihan mereka.

2. Memberikan mahasiswa peluang untuk menjelajahi dan memahami lingkungan kerja, budaya perusahaan, serta berbagai peran dan tanggung jawab di dalamnya. Hal ini dapat membantu mahasiswa memutuskan arah karir yang sesuai dengan minat dan keahlian mereka.
3. Memberikan kesempatan bagi mahasiswa untuk melakukan penelitian atau proyek praktis yang relevan dengan kebutuhan perusahaan atau organisasi yang dapat memberikan manfaat konkret.

I.III.II Tujuan Khusus

Tujuan khusus dari Praktek Kerja Lapangan ini adalah dapat mengembangkan sebuah chatbot dengan menggunakan API dari OpenAI serta dapat menjadikan chatbot Sehatbuddy sebagai chatbot yang bermanfaat bagi pengguna yang memiliki keluhan penyakit pada mata.

I.IV Manfaat Praktek Kerja Lapangan

Adapun manfaat dari pelaksanaan Praktek Kerja Lapangan yang dilakukan pada PT Mitra Talenta Group, yaitu;

I.IV.I Mahasiswa

1. Memenuhi kurikulum wajib yang telah ditetapkan oleh Program Studi Informatika Fakultas Ilmu Komputer Universitas Pembangunan Nasional “Veteran” Jawa Timur.
2. Memberikan pemahaman tentang bagaimana mengimplementasikan kotlin pada aplikasi dengan permasalahan yang dialami.

I.IV.I Instansi

1. Sebagai sarana untuk mengetahui kualitas pendidikan di Universitas Pembangunan Nasional “Veteran” Jawa Timur.
2. Memanfaatkan sumber daya manusia yang berpotensi