



SKRIPSI

APLIKASI WEB TA'ARUF SEKUFU DENGAN FACE VERIFICATION FACENET MENGGUNAKAN RAPID APPLICATION DEVELOPMENT (STUDI KASUS: PT SETARA KOMUNIKA FUTURA)

MUHAMAD FIHRIS ALDAMA
NPM 21081010110

DOSEN PEMBIMBING

Muhammad Muharrom Al Haromainy, S.Kom., M.Kom.
Afina Lina Nurlaili, S.Kom, M.Kom

**KEMENTERIAN PENDIDIKAN TINGGI, SAINS, DAN TEKNOLOGI
UNIVERSITAS PEMBANGUNAN NASIONAL VETERAN JAWA TIMUR
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
PROGRAM STUDI INFORMATIKA
SURABAYA
2025**



SKRIPSI

APLIKASI WEB TA'ARUF SEKUFU DENGAN FACE VERIFICATION FACENET MENGGUNAKAN RAPID APPLICATION DEVELOPMENT (STUDI KASUS: PT SETARA KOMUNIKA FUTURA)

MUHAMAD FIHRIS ALDAMA
NPM 21081010110

DOSEN PEMBIMBING

Muhammad Muharrom Al Haromainy, S.Kom., M.Kom.
Afina Lina Nurlaili, S.Kom, M.Kom

**KEMENTERIAN PENDIDIKAN TINGGI, SAINS, DAN TEKNOLOGI
UNIVERSITAS PEMBANGUNAN NASIONAL VETERAN JAWA TIMUR
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
PROGRAM STUDI INFORMATIKA
SURABAYA
2025**

Halaman ini sengaja dikosongkan

LEMBAR PENGESAHAN

**APLIKASI WEB TA'ARUF SEKUFU DENGAN FACE VERIFICATION
FACENET MENGGUNAKAN RAPID APPLICATION DEVELOPMENT
(STUDI KASUS: PT SETARA KOMUNIKA FUTURA)**

Oleh :

MUHAMAD FIHRIS ALDAMA

NPM. 21081010110

Telah dipertahankan dihadapan dan diterima oleh Tim Penguji Skripsi Prodi Informatika Fakultas Ilmu Komputer Universitas Pembangunan Nasional Veteran Jawa Timur Pada tanggal 26 November 2025

Muhammad Muharrom Al Haromainy,
S.Kom., M.Kom.

NIP. 19950601 202203 1 006



(Pembimbing I)

Afina Lina Nurlaili, S.Kom., M.Kom.

NIP. 1993121 3202203 2 010



(Pembimbing II)

Dr. Rizky Parlika, S.Kom., M.Kom.

NIP. 19840518 202121 1 003



(Ketua Penguji)

Achmad Junaidi, S.Kom., M.Kom

NIP. 197811102025211048



(Anggota Penguji)

Mengetahui

Dekan Fakultas Ilmu Komputer



Prof. Dr. Ir. Novirina Hendrasarie, MT

NIP. 19681126 1199403 2 001

Halaman ini sengaja dikosongkan

LEMBAR PERSETUJUAN

**APLIKASI WEB TA'ARUF SEKUFU DENGAN FACE VERIFICATION
FACENET MENGGUNAKAN RAPID APPLICATION DEVELOPMENT
(STUDI KASUS: PT SETARA KOMUNIKA FUTURA)**

Oleh:

**MUHAMAD FIHRIS ALDAMA
NPM. 21081010110**

Telah disetujui untuk mengikuti Ujian Skripsi

Menyetujui

**Koordinator Program Studi Informatika
Fakultas ilmu Komputer**



Fetty Tri Anggraeny, S.Kom. M.Kom

19820211 202121 2 005

Halaman ini sengaja dikosongkan

SURAT PERNYATAAN BEBAS PLAGIASI

Yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama Mahasiswa : Muhamad Fihris Aldama
NPM : 21081010110
Program : Sarjana (S1)
Program Studi : Informatika
Fakultas : Ilmu Komputer

Menyatakan bahwa dalam dokumen ilmiah Skripsi ini tidak terdapat bagian dari karya ilmiah lain yang telah diajukan untuk memperoleh gelar akademik di suatu Lembaga Pendidikan Tinggi, dan juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis atau diterbitkan oleh orang/lembaga lain, kecuali yang secara tertulis disitasi dalam dokumen ini dan disebutkan secara lengkap dalam daftar pustaka.

Dan saya menyatakan bahwa dokumen ilmiah ini bebas dari unsur-unsur plagiasi. Apabila dikemudian hari ditemukan indikasi plagiat pada Skripsi ini, saya bersedia menerima sanksi sesuai dengan peraturan perundang-undangan yang berlaku.

Demikian surat pernyataan ini saya buat dengan sesungguhnya tanpa ada paksaan dari siapapun juga dan untuk dipergunakan sebagaimana mestinya.

Surabaya, 8 Desember 2025

Yang membuat pernyataan



Muhamad Fihris Aldama

NPM. 21081010110

Halaman ini sengaja dikosongkan

ABSTRAK

Nama Mahasiswa / NPM : Muhamad Fihris Aldama / 21081010110
Judul Skripsi : Aplikasi Web Ta'aruf Sekufu dengan Face Verification FaceNet menggunakan Rapid Application Development (Studi Kasus: PT Setara Komunika Futura)
Dosen Pembimbing : 1. Muhammad Muharrom Al Haromainy, S.Kom., M.Kom.
2. Afina Lina Nurlaili, S.Kom., M.Kom

Digitalisasi proses pengenalan secara Islami (ta'aruf) menghadapi tantangan utama berupa ketidakpastian identitas (gharar) dan kurangnya parameter kecocokan yang objektif. Penelitian ini bertujuan untuk membangun "Sekufu", sebuah aplikasi web ta'aruf yang dirancang untuk meningkatkan keamanan dan kualitas interaksi pengguna. Sistem ini dikembangkan menggunakan metode Rapid Application Development (RAD) yang memungkinkan iterasi adaptif antara fase desain dan konstruksi. Untuk menjamin validitas identitas, sistem mengimplementasikan fitur Face Verification menggunakan pendekatan hibrid antara Haar Cascade Classifier dan model FaceNet, yang terbukti optimal dengan nilai threshold 0,3. Selain itu, untuk meningkatkan objektivitas, diterapkan mekanisme Peer Evaluation wajib menggunakan skala Likert pada sesi diskusi terpandu, yang menghasilkan keluaran berupa laporan kecocokan kuantitatif. Pengujian kualitas perangkat lunak dilakukan melalui Unit Testing yang mencatatkan tingkat keberhasilan 100% dengan cakupan kode di atas 80%. Sementara itu, pengujian penerimaan pengguna menggunakan metode System Usability Scale (SUS) menghasilkan skor rata-rata 93,06, yang masuk dalam kategori Excellent. Hasil penelitian menunjukkan bahwa integrasi verifikasi biometrik dan evaluasi terstruktur berhasil menciptakan ekosistem ta'aruf digital yang lebih aman, terukur, dan mudah digunakan.

Kata kunci : Aplikasi Ta'aruf, *Face Verification*, FaceNet, *Peer Evaluation*, *Rapid Application Development (RAD)*, *System Usability Scale (SUS)*.

Halaman ini sengaja dikosongkan

ABSTRACT

Student Name / NPM : Muhamad Fihris Aldama / 21081010110
Thesis Title : *Sekufu Ta'aruf Web Application with Face Verification FaceNet using Rapid Application Development*
(Case Study: PT Setara Komunika Futura)
Advisor : 1. Muhammad Muharrom Al Haromainy, S.Kom., M.Kom.
2. Afina Lina Nurlaili, S.Kom., M.Kom

The digitalization of the Islamic matchmaking process (ta'aruf) faces significant challenges regarding identity uncertainty (gharar) and the lack of objective compatibility parameters. This research aims to develop "Sekufu," a web-based ta'aruf application designed to enhance user security and interaction quality. The system was developed using the Rapid Application Development (RAD) method, allowing for adaptive iterations between the design and construction phases. To ensure identity validity, the system implements a Face Verification feature using a hybrid approach combining Haar Cascade Classifier and the FaceNet model, which demonstrated a optimal verification with a threshold of 0.3. Furthermore, to improve objectivity, a mandatory Peer Evaluation mechanism using a Likert scale was applied within guided discussion sessions, generating a quantitative compatibility report. Software quality testing was conducted via Unit Testing, achieving a 100% pass rate with code coverage exceeding 80%. Meanwhile, user acceptance testing using the System Usability Scale (SUS) yielded an average score of 93.06, categorized as "Excellent." The results indicate that the integration of biometric verification and structured evaluation successfully creates a safer, measurable, and user-friendly digital ta'aruf ecosystem.

Keywords: *Ta'aruf Application, Face Verification, FaceNet, Peer Evaluation, Rapid Application Development (RAD), System Usability Scale (SUS).*

Halaman ini sengaja dikosongkan

KATA PENGANTAR

Puji syukur penulis panjatkan ke hadirat Allah SWT atas segala rahmat dan karunia-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi yang berjudul “**Aplikasi Web Ta’aruf Sekufu Dengan *Face Verification* FaceNet Menggunakan *Rapid Application Development* (Studi Kasus: PT. Setara Komunika Futura)**”. Skripsi ini disusun oleh penulis sebagai salah satu syarat untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer (S1) pada Fakultas Ilmu Komputer, Program Studi Informatika, Universitas Pembangunan Nasional “Veteran” Jawa Timur.

Penulis menyadari bahwa dalam penyusunan skripsi ini masih terdapat banyak kekurangan. Namun, berkat bantuan, dukungan, serta bimbingan dari berbagai pihak yang telah meluangkan waktu dan memberikan arahan sehingga penulis berhasil melewati semua rintangan dan penyusunan skripsi ini dapat terselesaikan dengan baik.

Secara khusus, penulis menyampaikan terima kasih kepada:

1. Ibu Prof. Dr. Ir. Novirina Hendrasarie, M.T., selaku Dekan Fakultas Ilmu Komputer Universitas Pembangunan Nasional “Veteran” Jawa Timur.
2. Ibu Fetty Tri Anggraeny, S.Kom., M.Kom., selaku Koordinator Program Studi S1 Teknik Informatika, Fakultas Ilmu Komputer, Universitas Pembangunan Nasional “Veteran” Jawa Timur.
3. Bapak Muhammad Muharrom Al Haromainy, S.Kom., M.Kom., selaku dosen pembimbing I yang dengan sabar memberikan bimbingan dan masukan berharga sejak awal penelitian hingga terselesaikannya skripsi ini.
4. Ibu Afina Lina Nurlaili, S.Kom., M.Kom., selaku dosen pembimbing II yang telah meluangkan waktu, memberikan motivasi, bimbingan, serta arahan yang sangat berarti selama proses penyusunan skripsi.
5. Keluarga tercinta, khususnya Ibu atas segala doa, kasih sayang, dukungan moral maupun material, serta motivasi yang tiada henti. Setiap pencapaian kecil adalah bukti nyata dari doa dan pengorbanan Ibu yang tak terhitung.
6. Dinda Nur Halisa, perempuan cantik yang telah menjadi bagian penting dalam perjalanan penulis, senantiasa menjadi sumber semangat, dan selalu ada dalam setiap tantangan yang penulis hadapi.

7. Hubed, Ahul, Sholu, Mas Lemon, dan Doni yang telah menemani dan membantu penulis selama ini.
8. Hafiyah, Rayya, Irsyad, Raihan, Abdul, Firyal, Subairi, dan Bima yang membantu penulis selama masa perkuliahan.
9. Seluruh teman-teman Program Studi Informatika angkatan 2021 yang telah menjadi teman seperjuangan penulis selama masa kuliah.
10. Terakhir, penulis juga ingin mengucapkan terima kasih kepada diri sendiri yang selalu berusaha untuk tetap bersyukur, terus belajar, mengatur waktu, berjuang, dan bertanggung jawab dalam menghadapi setiap tantangan selama proses ini.

Pada akhirnya, semoga Allah SWT membalas segala kebaikan yang telah diberikan. Penulis juga menyadari bahwa masih terdapat kekurangan baik dari penyusunan hingga tata bahasa penyampaian dalam skripsi ini. Oleh karena itu, penulis dengan rendah hati menerima saran dan kritik dari pembaca agar penulis dapat memperbaiki diri. Penulis berharap semoga skripsi yang telah disusun ini dapat memberikan manfaat dan juga inspirasi bagi pembaca.

Surabaya, 8 Desember 2025

Muhamad Fihris Aldama

DAFTAR ISI

LEMBAR JUDUL SKRIPSI.....	i
LEMBAR PENGESAHAN	iii
LEMBAR PERSETUJUAN	v
SURAT PERNYATAAN ORISINALITAS.....	vii
ABSTRAK	ix
ABSTRACT	xi
KATA PENGANTAR.....	xiii
DAFTAR ISI.....	xv
DAFTAR GAMBAR.....	xxi
DAFTAR TABEL	xxv
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1. Latar Belakang	1
1.2. Rumusan Masalah	4
1.3. Tujuan Penelitian.....	5
1.4. Manfaat Penelitian.....	5
1.5. Batasan Masalah.....	5
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	7
2.1 Penelitian Terdahulu.....	7
2.2 Landasan Teori	10
2.2.1 Aplikasi Ta'aruf.....	10
2.2.2 Evaluasi Jawaban Berbasis Topik (<i>Peer Evaluation</i>).....	11
2.2.3 <i>Face Verification</i>	12
2.2.4 <i>Unit Testing</i>	14
2.2.5 Metrik Pengujian (<i>Test Coverage</i>).....	15
2.2.6 <i>Rapid Application Development (RAD)</i>	17
2.2.7 <i>JSON Web Token Authentication (JWT)</i>	18
2.2.8 <i>Web-Based System Architecture</i>	18

2.2.9	<i>Haar Cascade Classifier</i>	19
2.2.10	Model <i>Client–Server</i>	20
2.2.11	<i>Unified Modeling Language</i> (UML)	20
2.2.12	Prinsip Desain Antarmuka (UI/UX).....	22
2.2.13	<i>Next.js Framework</i>	23
2.2.14	Prisma ORM.....	24
2.2.15	Jest dan Testing Library	25
2.2.16	<i>System Usability Scale</i> (SUS)	26
2.2.17	Pengujian <i>Black Box</i>	27
2.2.18	Teorema Batas Sentral dan Ukuran Sampel.....	27
2.2.19	Uji Validitas Instrumen	28
BAB III METODOLOGI.....		29
3.1	Studi Literatur	30
3.2	Metode Pengembangan (RAD).....	30
3.3	<i>Requirement Planning</i>	31
3.3.1	Analisa Kebutuhan Sistem	32
3.3.1.1	Manajemen Pengguna dan Verifikasi Identitas	32
3.3.1.2	Mekanisme Perkenalan dan Penjodohan	33
3.3.1.3	Sesi Diskusi dan Evaluasi Interaktif.....	33
3.3.1.4	Kebutuhan Non-Fungsional.....	34
3.3.2	Spesifikasi Sistem	34
3.3.3	Perancangan UML.....	36
3.3.3.1	<i>Use Case Diagram</i>	36
3.3.3.2	Activity Diagram	45
3.3.3.3	<i>Class Diagram</i>	56
3.4	<i>User Design</i>	63

3.4.1	<i>User Interface</i>	64
3.5	<i>Construction</i>	72
3.5.1	Metode Evaluasi	73
3.5.1.1	<i>Peer Evaluation</i>	73
3.5.1.2	Penilaian Skala 1–5	74
3.5.1.3	Penyimpanan dan Analisis Data Evaluasi.....	74
3.5.2	Metode <i>Face Verification</i>	75
3.5.2.1	Teknologi yang Digunakan	75
3.5.2.2	Proses Verifikasi dan Perhitungan	75
3.5.2.1	Tujuan Implementasi.....	77
3.6	<i>Cutover</i>	78
3.6.1	Pengujian <i>Unit Testing</i> dan <i>Black Box</i>	78
3.6.1.1	Metode Pengujian dan Kerangka Kerja	79
3.6.1.2	Ruang Lingkup dan Pengujian Modul	79
3.6.1.3	Metrik dan Kriteria Keberhasilan Pengujian	80
3.6.2	Pengujian <i>Usability (System Usability Scale)</i>	81
3.6.2.1	Uji Validitas Instrumen Kuesioner.....	83
3.6.2.1	Metodologi Perhitungan Skor	83
3.6.3	Pengujian Keamanan Sistem	84
3.6.3.1	Pengujian <i>SQL Injection</i>	84
3.6.3.2	Pengujian <i>Cross-Origin Resource Sharing (CORS)</i>	84
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN		85
4.1.	Hasil Implementasi Sistem Keseluruhan.....	85
4.1.1.	Analisis Siklus Iteratif RAD (<i>User Design - Construction</i>).....	86
4.1.1.1.	Iterasi Alur Verifikasi Wajah	86
4.1.1.2.	Iterasi Alur Sesi Diskusi	86

4.1.2.	Aplikasi	87
4.1.2.1.	<i>Registration</i>	87
4.1.2.2.	<i>Dashboard</i>	91
4.1.2.3.	<i>Profile</i>	93
4.1.2.4.	<i>Face Verification</i>	95
4.1.2.5.	<i>Contact</i>	98
4.1.2.6.	<i>Admin</i>	101
4.1.2.7.	Nyatakan	102
4.1.2.8.	Jodohkan	103
4.1.2.9.	<i>Coin</i>	111
4.1.2.10.	<i>Recommendation</i>	113
4.1.2.11.	<i>Conversation (Ask)</i>	118
4.1.2.12.	<i>Conversation (Answer)</i>	120
4.1.2.13.	<i>Conversation (Rating)</i>	125
4.1.2.14.	<i>Conversation (Custom)</i>	126
4.1.2.15.	<i>Conversation (Next)</i>	128
4.1.2.16.	<i>Conversation (Report)</i>	130
4.2.	Hasil Pengujian dan Analisis Fitur Verifikasi Wajah	131
4.2.1.	Analisis Fungsionalitas Alur Verifikasi Wajah	131
4.2.2.	Analisis Performa (Latensi)	131
4.2.3.	Penentuan Ambang Batas (<i>Threshold</i>) Verifikasi	132
4.3.	Hasil Pengujian Sistem Percakapan Terpandu dan Evaluasi	132
4.3.1.	Analisis Alur Percakapan dan Penilaian	132
4.3.2.	Analisis Output Laporan Kecocokan (<i>Compatibility Report</i>)	133
4.4.	Hasil Pengujian	133
4.4.1.	Lingkup dan Metrik Pengujian	134

4.4.2.	Analisis Hasil Pengujian.....	134
4.5.	Hasil Pengujian <i>Usability</i>	135
4.5.1.	Hasil Uji Validitas Data Responden (<i>Table-R</i>).....	135
4.5.1.1.	Perhitungan Manual Validitas (Sampel Butir 1).....	136
4.5.1.2.	Rekapitulasi Hasil Validitas Seluruh Butir	136
4.5.2.	Perhitungan Skor <i>System Usability Scale</i>	137
4.5.3.	Analisis Hasil Pengujian <i>Usability</i>	139
4.6.	Pengujian Fungsional (<i>Black Box</i>)	139
4.7.	Hasil Pengujian Keamanan.....	143
BAB V	KESIMPULAN	145
5.1.	Kesimpulan.....	145
5.1.1.	Rancangan sistem evaluasi berbasis topik	145
5.1.2.	Rancangan dan implementasi alur <i>face verification</i>	145
5.1.3.	Penerapan metode RAD dan Unit Testing.....	146
5.1.4.	Hasil uji sistem.....	146
5.2.	Saran	146
5.2.1.	Integrasi Validasi Identitas Nasional (Dukcapil).....	147
5.2.2.	Optimalisasi Arsitektur <i>Microservices</i> dan Pemisahan Layanan	147
5.2.3.	Pengembangan Aplikasi <i>Mobile Native</i> (Android/iOS)	147
DAFTAR PUSTAKA		148
LAMPIRAN.....		152

Halaman ini sengaja dikosongkan

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1 Skala <i>Likert</i> [12].....	12
Gambar 2. 2 <i>FaceNet Embedding</i> [15]	13
Gambar 2. 3 Jarak Ekluides <i>FaceNet</i> [18]	14
Gambar 2. 4 Ilustrasi Piramida Pengujian [20].....	15
Gambar 2. 5 Contoh Laporan <i>Coverage</i> dari <i>Jest</i> [21]	16
Gambar 2. 6 Fase <i>Rapid Application Development</i> [22].....	17
Gambar 2. 7 Alur JSON <i>Web Token</i> [23]	18
Gambar 2. 8 <i>Haar Cascade Classifier</i> [24]	19
Gambar 2. 9 Model <i>Client-Server</i> [26]	20
Gambar 2. 10 Tipe Diagram UML [28]	21
Gambar 2. 11 Prinsip Desain Antarmuka [31].....	22
Gambar 2. 12 Prisma ORM [34]	24
Gambar 2. 13 Skema Prisma [35]	25
Gambar 3. 1 Tahapan Penelitian	29
Gambar 3. 2 Alur <i>Rapid Application Development</i>	30
Gambar 3. 3 <i>Use Case</i> Sistem.....	37
Gambar 3. 4 <i>Use Case</i> Autentikasi dan Registrasi	38
Gambar 3. 5 <i>Use Case</i> Verifikasi Wajah	39
Gambar 3. 6 <i>Use Case</i> Mengajukan Pertanyaan.....	39
Gambar 3. 7 <i>Use Case</i> Menjawab Pertanyaan	40
Gambar 3. 8 <i>Use Case</i> Memberi Penilaian	41
Gambar 3. 9 <i>Use Case</i> Melihat Hasil Evaluasi.....	41
Gambar 3. 10 <i>Use Case</i> Melihat Riwayat Diskusi.....	42
Gambar 3. 11 <i>Use Case</i> Nyatakan	42
Gambar 3. 12 <i>Use Case</i> Jodohkan	43
Gambar 3. 13 <i>Use Case</i> Cek Status Jodoh.....	44
Gambar 3. 14 <i>Use Case</i> Keluar dari Sistem.....	45
Gambar 3. 15 <i>Activity</i> Registrasi dan <i>Face Verification</i>	46
Gambar 3. 16 <i>Activity</i> Verifikasi Wajah	47
Gambar 3. 17 <i>Activity</i> Mengajukan Pertanyaan	48

Gambar 3. 18 <i>Activity</i> Menjawab Pertanyaan	49
Gambar 3. 19 <i>Activity</i> Evaluasi Jawaban	50
Gambar 3. 20 <i>Activity</i> Melihat Hasil Evaluasi	51
Gambar 3. 21 <i>Activity</i> Melihat Riwayat Diskusi	52
Gambar 3. 22 <i>Activity</i> Nyatakan.....	53
Gambar 3. 23 <i>Activity</i> Jodohkan.....	54
Gambar 3. 24 <i>Activity</i> Cek Status Jodoh	55
Gambar 3. 25 <i>Activity</i> Keluar dari Sistem	56
Gambar 3. 26 <i>Class Diagram</i>	57
Gambar 3. 27 <i>Enum</i>	62
Gambar 3. 28 <i>User Interface</i> Register.....	64
Gambar 3. 29 <i>User Interface</i> Verifikasi Wajah.....	65
Gambar 3. 30 <i>User Interface</i> React Profile	66
Gambar 3. 31 <i>User Interface</i> Match List.....	67
Gambar 3. 32 <i>User Interface</i> Diskusi 1	68
Gambar 3. 33 <i>User Interface</i> Diskusi 2	69
Gambar 3. 34 <i>User Interface</i> List Pertanyaan	70
Gambar 3. 35 <i>User Interface</i> Lanjut Topik	71
Gambar 3. 36 Alur Verifikasi Wajah.....	75
Gambar 4. 1 Halaman Registrasi	87
Gambar 4. 2 Input Data Personal.....	88
Gambar 4. 3 Input Data Kontak dan Persetujuan	89
Gambar 4. 4 Input Data Tambahan (Opsional)	90
Gambar 4. 5 Tampilan Dashboard.....	91
Gambar 4. 6 Kelanjutan Dashboard & Sidebar	92
Gambar 4. 7 Tampilan Profil Awal	93
Gambar 4. 8 Tampilan Profil Lengkap	94
Gambar 4. 9 Unggah Foto & Video	95
Gambar 4. 10 Hasil Verifikasi Wajah	96
Gambar 4. 11 Tinjauan Verifikasi Wajah.....	97
Gambar 4. 12 Verifikasi Nomor Telepon.....	98
Gambar 4. 13 Alur Sinkronisasi Kontak	99

Gambar 4. 14 Proses Penilaian Kontak & Hasil	100
Gambar 4. 15 Alur Verifikasi Nomor Telepon (Sisi Admin)	101
Gambar 4. 16 Alur Fitur "Nyatakan"	102
Gambar 4. 17 Formulir Jodohkan (<i>Input Data</i>).....	103
Gambar 4. 18 Formulir Jodohkan (Alasan dan Persetujuan)	104
Gambar 4. 19 Halaman Status Jodoh (Kondisi Kosong)	105
Gambar 4. 20 Halaman Status Jodoh (Permintaan Baru)	106
Gambar 4. 21 Halaman Status Jodoh (Persetujuan Asimetris)	107
Gambar 4. 22 Halaman Status Jodoh (Menunggu Pembayaran)	108
Gambar 4. 23 Alur Pembayaran Komitmen Fitur "Jodohkan"	109
Gambar 4. 24 Halaman Status Jodoh Final (Siap Diskusi).....	110
Gambar 4. 25 Halaman Koin dan Proses Top Up.....	111
Gambar 4. 26 Riwayat Transaksi Koin.....	112
Gambar 4. 27 Alur Rekomendasi - Mode Profil (Bagian Atas).....	113
Gambar 4. 28 Alur Rekomendasi - Mode Profil (Akhir)	114
Gambar 4. 29 Alur Rekomendasi Mode Foto (Prasyarat dan <i>Paywall</i>).....	115
Gambar 4. 30 Alur Rekomendasi - Mode Foto (Pengalaman dan Status Akhir)	116
Gambar 4. 31 Halaman Hasil " <i>Match</i> "	117
Gambar 4. 32 Alur Mengajukan Pertanyaan (Sisi Penanya).....	118
Gambar 4. 33 Alur Menerima Jawaban dan Memberi Rating (Sisi Penanya)....	119
Gambar 4. 34 Alur Menjawab (Tipe Pilihan Ganda - Pertanyaan 1).....	120
Gambar 4. 35 Alur Menjawab (Tipe Pilihan Ganda - Pertanyaan 2/Follow-up)	121
Gambar 4. 36 Alur Menjawab (Tipe Ya/Tidak)	122
Gambar 4. 37 Alur Menjawab (Tipe Teks Panjang).....	123
Gambar 4. 38 Hasil Akhir Giliran Menjawab.....	124
Gambar 4. 39 Alur Memberi Penilaian (Sisi Penanya).....	125
Gambar 4. 40 Alur Mengajukan Pertanyaan Kustom (Sisi Penanya).....	126
Gambar 4. 41 Alur Menjawab Pertanyaan Kustom (Sisi Penanya & Penjawab)	127
Gambar 4. 42 Alur Transisi Topik (Persetujuan).....	128
Gambar 4. 43 Alur Transisi Topik (Tampilan Topik Baru).....	129
Gambar 4. 44 Alur Laporan Hasil Diskusi.....	130
Gambar 4. 45 <i>Unit Testing Coverage</i>	134

Halaman ini sengaja dikosongkan

DAFTAR TABEL

Tabel 3. 1 Spesifikasi Sistem	34
Tabel 3. 2 Kriteria Keputusan Verifikasi Wajah.....	77
Tabel 3. 3 Kuisisioner <i>System Usability Scale</i>	82
Tabel 3. 4 Kriteria Pengujian Validitas Pertanyaan.....	83
Tabel 4. 1 Hasil Uji Validitas Instrumen SUS (N=30)	136
Tabel 4. 2 Hasil Perhitungan <i>System Usability Scale</i>	137
Tabel 4. 3 Pengujian Fungsional <i>Black Box</i>	139
Tabel 4. 4 Pengujian Keamanan (<i>SQL Injection & CORS</i>).....	143

Halaman ini sengaja dikosongkan