

BAB V

PENUTUP

Penutup membahas tentang kesimpulan mengenai pengalaman serta pembelajaran yang saya dapatkan selama menjalani PKL sebagai *Frontend Engineer* di PT Adma Digital Solusi. Saya merangkum proses pelaksanaan magang, termasuk pengenalan dan orientasi awal, pembelajaran teknis dan pelatihan, serta pendampingan intensif yang saya terima dari mentor. Selain itu, bab ini juga menyoroti substansi pekerjaan yang saya kerjakan. Selanjutnya, bab ini juga mencakup saran-saran konstruktif untuk perbaikan dan pengembangan program PKL di masa mendatang, termasuk penyediaan pelatihan terstruktur, peningkatan mentorship, dan penguatan *networking* bagi peserta PKL.

5.1. Kesimpulan

Selama menjalani PKL di posisi *Frontend Engineer*, saya mendapatkan banyak pengalaman dan pembelajaran berharga yang memperkaya keterampilan dan pengetahuan saya di bidang pengembangan *Front-End Web Application*. Selama PKL, saya terlibat dalam berbagai aktivitas yang bertujuan untuk mengembangkan aplikasi *web* yang efisien dan *user-friendly*. Beberapa substansi utama yang dikerjakan meliputi:

- Merancang dan Mengembangkan Fitur-Fitur Esensial

Selama PKL, saya terlibat dalam pengembangan fitur-fitur esensial untuk aplikasi Socialens yang mendukung penerapan digitalisasi di aspek pemerintahan. Saya berfokus pada desain dan implementasi komponen-komponen yang memudahkan pengguna dalam memantau media sosial.

- Penggunaan Perangkat Lunak untuk Memantau Media Sosial

Saya mengimplementasikan API untuk mengintegrasikan komponen *frontend* dengan *backend*, memastikan data dapat dipertukarkan dengan lancar antara *server* dan klien. Hal ini penting untuk memantau media sosial secara efektif melalui aplikasi.

- Implementasi Praktik Terbaik

Saya belajar dan menerapkan praktik terbaik dalam pengembangan aplikasi untuk memastikan performa tinggi dan keamanan data pengguna. Ini termasuk

optimasi penggunaan API, pengelolaan state yang efektif, dan pemantauan performa aplikasi secara keseluruhan.

- Mengatasi Tantangan dalam Pengembangan Aplikasi

Menghadapi dan mengatasi berbagai masalah teknis yang muncul selama pengembangan aplikasi, seperti *bug*, *error*, dan konflik integrasi. Saya mencari solusi alternatif melalui riset dan diskusi dengan tim, memastikan masalah terselesaikan dengan efisien dan aplikasi berjalan stabil.

- Merancang Komponen dan Sistem Manajemen State yang Efisien

Saya mendesain alur aplikasi yang sederhana dan efisien, memudahkan pengguna awam dalam mengakses fitur-fitur aplikasi. Selain itu, saya melakukan testing berdasarkan *feedback* untuk memastikan aplikasi memenuhi kebutuhan dan harapan pengguna. Secara keseluruhan, PKL di PT Adma Digital Solusi telah memberikan kontribusi besar dalam pengembangan keterampilan teknis dan *soft skills* saya. Pengalaman ini tidak hanya memperkaya pengetahuan saya dalam pengembangan aplikasi *web*, tetapi juga mempersiapkan saya untuk menghadapi tantangan di dunia kerja dengan lebih percaya diri dan kompeten.

5.2. Saran

Berdasarkan pengalaman selama menjalani program PKL di PT Adma Digital Solusi, terdapat beberapa saran yang dapat diberikan untuk perbaikan dan pengembangan program PKL ke depannya yaitu penyediaan pelatihan terstruktur yang lebih formal di awal masa PKL, terutama terkait teknologi dan alat yang digunakan dalam perusahaan. Pelatihan yang terstruktur akan membantu peserta PKL memahami dan menguasai teknologi yang relevan dengan tugas mereka, sehingga mereka dapat mulai bekerja dengan lebih percaya diri dan efisien.

Selain itu, *mentorship* yang lebih intensif dan frekuensinya ditingkatkan juga sangat bermanfaat. Sesi mentorship yang lebih sering dan mendalam akan memberikan bimbingan yang lebih berfokus, terutama bagi peserta PKL yang menghadapi tantangan teknis. Dengan bimbingan yang intensif, peserta PKL dapat lebih cepat mengembangkan keterampilan mereka dan mengatasi masalah yang dihadapi.

Terakhir, mengadakan acara atau program *networking* yang memungkinkan peserta PKL untuk berinteraksi dan membangun jaringan dengan karyawan tetap

dan profesional lainnya di industri sangat penting. *Networking* yang baik akan memberikan manfaat jangka panjang bagi karir peserta PKL, membuka peluang baru, dan memperkuat hubungan profesional mereka.

Dengan implementasi saran-saran ini, diharapkan program PKL di PT Adma Digital Solusi dapat menjadi lebih efektif dan memberikan pengalaman yang lebih berharga bagi peserta PKL, serta menghasilkan sumber daya manusia yang lebih terampil dan siap kerja.

DAFTAR PUSTAKA

- Ahmad, N., Akram, M. S., Ahsan, M., & Waris, M. (2021). *Impact of Internship on Career Development of Computer Science Students*. *Journal of Engineering Science and Technology*, 16(5), 3572-3585. https://jestec.taylors.edu.my/Vol%202016%20issue%205%20October%202021/16_5_19.pdf
- Blakely, C. (2021). *Redux for Beginners - The Brain-Friendly Guide to Learning Redux*. <https://www.freecodecamp.org/news/redux-for-beginners-the-brain-friendly-guide-to-redux/> (diakses 14 Juli 2024).
- Dahl, R. (2024). *Introduction to Node.js*. <https://nodejs.org/en/learn/getting-started/introduction-to-nodejs> (diakses 25 Juni 2024).
- Ding, S. Liu, J. Kobayashi, T. & Xu, Y (2022). Announcing SWR 2.0. <https://swr.vercel.app/blog/swr-v2> (diakses pada 14 Juli 2024)
- Carnes, B. (2023). *Tailwind CSS is a powerful tool for creating beautiful and functional designs*. <https://www.freecodecamp.org/news/learn-tailwind-css/> (diakses 14 Juli 2024).
- Ijaz, U. (2023). *A brief introduction to Axios*. <https://rapidapi.com/guides/what-is-axios> (diakses 14 Juli 2024)
- Kim, S., & Kim, H. (2020). *Factors affecting the adoption of cloud computing: An empirical study in South Korea*. *Journal of Global Information Technology Management*, 23(4), 276-296. <https://doi.org/10.1080/1097198X.2020.1763457>
- Kinsta. (2024). *What is Next.js? A look at the popular JavaScript framework*. Kinsta. <https://kinsta.com/knowledgebase/next-js/>. (diakses 25 Juni 2024).
- Krisnawati, N., Mbouw, E., & Salem, S. (2021). Meningkatkan keterampilan wirausaha siswa sekolah menengah melalui pelatihan bisnis simulasi di wilayah Jakarta dan Tangerang. *Wikrama Parahita: Jurnal Pengabdian Masyarakat*, 5(2), 155-160.

- Postman. (n.d.). *What is Postman?*. Postman.
<https://www.postman.com/company/about-postman/> (diakses 14 Juli 2024).
- Sycamore, S. (2022). *An introduction to the MUI ecosystem.* <https://mui.com/blog/mui-product-comparison/> (diakses pada 14 Juli 2024)
- Ushud, A. A. A., Novita, I., & Juliasari, N. (2021). Pelatihan Pemanfaatan CMS Untuk Pembuatan Website Bagi OrangTua Siswa Sekolah Alam Tangerang. *Jurnal Pengabdian Masyarakat TEKNO*, 2(1), 20-25.
- Wu, C., & Buyya, R. (2019). Service Level Agreement (SLA) in Utility Computing Systems. *Future Generation Computer Systems*, 100, 967-978.
- Yadav, S., & Sharma, S. (2020). *Digital transformation in agriculture supply chain: A systematic review. Computers and Electronics in Agriculture*, 179, 105812. <https://doi.org/10.1016/j.compag.2020.105812>
- Yanti, S. N., & Rihyanti, E. (2021). Penerapan Rest API untuk Sistem Informasi Film Secara Daring. *Jurnal Informatika Universitas Pamulang*, 6(1), 195.

LAMPIRAN

Lampiran 1 Sertifikat MSIB

