

BAB II

GAMBARAN UMUM TEMPAT PKL

2.1 Sejarah Perusahaan / Instansi



Gambar 2.1 Logo Bangkit

Kampus Merdeka adalah bagian dari kebijakan Merdeka Belajar oleh Kementerian Pendidikan, Kebudayaan, Riset, dan Teknologi (Kemendikbudristek) yang memberikan seluruh mahasiswa kesempatan untuk mengasah kemampuan sesuai bakat dan minat dengan terjun langsung ke dunia kerja sebagai langkah persiapan karier. Salah satu program dari dapat diikuti mahasiswa untuk mengasah skill dalam mempersiapkan karier di masa depan yaitu MSIB (Magang dan Studi Independen).

MSIB (Magang dan Studi Independen) adalah salah satu program Kampus Merdeka yang dirancang untuk memberikan kesempatan kepada mahasiswa untuk belajar dan mengembangkan diri melalui aktivitas di luar kelas perkuliahan, namun tetap diakui sebagai bagian dari perkuliahan. Program ini diperuntukkan bagi mahasiswa yang ingin melengkapi dirinya dengan menguasai kompetensi spesifik dan praktis yang juga dicari oleh dunia usaha dunia industri. Program ini

diperuntukkan mahasiswa aktif pada jenjang D2/D3/D4/S1 atau belum yudisium serta bersedia untuk tidak yudisium selama jangka waktu MSIB berlangsung dengan ketentuan pendaftaran minimal semester 5 untuk mahasiswa D2/D3/D4, sementara untuk mahasiswa S1 minimal semester 4. Mahasiswa diharapkan menjalani program secara penuh waktu (*fulltime*) serta berkomitmen untuk melaksanakan dan menyelesaikan program MSIB hingga selesai. Menyatakan diri untuk bisa berkomitmen selama menjalani program. Program MSIB Kampus Merdeka memberikan mahasiswa kesempatan untuk mengasah skill dengan belajar dan bekerja secara langsung di dunia industri. Program ini akan berlangsung selama 20 minggu, dan kegiatannya dapat dikonversikan dalam 20 SKS.

Saat ini program Kampus Merdeka menggandeng banyak mitra dari berbagai institusi dan perusahaan, salah satunya PT. Dicoding Akademi Indonesia. PT. Dicoding Akademi Indonesia adalah sebuah perusahaan startup yang bertujuan mengembangkan ekosistem developer di Indonesia. Salah satu program pembelajaran PT. Dicoding Akademi Indonesia yang di dukung oleh Google adalah Bangkit. Bangkit didesain untuk mempersiapkan peserta dengan kecakapan (*skills*) yang relevan dan dibutuhkan berdasarkan sertifikasi teknikal.

Bangkit Academy 2021 merupakan salah satu cabang program dari Studi Independen yang merupakan bagian dari Kampus Merdeka. Program ini digagas oleh Google yang bekerja sama dengan Gojek, Tokopedia, dan Traveloka. Program ini mempersiapkan para siswa untuk menjadi professional di salah satu dari tiga bidang yang akan ditempuh, seperti Mobile Development, Machine Learning, dan Cloud Computing. Program ini pertama dilaksanakan pada tahun 2020 dengan jalur pembelajaran Machine Learning dan dilaksanakan secara mandiri, artinya bukan merupakan bagian dari program Kampus Merdeka. Pada saat itu, program Bangkit Academy menerima 300 peserta untuk mengikuti program Bangkit Academy 2020. Pada tahun 2021, Bangkit Academy menerima 3000 peserta dari berbagai Perguruan Tinggi Negeri maupun Perguruan Tinggi Swasta. Awalnya program Bangkit Academy ini adalah program yang diikuti secara mandiri, karena program ini belum bekerja sama dengan platform Kampus Merdeka. Program Bangkit Academy pertama kali diluncurkan pada tahun 2020

dan hanya membuka satu jalur pembelajaran saja, yaitu Machine Learning. Berikut adalah jejak langkah program Bangkit Academy.

Tahun	Jalur Pembelajaran	Total Peserta	Jalur Pendaftaran
2020	Machine Learning	300	Mandiri
2021	Machine Learning, Cloud Computing, Mobile Development	3000	Website Kampus Merdeka
2022	Machine Learning, Cloud Computing, Mobile Development	3100	Website Kampus Merdeka
2023	Machine Learning, Cloud Computing, Mobile Development	5000	Website Kampus Merdeka

Tabel 2.1 Jejak Langkah Bangkit Academy

Tahun ini Bangkit kembali menyelenggarakan 3 (tiga) alur belajar multidisiplin – Machine Learning, Mobile Development (Android), dan Cloud Computing. Dengan mengikuti Bangkit, peserta akan memiliki pengalaman dan terekspos dengan serba-serbi karir di industri dan pekerjaan di ekosistem teknologi Indonesia.

Program ini dilaksanakan selama satu semester dengan total jam belajar kurang lebih 900 jam. Dalam program ini mahasiswa akan belajar dari para ahli tentang hard-skill mengenai teknologi terkini sesuai dengan jalur pembelajaran yang dipilih dan soft-skill tentang pengembangan diri dan profesionalisme ditempat kerja. Setelah lulus dari program Bangkit Academy, peserta akan diberikan kesempatan untuk mengambil sertifikasi profesi sesuai jalur pembelajaran yang ditempuh. Dalam Laporan PKL ini, jalur pembelajaran yang saya ambil adalah Kecerdasan Buatan (Machine Learning).

2.2 Struktur Organisasi

Bangkit didesain untuk mempersiapkan peserta dengan keterampilan (skills) yang relevan dan dibutuhkan berdasarkan sertifikasi teknis. Tahun ini Bangkit kembali menyelenggarakan 3 (tiga) alur belajar, yaitu: Machine Learning, Mobile Development (Android), dan Cloud Computing. Dengan mengikuti Bangkit, peserta akan memiliki pengalaman dan informasi mengenai karir di industri dan pekerjaan di ekosistem teknologi Indonesia.

Bangkit merupakan program pembelajaran yang dipimpin oleh Google dengan dukungan GoTo, Traveloka, dan DeepTech Foundation. Dengan dukungan Kampus Merdeka, Bangkit akan menawarkan 3.000 tempat untuk mahasiswa Indonesia untuk memastikan mereka relevan dengan keterampilan yang dibutuhkan oleh industri pada semester ganjil, tahun 2022/2023.

Adapun struktur organisasi merupakan sebuah garis penugasan formal yang menunjukkan alur tugas dan tanggung jawab setiap anggota perusahaan, perusahaan serta hubungan antar pihak dalam organisasi yang bekerja sama untuk mencapai suatu tujuan organisasi. Struktur organisasi dari Bangkit Academy adalah



Gambar 2.2 Struktur Organisasi

Pada organisasi Bangkit Academy 2023 ini diawasi langsung oleh tim Google Indonesia, Dora Songco selama kegiatan studi independent berlangsung. Lalu Pemimpin program Bangkit Academy 2023 atau yang biasa disebut

“Program Lead Bangkit Academy” adalah Narenda Wicaksono. Narenda membawahi 4 divisi utama, yaitu:

2.2.1 Program Manager

Peran dari *Program Manager* bertanggung jawab untuk berkoordinasi dengan pemangku kepentingan dan memastikan bahwa proses pembelajaran peserta berjalan dengan baik.

2.2.2 Learning Support Manager

Learning support manager bertanggung jawab untuk perencanaan program dan penganggaran serta mengelola capstone, proses penilaian dan distribusi *rewards*.

2.2.3 Cohort Manager

Cohort manager bertanggung jawab untuk manajemen dan memegang semua partisipan dan memastikan tingkat kelulusan minimal sama dengan tahun lalu.

2.2.4 Curriculum Manager

Curriculum Manager bertanggung jawab untuk menjaga dan memonitor kurikulum untuk semua *learning path* (*tech* dan *softskill learning paths*), menyediakan *timeline* pembelajaran peserta dan memonitor progres belajar peserta.

2.3 Bidang Usaha

Dicoding Bangkit adalah inisiatif pendidikan daring yang dikembangkan oleh Google Indonesia. Program ini memiliki fokus utama pada pelatihan sumber daya manusia dalam bidang teknologi, khususnya pengembangan perangkat lunak dan kecerdasan buatan., berikut penjelasan lebih detail mengenai tiga jalur pembelajaran tersebut :

2.3.1 Mobile Development Learning Path

Mobile Development Path mempelajari tentang konsep dasar dalam pembuatan perangkat lunak berbasis perangkat *mobile* (Android). Perangkat mobile yang dimaksud adalah perangkat *smartphone* yang sudah terinstall Android. Peserta yang akan mengikuti jalur pembelajaran ini akan mengikuti proses pembelajaran menggunakan Platform Dicoding yang menjadi mitra Bangkit Academy dalam memberikan materi pembelajaran kepada para peserta. Peserta juga akan dipersiapkan untuk mengikuti ujian Sertifikat Pengembang Asosiasi Android (Android Associate Developer Certificate). Pada jalur pembelajaran Mobile Development, peserta akan melakukan proses pembelajaran dengan tahapan sebagai berikut: a.

- a. Memulai Pemrograman dengan Kotlin
- b. Mempelajari tentang prinsip Pemrograman SOLID
- c. Belajar membuat aplikasi Android untuk pemula d. Belajar dasar-dasar aplikasi Android
- d. Belajar tentang Android Jetpack Pro
- e. Menjadi pakar pengembang Android.

2.3.2 Machine Learning Path

Machine Learning Path mempelajari tentang teknologi Machine Learning yang merupakan bagian dari Artificial Intelligence (AI). Dan juga mempelajari tentang aplikasi Machine Learning dalam pada permasalahan sehari-hari seperti mendeteksi tumbuhan dan membuat prediksi berdasarkan data yang telah diolah menggunakan Machine Learning. Selain itu, Path ini juga belajar tentang pemanfaatan Tensorflow yang merupakan software yang membantu dalam proses Machine Learning. Peserta juga akan dipersiapkan untuk mengikuti ujian Sertifikat Pengembang Tensorflow. Pada jalur Machine Learning, peserta akan melakukan proses pembelajaran dengan tahapan sebagai berikut:

- a. Google IT Automation with Python
- b. Google Data Analytics

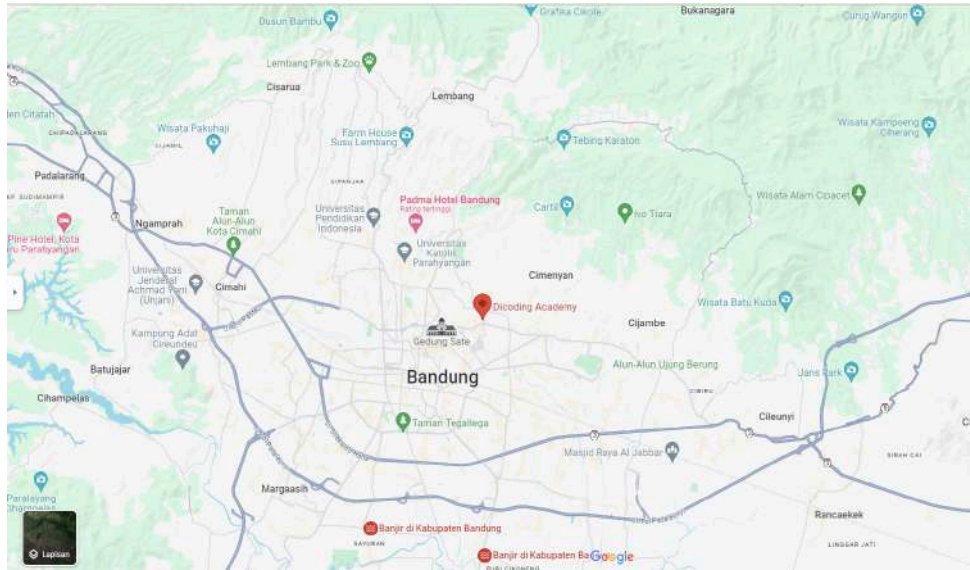
- c. Math For Machine Learning & Data Science
- d. Machine Learning Specialization
- e. Structuring Machine Learning Project
- f. DeepLearning.AI TensorFlow Developer Professional Certificate program
- g. TensorFlow: Data and Development Specialization

2.3.3 Cloud Computing Path

Cloud Computing pada kegiatan Bangkit 2021 mempersiapkan peserta untuk menjadi Cloud Engineer yang mampu menyiapkan infrastruktur IT berbasis Cloud Computing untuk menyelesaikan permasalahan industri dengan teknologi terkini. Peserta yang mengikuti Path ini akan menggunakan Google Cloud Platform (GCP) untuk mengoperasikan Cloud Computing yang akan berfungsi sebagai server untuk memecahkan masalah industry. Peserta juga akan dipersiapkan untuk mengikuti ujian Associate Cloud Engineer Certificate. Pada jalur pembelajaran Cloud Computing, peserta akan melakukan proses pembelajaran dengan tahapan sebagai berikut:

- a. Belajar tentang Google IT Automation dengan Python
- b. Google Cloud Computing Foundations
- c. Architecting with Google Compute Engine
- d. From Data to Insights with Google Cloud Platform

2.3 Lokasi Instansi



Gambar 2.3 Lokasi Kantor

Lokasi PKL berada di PT. Dicoding Akademi Indonesia atau biasa disebut dengan Dicoding dilakukan secara mandiri / asynchronous. Alamat kantor Dicoding berada di Dicoding Space, Jalan Batik Kumeli No 50, Kecamatan : Cibeunying Kaler, Kelurahan : Sukaluyu, RT : 10, RW : 07, Kota Bandung, Jawa Barat, 40123



Gambar 2.4 Lokasi Kantor

Waktu PKL yang dilaksanakan sekitar 20 minggu namun untuk pengerjaan capstone dilaksanakan selama 4 minggu (termasuk dalam 20 minggu) dengan

durasi jam belajar 900 jam mulai dari hari Senin hingga Jumat, dalam waktu 20 minggu saya mendapatkan materi baru dan pengetahuan baru