

DAFTAR PUSTAKA

- Dwi Mulya Putra, D. T. S. (2024). *Analisis Kebutuhan Pengguna Dan Desain Antarmuka Pengguna Pada Sistem Informasi Perpustakaan Berbasis Web*. 2(Vol. 2 No. 5 (2024): Scientica: Jurnal Ilmiah Sains dan Teknologi), 98–102. <https://jurnal.kolibi.org/index.php/scientica/article/view/681>
- Julianto, A. (2020). Perancangan Ulang Desain Antarmuka Aplikasi Berbasis Web Dengan Menggunakan Metode User Centered Design (Studi Kasus : Petshopgrosir). *Elibrary UNIKOM*, 1. <https://elibrary.unikom.ac.id/id/eprint/3984/>
- Kerkouche, E., Khalfaoui, K., & Chaoui, A. (2020). A rewriting logic-based semantics and analysis of UML activity diagrams: A graph transformation approach. *International Journal of Computer Aided Engineering and Technology*, 12(2), 237–262. <https://doi.org/10.1504/IJCAET.2020.105578>
- Muhyidin, M. A., Sulhan, M. A., & Sevtiana, A. (2020). Perancangan Ui/Ux Aplikasi My Cic Layanan Informasi Akademik Mahasiswa Menggunakan Aplikasi Figma. *Jurnal Digit*, 10(2), 208. <https://doi.org/10.51920/jd.v10i2.171>
- Ratna Nur Fadilah, & Dhian Sweetania. (2023). Perancangan Design Prototype Ui/Ux Aplikasi Reservasi Restoran Dengan Menggunakan Metode Design Thinking. *Jurnal Ilmiah Teknik*, 2(2), 132–146. <https://doi.org/10.56127/juit.v2i2.826>
- Seddighi, A. H. (2021). An information architecture evaluation framework for websites. *Iranian Journal of Information Processing and Management*, 36(4), 995–1030. <https://doi.org/10.52547/jipm.36.4.995>
- Setiyani, L. (2021). Desain Sistem : Use Case Diagram Pendahuluan. *Prosiding Seminar Nasional : Inovasi & Adopsi Teknologi 2021, September*, 246–260. <https://journal.uii.ac.id/AUTOMATA/article/view/19517>