

DAFTAR PUSTAKA

- F. Juansyah and D. R. Indah, "INFORMATION SYSTEM) OF SRIWIJAYA UNIVERSITY BASED ON," pp. 61–72.
- Anantasean,F., Purworusmiardi, T., & Rolliawati, D. (n.d.). RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI L15 ONLINE BERBASIS WEB (STUDI KASUS UNIT BILLING COLLECTION UNER V PT . TELKOM INDONESIA TBK).
- Zaidan, M. I. (2024). PERANCANGAN UI/UX SIPKOS SISTEM INFORMASI PENCAIRI KOS MENGGUNAKAN METODE USER CENTERED DESIGN. *Jurnal Informatika dan Teknik Elektro Terapan*, 12(2).
- D. Haryuda Putra, M. Asfi, And R. Fahrudin, "Perancangan Ui/Ux Menggunakan Metode Design Thinking Berbasis Web Pada Laportea Company," 2021
- S. Nurmaharani And Heriyanto, "Analisa Dan Perancangan Ui/Ux Aplikasi Penjualan Menggunakan Metode Design Thinking Pada Cv. Multi Ban Oto Servis Bekasi," *Infotech Journal*, Vol. 9, No. 1, Pp. 46–53, Feb. 2023, Doi: 10.31949/Infotech.V9i1.4393.
- B. Oktaviani, R. M. Chandra, M. Irsyad, And P. Pizaini, "Desain Sistem Pemasaran Produk Umkm Dengan Konsep Ui/Ux Menggunakan Metode Design Thinking," *Journal Of Information System Research (Josh)*, Vol. 4, No. 3, Pp. 980–987, Apr. 2023, Doi: 10.47065/Josh.V4i3.3387.
- M. A. D. Pratama, Y. R. Ramadhan, And T. I. Hermanto, "Rancangan Ui/Ux Design Aplikasi Pembelajaran Bahasa Jepang Pada Sekolah Menengah Atas Menggunakan Metode Design Thinking," *Jurikom (Jurnal Riset Komputer)*, Vol. 9, No. 4, P. 980, Aug. 2022, Doi: 10.30865/Jurikom.V9i4.4442
- W. Steven, J. Wijaya, A. I. Gunawan, And H. Irsyad, "2 Nd Mdp Student Conference (Msc) 2023 Perancangan Ui/Ux Aplikasi Comic Indonesia Dengan Menggunakan Metode Design Thinking".
- Novitasari, F. D., & Arief, R. M. (2024). PERANCANGAN UI/UX APLIKASI PEMESANAN PETCARE BERBASIS ANDROID MENGGUNAKAN FIGMA DI JOMBANG. *JURNAL TEKNOLOGI TECHNOSCIENTIA*, 41-49.
- Pramesti, A. G., Adrian, Q. J., & Fernando, Y. (2022). Perancangan Ui/Ux Pada Aplikasi Pemesanan Buket Menggunakan Metode User Centered Design (Studi Kasus: Bouquet Lampung). *Jurnal Informatika dan Rekayasa Perangkat Lunak*, 3(2), 179-184.
- Zahra, I., & Voutama, A. (2024). RANCANGAN USER PERSONA DAN CUSTOMER JOURNEY MAP SEBAGAI REPRESENTASI KEBUTUHAN PENGGUNA MEDIA SOSIAL X PADA FITUR PENCARIAN. *JATI (Jurnal Mahasiswa Teknik Informatika)*, 8(3), 2686-2691.

- M. Hauswirth, M. Jazayeri, Z. Miklós, I. Podnar, E. Di Nitto, and A. Wombacher, "An architecture for information commerce systems *," Proc. Sixth Int. Conf. Telecommun., 2001.
- U. R. Sari, M. K. Sabariah, and V. Effendy, "Information architecture design for travel website using top-down approach on card sorting method," AIP Conf. Proc., vol. 1977, no. J
- Muhyidin, M. A., Sulhan, M. A., & Sevtiana, A. (2020). Perancangan Ui/Ux Aplikasi My Cic Layanan Informasi Akademik Mahasiswa Menggunakan Aplikasi Figma. Jurnal Digit, 208-219.
- Joko, S. (2023). Penerapan Metode Design Thinking Dalam Pengembangan UI/UX: Tinjauan Literatur. SEMANTIK: Teknik Informasi, 9(06), 139-148.
- Novirman, Jalinus, N., & Irfan, D. (2019). Pengaruh Kualitas Website BPS Kab. Siak Terhadap Kepuasan Pengguna Website Menggunakan Metode Webqual 4.0. Jurnal Inovasi Vokasional dan Teknologi, 2549 – 9815
- S. Khosyi'ah, B. Faizin, D. S. Maylawati, and M. A. Ramdhani, "Society Education Media About Islamic Law Through Web-based Application," Proc. 5th Asian Educ. Symp. 2020 (AES 2020), vol. 566, no. January 2019, pp. 469–476, 2021, doi: 10.2991/assehr.k.210715.096.