

LAPORAN
PRAKTEK KERJA LAPANGAN
“RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI KOST
BERBASIS WEB”



OLEH :

NADIA RISTYA DEWI [18081010071]

HELNA FREECENTA [18081010109]

PRODI INFORMATIKA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS PEMBANGUNAN NASIONAL “VETERAN”
JAWA TIMUR

2021

LEMBAR PENGESAHAN
PRAKTEK KERJA LAPANGAN

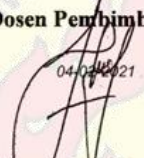
**JUDUL : RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI KOST
BERBASIS WEB**


**OLEH : 1. NADIA RISTYA DEWI (18081010071)
2. HELNA FREECENTA (18081010109)**

Menyetujui:

Dosen Pembimbing

Dosen Penguji


Hendra Maulana, S.Kom, M.Kom
NPT. 201198 31 223248

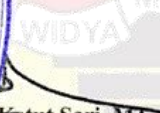

Eva Yulia Puspaningrum, S.Kom, M.Kom
NPT. 3 8907 13 0346 1

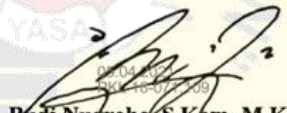
Mengetahui:

**Dekan
Fakultas Ilmu Komputer**

**Koordinator Program Studi
Teknik Informatika**




Ketut Sari, M.I
NIP. 19650731 1199203 2 001


Budi Nugroho, S.Kom, M.Kom
NPT. 3 8009 05 0205 1

KATA PENGANTAR

Puji syukur kami panjatkan kehadiran Tuhan Yang Maha Esa atas limpahan rahmat dan kasih sayang-Nya. Tidak lupa shalawat dan salam senantiasa tercurahkan bagi Rasulullah SAW yang telah membawa manusia dari zaman kegelapan menuju zaman terang benderang.

Praktek Kerja Lapangan dari Universitas Pembangunan Nasional “Veteran” Jawa Timur dilakukan sebagai sarana untuk mengenalkan mahasiswa pada kondisi nyata di lapangan. Praktek Kerja Lapangan sekaligus menjadi syarat bagi mahasiswa untuk bisa menyelesaikan mata kuliah bersangkutan. Mungkin pada tahun ini sedikit berbeda dengan tahun tahun sebelumnya, dimana pada pandemic COVID 19 ini Praktek Kerja Lapangan dilakukan dengan membuat project dan dikerjakan dengan Work Form Home guna mengurangi penyebaran COVID 19. Selama proses pengerjaan project, kami mendapat bimbingan dan arahan dari Dosen Pembimbing guna untuk mendapatkan output project yang tepat guna bagi masyarakat.

Project Praktek Kerja Lapangan kami menggunakan judul project “Rancang Bangun Sistem Informasi Kost”. Dimana kelompok kami ingin mempermudah para pemilik usaha kost untuk menyebarkan informasi kost dan juga mempermudah para pencari kost untuk menemukan kost yang diinginkan tanpa menggunakan *door to door*.

Surabaya, 10 Januari 2021

Penulis

UCAPAN TERIMAKASIH

Laporan praktek kerja lapangan ini tidak dapat diselesaikan tanpa bantuan dari berbagai pihak yang terkait. Oleh karena itu penulis bermaksud untuk menyampaikan terima kasih yang sebesar – besarnya kepada :

1. Hendra Maulana, S.Kom., M.Kom., selaku Dosen Pembimbing Praktek Kerja Lapangan yang telah memberikan waktu serta nasehatnya dalam membimbing dan mengarahkan hingga selesainya Laporan Praktek Kerja Lapangan ini.
2. Orang Tua kami, yang telah mendukung serta memotivasi kami dalam penulisan Praktek Kerja Lapangan ini.
3. Teman – teman kami yang selalu mensupport kami selama pengerjaan Praktek Kerja Lapangan.

DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR	i
UCAPAN TERIMAKASIH	ii
DAFTAR ISI	iii
DAFTAR GAMBAR	v
DAFTAR TABEL	vi
ABSTRAK	vii
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Perumusan Masalah	3
1.3 Tujuan	3
1.4 Manfaat Perancangan	4
BAB 2 DASAR TEORI	5
2.1 Kajian Teori	5
2.1.1 RDBMS	5
2.1.2 User Experience	5
2.1.3 Elemen – elemen <i>User Experience</i>	6
2.1.4 User Interface Design (UID)	6
2.1.5 Prinsip perancangan UI	7
2.1.6 Prinsip – prinsip Kerja Design	8
2.1.7 Prototype	9
2.1.8 Kost	9
2.1.9 Unified Modelling Language	10
2.1.10 Business Proses Model	10
2.1.11 Business Workflow	10
2.1.12 System Workflow	11
2.1.13 Tipe System Workflow	11
2.1.14 Arsitektur Diagram	11
2.1.15 Class Diagram	12
2.2 Kajian Penelitian Terdahulu	14
2.3 Ruang Lingkup	17
BAB 3 METODOLOGI	19
3.1 Tahapan Pengerjaan	19
3.2 Studi Literatur	19
3.3 Business Requirement	20

3.3.1 Business Workflow Tabel.....	20
3.3.2 Business Workflow Diagram.....	21
3.3.3 Business Use Case Diagram.....	22
3.4 Analisis dan Desain System.....	22
3.4.1 Flowchart	22
3.4.2 System Workflow Tabel	24
3.4.3 System Workflow Diagram	26
3.4.4 System Use Case Diagram.....	27
3.4.5 Class Diagram	28
3.5 Perancangan Sistem.....	29
3.5.1 Arsitektur Diagram.....	29
3.5.2 Desain Basis Data	31
3.5.3 Desain Antarmuka	36
3.6 Implementasi	36
BAB 4 HASIL DAN PEMBAHASAN	37
4.1.1 Desain Antarmuka	37
4.5 Implementasi	65
BAB V PENUTUP.....	66
5.1 Kesimpulan	66
5.2 Saran.....	66
DAFTAR PUSTAKA	68

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1 Simbol Class Diagram.....	13
Gambar 2 Business Workflow Diagram	21
Gambar 3 Business Use Case Diagram.....	22
Gambar 4 Flowchart.....	23
Gambar 5 Use Case Diagram	27
Gambar 6 Class Diagram	28
Gambar 7 Arsitektur Diagram.....	29
Gambar 8 Conceptual Data Model.....	31
Gambar 9 Pyhsical Data Model	31
Gambar 10 Desain Antarmuka.....	36
Gambar 11 Halaman Beranda	38
Gambar 12 Halaman Daftar	39
Gambar 13 Halaman Login.....	40
Gambar 14 Halaman List Kamar	41
Gambar 15 Halaman Detail Kamar.....	42
Gambar 16 Halaman Form Data Diri 1	43
Gambar 17 Halaman Form Data Diri 2.....	44
Gambar 18 Halaman Form Sewa	45
Gambar 19 Halaman Tata Tertib.....	46
Gambar 20 Halaman Detail Transaksi pada User Pelanggan.....	47
Gambar 21 Halaman Bukti Transfer pada User Pelanggan	48
Gambar 22 Halaman Riwayat Transaksi pada User Pelanggan	49
Gambar 23 Halaman Beranda pada User Admin	50
Gambar 24 Halaman Master Kamar pada User Admin	51
Gambar 25 Halaman Tambah Kamar pada User Admin	52
Gambar 26 Halaman Tambah Kebijakan pada User Admin.....	53
Gambar 27 Halaman Pembayaran Bulanan	54
Gambar 28 Halaman Testimoni	55
Gambar 29 Halaman Daftar User.....	56
Gambar 30 Halaman Riwayat Transaksi Berhasil	57
Gambar 31 Halaman Riwayat Transaksi Gagal	58
Gambar 32 Halaman Detail Kamar pada User Admin.....	59
Gambar 33 Halaman Master Fasilitas Tambahan	60
Gambar 34 Halaman Master Fasilitas pada User Admin	61
Gambar 35 Halaman Master Icon Terdekat pada User Admin.....	62
Gambar 36 Halaman Transaksi Pending pada User Admin.....	63
Gambar 37 Popup pada Halaman Transaksi Pending pada User Admin.....	64

DAFTAR TABEL

Tabel 1 Peneliti Terdahulu	14
Tabel 2 Tahapan Pengerjaan	19
Tabel 3 Business Workflow Tabel	20
Tabel 4 System Workflow Tabel	24
Tabel 5 SQL Detail Kamar	32
Tabel 6 SQL Fasilitas Kamar	32
Tabel 7 SQL Fasilitas Tambahan Kamar	32
Tabel 8 SQL Icon Terdekat	32
Tabel 9 SQL Kamar	33
Tabel 10 Inheritance pada SQL Kost	33
Tabel 11 SQL Pembayaran Bulanan	34
Tabel 12 SQL Penyewa	34
Tabel 13 SQL Transaksi	35

Judul : Rancang Bangun Sistem Informasi Kost
Berbasis Web
Penulis : Nadia Ristya Dewi, Helna Freecenta
Pembimbing : Hendra Maulana, S.Kom, M.Kom

ABSTRAK

Penggunaan sistem informasi dalam bisnis dalam era seperti ini sangat dibutuhkan untuk pengembangan usaha dan pertukaran informasi secara elektronik. Dengan terciptanya rancang bangun sistem informasi kost dengan berbasis web, dapat membantu pemilik kost dan pengguna kost dalam bertransaksi. Selain itu, dapat membantu pengguna untuk menemukan kost yang sesuai dengan keinginannya. Contohnya mahasiswa dan pekerja yang berasal dari luar pulau ataupun luar daerah nantinya mudah dalam memperoleh kost dan mudah dalam proses transaksi yang sudah terotomatisasi.

Rancang bangun sistem informasi kost ini dibuat dengan menyesuaikan *User Experience* dan juga dibuat dengan *User Interface* yang interaktif agar pengguna dapat menggunakan dengan mudah dan mendapat informasi secara jelas.

Keyword : Rancang Bangun, Kost, Web