

DAFTAR PUSTAKA

- [1] Mirwan, M., Fauziah, I., Ashfihani, F. (2023). Sosialisasi Bahaya Sampah Plastik di Lingkungan Sekitar PT. Petrokimia Gresik. *Jurnal Pengabdian Kepada Masyarakat*, 2(3), 199-200.
- [2] Karuniastuti, N. (2013). Bahaya Plastik Terhadap Kesehatan dan Lingkungan. *Majalah Ilmiah*, 3(1), 6-7.
- [3] Ardiansyah, F., Rosyani, P. (2023). Perancangan UI/UX Aplikasi Pengolahan Limbah Anorganik Menggunakan Metode Design Thinking. *Jurnal Ilmu Komputer dan Pendidikan*, 4(1), 839-840.
- [4] Pradana, N. (2023, 06 Juni). Beda UI dan UX Serta Penjelasan Para Ahli + Cara Mempelajarinya. <https://purwadhika.com/blog/beda-ui-dan-ux-serta-penjelasan-para-ahli-cara-mempelajarinya> (diakses 10 Januari 2024)
- [5] Putri, A. (2023, 31 Januari). Perbedaan UI dan UX, Apa Saja? <https://danacita.co.id/blog/perbedaan-ui-dan-ux-apa-saja/> (diakses 12 Januari 2024)
- [6] Nandy. Design Thinking: Pengertian, Tahapan, dan Contoh Penerapannya. https://www.gramedia.com/literasi/design-thinking/#1_Empathize (diakses 13 Januari 2024)
- [7] Rachmanda, R. (2023, 23 November). Perkenalan Figjam: Penjelasan dan Fungsinya. <https://buildwithangga.com/tips/pengenalan-figjam-penjelasan-utama-dan-setiap-tools> (diakses 16 Januari 2024)
- [8] (2022, 08 Februari). Apa Itu Figma? <https://psti.unisayogya.ac.id/2022/02/08/apa-itu-figma/> (diakses 16 Januari 2024)
- [9] Heyden, V. (2023, 27 Maret). 16 Alat Pengujian Kegunaan Terbaik Tahun 2023 (Panduan Perbandingan). <https://marker.io/blog/usability-testing-tools> (diakses 16 Januari 2024)