

DAFTAR PUSTAKA

- [1] A.R, H. (2023, Juni 15). Skill, Peran, Tugas dan Tanggung jawab Jadi UI/UX Designer. **Diakses pada** <https://dibimbing.id/blog/detail/skill-peran-tugas-tanggung-jawab-ui-ux-designer>
- [2] Anendya, A. (2023, Mei 4). Mengenal Apa Itu Flowchart, Fungsi, Jenis, dan Contohnya. **Diakses pada** <https://www.dewaweb.com/blog/pengertian-flowchart/>
- [3] Dewi, I. Z. (2020, Agustus 26). Design Thinking (UI/UX Design). **Diakses pada** <https://imeldaazahraa.medium.com/design-thinking-49e4b050eab1>
- [4] Nugraha, A. (2022, September 1). Ideate 101 — Pembuatan Pertanyaan How-Might-We yang Baik dan Benar. **Diakses pada** <https://medium.com/@uiuxindo/ideate-101-pembuatan-pertanyaan-how-might-we-yang-baik-dan-benar-ef138bdae251>
- [5] University, B. (2020, April 14). Sitemap dan Navigation Map beserta Cara Pembuatan pada Axure 9. **Diakses pada** <https://sis.binus.ac.id/2020/04/14/sitemap-dan-navigation-map-beserta-cara-pembuatan-pada-axure-9/#:~:text=Dengan%20adanya%20Site%20Map%20atau,atau%20website%20yang%20akan%20digunakan>