

Bibliography

- Darmo, Budi, Agnes Tashya, and Ariani Wardhani. "Board Game Sebagai Media Edukasi Pembelajaran Mengenai Kedisiplinan dan Tanggung Jawab untuk Anak," n.d.
- Firliyana, Nur, and Rengki Afria. "Nilai-Nilai Kultural dalam Pakaian Adat Perempuan Pada Masyarakat Melayu di Kawasan Seberang Kota Jambi Kajian Etnolinguistik" 07, no. 02 (2023).
- Iqlimah Agustin and Restu Ismoyo Aji. "Perancangan Boardgame Pemilahan Sampah pada Anak Usia 6-7 Tahun di SDN Penanggungan." *ASPIRASI : Publikasi Hasil Pengabdian dan Kegiatan Masyarakat* 2, no. 1 (November 30, 2023): 30–37. <https://doi.org/10.61132/aspirasi.v2i1.115>.
- Wardani, Nuril Kusuma, Aninditya Daniar Synakarya, and Restu Ismoyo Aji Synakarya. "PERANCANGAN DESAIN STARTER KIT 'AMAN DAN SEHAT DI SEKOLAH' DI SDN TULUSREJO 2." *SYNAKARYA Visual Communication Design Student Journal* 4, no. 1 (July 12, 2023): 77–84. <https://doi.org/10.33005/synakarya.v4i1.80>.
- Yurisma, Dhika Yuan, and Ardian Jaya Prasetya. "Pengenalan desain komunikasi visual dan animasi dalam dunia industri untuk pelajar Sekolah Menengah Atas." *TEKMULOGLI: Jurnal Pengabdian Masyarakat* 1, no. 1 (May 20, 2021): 37–46. <https://doi.org/10.17509/tmg.v1i1.34297>.
- Dian K & Agnes B (2016). ENSIKLOPEDIA NEGERIKU PAKAIAN ADAT. Jakarta : Bhuana Ilmu Populer
- Ricky W. Putra (2020). Pengantar Desain Komunikasi Visual dalam Penerapan. Yogyakarta : ANDI
- Spanos, Apostolos (2021). Games of History. New York : Routledge
- Nurhayati, M.Psi., Anita, Dewi Trisnawati, Rahayu Astuti, Rizkiya Maisaroh, Feby Rizky, Fira Fahlefi, Mahligai Candra Putri, Riza Ayani, Afraida Hardisa, Siti Nuramiza. (2023). Perkembangan Sosial Emosional Anak Usia Dini. Bandung : Widina Bhakti Persada
- Dr. M. Fadlillah, S.Pd.I., M.Pd.I, Ida Yeni Rahamawati, M.Pd, Rendy Setyowahyudi, M.Pd (2022). Ragam Dan Karakteristik kebudayaan Indonesia Untuk Playground Anak Usia Dini. Ponorogo : Unmuh
- Darmo, Budi, Agnes Tashya, and Ariani Wardhani. "Board Game Sebagai Media Edukasi Pembelajaran Mengenai Kedisiplinan dan Tanggung Jawab untuk Anak," n.d.
- Firliyana, Nur, and Rengki Afria. "Nilai-Nilai Kultural dalam Pakaian Adat Perempuan Pada Masyarakat Melayu di Kawasan Seberang Kota Jambi Kajian Etnolinguistik" 07, no. 02 (2023).
- Iqlimah Agustin and Restu Ismoyo Aji. "Perancangan Boardgame Pemilahan Sampah pada Anak Usia 6-7 Tahun di SDN Penanggungan." *ASPIRASI : Publikasi Hasil Pengabdian dan Kegiatan Masyarakat* 2, no. 1 (November 30, 2023): 30–37. <https://doi.org/10.61132/aspirasi.v2i1.115>.
- Wardani, Nuril Kusuma, Aninditya Daniar Synakarya, and Restu Ismoyo Aji Synakarya. "PERANCANGAN DESAIN STARTER KIT 'AMAN DAN SEHAT DI SEKOLAH' DI SDN TULUSREJO 2." *SYNAKARYA Visual Communication Design Student Journal* 4, no. 1 (July 12, 2023): 77–84. <https://doi.org/10.33005/synakarya.v4i1.80>.

Yurisma, Dhika Yuan, and Ardian Jaya Prasetya. "Pengenalan desain komunikasi visual dan animasi dalam dunia industri untuk pelajar Sekolah Menengah Atas." *TEKMULOGLI: Jurnal Pengabdian Masyarakat* 1, no. 1 (May 20, 2021): 37–46. <https://doi.org/10.17509/tmg.v1i1.34297>.

Dian K & Agnes B (2016). ENSIKLOPEDIA NEGERIKU PAKAIAN ADAT. Jakarta : Bhuana Ilmu Populer

Ricky W. Putra (2020). Pengantar Desain Komunikasi Visual dalam Penerapan. Yogyakarta : ANDI

Spanos, Apostolos (2021). Games of History. New York : Routledge

Nurhayati, M.Psi., Anita, Dewi Trisnawati, Rahayu Astuti, Rizkiya Maisaroh, Feby Rizky, Fira Fahlefi, Mahligai Candra Putri, Riza Ayani, Afraida Hardisa, Siti Nuramiza. (2023). Perkembangan Sosial Emosional Anak Usia Dini. Bandung : Widina Bhakti Persada

Dr. M. Fadlillah, S.Pd.I., M.Pd.I, Ida Yeni Rahamawati, M.Pd, Rendy Setyowahyudi,M.Pd (2022). Ragam Dan Karakteristik kebudayaan Indonesia Untuk Playground Anak Usia Dini. Ponorogo : Unmuh