

DAFTAR PUSTAKA

- Iskandar, D., & Isnaeni, M. (2019). Penggunaan Internet Di Kalangan Remaja Di Jakarta. *Communicare : Journal of Communication Studies*, 6(1), 57.
<https://doi.org/10.37535/101006120194>
- Narestuti, A. S., Sudiarti, D., & Nurjanah, U. (2021). Penerapan Media Pembelajaran Komik Digital untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa. *Bioedusiana: Jurnal Pendidikan Biologi*, 6(2), 305–317. <https://doi.org/10.37058/bioed.v6i2.3756>
- Puspananda, D. R. (2022). Studi literatur: komik sebagai media pembelajaran yang efektif. *JPE (Jurnal Pendidikan Edutama)*, 9(1), 85–92.
<http://ejurnal.ikipgribojonegoro.ac.id/index.php/JPE>
- Rafsanjani, A. R. L., & Nafisah, A. (2023). Raden Sawunggaling Tomb'S Historical Narratives and Its Prospective Impact on Surabaya'S Tourism. *Al-Tsaqafa : Jurnal Ilmiah Peradaban Islam*, 20(2), 204–217. <https://doi.org/10.15575/al-tsaqafa.v20i2.29479>
- Reinar, I. D., & Marsudi. (2019). Perancangan Buku Sawunggaling Untuk Mengenalkan Sejarah Kepahlawanan Bagi Anak 9-11 Tahun Di Kota Surabaya. *Jurnal Seni Rupa*, 7(2), 44–54.
- Santrock, J. W. (2019). *Life-span Development* (17th ed.). McGraw-Hill Education.
https://books.google.co.id/books/about/Life_span_Development.html?id=TfV7tQEACA&redir_esc=y
- SANTROCK, J. W. (2016). *ADOLESCENCE* (16th ed.). McGraw-Hill.
<https://archive.org/details/adolescence-by-santrock-john-w./page/n3/mode/2up?view=theater>
- Trotman, C. S. (n.d.). How to Make Webcomics. In 2008.