

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Dari hasil penelitian ini dapat disimpulkan bahwa untuk menjawab rumusan masalah mengenai perancangan dan pembangunan website penyewaan kostum di Ghaniart Kostum, telah dikembangkan sebuah sistem berbasis web yang mendukung pengelolaan data kostum serta transaksi penyewaan secara lebih terstruktur. Proses pengembangan dimulai dengan pengumpulan kebutuhan melalui wawancara dan studi literatur yang berkaitan dengan sistem informasi penyewaan kostum. Setelah kebutuhan teridentifikasi, sistem dirancang menggunakan metode *Prototyping* dengan tiga kali iterasi. Iterasi pertama menghasilkan rancangan awal berupa prototipe antarmuka (*frontend*), sedangkan iterasi kedua dan ketiga menghasilkan sistem web yang sudah terhubung dengan fungsi *backend*.

Pemodelan sistem pada tiap iterasi dilakukan dengan tahapan dalam metode *prototyping*, yang meliputi *Communication, Quick Design & Modelling, GUI Storyboard, Use Case Diagram, Activity Diagram, Sequence Diagram, Class Diagram, Conceptual Data Model, Physical Data Model, Construction of Prototype, serta Delivery and Feedback*. Selanjutnya, pengujian sistem pada iterasi kedua dan ketiga dilaksanakan menggunakan metode *Black Box Testing* untuk memastikan fungsionalitas sesuai kebutuhan pengguna.

5.2 Saran

Dalam rangka untuk meningkatkan kinerja sistem, pengembangan lebih lanjut disarankan dengan menambahkan fitur-fitur baru sesuai kebutuhan pengguna di masa mendatang. Langkah ini diharapkan dapat menjaga relevansi sistem, membuatnya mampu beradaptasi dengan perubahan proses bisnis, serta memberikan pengalaman penggunaan yang lebih optimal seiring berkembangnya layanan.

“halaman ini sengaja dikosongkan”