

DAFTAR PUSTAKA

- [1] F. Al and D. Triandi, “Rancangan Sistem Informasi Berbasis Web Untuk Pengelolaan Data Transaksi Nasabah Pada Perusahaan Pegadaian,” *Jutisi J. Ilm. Tek. Inform.*, vol. Vol. 11, pp. 123–130, 2022.
- [2] M. R. Triyawan, M. H. Ramadhan, and Y. Syahidin, “Rancangan Sistem Informasi Pelelangan Barang Berbasis Web Pada Kantor Pegadaian,” *Jutisi J. Ilm. Tek. Inform. dan Sist. Inf.*, vol. 11, no. 1, 2022, doi: 10.35889/jutisi.v11i1.825.
- [3] I. Arief, A. Muluk, A. S. Indrapriyatna, and M. Falevy, “Pengembangan Antarmuka Portal Universitas untuk Meningkatkan Pengalaman Pengguna,” *J. RESTI (Rekayasa Sist. dan Teknol. Informasi)*, vol. 5, no. 6, pp. 1052–1061, 2021, doi: 10.29207/resti.v5i6.3532.
- [4] R. R. M. Raihan, Y. Sumaryana, and D. Syahrul Anwar, “Perancangan User Interface Dan User Experience Aplikasi Rental Mobil Indocar Berbasis Mobile Menggunakan Metode Design Thinking,” *Informatics Digit. Expert*, vol. 6, no. 1, pp. 41–48, 2024, doi: 10.36423/index.v6i1.1698.
- [5] M. T. Dr.Tenia Wahyuningrum, S.Kom., “Mengukur Usability Perangkat Lunak,” no. 1596, p. 96, 2021.
- [6] S. B. Noviantono, S. H. E. Wulandari, and T. Sagirani, “Analisis Dan Perancangan Ui/Ux Pada Website 3 Pack Surabaya Menggunakan Metode Lean Ux,” *JSiI (Jurnal Sist. Informasi)*, vol. 10, no. 2, pp. 164–171, 2023, doi: 10.30656/jsii.v10i2.8097.
- [7] O. K. Oce, “Perancangan Ulang Ui / Ux Website Ok Oce Indonesia,” vol. 8, no. 4, pp. 7420–7427, 2024.
- [8] Fahreo Iddo Putera Dewangga, Prisa Marga Kusumantara, and Dhian Satria Yudha Kartika, “Perancangan Ulang UI/UX Website Sistem Informasi Akademik Pada Universitas XYZ Menggunakan Metode Lean UX,” *J. Ilm.*

- Sist. Inf. dan Ilmu Komput.*, vol. 3, no. 3, pp. 21–32, 2023, doi: 10.55606/juisik.v3i3.621.
- [9] A. Sapitri, M. W. Saputra, M. A. Putri, and Y. Efendi, “Redesign Aplikasi M-Banking Metode Lean UX Dengan Pengujian A/B Testing (Studi Kasus BSI),” *SATIN - Sains dan Teknol. Inf.*, vol. 9, no. 2, pp. 112–124, 2023, doi: 10.33372/stn.v9i2.1038.
 - [10] N. Nuraeni, “Analisis Tingkat Kepuasan Nasabah Terhadap Website Pegadaian Menggunakan Metode Tam,” *Swabumi*, vol. 9, no. 2, pp. 90–99, 2021, doi: 10.31294/swabumi.v9i2.11175.
 - [11] Y. Pradana, “Pengembangan Website Dinamis Sebagai Pengenalan Budaya Kuliner Daerah Istimewa Yogyakarta,” *J. Multi Media dan IT*, vol. 5, no. 2, pp. 23–36, 2021, doi: 10.46961/jommit.v5i2.444.
 - [12] I. H. Wibisono, S. Hadi Wijoyo, and A. Rachmadi, “Analisis dan Perbaikan Usability Situs Halo FILKOM menggunakan Metode Design Thinking dan System Usability Scale,” *J. Pengemb. Teknol. Inf. dan Ilmu Komput.*, vol. 6, no. 11, pp. 5154–5162, 2022, [Online]. Available: <http://j-ptiik.ub.ac.id>
 - [13] A. A.-Z. Ibrahim and I. Lestari, “Perancangan UI/UX Pada Website Rumah Tahfidz Akhwat Menggunakan Metode Design Thinking,” *Teknika*, vol. 12, no. 2, pp. 96–105, 2023, doi: 10.34148/teknika.v12i2.599.
 - [14] I. G. Aldi, K. Putra, A. A. I. I. Paramitha, and I. N. Purnama, “Perancangan UI / UX Aplikasi Mobile Sangkara Menggunakan Metode Lean UX,” vol. 9, pp. 893–904, 2024.
 - [15] S. Soedewi, “Penerapan Metode Design Thinking Pada Perancangan Website Umkm KiriHuci,” *Vis. J. Online Desain Komun. Vis.*, vol. 10, no. 02, p. 17, 2022, doi: 10.34010/visualita.v10i02.5378.
 - [16] W. Muslimin and E. Zuraidah, “Desain UI/UX Prototype SPP Metode Human Centered Design,” *Media Online*, vol. 4, no. 2, pp. 746–756, 2023, doi: 10.30865/klik.v4i2.1081.

- [17] Faisal Maulana Akbar, Ayouvi Poerna Wardhanie², and Tan Amelia, “Implementasi Re-design UI/UX Website Fumigasi Untuk Meningkatkan Customer Experience,” *J. Appl. Comput. Sci. Technol.*, vol. 4, no. 2, pp. 90–99, 2023, doi: 10.52158/jacost.v4i2.488.
- [18] Ratna Nur Fadilah and Dhian Sweetania, “Perancangan Design Prototype Ui/Ux Aplikasi Reservasi Restoran Dengan Menggunakan Metode Design Thinking,” *J. Ilm. Tek.*, vol. 2, no. 2, pp. 132–146, 2023, doi: 10.56127/juit.v2i2.826.
- [19] H. R. Sitorus, A. Ibrahim, Y. Utama, and H. Novianti, “Prototype UI/UX Website Softcoffee dengan Penerapan Metode Design Thinking,” *KLIK Kaji. Ilm. Inform. dan Komput. Peranc.*, vol. 4, no. 6, pp. 2744–2753, 2024, doi: 10.30865/klik.v4i6.1881.
- [20] D. Novianti, “Redesign User Interface Website Universitas Bina Sarana Informatika Menggunakan Metode Design Thinking Dan System Usability Scale (Sus),” *J. Inform. dan Tek. Elektro Terap.*, vol. 12, no. 3, 2024, doi: 10.23960/jitet.v12i3.4300.
- [21] A. Sintia Dewi Adila and I. Nisa Nadhifah, “Pelatihan Keterampilan Desain UI/UX Bagi Karang Taruna dan Taman Bacaan Masyarakat Candiretno,” *J. Pengabd. Kpd. Masy. Nusan.*, vol. 4, no. 4, pp. 4201–4206, 2023.
- [22] Z. A. Pratama, A. P. Sari, and S. M. Satrio, “Maze Design Usability Testing Pada Prototipe Aplikasi Iot Urban Farming Hips,” *Power Elektron. J. Orang Elektro*, vol. 12, no. 3, pp. 174–179, 2024, doi: 10.30591/polektro.v12i3.6039.
- [23] I. Sinaga, S. F. A. Wati, and A. S. Fitri, “Perancangan Ulang Ui/Ux Website D’Coffee Cup Ke Aplikasi Mobile Dengan Metode Design Thinking,” *J. Tek. Inf. dan Komput.*, vol. 7, no. 1, p. 512, 2024, doi: 10.37600/tekinkom.v7i1.1466.
- [24] M. Rifqi, P. Hidayat, and N. Cahyono, “Analisis UI/UX dan Implementasi

- Website TK ABA Menggunakan Metode User-Centered Design,” *FIMERKOM J. Inf. Syst. Technol.*, vol. 1, no. 2, pp. 46–52, 2024.
- [25] C. Damayanti, A. Triayudi, and I. D. Sholihati, “Analisis UI/UX Untuk Perancangan Website Apotek dengan Metode Human Centered Design dan System Usability Scale,” *J. Media Inform. Budidarma*, vol. 6, no. 1, p. 551, 2022, doi: 10.30865/mib.v6i1.3526.
- [26] E. Kurniawati and C. Indah Ratnasari, “Pengujian Pengalaman Pengguna (User Experience) Menggunakan Metode User Experience Questionnaire (UEQ): Studi Kasus Pada Website Fakultas Teknologi Industri Universitas Islam Indonesia,” *J. Portal - Univ. Islam Indones.*, vol. 4, pp. 63–72, 2023, [Online]. Available: www.fit.uui.ac.id.