



## SKRIPSI

# KOMPARASI ALGORITMA K-MEANS DAN DBSCAN DALAM KLASTERISASI SUASANA HATI MUSIK R&B PADA PLATFORM SPOTIFY

**RADITHYA MARKARITO ARIPUTRA**  
NPM 21082010237

**DOSEN PEMBIMBING**  
Eka Dyar Wahyuni, S.Kom., M.Kom.  
Nur Cahyo Wibowo, S.Kom., M.Kom.

**KEMENTERIAN PENDIDIKAN TINGGI, SAINS, DAN TEKNOLOGI  
UNIVERSITAS PEMBANGUNAN NASIONAL VETERAN JAWA TIMUR  
FAKULTAS ILMU KOMPUTER  
PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI  
SURABAYA  
2025**



## **SKRIPSI**

# **KOMPARASI ALGORITMA K-MEANS DAN DBSCAN DALAM KLASTERISASI SUASANA HATI MUSIK R&B PADA PLATFORM SPOTIFY**

**RADITHYA MARKARITO ARIPUTRA**  
NPM 21082010237

**DOSEN PEMBIMBING**  
Eka Dyar Wahyuni, S.Kom., M.Kom.  
Nur Cahyo Wibowo, S.Kom., M.Kom.

**KEMENTERIAN PENDIDIKAN TINGGI, SAINS, DAN TEKNOLOGI  
UNIVERSITAS PEMBANGUNAN NASIONAL VETERAN JAWA TIMUR  
FAKULTAS ILMU KOMPUTER  
PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI  
SURABAYA  
2025**

## LEMBAR PENGESAHAN

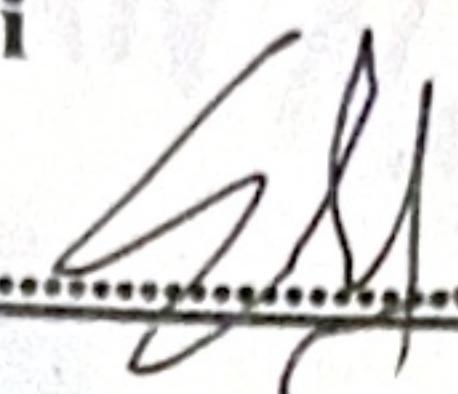
### KOMPARASI ALGORITMA K-MEANS DAN DBSCAN DALAM KLASTERISASI SUASANA HATI MUSIK R&B PADA PLATFORM SPOTIFY

Oleh:  
RADITHYA MARKARITO ARIPUTRA  
NPM. 21082010237

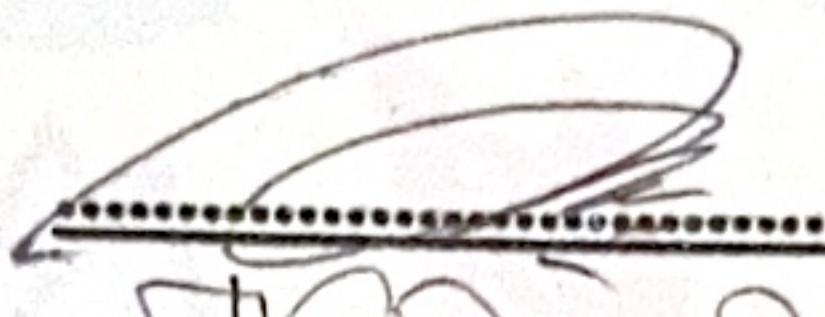
Telah dipertahankan dihadapan dan diterima oleh Tim Pengaji Skripsi Prodi Sistem Informasi Fakultas Ilmu Komputer Universitas Pembangunan Nasional Veteran Jawa Timur pada tanggal 11 Juli 2025

#### Menyetujui

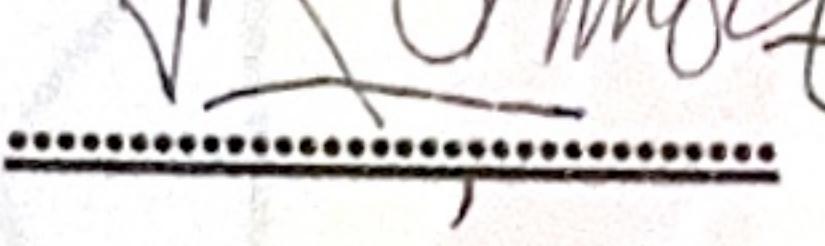
Eka Dyar Wahyuni, S.Kom, M.Kom  
NIP. 198412012021212005

 ..... (Pembimbing I)

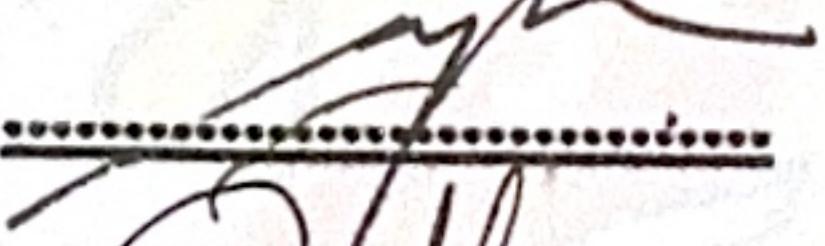
Nur Cahyo Wibowo, S.Kom., M.Kom.  
NIP. 19790317 2021211002

 ..... (Pembimbing II)

M. Irwan Afandi, S.T., M.Sc.  
NIP. 197607182021211003

 ..... (Ketua Pengaji)

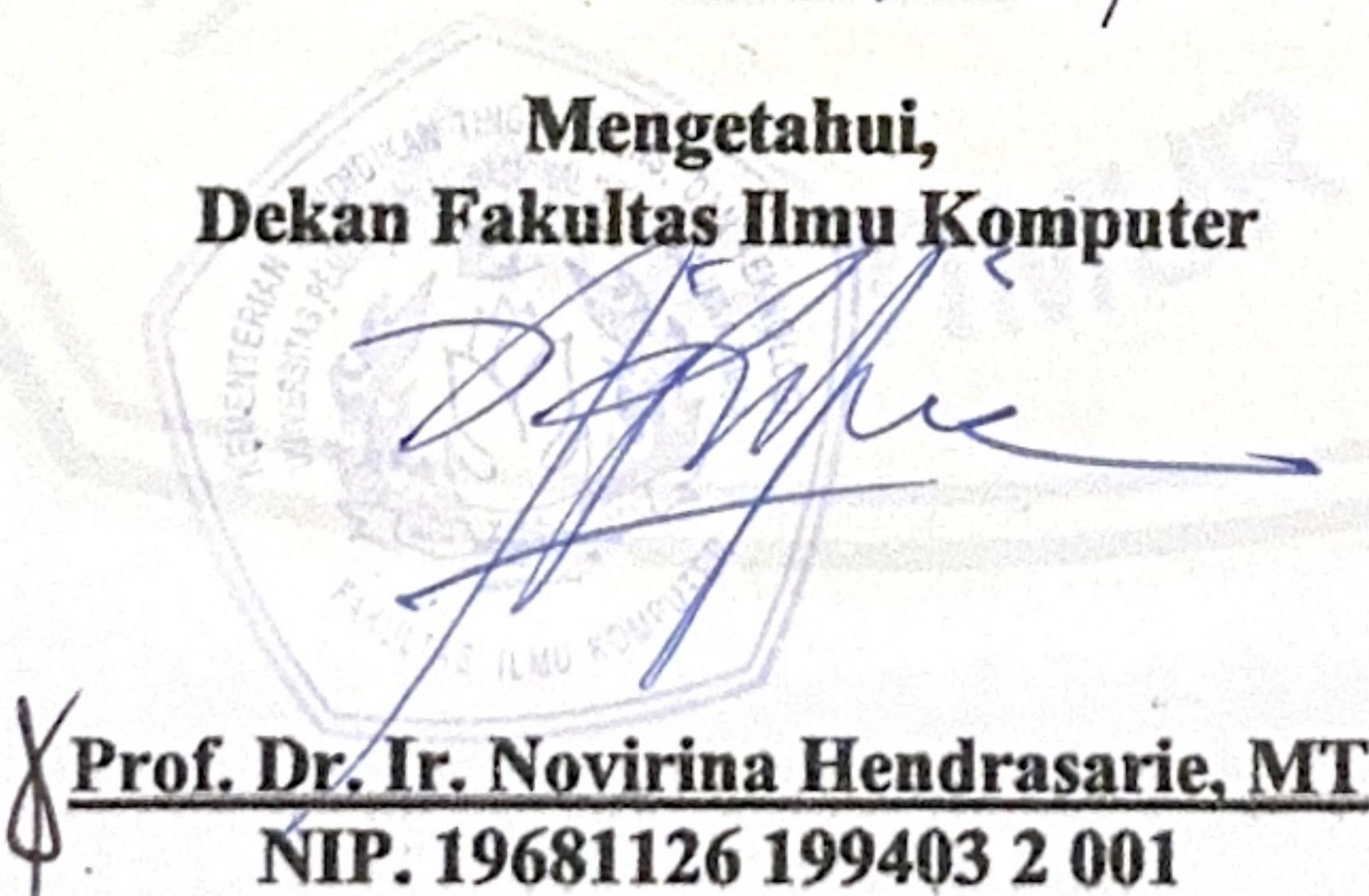
Amalia Anjani Arifiyanti, S.Kom., M.Kom.  
NIP. 199208122018032001

 ..... (Anggota Pengaji II)

Prasasti Karunia F. A., S.Kom., M.Kom., M.I.M.  
NIP. 199707042024062001

 ..... (Anggota Pengaji III)

Mengetahui,  
Dekan Fakultas Ilmu Komputer

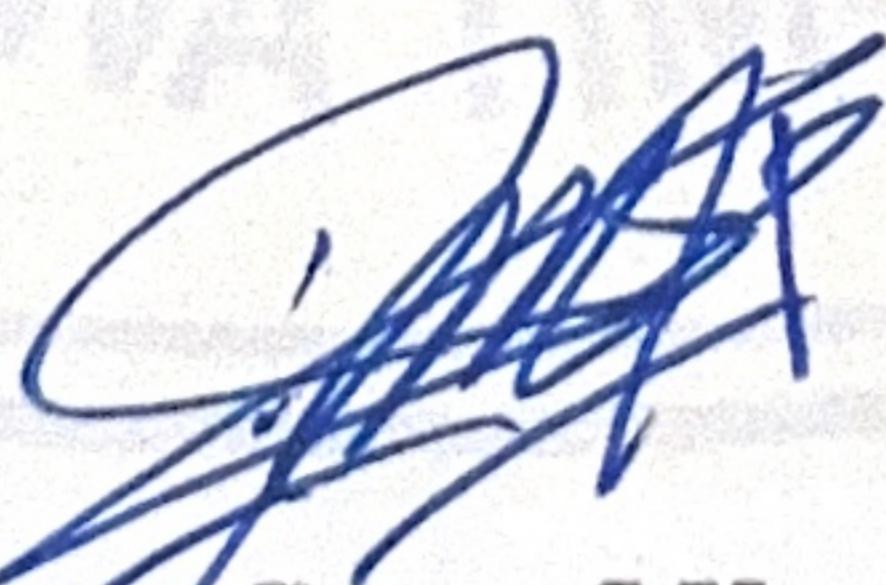
  
Prof. Dr. Ir. Novirina Hendrasarie, MT  
NIP. 19681126 199403 2 001

## LEMBAR PERSETUJUAN

KOMPARASI ALGORITMA K-MEANS DAN DBSCAN DALAM KLASTERISASI  
SUASANA HATI MUSIK R&B PADA PLATFORM SPOTIFY

Oleh:  
RADITHYA MARKARITO ARIPUTRA  
NPM. 21082010237

Mengetahui,  
Koordinator Program Studi Sistem Informasi  
Fakultas Ilmu Komputer

  
Agung Brastama Putra, S.Kom, M.Kom  
NIP. 19851124 2021211 003

## **SURAT PERNYATAAN**

Yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama Mahasiswa : Radithya Markarito Ariputra  
NPM : 21082010237  
Program : Sarjana (S1)  
Program Studi : Sistem Informasi  
Fakultas : Fakultas Ilmu Komputer

Menyatakan bahwa dalam dokumen ilmiah Skripsi ini tidak terdapat bagian dari karya ilmiah lain yang telah diajukan untuk memperoleh gelar akademik di suatu lembaga Pendidikan Tinggi, dan juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis atau diterbitkan oleh orang/lembaga lain, kecuali yang secara tertulis disitasi dalam dokumen ini dan disebutkan secara lengkap dalam daftar pustaka.

Dan saya menyatakan bahwa dokumen ilmiah ini bebas dari unsur-plagiasi. Apabila dikemudian hari ditemukan indikasi plagiat pada Skripsi ini, saya bersedia menerima sanksi sesuai dengan peraturan perundang-undangan yang berlaku.

Demikian surat pernyataan ini saya buat dengan sesungguhnya tanpa ada paksaan dari siapapun juga dan dipergunakan sebagaimana mestinya.

Surabaya, 10 September 2025  
Yang Membuat Pernyataan,



EEC4BALX323656503

RADITHYA MARKARITO ARIPUTRA  
NPM. 21082010237

## ABSTRAK

Nama Mahasiswa / NPM : Radithya Markarito Ariputra / 21082010237  
Judul Skripsi : Komparasi Algoritma K-Means dan DBSCAN Dalam Klasterisasi Suasana Hati Pada Platform Spotify  
Dosen Pembimbing : 1. Eka Dyar Wahyuni, S.Kom., M.Kom.  
2. Nur Cahyo Wibowo, S.Kom., M.Kom.

Genre R&B dikenal kaya akan nuansa emosional dan telah menunjukkan perkembangan yang signifikan di berbagai belahan dunia. Mengelompokkan lagu berdasarkan suasana hati menjadi penting, karena musik memiliki kemampuan unik untuk mempengaruhi emosi dan kesejahteraan mental pendengarnya. Penelitian ini bertujuan untuk membandingkan performa dua algoritma klasterisasi, yaitu K-Means dan DBSCAN, dalam mengelompokkan lagu-lagu R&B di platform Spotify berdasarkan suasana hati. Pengelompokan dilakukan dengan menggunakan Model Thayer sebagai acuan, yang membagi suasana hati ke dalam empat kategori, yaitu gelisah (tense), sedih (sad), santai (calm), dan bahagia (happy), berdasarkan dua dimensi utama yaitu, tingkat energi dan tingkat stres. Kedua dimensi tersebut direpresentasikan melalui dua atribut utama dari Spotify API, yaitu Valence dan Energy, yang masing-masing menggambarkan tingkat kebahagiaan dan intensitas dari sebuah lagu. Pemodelan dilakukan menggunakan pendekatan CRISP-DM yang terdiri dari tahapan data understanding, data preparation, modeling, evaluation, hingga deployment ke dalam aplikasi berbasis web. Evaluasi model menggunakan dua metrik, yaitu Silhouette Coefficient dan Davies-Bouldin Index (DBI). Hasil evaluasi menunjukkan bahwa algoritma K-Means menghasilkan klaster dengan kualitas yang lebih baik dibandingkan DBSCAN, dengan nilai Silhouette Score sebesar 0.3895 dan DBI sebesar 0.8398. Aplikasi web yang dibangun memungkinkan pengguna untuk mendapatkan rekomendasi lagu berdasarkan suasana hati dan menyimpannya langsung ke akun Spotify mereka.

**Kata kunci :** DBSCAN, Energy, K-Means, R&B, Suasana Hati, Thayer, Valence.

*Halaman ini sengaja dikosongkan*

## ***ABSTRACT***

<i>Student Name / NPM</i>	:	Radithya Markarito Ariputra / 21082010237
<i>Thesis Title</i>	:	<i>Comparison of K-Means and DBSCAN Algorithms in Mood Clustering on the Spotify Platform</i>
<i>Advisor</i>	:	1. Eka Dyar Wahyuni, S.Kom., M.Kom. 2. Nur Cahyo Wibowo, S.Kom., M.Kom.

*The R&B genre is known for its rich emotional nuances and has shown significant growth in various parts of the world. Grouping songs based on mood is important because music has a unique ability to influence the emotions and mental well-being of its listeners. This study aims to compare the performance of two clustering algorithms, K-Means and DBSCAN, in grouping R&B songs on the Spotify platform based on mood. The grouping is done using the Thayer Model as a reference, which divides mood into four categories: tense, sad, calm, and happy, based on two main dimensions: energy level and stress level. These two dimensions are represented through two main attributes from the Spotify API, namely Valence and Energy, which respectively describe the level of happiness and intensity of a song. Modeling was performed using the CRISP-DM approach, which consists of the stages of data understanding, data preparation, modeling, evaluation, and deployment into a web-based application. Model evaluation used two metrics, namely the Silhouette Coefficient and Davies-Bouldin Index (DBI). The evaluation results showed that the K-Means algorithm produced clusters of higher quality compared to DBSCAN, with a Silhouette Score of 0.3895 and a DBI of 0.8398. The web application allows users to receive song recommendations based on their mood and save them directly to their Spotify accounts.*

***Keywords:*** DBSCAN, Energy, K-Means, Mood, R&B, Thayer, Valence

*Halaman ini sengaja dikosongkan*

## KATA PENGANTAR

Segala puji dan syukur penulis panjatkan kehadirat Allah SWT yang telah melimpahkan segala rahmat-Nya, serta shalawat dan salam tercurahkan kepada junjungan Nabi Besar Muhammad SAW, sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi ini dengan berjudul “KOMPARASI ALGORITMA K-MEANS DAN DBSCAN DALAM KLASTERISASI SUASANA HATI PADA PLATFORM SPOTIFY” sebagai salah satu syarat dalam menyelesaikan Program Studi S1 Sistem Informasi di Universitas Pembangunan Nasional “Veteran” Jawa Timur.

Penyusunan skripsi ini tentunya tidak lepas dari bantuan, dukungan, serta bimbingan dari berbagai pihak. Oleh karena itu, penulis ingin menyampaikan ucapan terima kasih yang sebesar-besarnya kepada semua pihak yang telah membantu kelancaran penulisan tugas akhir ini, khususnya kepada :

1. Prof. Dr. Ir. Akhmad Fauzi, MMT., IPU., ASEAN.Eng. selaku Rektor Universitas Pembangunan Nasional Veteran Jawa Timur.
2. Ibu Prof. Dr. Ir. Novirina Hendrasarie, MT. selaku Dekan Fakultas Ilmu Komputer, Universitas Pembangunan Nasional Veteran Jawa Timur.
3. Bapak Agung Brastama Putra, S.Kom., M.Kom., selaku Koordinator Program Studi Sistem Informasi UPN Veteran Jawa Timur.
4. Ibu Eka Dyar Wahyuni, S.Kom, M.Kom selaku Dosen Pembimbing I yang telah meluangkan waktu, memberikan bimbingan, serta arahan selama proses penyusunan skripsi ini.
5. Bapak Nur Cahyo Wibowo S.Kom M.Komselaku Dosen Pembimbing I yang telah meluangkan waktu, memberikan bimbingan, serta arahan selama proses penyusunan skripsi ini.
6. Alm. Kedua Orang Tua saya yang selalu memberikan doa meskipun telah tiada, memberi dukungan moral dan materi, serta menjadi semangat utama selama proses perkuliahan hingga penyusunan skripsi ini.
7. Kakak saya yang selalu menjadi pendukung utama dalam penyusunan skripsi ini serta orang pertama yang telah mengenalkan genre musik R&B kepada saya.
8. Rekan-rekan ICN dan P balap, KM Langgeng, dan Kelompok 2 Bela Negara yang selalu memberikan semangat, dukungan, serta berbagi informasi dan pengalaman selama menyusun tugas hingga skripsi ini.

9. 3 pasangan yaitu Ahmad Taufik, Vania, Rommy, Diajeng, Kak Dio, dan Kak Krisya yang selalu menemani saya dan memberikan ajakan untuk mencoba hal-hal baru serta menjadi peneman utama dalam penyusunan skripsi ini.
10. Dan untuk... Terima Kasih.

Penulis dengan lapang dada menerima segala bentuk kritik dan saran yang membangun sebagai bahan perbaikan di masa yang akan datang. Semoga skripsi ini dapat memberikan manfaat bagi semua pihak yang membacanya, serta menjadi kontribusi positif dalam pengembangan ilmu pengetahuan.

Surabaya, 8 Juli 2025

Penulis

## DAFTAR ISI

<b>LEMBAR PENGESAHAN .....</b>	<b>ii</b>
<b>LEMBAR PERSETUJUAN .....</b>	<b>iii</b>
<b>SURAT PERNYATAAN BEBAS PLAGIASI.....</b>	<b>iv</b>
<b>ABSTRAK .....</b>	<b>v</b>
<b><i>ABSTRACT .....</i></b>	<b>vii</b>
<b>KATA PENGANTAR.....</b>	<b>ix</b>
<b>DAFTAR ISI.....</b>	<b>xi</b>
<b>DAFTAR GAMBAR.....</b>	<b>xiii</b>
<b>DAFTAR TABEL .....</b>	<b>xvii</b>
<b>DAFTAR LAMPIRAN .....</b>	<b>xix</b>
<b>BAB I PENDAHULUAN.....</b>	<b>1</b>
1.1.    Latar Belakang .....	1
1.2.    Rumusan Masalah .....	5
1.3.    Batasan Masalah.....	6
1.4.    Tujuan Penelitian .....	6
1.5.    Manfaat Penelitian .....	6
<b>BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....</b>	<b>9</b>
2.1.    Penelitian Terdahulu .....	9
2.2.    Landasan Teori.....	17
2.2.1.    Spotify .....	18
2.2.2.    Atribut Audio .....	19
2.2.3.    Model Thayer .....	21
2.2.4.    CRISP-DM.....	22
2.2.5. <i>Clustering</i> .....	24
2.2.6.    Algoritma K-Means .....	26
2.2.7.    Algoritma DBSCAN .....	27
2.2.8.    PCA (Principal Component Analysis) .....	30
2.2.9.    Evaluasi Cluster .....	31
2.2.10.    Silhouette Coefficient.....	32
2.2.11.    Davies-Bouldin Index .....	34
<b>BAB III DESAIN DAN IMPLEMENTASI SISTEM .....</b>	<b>37</b>
3.1.    Business Understanding .....	37

3.2.	Data Understanding.....	38
3.3.	Data Preparation.....	39
3.4.	Modelling .....	40
3.5.	Evaluation .....	41
3.6.	Deployment.....	42
<b>BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN .....</b>		<b>45</b>
4.1.	Hasil .....	45
4.1.1.	Business Understanding.....	45
4.1.2.	Data Understanding dan Data Preparation.....	46
4.1.4.	Modelling .....	61
4.1.5.	Evaluation .....	69
4.1.6.	Deployment.....	74
4.2.	Pembahasan.....	80
<b>BAB V KESIMPULAN DAN SARAN .....</b>		<b>95</b>
5.1.	Kesimpulan .....	95
5.2.	Saran.....	96
<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>		<b>97</b>
<b>LAMPIRAN.....</b>		<b>101</b>

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 1.1. Grafik Pangsa Pelanggan Streaming Musik.....	1
Gambar 1.2. Grafik Jumlah Lagu Tiap Genre.....	2
Gambar 1.3. Data Lagu R&B.....	3
Gambar 1.4. Visualisasi Persebaran Data .....	4
Gambar 3.1. Tahapan pada CRISP-DM.....	37
Gambar 3.2. Tampilan Utama Web .....	42
Gambar 3.3. Tampilan Daftar Lagu Sesuai Suasana Hati.....	43
Gambar 4.1. Source Code Import Library .....	46
Gambar 4.2. Source Code Fungsi <i>get_rnb_tracks()</i> .....	47
Gambar 4.3. Source Code Eksekusi Kode .....	47
Gambar 4.4. Daftar Lagu dan Atribut Lagu.....	48
Gambar 4.5. Source Code Distribusi Data Awal Valence dan Energy .....	50
Gambar 4.6. Visualisasi Distribusi Data Awal Valence dan Energy .....	51
Gambar 4.7. Analisis Deskriptif .....	52
Gambar 4.8. Cek Nilai Kosong .....	52
Gambar 4.9. Hapus Nilai Kosong .....	53
Gambar 4.10. Hasil Hapus Nilai Kosong.....	53
Gambar 4.11. Jumlah Baris pada Analisis Deskriptif.....	54
Gambar 4.12. Source Code Heatmap Correlation.....	56
Gambar 4.13. Heatmap Korelasi Fitur Audio .....	56
Gambar 4.14. Source Code Drop Kolom .....	58
Gambar 4.15. Kolom yang Digunakan .....	58
Gambar 4.16. Source Code Menghapus Nilai Duplikat.....	58
Gambar 4.17. Jumlah Baris Data .....	59
Gambar 4.18. Source Code Deteksi Outlier.....	59
Gambar 4.19. Source Code Hapus Nilai Outlier.....	60
Gambar 4.20. Jumlah Baris Data Setelah Hapus Outlier .....	61
Gambar 4.21. Konversi Dataset Akhir ke CSV .....	61
Gambar 4.22. Source Code Scaling 2 Fitur Audio .....	62
Gambar 4.23. Source Code Scaling Skenario 2 Fitur .....	63

Gambar 4.24. Source Code Modelling K-Means (2 Fitur) .....	64
Gambar 4.25. Hasil Klaster K-Means (2 Fitur).....	64
Gambar 4.26. Source Code Modelling DBSCAN (2 Fitur).....	65
Gambar 4.27. Hasil Klaster DBSCAN (2 Fitur) .....	66
Gambar 4.28. Source Code Scaling Skenario 2 Fitur .....	66
Gambar 4.29. Source Code Modelling K-Means (5 Fitur) .....	67
Gambar 4.30. Hasil Klaster K-Means (5 Fitur).....	67
Gambar 4.31. Source Code Modelling DBSCAN (5 Fitur) .....	68
Gambar 4.32. Hasil Klaster DBSCAN (5 Fitur) .....	69
Gambar 4.33. Source Code Evaluasi Klaster K-Means .....	70
Gambar 4.34. Source Code Evaluasi Klaster DBSCAN.....	70
Gambar 4.35. <i>Mapping</i> Suasana Hati .....	75
Gambar 4.36. <i>Source Code</i> Login.....	75
Gambar 4.37. Tampilan Halaman Login.....	76
Gambar 4.38. <i>Source Code</i> Halaman Utama .....	76
Gambar 4.39. Tampilan Halaman Utama .....	77
Gambar 4.40. Pilihan Rekomendasi Halaman Utama.....	77
Gambar 4.41. <i>Source Code</i> Rekomendasi Lagu .....	78
Gambar 4.42. Halaman Rekomendasi Lagu .....	79
Gambar 4.43. Playlist Tersimpan.....	80
Gambar 4.44. Perbandingan Persebaran Klaster Terbaik Antar Algoritma.....	82
Gambar 4.45. Source Code Visualisasi Persebaran Suasana Hati .....	83
Gambar 4.46. Visualisasi Persebaran Suasana Hati.....	84
Gambar 4.47. Source Code Contoh Lagu Dalam Klaster .....	85
Gambar 4.48. Contoh Lagu Suasana Hati Senang .....	85
Gambar 4.49. Contoh Lagu Suasana Hati Gelisah.....	86
Gambar 4.50. Contoh Lagu Suasana Hati Tenang .....	87
Gambar 4.51. Contoh Lagu Suasana Hati Sedih.....	87
Gambar 4.52. Source Code Rata-Rata Fitur Audio .....	88
Gambar 4.53. Source Code Visualisasi Rata-Rata Danceability .....	88
Gambar 4.54. Visualisasi Rata-Rata Danceability .....	89
Gambar 4.55. Source Code Visualisasi Rata-Rata Loudness .....	90

Gambar 4.56. Visualisasi Rata-Rata Loudness .....	90
Gambar 4.57. Source Code Rata-Rata Accousticness .....	91
Gambar 4.58. Visualisasi Rata-Rata Accousticness .....	92
Gambar 4.59. Lagu Bukan R&B.....	94

*Halaman ini sengaja dikosongkan*

## **DAFTAR TABEL**

Tabel 2.1. Referensi Jurnal Acuan .....	9
Tabel 4.1. Atribut Pada Lagu .....	48
Tabel 4.2. Perbandingan Hasil Evaluasi Klaster (2 Fitur) .....	71
Tabel 4.3. Perbandingan Hasil Evaluasi Klaster (5 Fitur) .....	73
Tabel 4.4. Perbandingan Klaster Terbaik Antar Algoritma Tiap Skenario.....	81

*Halaman ini sengaja dikosongkan*

## **DAFTAR LAMPIRAN**

Lampiran 1. DBSCAN 2 fitur audio (Valence dan Energy) .....	101
Lampiran 2. DBSCAN 5 fitur audio (Valence, Energy, Danceability, Loudness, dan Accousticness) .....	106