



SKRIPSI

RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI PENJUALAN DAN PEMBELIAN MENGUNAKAN FRAMEWORK LARAVEL DI DISTRIBUTOR MAKANAN DAN MINUMAN (STUDI KASUS: CV. BUKIT ZAITUN)

VIONETA ZARAZSOFIA PERMATASARI
NPM 21082010010

DOSEN PEMBIMBING

Nur Cahyo Wibowo, S.Kom., M.Kom
Rizka Hadiwiyanti, S.Kom, M.Kom, MBA

**KEMENTERIAN PENDIDIKAN TINGGI, SAINS, DAN TEKNOLOGI
UNIVERSITAS PEMBANGUNAN NASIONAL VETERAN JAWA TIMUR
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
SURABAYA
2025**



SKRIPSI

RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI PENJUALAN DAN PEMBELIAN MENGUNAKAN FRAMEWORK LARAVEL DI DISTRIBUTOR MAKANAN DAN MINUMAN (STUDI KASUS: CV. BUKIT ZAITUN)

VIONETA ZARAZSOFIA PERMATASARI
NPM 21082010010

DOSEN PEMBIMBING

Nur Cahyo Wibowo, S.Kom., M.Kom
Rizka Hadiyanti, S.Kom, M.Kom, MBA

**KEMENTERIAN PENDIDIKAN TINGGI, SAINS, DAN TEKNOLOGI
UNIVERSITAS PEMBANGUNAN NASIONAL VETERAN JAWA TIMUR
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
SURABAYA
2025**

Halaman ini sengaja dikosongkan

LEMBAR PENGESAHAN

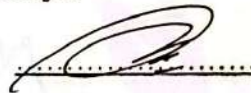
RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI PENJUALAN DAN PEMBELIAN MENGUNAKAN FRAMEWORK LARAVEL DI DISTRIBUTOR MAKANAN DAN MINUMAN (STUDI KASUS: CV. BUKIT ZAITUN)

Oleh :
VIONETA ZARAZSOFIA PERMATASARI
NPM. 21082010010

Telah dipertahankan dihadapan dan diterima oleh Tim Penguji Skripsi Prodi Sistem Informasi Fakultas Ilmu Komputer Universitas Pembangunan Nasional Veteran Jawa Timur Pada tanggal 29 Agustus 2025.

Menyetujui

Nur Cahyo Wibowo, S.Kom, M.Kom.
NIP. 197903172021211002



(Pembimbing I)

Rizka Hadiwiyanti, S.Kom, M.Kom, MBA.
NIP. 198607272018032001



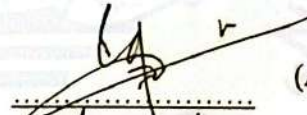
(Pembimbing II)

Seftin Fitri Ana Wati, S.Kom., M.Kom.
NPT. 21219910320267



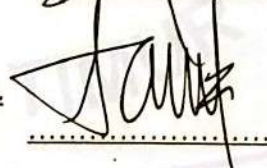
(Ketua Penguji)

Abdul Rezha Efrat Najaf, S.Kom., M.Kom.
NIP. 199409292022031008



(Anggota Penguji II)

Iqbal Ramadhani Mukhlis, S.Kom., M.Kom.
NIP. 199303052024061002



(Anggota Penguji III)

Mengetahui,
Dekan Fakultas Ilmu Komputer



Prof. Dr. Ir. Novirina Hendrasarie, MT.
NIP. 19681126 199403 2 001

Halaman ini sengaja dikosongkan

LEMBAR PERSETUJUAN

**RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI PENJUALAN DAN PEMBELIAN
MENGUNAKAN FRAMEWORK LARAVEL DI DISTRIBUTOR MAKANAN DAN
MINUMAN (STUDI KASUS: CV. BUKIT ZAITUN)**

Oleh :
VIONETA ZARAZSOFIA PERMATASARI
NPM. 21082010010

Menyetujui,

Koordinator Program Studi Sistem Informasi



Agung Brastama Putra, S.Kom, M.Kom.
NIP. 19851124 2021211 003

Halaman ini sengaja dikosongkan

SURAT PERNYATAAN BEBAS PLAGIASI

Saya yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : VIONETA ZARAZSOFIA PERMATASARI
NPM : 21082010010
Program : Sarjana (S1)
Program Studi : Sistem Informasi
Fakultas : Fakultas Ilmu Komputer

Menyatakan bahwa dalam dokumen ilmiah Skripsi ini tidak terdapat bagian dari karya ilmiah lain yang telah diajukan untuk memperoleh gelar akademik di suatu lembaga Pendidikan Tinggi, dan juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis atau diterbitkan oleh orang/lembaga lain, kecuali yang secara tertulis disitasi dalam dokumen ini dan disebutkan secara lengkap dalam daftar pustaka.

Dan saya menyatakan bahwa dokumen ilmiah ini bebas dari unsur-unsur plagiasi. Apabila dikemudian hari ditemukan indikasi plagiat pada Skripsi ini, saya bersedia menerima sanksi sesuai dengan peraturan perundang-undangan yang berlaku.

Demikian surat pernyataan ini saya buat dengan sesungguhnya tanpa ada paksaan dari siapapun juga dan untuk dipergunakan sebagaimana mestinya.

Surabaya, 29 Agustus 2025

Yang Membuat Pernyataan,



VIONETA ZARAZSOFIA PERMATASARI

NPM. 21082010010

Halaman ini sengaja dikosongkan

ABSTRAK

Nama Mahasiswa / NPM : Vioneta Zarazsofia Permatasari / 21082010010
Judul Skripsi : Rancang Bangun Sistem Informasi Penjualan Dan
Pembelian Menggunakan Framework Laravel Di
Distributor Makanan Dan Minuman (Studi Kasus:
CV. Bukit Zaitun)
Dosen Pembimbing : 1. Nur Cahyo Wibowo, S.Kom, M.Kom.
2. Rizka Hadiwiyanti, S.Kom, M.Kom, MBA.

CV. Bukit Zaitun merupakan distributor makanan dan minuman ringan yang masih menjalankan pencatatan transaksi secara manual menggunakan buku besar, sehingga sering terjadi kesalahan pencatatan, kehilangan data, serta keterlambatan dalam pembuatan laporan. Berdasarkan data penjualan, perusahaan memasarkan sekitar 800 produk dengan rata-rata penjualan harian mencapai 300–400 produk atau sekitar 2.800 produk per minggu, sehingga aktivitas transaksi yang tinggi tersebut memerlukan sistem pengelolaan yang lebih terstruktur. Skripsi ini bertujuan untuk merancang dan membangun sistem informasi penjualan dan pembelian berbasis web dengan menggunakan *Framework Laravel*. Metode pengembangan sistem yang digunakan adalah model *Waterfall*, yang terdiri dari tahap komunikasi, perencanaan, perancangan, pengembangan, pengujian, dan penerapan sistem. Sistem diuji menggunakan metode *Black Box Testing*, *Usability Testing*, *Security Testing*, dan *Compatibility*. Hasil pengujian menunjukkan bahwa seluruh fungsionalitas berjalan sesuai kebutuhan, sistem mudah digunakan, aman, serta dapat dijalankan pada berbagai perangkat dan browser, dengan hasil berupa sistem informasi berbasis web yang menyediakan fitur registrasi, manajemen produk, pembelian ke supplier, pemesanan, checkout, pengunggahan bukti pembayaran, verifikasi admin, hingga laporan penjualan dan pembelian.

Kata kunci : Sistem Informasi, Penjualan, Pembelian, Distributor, Makanan, Minuman

Halaman ini sengaja dikosongkan

ABSTRACT

Nama Mahasiswa / NPM : Vioneta Zarazsofia Permatasari / 21082010010
Judul Skripsi : Rancang Bangun Sistem Informasi Penjualan Dan
Pembelian Menggunakan Framework Laravel Di
Distributor Makanan Dan Minuman (Studi Kasus:
CV. Bukit Zaitun)
Dosen Pembimbing : 1. Nur Cahyo Wibowo, S.Kom, M.Kom.
2. Rizka Hadiwiyanti, S.Kom, M.Kom, MBA.

CV. Bukit Zaitun is a distributor of food and beverages that still records transactions manually using a ledger, which often leads to errors in recording, data loss, and delays in report preparation. Based on sales data, the company markets around 800 products with an average daily sales volume of 300–400 items or approximately 2.800 items per week, indicating that the high level of transaction activity requires a more structured management system. This thesis aims to design and develop a web-based sales and purchasing information system using the Laravel Framework. The system development method applied is the Waterfall model, which consists of the stages of communication, planning, design, development, testing, and implementation. The system was tested using Black Box Testing, Usability Testing, Security Testing, and Compatibility Testing. The results show that all functionalities operate as required, the system is user-friendly, secure, and can run across various devices and browsers, with the outcome being a web-based information system that provides features for user registration, product management, supplier purchasing, ordering, checkout, proof of payment upload, admin verification, and sales and purchase reporting.

Keywords: Information System, Sales, Purchasing, Distributor, Food, Beverage

Halaman ini sengaja dikosongkan

KATA PENGANTAR

Puji syukur penulis panjatkan ke hadirat Allah SWT atas segala rahmat, hidayah, dan karunia-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan laporan tugas akhir yang berjudul **“Rancang Bangun Sistem Informasi Penjualan Dan Pembelian Menggunakan Framework Laravel Di Distributor Makanan Dan Minuman (Studi Kasus: CV. Bukit Zaitun)”** dengan baik dan tepat waktu. Skripsi ini disusun untuk memenuhi salah satu syarat dalam menyelesaikan studi pada Program Studi Sistem Informasi, Fakultas Ilmu Komputer, Universitas Pembangunan Nasional “Veteran” Jawa Timur.

Penulis menyadari bahwa dalam proses penyusunan skripsi ini tidak terlepas dari bantuan, bimbingan, dukungan, dan doa dari berbagai pihak. Oleh karena itu, pada kesempatan ini penulis ingin menyampaikan ucapan terima kasih yang sebesar-besarnya kepada:

1. Kedua orang tua tercinta, Ibu Wiwik Wahyuni dan Bapak Maliki, serta seluruh keluarga atas segala doa, dukungan moral maupun materi, motivasi, serta kasih sayang yang tiada henti.
2. CV. Bukit Zaitun, selaku objek penelitian, yang telah memberikan kesempatan dan kemudahan kepada penulis dalam melakukan pengumpulan data serta observasi sistem.
3. Bapak Nur Cahyo Wibowo, S.Kom., M.Kom., selaku dosen pembimbing pertama, atas segala bimbingan, arahan, kesabaran, dan waktu yang telah diluangkan dalam membimbing penulis.
4. Ibu Rizka Hadiwiyanti, S.Kom., M.Kom., MBA., selaku dosen pembimbing kedua, atas nasihat, masukan, dan motivasi yang sangat membantu dalam penyusunan skripsi ini.
5. Teman-teman seperjuangan, yang selalu memberikan semangat, bantuan, serta menjadi tempat berbagi pengalaman dan kesulitan selama proses penyusunan skripsi.

6. Bapak Prof. Dr. Ir. Akhmad Fauzi, MMT., IPU., selaku Rektor UPN “Veteran” Jawa Timur, dan Ibu Prof. Dr. Ir. Novirina Hendrasarie, MT., selaku Dekan Fakultas Ilmu Komputer.
7. Bapak Agung Brastama Putra, S.Kom., M.Kom., selaku Koordinator Program Studi Sistem Informasi dan Dosen Wali penulis, yang telah memberikan arahan dan dukungan selama masa studi.
8. Seluruh dosen di Program Studi Sistem Informasi, Fakultas Ilmu Komputer UPN “Veteran” Jawa Timur, atas ilmu dan pengalaman yang telah diberikan selama masa perkuliahan.
9. Seluruh pihak lainnya yang tidak dapat disebutkan satu per satu, namun telah memberikan kontribusi dalam proses penyusunan tugas akhir ini.

Semoga Allah SWT senantiasa membalas segala kebaikan dan memberikan kemuliaan kepada semua pihak yang telah membantu. Penulis menyadari bahwa skripsi ini masih jauh dari kata sempurna. Oleh karena itu, kritik dan saran yang membangun sangat penulis harapkan untuk perbaikan di masa mendatang. Akhir kata, semoga laporan skripsi ini dapat memberikan manfaat, khususnya dalam pengembangan ilmu pengetahuan di bidang Ilmu Komputer.

Surabaya, 29 Agustus 2025

Penulis

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	iii
SURAT PERNYATAAN BEBAS PLAGIASI.....	vii
ABSTRAK	ix
KATA PENGANTAR.....	xiii
DAFTAR ISI.....	xv
DAFTAR GAMBAR.....	xix
DAFTAR TABEL	xxiii
DAFTAR LAMPIRAN	xxv
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1. Latar Belakang	1
1.2. Rumusan Masalah	3
1.3. Batasan Masalah	3
1.4. Tujuan	3
1.5. Sistematika Penulisan	3
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	5
2.1. Penelitian Terdahulu	5
2.2. Gambaran Umum Usaha.....	7
2.3. Dasar Teori.....	9
2.2.1 Sistem Informasi	9
2.2.2 Distributor	10
2.2.3 Website	10
2.2.4 MYSQL	10
2.2.5 PHP	11
2.2.6 Laravel	12
2.2.7 Model-View-Controller (MVC)	12
2.2.8 UML (Unified Modeling Language).....	13
2.2.9 Conceptual Data Model (CDM)	18

2.2.10	<i>Physical Data Model (PDM)</i>	18
2.2.11	<i>Mockup</i>	20
2.2.12	<i>Waterfall</i>	20
2.2.13	<i>Black Box Testing</i>	22
2.2.14	<i>Bootstrap</i>	23
BAB III METODOLOGI PENELITIAN		25
3.1.	Studi Literatur	25
3.2.	<i>Communication</i>	25
3.3.	<i>Planning</i> (Perencanaan Sistem)	26
3.4.	<i>Modeling</i> (Perancangan Sistem)	26
3.4.1	Analisis Kebutuhan Sistem	26
3.4.2	Perancangan Proses	27
3.4.3	Perancangan Database.....	27
3.4.4	Perancangan Antarmuka	27
3.5.	<i>Construction</i>	27
3.6.	<i>Deployment</i>	29
3.7	Kesimpulan dan Saran	29
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN		31
4.1	Studi Literatur	31
4.2	<i>Communication</i>	31
4.2.1	Proses Penjualan Saat Ini	32
4.2.2	Proses pembelian saat ini	33
4.3	<i>Planning</i>	34
4.3.1	Penjadwalan Pengembangan Sistem.....	34
4.4	<i>Modeling</i>	35
4.4.1	Proses Bisnis Penjualan yang di ajukan.....	35
4.4.2	Proses Pembelian yang Diajukan.....	37
4.4.3	Analisis Kebutuhan Sistem	38
4.4.3.1	Kebutuhan Fungsional	38
4.4.3.2	Kebutuhan Non Fungsional	41
4.4.4	Perancangan Proses.....	41
4.4.4.1	Use Case Diagram.....	42

4.4.4.2 <i>Activity Diagram</i>	44
4.4.4.3 <i>Sequence Diagram</i>	73
4.4.5 Perancangan Database.....	104
4.4.5.1 <i>Conceptual Data Model (CDM)</i>	104
4.4.5.2 <i>Physical Data Model (PDM)</i>	106
4.4.6 Perancangan Antarmuka	107
4.5 <i>Construction</i>	129
4.6 <i>Deployment</i>	149
BAB V PENUTUP	151
DAFTAR PUSTAKA	153
LAMPIRAN	157

Halaman ini sengaja dikosongkan

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1. Tempat Usaha.....	7
Gambar 2.2. Produk CV. Bukit Zaitun	8
Gambar 2.3. Struktur Organisasi.....	8
Gambar 2.4. Contoh <i>Activity Diagram</i>	13
Gambar 2.5. Contoh <i>Use case diagram</i>	15
Gambar 2.6. Contoh <i>Conceptual Data Model</i>	18
Gambar 2.7. Contoh <i>Physical Data Model</i>	19
Gambar 2.8. Model <i>Waterfall</i>	21
Gambar 3.1. Alur Tahapan Penelitian.....	25
Gambar 4.1 Proses Penjualan Saat Ini	32
Gambar 4.2 Proses Pembelian Saat Ini	33
Gambar 4.3. Proses Penjualan yang Diajukan	36
Gambar 4.4. Proses Pembelian yang Diajukan	37
Gambar 4.5. <i>Use Case Diagram</i>	43
Gambar 4.6. <i>Activity Diagram Login Customer</i>	44
Gambar 4.7. <i>Activity Diagram Registrasi</i>	45
Gambar 4.8. <i>Activity Diagram Mencari Produk</i>	46
Gambar 4.9. <i>Activity Diagram Menambah Produk ke Keranjang</i>	46
Gambar 4.10. <i>Activity Diagram Menambahkan Produk ke Wishlist</i>	47
Gambar 4.11. Gambar <i>Checkout</i>	48
Gambar 4.12. <i>Activity Diagram Melihat Diskon</i>	49
Gambar 4.13. <i>Activity Diagram Melihat Data Pemesanan</i>	50
Gambar 4.14. <i>Activity Diagram Melihat FAQ</i>	51
Gambar 4.15. <i>Activity Diagram Melakukan Edit Profi</i>	51
Gambar 4.16. <i>Activity Diagram Melakukan Contact Us</i>	52
Gambar 4.17. <i>Activity Diagram Login Admin</i>	53
Gambar 4.18. <i>Activity Diagram Menampilkan Laporan Penjualan</i>	54
Gambar 4.19. <i>Activity Diagram Mengelola Data Admin</i>	56
Gambar 4.20. <i>Activity Diagram Mengelola Data Customer</i>	57

Gambar 4.21. <i>Activity Diagram</i> Mengelola Data Kurir.....	58
Gambar 4.22. <i>Activity Diagram</i> Mengelola Data Supplier.....	59
Gambar 4.23. <i>Activity Diagram</i> Mengelola Pembelian ke Supplier.....	61
Gambar 4.24. <i>Activity Diagram</i> Mengelola Category	62
Gambar 4.25. <i>Activity Diagram</i> Mengelola Sub Category	63
Gambar 4.26. <i>Activity Diagram</i> Mengelola Brand	64
Gambar 4.27. <i>Activity Diagram</i> Mengelola Produk	65
Gambar 4.28. <i>Activity Diagram</i> Mengelola Pesanan.....	66
Gambar 4.29 <i>Activity Diagram</i> Mengelola Diskon	67
Gambar 4.30. <i>Activity Diagram</i> Mengelola <i>Contact Us</i>	68
Gambar 4.31. <i>Activity Diagram</i> Mengelola Biaya Pengiriman	70
Gambar 4.32. <i>Activity Diagram</i> Mengelola Pengaturan Sistem	71
Gambar 4.33. <i>Activity Diagram</i> Mengelola FAQ.....	72
Gambar 4.34. <i>Sequence Diagram</i> Login Customer	73
Gambar 4.35. <i>Sequence Diagram</i> Registrasi	74
Gambar 4.36. <i>Sequence Diagram</i> Mencari Produk	75
Gambar 4.37. <i>Sequence Diagram</i> Menambahkan Produk ke Keranjang	76
Gambar 4.38. <i>Sequence Diagram</i> Menambah Produk ke <i>Wishlist</i>	76
Gambar 4.39. <i>Sequence Diagram</i> Checkout	77
Gambar 4.40. <i>Sequence Diagram</i> Melihat Diskon	78
Gambar 4.41. <i>Sequence Diagram</i> Melihat Data Pemesanan	79
Gambar 4.42. <i>Sequence Diagram</i> Melihat FAQ.....	79
Gambar 4.43. <i>Sequence Diagram</i> Melakukan <i>Edit Profile</i>	80
Gambar 4.44. <i>Sequence Diagram</i> Melakukan <i>Contact Us</i>	81
Gambar 4.45. <i>Sequence Diagram</i> Login Admin.....	82
Gambar 4.46. <i>Sequence Diagram</i> Menampilkan Laporan Penjualan.....	83
Gambar 4.47. <i>Sequence Diagram</i> Mengelola Data Admin	85
Gambar 4.48. <i>Sequence Diagram</i> Mengelola Data Customer	86
Gambar 4.49. <i>Sequence Diagram</i> Mengelola Data Kurir.....	87
Gambar 4.50. <i>Sequence Diagram</i> Mengelola Data Supplier	89
Gambar 4.51. <i>Sequence Diagram</i> Mengelola Pembelian ke Supplier.....	90
Gambar 4.52. <i>Sequence Diagram</i> Mengelola Category	91

Gambar 4.53. <i>Sequence Diagram</i> Mengelola Sub Category	93
Gambar 4.54. <i>Sequence Diagram</i> Mengelola Brand	95
Gambar 4.55. <i>Sequence Diagram</i> Mengelola Produk	96
Gambar 4.56. <i>Sequence Diagram</i> Mengelola Pesanan	98
Gambar 4.57. <i>Sequence Diagram</i> Mengelola Diskon	99
Gambar 4.58. <i>Sequence Diagram</i> Mengelola <i>Contact Us</i>	100
Gambar 4.59. <i>Sequence Diagram</i> Mengelola Biaya Pengiriman	101
Gambar 4.60. <i>Sequence Diagram</i> Mengelola Pengaturan Sistem	102
Gambar 4.61. <i>Sequence Diagram</i> Mengelola FAQ	103
Gambar 4.62. <i>Conseptual Data Model</i> (CDM)	105
Gambar 4.63. <i>Physical Data Model</i> (PDM)	106
Gambar 4.64. <i>Mockup Home</i>	108
Gambar 4.65. <i>Mockup</i> Detail Produk.....	109
Gambar 4.66. <i>Mockup</i> Keranjang	110
Gambar 4.67. <i>Mockup Checkout</i>	111
Gambar 4.68. <i>Mockup</i> Dashboard.....	112
Gambar 4.69. <i>Mockup</i> Daftar Pesanan.....	113
Gambar 4.70. <i>Mockup</i> Edit Profile	114
Gambar 4.71. <i>Mockup</i> Change Password.....	115
Gambar 4.72. <i>Mockup</i> Contact us.....	116
Gambar 4.73. <i>Mockup</i> FAQ.....	117
Gambar 4.74. <i>Mockup</i> Halaman Dashboard Admin.....	117
Gambar 4.75. <i>Mockup</i> Halaman Daftar Admin	118
Gambar 4.76. <i>Mockup</i> Halaman <i>Customer</i>	119
Gambar 4.77. <i>Mockup</i> Halaman Kurir.....	120
Gambar 4.78. <i>Mockup</i> Halaman Supplier.....	120
Gambar 4.79. <i>Mockup</i> Halaman Category	121
Gambar 4.80. <i>Mockup</i> Halaman Sub Category.....	121
Gambar 4.81. <i>Mockup</i> Halaman Daftar Brand	122
Gambar 4.82. <i>Mockup</i> Halaman Pembelian Produk ke Supplier.....	123
Gambar 4.83. <i>Mockup</i> Halaman Produk.....	123
Gambar 4.84. <i>Mockup</i> Halaman Pemesanan	124

Gambar 4.85. <i>Mockup</i> Halaman Kode Diskon	125
Gambar 4.86. <i>Mockup</i> Halaman Biaya Pengiriman.....	125
Gambar 4.87. <i>Mockup Contact Us</i>	126
Gambar 4.88. <i>Mockup</i> Halaman Pengaturan Sistem.....	127
Gambar 4.89. <i>Mockup</i> Halaman FAQ	127
Gambar 4.90. <i>Mockup</i> Laporan Penjualan.....	128
Gambar 4.91. <i>Mockup</i> Laporan Pembelian.....	128
Gambar 4.92. Potongan Kode Laporan Penjualan	129
Gambar 4.93. Potongan Kode Data Admin	130
Gambar 4.94. Potongan Kode Halaman <i>Customer</i>	130
Gambar 4.95. Potongan Kode Halaman Data Kurir	131
Gambar 4.96. Potongan Kode Halaman Data Supplier	131
Gambar 4.97. Potongan Kode Halaman Pembelian ke Supplier	132
Gambar 4.98. Potongan Kode Halaman Data Category	132
Gambar 4.99. Potongan Kode Halaman Data Sub Category	133
Gambar 4.100. Potongan Kode Halaman Data Brand	133
Gambar 4.101. Potongan Kode Halaman Data Produk	134
Gambar 4.102. Potongan Kode Halaman Data Pesanan.....	134
Gambar 4.103. Potongan Kode Halaman Data Kode Diskon.....	135
Gambar 4.104. Potongan Kode Halaman <i>Contact Us</i>	135
Gambar 4.105. Potongan Kode Halaman Biaya Pengiriman.....	136
Gambar 4.106. Potongan Kode Halaman Pengaturan Sistem.....	136
Gambar 4.107. Potongan Kode Mencari Produk	137
Gambar 4.108. Potongan Kode Menambah Produk ke <i>Wishlist</i>	137
Gambar 4.109. Potongan Kode <i>Checkout</i> Produk	137
Gambar 4.110. Potongan Kode Diskon	138
Gambar 4.111. Potongan Kode Detail Produk.....	138
Gambar 4.112. Potongan Kode FAQ	139
Gambar 4.113. Potongan Kode <i>Edit Profile</i>	139
Gambar 4.114. Potongan Kode <i>Contact Us</i>	140

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1. Penelitian Terdahulu	5
Tabel 2.2. Simbol-Simbol <i>Activity Diagram</i>	14
Tabel 2.3. Simbol-Simbol <i>Use case Diagram</i>	16
Tabel 2.4. Simbol – Simbol <i>Sequence Diagram</i>	17
Tabel 4.1. <i>Planning</i>	34
Tabel 4.2. Kebutuhan Fungsional	39
Tabel 4.3. Kebutuhan Non Fungsional	41
Tabel 4.4. <i>Blackbox Testing Customer</i>	140
Tabel 4.5. <i>Blackbox Testing Admin</i>	143
Tabel 4.6. <i>Usability Testing Customer</i>	146
Tabel 4.7. <i>Usability Testing Admin</i>	146
Tabel 4.8. Perangkat yang Digunakan	147
Tabel 4.9. Hasil Pengujian <i>Compability Testing</i>	148
Tabel 4.10. <i>Security Testing</i>	149

Halaman ini sengaja dikosongkan

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1.1. Surat Pengajuan Permohonan Peneletian	157
Lampiran 1.2. Surat Balasan CV. Bukit Zaitun	158
Lampiran 1.3. Dokumentasi Gudang CV. Bukit Zaitun	159
Lampiran 1.4. Dokumentasi Ruang Kerja Admin	159
Lampiran 1.5. Dokumentasi Dengan Pemilik Tempat Usaha.....	160
Lampiran 1. 6 Tabel Data Produk.....	160
Lampiran 1.7. Dokumentasi Pencatatan Penjualan.....	161
Lampiran 1.8 Tampilan di Tablet	162
Lampiran 1.9 Tampilan di Android	162
Lampiran 1.10. Dokumentasi Usability Testing	163
Lampiran 1.11. Dokumentasi Pelatihan Singkat Dengan Admin	163
Lampiran 1. 12 Tabel Wawancara	164

Halaman ini sengaja dikosongkan