

DAFTAR PUSTAKA

- Apa itu Wireframe? Perbedaan Wireframe, Mockup, dan Prototype.* (2021). Dicoding. Diakses pada 22 Juni 2024 <https://www.dicoding.com/blog/wireframe->
- Fernando, F. (2020). Kualita Pelayanan Jasa Keagenan Kapal Pada Perusahaan Pelayaran. *Jurnal 7 Samudra Politeknik Pelayaran Surabaya, Vol. 7, No. 2*, 101-111.
- Johanda Putri, I. A., & Rahayu, T. (2022). Kualitas Pelayanan Jasa Keagenan Kapal pada Perusahaan Pelayaran. *Jurnal 7 Samudra Politeknik Pelayaran Surabaya, Vol. 7, No. 1*.
- Normah, & Sihaloho, F. (2023). Perancangan User Interface (UI) dan User Experience (UX) Aplikasi pendistribusian alat-alat kesehatan pada perusahaan PT. Rekamileniumindo Selaras Jakarta Barat. *Indonesian Journal on Software Engineering, Vol. 9, No. 1*, 33-38.
- Nuryanto, Elyatuzuka, & Ridho, A. (2022). Peningkatan Kualitas Pengiriman Barang Melalui Sistem Door To Door. *Majalah Ilmiah Bahari Jogja, Vol. 20, No. 1*, 12-25.
- Pangihutan, A., Thamrin, M., & Suparman, A. (2020). Kualitas Pelayanan jasa Keagenan Kapal dan Komunikasi Interpersonal pada Perusahaan Pelayaran. *Jurnal Manajemen Transportasi & Logistik, Vol. 02, No. 2*, 217 - 225.
- Twarog, A. (2021). *UI / UX Design Tutorial – From Zero to Hero with Wireframe + Prototype + Design in Figma..* Diakses pada 22 Juni 2024 <http://freecodecamp.org/news/ui-ux-design-tutorial-from-zero-to-hero-with-wire>
- UI/UX: Perbedaan UI dan UX Beserta Contohnya.* (2022). Binar Academy. Diakses pada 22 Juni 2024 <https://www.binaracademy.com/blog/perbedaan-ui-dan-ux>

What is a Prototype? A Guide to Functional UX. (2023). UXPin. Diakses pada 23 June 2024 <https://www.uxpin.com/studio/blog/what-is-a-prototype-a-guide-to-functional-ux/>