

DAFTAR PUSTAKA

1. Mahara, R., & Basrul, B. (2019). "Perancangan Interface Aplikasi E-Skripsi Berbasis Android." *Cyberspace: Jurnal Pendidikan Teknologi Informasi*, 2(2), 141-145.
2. Ahmad, I., Borman, R. I., Fakhrurozi, J., & Caksana, G. G. (2020). "Software development dengan Extreme Programming (XP) pada aplikasi deteksi kemiripan judul skripsi berbasis Android." *INOVTEK Polbeng-Seri Informatika*, 5(2), 297-307.
3. Faried, M. Z., Mulwinda, A., & Primadiyono, Y. (2017). "Pengembangan Aplikasi Android Bimbingan Skripsi dengan Fitur Notifikasi." *Jurnal Teknik Elektro*, 9(2), 74-79.
4. Warkim, W., Muslim, M. H., Harvianto, F., & Utama, S. (2020). "Penerapan Metode SCRUM dalam Pengembangan Sistem Informasi Layanan Kawasan." *Jurnal Teknik Informatika dan Sistem Informasi*, 6(2).
5. Razzouk, R., & Shute, V. (2012). "What is design thinking and why is it important?." *Review of Educational Research*, 82(3), 330-348.
6. Dym, C. L., Agogino, A. M., Eris, O., Frey, D. D., & Leifer, L. J. (2005). "Engineering design thinking, teaching, and learning." *Journal of Engineering Education*, 94(1), 103-120.
7. Suleri, S., Sermuga Pandian, V. P., Shishkovets, S., & Jarke, M. (2019, May). "Eve: A sketch-based software prototyping workbench." *Extended Abstracts of the 2019 CHI Conference on Human Factors in Computing Systems*, 1-6.
8. Aisiah, A., & Firza, F. (2018). "Kendala yang Dihadapi Mahasiswa Jurusan Sejarah dalam Menulis Proposal Skripsi." *Diakronika*, 18(2), 90-104.
9. Hariyadi, S., Anto, A. H. F., & Sari, W. A. (2017). "Identifikasi faktor-faktor yang mempengaruhi penyelesaian skripsi pada mahasiswa S1 psikologi di Kota Semarang." *Jurnal Penelitian Pendidikan*, 34(2), 155-160.