

**PENGARUH DIGITALISASI BERDASARKAN *THEORY TECHNOLOGY  
ACCEPTENCE MODEL* (TAM) TERHADAP KEPUASAN WISATAWAN DI  
MUSEUM SURABAYA SIOLA**

**SKRIPSI**



Oleh :

**NUR ASYIAH JAMIL**  
NPM. 21045010003

**KEMENTERIAN PENDIDIKAN TINGGI, SAINS, DAN TEKNOLOGI  
UNIVERSITAS PEMBANGUNAN NASIONAL “VETERAN” JAWA TIMUR  
FAKULTAS ILMU SOSIAL, ILMU BUDAYA, DAN ILMU POLITIK  
PROGRAM STUDI PARIWISATA  
SURABAYA**

**2025**

**LEMBAR PERSETUJUAN PEMBIMBING**

Pengaruh Digitalisasi Berdasarkan *Theory Technology Acceptance Model (TAM)*  
Terhadap Kepuasan Wisatawan Di Museum Surabaya Siola

Disusun Oleh :

Nur Asyiah Jamil  
NPM. 21045010003

Telah disetujui untuk mengikuti Ujian Skripsi  
Menyetujui  
**PEMBIMBING,**

  
**Praja Firdaus N., M.Hub.Int**  
NI PPPK.198807292024211018

Mengetahui,  
**DEKAN FAKULTAS ILMU SOSIAL, ILMU BUDAYA, DAN ILMU POLITIK**

  
**Dr. Catur Suratnoaji, M.Si**  
NIP. 196804182021211006

**LEMBAR PENGESAHAN REVISI HASIL UJIAN SKRIPSI**

Pengaruh Digitalisasi Berdasarkan *Theory Technology Acceptance Model (TAM)*  
Terhadap Kepuasan Wisatawan Di Museum Surabaya Siola

Oleh :

Nur Asyiah Jamil

NPM. 2104501003

Telah dipertahankan dihadapan dan diterima oleh Tim Penguji Skripsi Program Studi  
Pariwisata Fakultas Ilmu Sosial, Ilmu Budaya, dan Ilmu Politik  
Universitas Pembangunan Nasional "Veteran" Jawa Timur

**TIM PENGUJI**

Pembimbing Utama,

1.

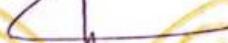
Ketua

  
Praja Firdaus N., M.Hub.Int  
NI PPPK.198807292024211018

2.

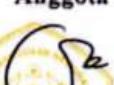
  
Joko Mijjarto, S.Hut., M.Si  
NIP. 199105122024062004

Sekretaris

  
Made Bambang Adnyanam S.ST.Par.,M.Par  
NIP.199409262022031013

3.

Anggota

  
Praja Firdaus N., M.Hub.Int  
NI PPPK.198807292024211018

Mengetahui,

**DEKAN FAKULTAS ILMU SOSIAL, ILMU BUDAYA, DAN ILMU POLITIK**

  
Dr. Catur Suratnoaji, M.Si  
NIP. 196804182021211006

## **SURAT PERNYATAAN BEBAS PLAGIASI**

Saya yang bertanda tangan di bawah ini

Nama : Nur Asyiah Jamil  
NPM : 21045010003  
Program : Sarjana (S1)  
Program Studi : Pariwisata  
Fakultas : Ilmu Sosial, Ilmu Budaya, dan Ilmu Politik

Menyatakan bahwa dalam dokumen ilmiah skripsi ini tidak terdapat bagian dari karya ilmiah lain yang telah diajukan untuk memperoleh gelar akademik di suatu lembaga Pendidikan Tinggi, dan juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis atau diterbitkan oleh orang/lembaga lain, kecuali yang secara tertulis disitasi dalam dokumen ini dan disebutkan secara lengkap dalam daftar pustaka.

Dan saya menyatakan bahwa dokumen ilmiah ini bebas dari unsur – unsur plagiasi. Apabila kemudian hal ditemukan indikasi plagiat pada Skripsi ini, saya bersedia menerima sanksi sesuai dengan peraturan perundang – undangan yang berlaku.

Demikian surat pernyataan ini saya buat dengan sesungguhnya tanpa ada paksaan dari siapapun juga dan untuk dipergunakan sebagaimana semestinya.

Surabaya, 25 Juni 2025

Yang membuat pernyataan



## ABSTRAK

Penelitian ini bertujuan untuk menganalisis sejauh mana digitalisasi mempengaruhi tingkat kepuasan wisatawan yang berkunjung ke Musuem Surabaya Siola. Analisis dilakukan dengan menggunakan teori pendekatan *Technology Acceptance Model* (TAM), yang mencakupi variabel *perceived usefulness*, *perceived ease of use*, dan *attitude towards using*. Museum selama ini dikenal sebagai daya tarik wisata yang kurang diminati, khusunya di kalangan generasi muda. Namun, dengan pesatnya perkembangan teknologi informasi dan komunikasi, beberapa museum di Indonesia mulai beradaptasi dengan mengintegrasikan unsur digital sebagai bagian dari upaya revitalisasi dan inovasi. Musuem Surabaya Siola termasuk salah satu institusi yang menerapkan digitalisasi untuk meningkatkan daya tarik serta menciptakan pengalaman berkunjung yang modern bagi wisatawan. Fenomena ini menjadi menarik untuk diteliti karena adopsi teknologi digital tidak selalu diterima secara baik oleh setiap individu. Peneliti menggunakan metode survei dengan menyebarkan kuesioner kepada wisatawan museum untuk menggumpukan data primer. Selanjutnya, data tersebut dianalisis secara kuantitatif guna mengetahui apakah terdapat hubungan signifikan antara variabel *perceived usefulness*, *perceived ease of use*, dan *attitude towards using* dengan tingkat kepuasan wisatawan. Hasil penelitian mengindikasikan bahwa penerapan digitalisasi pada variabel *perceived usefulness* dan *attitude towards using* berpengaruh secara parsial terhadap kepuasan wisatawan, sedangkan variabel *perceived ease of use* tidak berpengaruh secara parsial terhadap kepuasan wisatawan.

Kata Kunci : Digitalisasi, Kepuasan Wisatawan, *Technology Acceptance Model*.

## ***ABSTRACT***

*This study aims to analyze the extent to which digitalization affects the level of tourist satisfaction visiting the Surabaya Siola Museum. The analysis was conducted using the Technology Acceptance Model (TAM) approach theory, which includes the variables of perceived usefulness, perceived ease of use, and attitude towards using. Museums have long been known as less popular tourist attractions, especially among the younger generation. However, with the rapid development of information and communication technology, several museums in Indonesia have begun to adapt by integrating digital elements as part of revitalization and innovation efforts. The Surabaya Siola Museum is one of the institutions that implements digitalization to increase its appeal and create a modern visiting experience for tourists. This phenomenon is interesting to study because the adoption of digital technology is not always well received by every individual. The researcher used a survey method by distributing questionnaires to museum tourists to collect primary data. Furthermore, the data was analyzed quantitatively to determine whether there was a significant relationship between the variables of perceived usefulness, perceived ease of use, and attitude towards using with the level of tourist satisfaction. The results of the study indicate that the application of digitalization to the variables of perceived usefulness and attitude towards using has a partial effect on tourist satisfaction, while the variable of perceived ease of use does not have a partial effect on tourist satisfaction.*

*Keywords : Digitalization, Tourist Satisfaction, Technology Acceptance Model.*

## KATA PENGANTAR

Penulis ucapakan puja dan puji syukur Kehadirat Allah SWT karena senantiasa melimpahkan karunia serta rahmat-Nya, yang karena-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi yang berjudul “Pengaruh Digitalisasi Berdasarkan *Theory Technology Acceptance Model* (TAM) terhadap Kepuasan Wisatawan di Museum Surabaya Siola.” dengan baik.

Pada kesempatan ini izinkan penulis untuk mengucapkan terima kasih dan rasa hormat atas segala bantuan yang telah diberikan kepada penulis sehingga dapat menyelesaikan skripsi, yaitu kepada :

1. Bapak Praja Firdaus N., M.Hub.Int selaku Dosen Pembimbing yang telah menyempatkan waktunya untuk membimbing dan mengarahkan penulis dalam proses penulisan skripsi.
2. Bapak Dr. Catur Suratnoaji, M.Si, selaku Dekan Fakultas Ilmu Sosial, Ilmu Budaya, dan Ilmu Politik.
3. Ibu Dr. Yudiana Indriastuti, S.Sos., M.Si., selaku Koordinator Program Studi Pariwisata Fakultas Ilmu Sosial, Ilmu Budaya, dan Ilmu Politik UPN “Veteran” Jawa Timur.
4. Seluruh Dosen Program Studi Pariwisata Fakultas Ilmu Sosial, Ilmu Budaya, dan Ilmu Politik UPN “Veteran” Jawa Timur.
5. Kepada kedua orang tua saya, Bapak Pranoto dan Ibu Porin Ambardini. Dengan penuh rasa hormat dan cinta, saya mengucapkan terima kasih yang sebesar – besarnya atas segala kasih sayang dan pengorbanan yang telah diberikan selama ini. Terimakasih telah mendiidik saya menjadi pribadi yang kuat dan tidak mudah menyerah dalam menghadapi tantangan hidup. Berkat doa serta didikan beliau, saya mampu terus melangkah serta bertahan sampai pada titik ini. Tanpa kasih dan restu orang tua, pencapaian ini tidak akan mungkin terwujud.

6. Kepada kakak saya, Asalia Iga Ambarinata S.Pd. Terima kasih yang tak terucap secara langsung atas segala bantuan yang telah diberikan. Terima kasih telah rela mengalah demi membantuku. Bantuanmu meringankan langkahku untuk menyelesaikan skripsi ini.
7. Kepada teman seperjuanganku, Awara Alyedra dan Adinda Novaliza. Terima kasih yang sebesar – besarnya atas kebersaman, dukungan, dan semangat yang kalian berikan sejak hari pertama menapaki dunia perkuliahan hingga akhirnya berhasil melewati segala rintangan bersama. Terima kasih telah menjadi teman yang selalu membersamai dalam suka maupun duka. Perjalanan ini tentu tidak mudah, tetapi keberadaan kalian membuat terasa lebih ringan dan penuh dengan ghibah. Dari obrolan di tengah hari saat kita di kos, diskusi panjang lebar, saling menguatkan saat merasa kesulitan hingga berbagi info terkini, semua itu adalah kenangan yang berharga bagi saya selama masa perkuliahan dengan kalian. Semoga kita semua sukses menapaki langkah – langkah selanjutnya dalam kehidupan.
8. Kepada Anggota Ekopatriot, apresiasi yang mendalam kepada teman – teman ekopatriot atas dukungan dan kebersamaan yang telah diberikan selama masa perkuliahan. Pertama, saya mengucapkan terimakasih kepada Desvidyauralia Kartika yang selalu bersedia mendengarkan berbagai keluh kesah saya dan memberikan semangat di saat – saat sulit. Terima kasih telah menjadi teman berbagi yang selalu mau untuk membersamai dan mengusahakan segala hal baik. Kemudian, saya juga mengucapkan banyak terima kasih kepada Safiira Alby, sahabat sejak awal masa pengenalan di lingkungan program studi, yang dengan sabar mendengarkan cerita – cerita saya dan menyediakan tempat istirahat sementara di kos selama jam kosong perkuliahan dan terima kasih kepada Tinaiya Naila yang telah menemani saya dalam berbagai proses penting perkulihan, mulai dari magang, bina desa, hingga penyusunan skripsi. Dukungan serta kesediaannya menjadi pendengar baik sangat membantu saya melewati keadaan sedih.

9. Kepada Debina Putri Stevani, saya ucapkan banyak terima kasih telah setia menemai saya dalam berbagai kesempatan, termasuk di banyak perbincangan hangat di kedai kopi. Kehadirannya memberikan dorongan serta masukan membangun selama proses penulisan skripsi. Terimakasih atas dukungan dan kritik yang tulus, yang turut membantu dalam proses penulisan ini.
10. Kepada QoshirotutThorfiin dan Athira Zahra, sahabat baik saya sejak bangku SMA. Meskipun perjalanan hidup membawa kita melewati jalur yang berbeda namun terima kasih telah bersamai sampai dengan detik ini. Apresiasi yang mendalam untuk kalian semua yang tak pernah lelah memberikan semangat, menjadi pendengar setia di kala hati sedang tidak tenang dan yang terpenting, mampu menciptakan ruang aman. Kehadiran kalian menjadi pengingat saya bahwa saya tidak benar – benar sendiri dalam menghadapi tantangan. Dukungan yang kalian berikan, dalam bentuk kata – kata, waktu, maupun kehadiran telah menjadi motivasi besar bagi saya untuk terus melangkah dan berkembang menjadi pribadi yang lebih baik.
11. Semua pihak yang tidak dapat penulis sebutkan satu persatu. Terima kasih telah memberikan dukungan dan segala doa baik untuk penulis selama menempuh masa perkuliahan.
12. *Last but not least, I want to thank me. I want to thank me for believing in me. I want to thank me for doing all this hard work. I want to thank me for having no days off. I want to thank me for never quitting, I want to thank me for always being a giver and trying to give more than I receive, I want to thank me for trying to do more right than wrong. I want to thank me for just being me at all time.*

Dalam penyusunan skripsi ini tentunya masih terdapat kekurangan dan kesalahan karena keterbatasan pengetahuan serta pengetahuan penulis sehingga penulis mohon maaf sebesar – besarnya. Meskipun demikian, penulis berharap proposal penelitian ini tetap dapat memberikan manfaat yang positif bagi diri penulis sendiri, pembaca, serta pihak-pihak yang terlibat. Penulis juga berharap penulisan skripsi ini

dapat dijadikan bahan refleksi dan pertimbangan untuk perbaikan yang lebih baik di masa depan. Dengan segala kerendahan hati dan rasa terima kasih, penulis mengucapkan apresiasi yang sebesar-besarnya kepada semua pihak yang telah memberikan dukungan, baik secara langsung maupun tidak langsung, dalam penyusunan proposal penelitian ini.

Surabaya, 25 Juli 2025

Penulis

## DAFTAR ISI

LEMBAR PERSETUJUAN PEMBIMBING .....	i
LEMBAR PENGESAHAN REVISI HASIL UJIAN SKRIPSI .....	ii
SURAT PERNYATAAN TIDAK PLAGIAT .....	iii
ABSTRAK .....	iv
<i>ABSTRACT</i> .....	v
KATA PENGANTAR .....	vi
DAFTAR ISI .....	x
DAFTAR GAMBAR .....	xiii
DAFTAR TABEL .....	xiv
DAFTAR LAMPIRAN .....	xv
BAB I PENDAHULUAN	
1.1 Latar Belakang .....	1
1.2 Perumusan Masalah .....	9
1.3 Tujuan Penelitian .....	10
1.4 Kegunaan Penelitian .....	10
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	
2.1 Penelitian Terdahulu .....	11
2.2 Landasan Teori .....	13
2.2.1 Teori <i>Technology Acceptance Model</i> (TAM) .....	13
2.2.2 <i>Perceived Ease of Use</i> .....	15
2.2.3 <i>Perceived Usefulness</i> .....	16
2.2.4 <i>Attitude Toward Using</i> .....	16
2.2.5 Kepuasan Wisatawan .....	17
2.3 Landasan Konseptual .....	21
2.3.1 Digitaliasi .....	21
2.3.2 Konsep Pengaruh Digitaliasi terhadap Kepuasan Wistawan .....	24
2.4 Kerangka Berpikir .....	27
2.5 Hipotesis .....	27
BAB III METODE PELAKSANAAN	
3.1 Pendekaan Penelitian .....	29
3.2 Lokasi Penelitian .....	30
3.3 Ruang Lingkup Penelitian .....	30
3.4 Populasi dan Sampel .....	31
3.4.1 Populasi .....	31
3.4.2 Sampel .....	32
3.5 Definisi Operasional Variabel .....	35
1.5.1 Variabel Bebas .....	35

1.5.2 Variabel Terikat .....	36
3.6 Jenis data .....	38
3.6.1 Data Primer .....	38
3.6.2 Data Sekunder .....	38
3.7 Sumber data.....	39
3.8 Instrumen Penelitian .....	39
3.9 Metode dan Teknik Pengumpulan Data.....	40
3.10 Teknik Analisa data .....	41
3.10.1 Uji Instrumen .....	42
3.10.2 Uji Asumsi Klasik .....	43
3.10.3 Analisis Regresi Berganda .....	45
3.10.4 Uji Hipotesis .....	46
3.11 Penyajian Hasil Data.....	48

#### BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

4.1 Hasil .....	49
4.1.1 Gambaran Umum Museum Surabaya Siola .....	49
4.2 Karakteristik Responden .....	52
4.2.1 Karakteristik Berdasarkan Usia.....	53
4.2.2 Karakteristik Berdasarkan Pekerjaan .....	54
4.3 Deskripsi Variabel Penelitian.....	55
4.3.1 Analisis Statistik Deskripsi .....	55
4.3.2 Deskripsi Variabel <i>Perceived Usefulness</i> (X1).....	56
4.3.3 Deskripsi Variabel <i>Perceived Ease Of Use</i> (X2) .....	61
4.3.4 Deskripsi Variabel <i>Attitude Towards Using</i> (X3) .....	64
4.3.5 Deskripsi Variabel Kepuasan Wisatawan (Y).....	68
4.4 Uji Instrumen Penelitian .....	74
4.4.1 Uji Validitas .....	74
4.4.2 Uji Reliabilitas .....	76
4.5 Uji Prasyarat Penelitian.....	78
4.5.1 Uji Normalitas .....	78
4.5.2 Uji Multikolinieritas .....	80
4.5.3 Uji Heteroskedasitas .....	82
4.6 Uji Hipotesis .....	83
4.6.1 Hasil Uji Hipotesis Secara Parsial .....	83
4.6.2 Hasil Uji Hipotesis Secara Simultan .....	87
4.7 Analisis Regresi Berganda .....	89
4.8 Pembahasan.....	90
4.8.1 Pengaruh <i>Perceived Usefulness</i> Terhadap Kepuasan Wisatawan .....	90
4.8.2 Pengaruh <i>Perceived Ease Of Use</i> Terhadap Kepuasan Wisatawan .....	92

4.8.3 Pengaruh <i>Attitude Towards Using</i> Terhadap Kepuasan Wisatawan.....	95
4.8.4 Pengaruh Digitalisasi Berdasarkan Pengukuran TAM Terhadap Kepuasan Wisatawan .....	97
4.8.5 Keterbatasan Penelitian.....	99
BAB V PENUTUPAN	
5.1 Kesimpulan.....	102
5.2 Saran.....	104
DAFTAR PUSTAKA .....	106
LAMPIRAN.....	112

## **DAFTAR GAMBAR**

Gambar 2. 1 Kerangka berpikir.....	27
Gambar 4. 1 Teknologi <i>Interactive Wall</i> Museum Surabaya.....	51
Gambar 4. 2 Teknologi QR Code Museum Surabaya.....	52

## DAFTAR TABEL

Tabel 1. 1 Data Kunjungan Wisatawan Museum Surabaya Tahun 2024 .....	7
Tabel 2. 1 Penelitian Terdahulu .....	11
Tabel 3. 1 Data Kunjungan Wisatawan Museum Surabaya Tahun 2024 .....	32
Tabel 3. 2 Definisi Operasional Variabel dan Indikator .....	36
Tabel 3. 3 Skala Pengukuran.....	41
Tabel 4. 1 Karakteristik Usia Responden .....	53
Tabel 4. 2 Karakteristik Pekerjaan Responden .....	54
Tabel 4. 3 Interpretasi Nilai Jawaban Responden .....	56
Tabel 4. 4 Deskripsi Variabel <i>Perceived Usefulness</i> .....	57
Tabel 4. 5 Deskripsi Variabel <i>Perceived Ease Of Use</i> .....	61
Tabel 4. 6 Deskripsi Variabel <i>Attitude Towards Using</i> .....	65
Tabel 4. 7 Deskripsi Variabel Kepuasan Wisatawan .....	69
Tabel 4. 8 Uji Validitas .....	75
Tabel 4. 9 Uji Reliabilitas .....	77
Tabel 4. 10 Uji Normalitas .....	79
Tabel 4. 11 Uji Multikolinieritas.....	81
Tabel 4. 12 Uji Heteroskedastisitas.....	82
Tabel 4. 13 Uji Statistik T .....	84
Tabel 4. 14 Uji Statistik F .....	88
Tabel 4. 15 Regresi berganda.....	89

## **DAFTAR LAMPIRAN**

Tabulasi data .....	112
Kuesioner .....	116
Hasil uji validalitas.....	118
Hasil uji reliabilitas .....	121
Hasil uji normalitas .....	122
Hasil uji multikolineritas.....	123
Hasil uji heteroskedasitas .....	123
Hasil uji - t.....	124
Hasil uji – y .....	124
Koefiseinsi determin .....	124
Analisis deskripif .....	125
Tampilan fasilitas digital di museum Surabaya Siola .....	130