

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Indonesia dikenal sebagai negara dengan kekayaan budaya yang luar biasa, terutama dalam seni dan kriya tradisional seperti batik. Batik, salah satu warisan budaya yang diakui UNESCO, tidak hanya memikat karena keindahan estetikanya tetapi juga karena makna simbolis yang terkandung dalam setiap motifnya. Sayangnya, di tengah arus globalisasi, keberadaan dan pelestarian batik menghadapi tantangan besar. Teknologi dan modernisasi sering kali membuat seni tradisional ini tersingkir, mengancam keberlanjutan dan apresiasi terhadap batik di kalangan generasi muda.

Perkembangan teknologi informasi membuka peluang baru untuk memperkenalkan dan melestarikan warisan budaya melalui platform digital. Dalam konteks ini, pemanfaatan teknologi digital menjadi sangat relevan untuk mendukung pelestarian budaya tradisional seperti batik. Website "Local Art and Culture (Kreasi Nusantara)" hadir sebagai respon terhadap kebutuhan ini. Melalui website ini, diharapkan dapat tercipta sebuah platform yang tidak hanya memfasilitasi akses terhadap produk-produk batik berkualitas, tetapi juga berfungsi sebagai media edukasi dan promosi budaya lokal kepada masyarakat luas.

Pemilihan topik ini dilandasi oleh beberapa alasan kuat. Pertama, batik sebagai salah satu seni dan budaya Indonesia memiliki nilai ekonomi dan budaya yang tinggi, namun seringkali kurang mendapatkan perhatian yang layak di era digital ini. Kedua, kebutuhan untuk mendukung para pengrajin batik lokal agar tetap dapat bersaing di pasar global dengan bantuan teknologi digital. Ketiga, pentingnya edukasi mengenai batik, mulai dari sejarah, teknik pembuatan, hingga makna di balik setiap motif, yang bisa diakses dengan mudah melalui platform digital.

Program PKL ini dilakukan di Alterra, sebuah institusi yang dikenal dengan program studi independen yang berfokus pada pengembangan front-end. Melalui pembelajaran di Alterra, mahasiswa dapat menguasai teknologi terkini seperti ReactJS, yang merupakan library JavaScript populer untuk membangun antarmuka pengguna yang dinamis dan interaktif. Penggunaan ReactJS dalam proyek ini

diharapkan dapat menciptakan pengalaman pengguna yang menarik, responsif, dan interaktif, sehingga dapat meningkatkan minat dan apresiasi terhadap seni batik.

Dengan demikian, pengembangan website "Local Art and Culture (Kreasi Nusantara)" berbasis ReactJS ini diharapkan dapat menjadi solusi yang efektif dalam mendukung pelestarian dan promosi budaya Indonesia, khususnya batik. Melalui platform ini, dapat tercipta sinergi antara teknologi dan budaya, memungkinkan seni batik untuk terus berkembang dan dikenal lebih luas oleh generasi masa kini dan mendatang.

1.2 Rumusan Masalah

1. Bagaimana menciptakan sebuah platform digital yang responsif dan efisien untuk memudahkan admin dalam mengelola manage event, manage article, manage event, manage admin?
2. Bagaimana merancang dan mengimplementasikan dashboard interaktif yang menampilkan grafik untuk menyajikan informasi dengan jelas dan mudah dipahami?
3. Bagaimana website ini dapat berkontribusi dalam pelestarian dan promosi seni serta budaya lokal kepada masyarakat luas?
4. Bagaimana mengevaluasi kinerja dan efektivitas aplikasi web ini dalam mendukung operasional pelestarian dan promosi seni serta budaya lokal kepada masyarakat luas?

Dengan fokus pada pertanyaan-pertanyaan ini, diharapkan aplikasi web yang dikembangkan dapat memberikan solusi yang memenuhi kebutuhan organisasi sosial secara optimal, sambil memanfaatkan teknologi dashboard untuk meningkatkan pemantauan dan analisis yang lebih baik.

1.3 Tujuan Praktek Kerja Lapangan

Tujuan dari proyek PKL ini adalah untuk menguraikan kegiatan dan hasil yang akan dicapai selama menjalankan PKL di Alterra Academy dengan fokus pada pengembangan "Aplikasi Web Kreasi Nusantara" untuk kampanye sosial menggunakan ReactJS. Tujuan ini dibagi menjadi dua bagian, yaitu tujuan umum dan tujuan khusus:

Tujuan Umum

1. Mengenali sistem kerja di Alterra, khususnya dalam bidang pengembangan front-end.
2. Memahami alur kerja, budaya perusahaan, dan standar yang diterapkan dalam pengembangan aplikasi web berbasis ReactJS.

Tujuan Khusus

1. **Menyelesaikan tugas khusus** yang diberikan oleh Alterra, yaitu merancang dan mengembangkan website "Local Art and Culture (Kreasi Nusantara)" menggunakan ReactJS.
2. **Mengidentifikasi masalah** yang dihadapi oleh para pengrajin batik lokal dalam memasarkan produk mereka dan bagaimana solusi berbasis teknologi dapat membantu mengatasi masalah tersebut.
3. **Memperkenalkan metode** pengembangan aplikasi web yang efektif dan efisien, menggunakan teknologi ReactJS untuk menciptakan antarmuka pengguna yang interaktif dan responsif.
4. **Mengembangkan konten edukatif** yang informatif dan menarik tentang sejarah, teknik, dan makna batik, yang dapat diakses dengan mudah oleh pengguna melalui platform digital.
5. **Mengukur dan mengevaluasi** dampak dari penggunaan website ini terhadap peningkatan penjualan produk batik dan apresiasi masyarakat terhadap seni batik, serta membuat rekomendasi untuk pengembangan lebih lanjut.

1.4 Manfaat/Kegunaan

Pemecahan masalah dan penemuan ilmiah yang dihasilkan dari proyek PKL ini di Alterra Academy diharapkan memberikan manfaat signifikan, baik untuk kepentingan ilmiah maupun terapan di lingkungan tempat PKL yang dipilih.

Manfaat Ilmiah

1. **Pengembangan Pengetahuan:** Proyek ini akan menambah wawasan dan pengetahuan tentang penggunaan ReactJS dalam pengembangan aplikasi web, khususnya dalam konteks pelestarian budaya dan promosi seni tradisional.
2. **Kontribusi ke Literatur:** Hasil dari proyek ini dapat menjadi referensi bagi penelitian selanjutnya yang berkaitan dengan pengembangan aplikasi web untuk tujuan pelestarian budaya dan edukasi.
3. **Penguatan Kemampuan Teknis:** Mahasiswa akan memperoleh pengalaman praktis dan kemampuan teknis dalam merancang dan mengimplementasikan solusi berbasis teknologi yang efektif dan efisien.

Manfaat Terapan

1. **Dukungan untuk Pengrajin Lokal:** Website yang dikembangkan akan membantu pengrajin batik lokal dalam memasarkan produk mereka lebih luas, meningkatkan peluang penjualan dan pendapatan.
2. **Edukasi Masyarakat:** Platform ini akan menjadi sumber informasi yang kaya mengenai sejarah, teknik, dan makna batik, sehingga dapat meningkatkan apresiasi masyarakat terhadap seni dan budaya batik.
3. **Pengalaman Pengguna yang Interaktif:** Dengan memanfaatkan ReactJS, website ini akan memberikan pengalaman pengguna yang interaktif dan responsif, sehingga dapat menarik lebih banyak pengunjung dan meningkatkan keterlibatan mereka.
4. **Evaluasi Dampak:** Hasil dari penggunaan website ini dapat memberikan wawasan berharga tentang bagaimana teknologi digital dapat digunakan untuk mempromosikan dan melestarikan warisan budaya, serta memberikan rekomendasi untuk pengembangan lebih lanjut.