

# 1. PENDAHULUAN

## 1.1. Latar Belakang

Praktik Kerja Lapangan merupakan salah satu kegiatan akademik yang berfokus pada kemampuan untuk mengembangkan dan mengimplementasikan ilmu yang telah dipelajari selama menjalani perkuliahan. Kegiatan ini juga dapat menambah pengalaman dan memberikan wawasan mendalam terkait dunia kerja sebelum lulus dari bangku perkuliahan kelak.

Web merupakan salah satu sumber informasi yang banyak dipakai. Sebagai suatu aplikasi, web dibuat dengan tujuan agar pemakai dapat berinteraksi dengan penyedia informasi dengan mudah dan cepat, yaitu melalui dunia internet. Aplikasi web tidak lagi terbatas sebagai pemberi informasi statis, melainkan juga mampu memberikan informasi dinamis, dengan melakukan koneksi database.

Zaman semakin berkembang dari waktu ke waktu, seiring dengan semakin canggihnya teknologi yang ada. Growlab (PT Digital Bisnis Kreatif) memanfaatkan teknologi yang ada dengan mengembangkan website profil guna memperkenalkan identitas, membangun hubungan dan bahkan mendapatkan keuntungan melalui website tersebut.

Pada kegiatan PKL ini, praktikan memperoleh kesempatan untuk melakukan PKL di Growlab (PT Digital Bisnis Kreatif) pada divisi web developer yang memiliki tugas utama menjadi pengembang website profil sesuai dengan tujuan dan keinginan perusahaan.

## 1.2. Rumusan Masalah

1. Bagaimana merancang database yang optimal?
2. Bagaimana mengimplementasikan desain figma ke halaman website?
3. Bagaimana memaksimalkan tampilan dan fungsionalitas yang ramah untuk pengguna?

## 1.3. Batasan Masalah

Agar pembahasan lebih terfokus dan tidak meluas dari pengerjaan kelompok, berikut batasan masalah yang akan kami susun:

1. Pembuatan fitur karir pada website profil.
2. Pembuatan fitur dashboard wishlist pada akun pengguna.
3. Pembuatan fitur pembelian kelas bisnis.

#### 1.4. Tujuan Praktek Kerja Lapangan

1. Mengimplementasikan ilmu-ilmu yang telah dipelajari dalam perkuliahan.
2. Melahirkan sikap bertanggung jawab, disiplin, sikap mental, etika yang baik serta dapat bersosialisasi dengan lingkungan kerja
3. Membantu perusahaan mendapatkan website profil yang diinginkan.
4. Memaksimalkan pembuatan website profil yang menarik dan mudah digunakan oleh pengguna.

#### 1.5. Manfaat Praktek Kerja Lapangan

Manfaat Praktek Kerja Lapangan ini dibagi menjadi tiga, yaitu bagi perusahaan, bagi mahasiswa, dan bagi universitas seperti berikut ini.

##### 1.5.1. Bagi Perusahaan

1. Mengenalkan perusahaan kepada masyarakat yang lebih luas dan lebih dalam tentang perusahaan dan budaya kerja.
2. Mendapatkan sumber daya tambahan untuk membantu menyelesaikan website profile yang ingin dibuat.
3. Memperkuat citra perusahaan sebagai tempat kerja yang ramah terhadap mahasiswa yang sedang mengembangkan karir.
4. Mendapatkan tambahan ide-ide kreatif dan sudut pandang yang berbeda dari mahasiswa PKL.
5. Sebagai sarana untuk menjembatani hubungan kerja sama antara perusahaan dengan pihak universitas.

##### 1.5.2. Bagi Mahasiswa

1. Meningkatkan pengalaman, wawasan, dan keterampilan dalam menghadapi dunia kerja.
2. Mengetahui gambaran tentang bidang web developer dan praktiknya di perusahaan.

3. Mengembangkan kemampuan bekerja secara kolaboratif dan memperluas jaringan profesional.
4. memperkuat keterampilan teknis mereka dan mempersiapkan mereka untuk memasuki pasar kerja yang kompetitif dalam industri teknologi.
5. memberikan kesempatan berharga untuk mengaplikasikan pengetahuan teoritis dalam pengembangan web secara langsung di dunia industri.

### 1.5.3. Bagi Universitas

1. Memberikan kesempatan bagi mahasiswa untuk menerapkan pengetahuan teoritis yang mereka pelajari di kelas ke dalam konteks praktis.
2. Mendukung universitas dalam memperbarui dan meningkatkan kurikulum mereka agar tetap relevan dengan perkembangan terbaru dalam bidang-bidang tertentu.
3. Memperkuat kemitraan antara universitas dan industri melalui kolaborasi dalam Program Praktek Kerja Lapangan.
4. Memberikan kontribusi positif pada pembangunan ekonomi regional dengan menyediakan tambahan tenaga kerja.
5. Meningkatkan kualitas pendidikan dengan memberikan pengalaman praktis kepada mahasiswa