

BAB I

PENDAHULUAN

Pada bab ini dijelaskan mengenai latar belakang kegiatan PKL di PT Digital Kreatif Interkoneksi, yang mencakup alasan pemilihan tempat PKL dan konteks kegiatan. Selain itu, bab ini juga memaparkan rumusan masalah yang menjadi fokus utama selama kegiatan berlangsung. Terakhir, tujuan dan manfaat kegiatan PKL di PT Digital Kreatif Interkoneksi akan diuraikan secara rinci untuk menunjukkan dampak positif yang diharapkan dari kegiatan ini.

1.1 Latar Belakang

Era digital menghadirkan peluang dan tantangan baru bagi dunia bisnis, sehingga pelaku usaha perlu membangun model bisnis yang inovatif, adaptif, dan berfokus pada pelanggan untuk dapat bertahan dan berkembang (Widya Astuti et al., 2023). Proses pengelolaan, baik yang berorientasi profit maupun non-profit, berupaya memanfaatkan teknologi internet, komputer, dan telekomunikasi untuk meningkatkan kinerjanya secara signifikan. Di zaman ini, banyak perusahaan membutuhkan kehadiran situs web, sehingga profesi di bidang pengembangan web menjadi sangat menarik, khususnya bagi *front-end developer* (Halim et al., 2021). *Front-end developer* adalah seorang spesialis dalam pembangunan situs web yang menggunakan bahasa pemrograman seperti CSS, HTML, dan JavaScript untuk menciptakan antarmuka pengguna yang menarik pada situs web (Mufti Prasetyo et al., n.d.). Dengan kata lain, mereka memiliki tanggung jawab untuk mengubah desain menjadi situs web yang interaktif.

Sebagai seorang *front-end developer*, penting untuk memastikan bahwa tampilan situs web sesuai dengan kesepakatan yang telah disepakati bersama tim, baik dari segi visual maupun fungsinya. Segala aspek seperti tampilan dalam aplikasi di browser, animasi, dan menu yang muncul ketika kursor diarahkan merupakan hasil dari kerja seorang *front-end developer*.

Saat melakukan pengembangan, penggunaan *framework Bootstrap* menjadi pilihan yang penting untuk mempercepat dan menyederhanakan proses pembuatan tampilan. *Bootstrap* menyediakan kerangka kerja yang

responsif dan mudah disesuaikan yang memungkinkan *front-end developer* untuk membuat tampilan yang menarik dan dioptimalkan secara efisien pada berbagai perangkat. Dengan berbagai komponen yang siap digunakan dan sistem grid yang terintegrasi, *Bootstrap* memberikan fleksibilitas dan konsistensi dalam pengaturan layout dan desain.

Praktik kerja lapangan (PKL) merupakan sebuah pengalaman pembelajaran yang menggabungkan teori dari bangku kuliah dengan pengalaman praktis di dunia kerja untuk meningkatkan kualitas pendidikan mahasiswa. Melalui PKL di berbagai perusahaan dan lembaga, mahasiswa memiliki kesempatan untuk mengembangkan pengetahuan, keterampilan, dan pengalaman mereka. Dalam melaksanakan PKL, mahasiswa memiliki tanggung jawab yang ditetapkan di lingkup pekerjaan mereka masing-masing.

Aplikasi *Whitelabel* ini merupakan sistem yang dirancang dan dikembangkan oleh satu perusahaan (penyedia) tetapi di-branding dan dijual kembali oleh perusahaan lain (pemasar) sebagai produk mereka sendiri. Secara garis besar project ini tidak memiliki merek dan dapat dipasang merek oleh pembeli yang mau bernanungan dengan pihak perusahaan nantinya. Proyek *Whitelabel* pada Konipay V4 nantinya menyediakan layanan jasa secara online yang membuatnya menjadi pilihan yang tepat untuk dijadikan subjek penelitian dalam perancangan sebuah website. Selain itu, website ini juga akan membantu pelanggan untuk dapat mengaksesnya di berbagai ukuran layar. Dengan mempertimbangkan pentingnya sebuah tampilan *Whitelabel* Pada Konipay dalam memperkenalkan jasa yang ditawarkan, penulis memilih untuk melakukan penelitian Tugas Akhir dengan judul "Implementasi *Front-end Whitelabel* Pada Konipay V4 Di PT Digital Kreatif Interkoneksi".

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan Latar belakang yang telah dijelaskan sebelumnya, dapat diidentifikasi beberapa masalah sebagai berikut :

- a. Mengapa *Bootstrap* dipilih sebagai *framework* strategis dalam pengembangan *landing page* di PT Digital Kreatif Interkoneksi, dan bagaimana *framework* ini mempercepat serta menyederhanakan proses pembuatan.
- b. Bagaimana Praktik Kerja Lapangan di PT Digital Kreatif Interkoneksi menitikberatkan pada pemberian responsifitas untuk tampilan *Whitelabel* Pada Konipay V4 dengan pemahaman terhadap proses implementasi web yang memperhatikan kebutuhan klien?

1.3 Tujuan Praktek Kerja Lapangan

Pada pelaksanaan Praktek Kerja Lapangan ini memiliki tujuan khusus dan umum bagi mahasiswa, yaitu:

- a. Tujuan Umum :

Tujuan umum dari Praktek Kerja Lapangan ini adalah mengaplikasikan pengetahuan akademis, terutama dalam *slicing design to code* untuk tampilan *Whitelabel* Pada Konipay V4 dengan menggunakan *Bootstrap* selama masa praktek kerja lapangan di PT Digital Kreatif Interkoneksi. Pelaksanaan praktek ini akan disesuaikan dengan kebutuhan yang sudah di diskusikan sebagai fokus utama, bertujuan memberikan pengalaman praktis yang mendalam dalam pengembangan web dan memahami dinamika industri serta kebutuhan bisnis dalam konteks yang lebih luas.

- b. Tujuan Khusus :

Tujuan khusus dari Praktek Kerja Lapangan ini yakni untuk menerapkan ilmu *slicing design to code* dengan memanfaatkan *Bootstrap* pada tampilan *Whitelabel* Pada Konipay V4 selama masa praktek kerja lapangan di PT Digital Kreatif Interkoneksi.

1.4 Manfaat/ Kegunaan

Manfaat yang diperoleh dari pelaksanaan Praktik Kerja Lapangan (PKL) dalam Pengembangan Tampilan Menggunakan *Bootstrap* Pada tampilan *Whitelabel* Konipay V Di PT Digital Kreatif Interkoneksi adalah :

a. Bagi Instansi Terkait

1. Perusahaan Digital Kreatif Interkoneksi memiliki peluang untuk mengenali dan menilai mahasiswa yang memiliki potensi untuk menjadi aset yang berharga di masa mendatang. Praktik Kerja Lapangan dapat berperan sebagai langkah awal dalam proses perekrutan.
2. Menjadi tempat Praktik Kerja Lapangan yang baik dapat meningkatkan citra PT Digital Kreatif Interkoneksi di lingkungan lembaga pendidikan. Ini dapat membantu perusahaan menarik perhatian para talenta muda dan membangun hubungan mitra yang menguntungkan.
3. Kerjasama dengan lembaga pendidikan melalui Praktik Kerja Lapangan memperkuat keterhubungan antara sektor industri dan dunia akademis, menciptakan suasana kolaboratif yang menguntungkan bagi kedua belah pihak.

b. Bagi Mahasiswa

1. Mahasiswa dapat menerapkan pengetahuan yang diperoleh selama studi di lingkungan perkuliahan ke dalam situasi dunia kerja yang sebenarnya. Praktik Kerja Lapangan (PKL) memberikan pengalaman praktis yang sangat berharga.
2. Praktik Kerja Lapangan membantu mahasiswa dalam meningkatkan kemampuan adaptasi terhadap lingkungan kerja sesungguhnya, memperoleh pemahaman tentang prosedur kerja perusahaan, serta berinteraksi dengan sesama rekan kerja.
3. Praktik Kerja Lapangan memberi kesempatan kepada mahasiswa untuk mengembangkan jaringan profesional dan koneksi kerja. Berinteraksi dengan tim di PT Digital Kreatif Interkoneksi dapat membantu mereka memahami dinamika industri dan meningkatkan peluang karir di masa mendatang.