

## DAFTAR PUSTAKA

- Afdhal Chatra, M. P., Elisha Sunijati, Me., Budi Harto, M., Yoseb Boari, M., Putra Astaman, Ms., Ir Muh Dassir, C., & Aulia Nurul Hikmah, Ms. (n.d.). *EKONOMI KREATIF*. www.buku.sonpedia.com
- Alda, M., Koto, M. H., & Wardani, A. (2023). IMPLEMENTASI METODE PROTOTYPING PADA RANCANGAN TOKO TANAMAN BERBASIS ANDROID. *Rabit : Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi Univrab*, 8(2), 254–261. <https://doi.org/10.36341/rabit.v8i2.3156>
- Asshiddiqie, M. A., & Supriana, C. E. (2023). *Perancangan User Experience Aplikasi E-Commerce Menggunakan Metode Design Thinking (Studi Kasus: Aplikasi UMKM Lapak Cianjur)* (Vol. 2). <https://journal.unpas.ac.id/index.php/pasinformatik>
- Cahya Kamilla, A., Priyani, N., Handrianus Pranatawijaya, V., Noor Kamala Sari, N., Yos Sudarso, J., Jekan Raya, K., Palangka Raya, K., & Tengah, K. (n.d.). PENGEMBANGAN APLIKASI KASIR MOBILE YANG EFISIEN (STUDI KASUS: IMPLEMENTASI API GEMINI PADA FLUTTER). In *Jurnal Mahasiswa Teknik Informatika* (Vol. 8, Issue 4).
- Devita Sari, N., Tihuri, R., Fajar Rudianto, N., Ayu Ristina, C., Atiyah, I., & Teknologi Informasi, P. (2024). Rancang Bangun User Interface Aplikasi E-book Berbasis Android. In *Teknologi Informasi & Komputer* (Vol. 3, Issue 1).
- Dewi, M., Findasari, R., & Firdaus, E. M. (2024). IMPLEMENTASI UI/UX DALAM TRANSFORMASI DIGITAL UNTUK PENINGKATAN PELANGGAN “HEAVEN EARTH.” *Jurnal Ilmu Komputer Dan Matematika*, 5, 2798–1592. <https://doi.org/10.26751/jikoma>
- Firman Daru, A., & Nugroho, A. (2019). Hybrid Mobile Application Dengan Metode Service Oriented Architecture. In *JURNAL INFORMATIKA UPGRIS* (Vol. 5, Issue 1). [www.tracer.usm.ac.id](http://www.tracer.usm.ac.id).
- Handa Wijaya, B., Anggun, D., Prasetyo, L., & Asyiqin, A. D. (n.d.). Analisis Penggunaan Website Sebagai Media Komunikasi Efektif: Studi Kasus Website bankziska.org. *JOIPAD : Journal of Islamic Philanthropy and Disaster*, 2022(2), 1.
- Hardiansyah, L., & Iskandar, K. (2019). Perancangan User Experience Website Profil Dengan Metode The Five Planes (Studi kasus: BP3K Kecamatan Mundu). *Jurnal Ilmiah INTECH (Information Technology Journal) of UMUS*, 01(01), 11–21.
- Kang, S. (2014). Factors influencing intention of mobile application use. In *Int. J. Mobile Communications* (Vol. 12, Issue 4).

- Nurlaila Nurlaila, Nurhasanah Nurhasanah, & Zuriatin Zuriatin. (2024). Optimalisasi Pelayanan Perizinan dengan Sistem Online Single Submission (OSS) dalam Mempercepat Pembangunan di Kota Bima. *Gemawisata: Jurnal Ilmiah Pariwisata*, 20(3), 66–79. <https://doi.org/10.56910/gemawisata.v20i3.390>
- Nursyifa, S., Ridwan, T., & Ridha, A. A. (2023). PERANCANGAN UI/UX PROTOTYPE SISTEM PENCATATAN PELANGGAN BERBASIS MOBILE APPLICATION MENGGUNAKAN METODE DESIGN THINKING (STUDI KASUS CV KAHLA GLOBAL PERSADA). In *Jurnal Mahasiswa Teknik Informatika* (Vol. 7, Issue 3).
- Pengembangan Sistem Pertanian Berkelanjutan untuk Mencapai Keberlanjutan Pangan.* (n.d.).
- PERANCANGAN UIUX PADA WEBSITE LABORATORIUM ENERGY MENGGUNAKAN APLIKASI FIGMA.* (n.d.).
- Rochmawati, I. (2019). *ANALISIS USER INTERFACE SITUS WEB IWEARUP.COM.* www.iwearup.com
- Saputra, E. R., Rosyida, S., Studi, P., Informasi, S., Informasi, T., & Mandiri, N. (n.d.). *Jurnal Informatika dan Rekayasa Perangkat Lunak UI dan UX Aplikasi Peminjaman Kendaraan Dinas Operasional pada Sudin Pusip JT.*
- Sekali, J. I. N. K., Faizah, N., & Koryanto, L. (2024). Aplikasi Sistem Presensi Karyawan Secara Online Pada PT Svarna Dipa Green Garden Jakarta Barat Berbasis Web dengan Metode Location Based Service menggunakan PHP. *Journal Innovations Computer Science*, 3(1), 37–46. <https://doi.org/10.56347/jics.v3i1.193>
- Shabrina Ziha Fidela, Meisyte Putri Azizah, & Septia Rizka Hidayah. (2023). Tren Pengembangan Aplikasi Mobile: Sebuah Tinjauan Literatur. *Jurnal Teknik Mesin, Industri, Elektro Dan Informatika*, 2(4), 30–48. <https://doi.org/10.55606/jtmei.v2i4.2848>
- Sosial Humaniora Terapan Jurnal Sosial Humaniora Terapan, J., & PELANGGAN KEPUASAN PELANGGAN Ngurah Rangga Wiwesa, K. (2021). USER INTERFACE DAN USER EXPERIENCE UNTUK MENGELOLA KEPUASAN PELANGGAN. In *Jurnal Sosial Humaniora Terapan* (Vol. 3, Issue 2).
- Ux, U. /, Igfirly Mustaib, R., Agitha, N., & Anjarwani, E. (n.d.). *DESAIN UI/UX SISTEM INFORMASI KERJASAMA INTERNASIONAL UNIVERSITAS MATARAM.* <http://jtika.if.unram.ac.id/index.php/JTIKA/>