

DAFTAR PUSTAKA

- [1] M. P. Putri and B. Bobby, “Sistem Informasi Manajemen Proyek PT. Samudera Perkasa Konstruksi Berbasis Web,” *MATRIK: Jurnal Manajemen, Teknik Informatika dan Rekayasa Komputer*, vol. 20, no. 1, pp. 85–96, Sep. 2020, doi: 10.30812/matrik.v20i1.716.
- [2] T. Budiman *et al.*, “RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI MANAJEMEN PROYEK PADA PT ABC,” *Jurnal Manajemen Informatika Jayakarta*, vol. 3, no. 2, pp. 128–141, 2023, doi: 10.52362/jmijayakarta.v3i2.1137.
- [3] D. Darmawan and A. Ratnasari, “RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI MANAJEMEN PROYEK BERBASIS WEB PADA PT SEATECH INFOSYS,” *Jurnal Sisfokom (Sistem Informasi dan Komputer)*, vol. 9, no. 3, pp. 365–372, Sep. 2020, doi: 10.32736/sisfokom.v9i3.931.
- [4] T. Alawiyah *et al.*, “SISTEM INFORMASI MANAJEMEN PROYEK (SIMAPRO) BERBASIS WEB (STUDI KASUS: PT. ARYA BAKTI SALUYU),” *JURNAL KHATULISTIWA INFORMATIKA*, 2022.
- [5] B. Susilo, N. A. Ramdhan, and O. S. Bachri, “Penerapan Algoritma K-Nearest Neighbor untuk Prediksi Penjualan Produk Digital,” *MALCOM: Indonesian Journal of Machine Learning and Computer Science*, vol. 4, no. 4, pp. 1466–1476, Sep. 2024, doi: 10.57152/malcom.v4i4.1517.
- [6] P. Wibowo and N. Rozy, “ANALISIS MANAJEMEN KONSTRUKSI PEMBANGUNAN GEDUNG RAWAT INAP KELAS III RSUD WALED KABUPATEN CIREBON,” Apr. 2020.
- [7] M. S. Hakiki, “PEMBAYARAN PROYEK PADA SISTEM INFORMASI MANAJEMEN PROYEK DESAIN ARSITEKTUR (STUDI KASUS KONSULTAN ARSITEKTUR XYZ),” 2023. doi: <https://doi.org/10.47024/js.v11i1.540>.
- [8] N. Aeni Hidayah and N. Muhammad Asnadi, “PENERAPAN METODE AGILE DALAM MANAJEMEN PROYEK: SYSTEMATIC LITERATURE REVIEW,” 2024.
- [9] A. Pratama, “Pengenalan MySQL,” 2003. [Online]. Available: <http://id.wikipedia.org/wiki/MySQL>

- [10] L. Ezell, "Practical CodeIgniter 3 From the trenches advice and techniques for making the most out of CodeIgniter," 2015. [Online]. Available: <http://leanpub.com/practicalcodeigniter3>
- [11] M. Ridwan, T. H. Sinaga, and M. Elsera, "PENERAPAN FRAMEWORK CODEIGNITER DALAM PERANCANGAN APLIKASI MANAJEMEN IURAN PERUMAHAN GRIYA MANDIRI," 2022. doi: <https://doi.org/10.46576/djtechno.v3i1.2196>.
- [12] T. Yuliano, "Pengenalan PHP," 2003. [Online]. Available: www.php.net
- [13] A. Paul and A. Nalwaya, *React Native for Mobile Development*. Apress, 2019. doi: 10.1007/978-1-4842-4454-8.
- [14] A. Agustin Muris, J. Ratu Penghulu No, K. Sari, K. Ogan Komering Ulu, and S. Selatan, "INFORMATIKAN DAN TEKNOLOGI (INTECH) Pembuatan Company Profile Rutan Klas II B Baturaja Menggunakan Android Studio," *JURNAL INTECH*, vol. 4, no. 1, pp. 1–6, 2023.
- [15] K. O. Sanjaya, I. Gede, B. Subawa, I. Kadek, and A. Asmarajaya, "Perancangan Sistem Informasi Surat Menyurat Terintegrasi (SUMATRI) Berbasis Website dan Android," Dec. 2020.
- [16] A. Budiyanto, "Perancangan Aplikasi Pembukuan Keuangan Warung Sembako Jakarta Timur Berbasis Manajemen Keuangan dengan Android," 2023.
- [17] Y. M. Liu, "PERANCANGAN SISTEM INFORMASI MANAJEMEN PERJALANAN DINAS PADA PERUSAHAAN PETROCHINA BERBASIS ANDROID," *Jurnal Informatika & Komputasi*, vol. 15, no. 1, 2021.
- [18] K. Kurniawan, D. Virgian Shaka Yudha Sakti, and J. Ciledug Raya Petukangan Utara, "IMPLEMENTASI WEB SERVICE MENGGUNAKAN RESTFUL API UNTUK INTEGRASI DATA MINECRAFT SERVER PADA APLIKASI REFORGED WORLD," *JMIK (JURNAL MAHASISWA ILMU KOMPUTER)*, vol. 5, no. 2, pp. 101–108, 2024.
- [19] H. Sulaeman and A. Fira Waluyo, "Perancangan Aplikasi Manajemen Keuangan Berbasis Mobile Menggunakan React Native Untuk Meningkatkan Literasi Keuangan Individu," *Media Online*, vol. 4, no. 2, pp. 1021–1031, 2023, doi: 10.30865/klik.v4i2.1259.
- [20] A. Y. Muhaimin and A. S. Aji, "IMPLEMENTASI REST API PADA APLIKASI PELAYANAN EMERGENCY PUSKESMAS BERBASIS WEB DAN MOBILE," *Jurnal TETINKOM*, pp. 463–472, 2023, doi: 10.37600/tekinkom.v6i2.1021.

- [21] N. Falih and Sarika, “SISTEM KEHADIRAN MAHASISWA MENGGUNAKAN QR CODE BERBASIS RESTFUL API,” *JIRE (Jurnal Informatika & Rekayasa Elektronika)*, pp. 120–128, Nov. 2020.
- [22] A. S. Sari and R. Hidayat, “Designing website vaccine booking system using golang programming language and framework react JS,” *Journal of Information System, Informatics and Computing Issue Period*, vol. 6, no. 1, pp. 22–39, 2022, doi: 10.52362/jisicom.v6i1.760.
- [23] M. Badrul, “PENERAPAN METODE WATERFALL UNTUK PERANCANGAN SISTEM INFORMASI INVENTORY PADA TOKO KERAMIK BINTANG TERANG,” *Jurnal PROSISKO*, vol. 8, no. 2, 2021.
- [24] E. Listiyan and E. R. Subhiyakto, “Rancang Bangun Sistem Inventory Gudang Menggunakan Metode Waterfall (Studi Kasus Di CV. Aqualux Duspha Abadi Kudus Jawa Tengah),” Semarang, Apr. 2021. doi: <https://doi.org/10.24002/konstelasi.v1i1.4272>.
- [25] A. Saravanos and M. X. Curinga, “Simulating the Software Development Lifecycle: The Waterfall Model,” *Applied System Innovation*, vol. 6, no. 6, Dec. 2023, doi: 10.3390/asi6060108.
- [26] M. Sumiati, R. Abdillah, and A. Cahyo, “Pemodelan UML untuk Sistem Informasi Persewaan Alat Pesta,” *Jurnal Fasikom*, vol. 11, pp. 79–86, Aug. 2021, doi: <https://doi.org/10.37859/jf.v11i2.2673>.
- [27] H. Koç, A. M. Erdoğan, Y. Barjakly, and S. Peker, “UML Diagrams in Software Engineering Research: A Systematic Literature Review,” *MDPI AG*, Mar. 2021, p. 13. doi: 10.3390/proceedings2021074013.
- [28] M. Yusuf Virasdi and A. Syaripudin, “OKTAL : Jurnal Ilmu Komputer dan Science Penerapan Metode K-Nearest Neighbor Untuk Prediksi Penjualan Berbasis Web Pada Toko Sembiring,” *OKTAL : Jurnal Ilmu Komputer dan Science*, vol. 2, no. 10, 2023, [Online]. Available: <https://journal.mediapublikasi.id/index.php/oktal>
- [29] Y. Irfayanti and M. I. Satria, “Implementasi Metode K-Nearest Neighbor Untuk Prediksi Penjualan Beton Instan Pada PT. Decon Multi Industri,” Aug. 2020.
- [30] I. Habib Kusuma and N. Cahyono, “Analisis Sentimen Masyarakat Terhadap Penggunaan E-Commerce Menggunakan Algoritma K-Nearest Neighbor,” *Jurnal Informatika: Jurnal pengembangan IT (JPIT)*, vol. 8, no. 3, 2023.
- [31] S. N. Yamannage, “Comparative Analysis of Machine Learning Algorithms for Predicting House Prices.” doi: 10.36227/techrxiv.171018207.71309750/v1.

- [32] M. Ahtesham, N. Z. Bawany, and K. Fatima, "House Price Prediction using Machine Learning Algorithm - The Case of Karachi City, Pakistan," in *Proceedings - 2020 21st International Arab Conference on Information Technology, ACIT 2020*, Institute of Electrical and Electronics Engineers Inc., Nov. 2020. doi: 10.1109/ACIT50332.2020.9300074.
- [33] M. T. Abdillah *et al.*, "Implementasi Black box Testing dan Usability Testing pada Website Sekolah MI Miftahul Ulum Warugunung Surabaya," *Jurnal Ilmu Komputer dan Desain Komunikasi Visual*, vol. 8, no. 1, 2023.
- [34] B. H. Rambe *et al.*, "UML Modeling and Black Box Testing Methods in the School Payment Information System," 2020. [Online]. Available: <https://iocscience.org/ejournal/index.php/mantik>
- [35] I. Permatasari, F. Adhania, S. A. Putri, and S. R. C. Nursari, "Pengujian Black Box Menggunakan Metode Analisis Nilai Batas pada Aplikasi DANA," 2023.
- [36] Sutiah and Supriyono, "Software Testing on The Learning of Islamic Education Media Based on Information Communication Technology Using Blackbox Testing," *International Journal of Information System & Technology Akreditasi*, vol. 3, no. 36, pp. 254–260, 2020.
- [37] H. Hasugian, "USER ACCEPTANCE TESTING (UAT) PADA ELECTRONIC DATA PREPROCESSING GUNA MENGETAHUI KUALITAS SISTEM," *JMIK (JURNAL MAHASISWA ILMU KOMPUTER)*, vol. 4, no. 1, pp. 20–27, Mar. 2023, doi: <https://doi.org/10.24127/ilmukomputer.v4i1.3383>.