

RANCANG BANGUN *COMPANY PROFILE* PADA PT. JAWA POS
MEDIA TELEVISI BERBASIS WEBSITE
PRAKTEK KERJA LAPANGAN



Oleh :

MARYLDA SALMA WAJENDRA DEWI

NPM : 21082010103

WINDY FADHILAH SUSANTI

NPM : 21082010104

SAFITRI PRADHISTYA SUWANDI

NPM : 21082010119

PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
Universitas Pembangunan Nasional "Veteran" Jawa Timur
S U R A B A Y A
2024

HALAMAN PENGESAHAN

Judul : RANCANG BANGUN *COMPANY PROFILE* PADA PT. JAWA POS
MEDIA TELEVISI BERBASIS WEBSITE

Oleh : MARYLDA SALMA WAJENDRA DEWI NPM. 21082010103
WINDY FADHILAH SUSANTI NPM. 21082010104
SAFITRI PRADHISTYA SUWANDI NPM. 21082010119

Menyetujui,

Pembimbing

Pembimbing Lapangan


Asif Faruqi, S.Kom, M.Kom.

NIP. 19870519 2018031 001

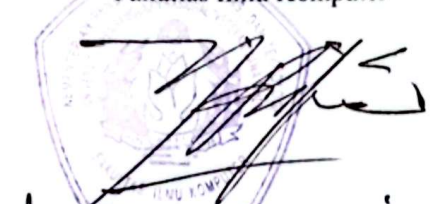

M. Triman Prasodjo

No. Pegawai 1125 02 03

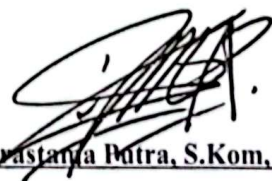
Mengetahui,

Dekan
Fakultas Ilmu Komputer

Koordinator Program Studi
Sistem Informasi


Prof. Dr. Ir. Novirina Hendrasarie, MT.

NIP. 19681126 199403 2 001


Agung Brastama Putra, S.Kom, M.Kom.

NIP. 19851124 2021211 003

Judul : Rancang Bangun Company Profile pada PT. Jawa Pos Media Televisi
Berbasis Website
Penulis : Marylda Salma Wajendra Dewi, Windy Fadhillah Susanti, Safitri
Pradhistya Suwandi
Pembimbing : Asif Faroqi, S.Kom., M.Kom.

Abstrak

Penelitian ini bertujuan untuk mengembangkan website profil perusahaan PT. Jawapos Media Televisi menggunakan framework CodeIgniter 3 dan pendekatan Waterfall. PT. Jawapos Media Televisi membutuhkan platform online yang informatif dan interaktif untuk memperkenalkan perusahaan dan layanan mereka kepada masyarakat luas. Pendekatan Waterfall dipilih karena metodologinya yang sistematis dan berurutan, cocok untuk proyek pengembangan perangkat lunak dengan kebutuhan yang jelas dari awal.

Proses pengembangan dimulai dengan analisis kebutuhan untuk mengidentifikasi spesifikasi fungsional dan non-fungsional dari website. Selanjutnya, dilakukan perancangan sistem yang mencakup desain database dan antarmuka pengguna. Implementasi dilakukan dengan menggunakan framework PHP CodeIgniter 3, yang terkenal dengan strukturnya yang sederhana namun efisien untuk pengembangan aplikasi web. Tahap pengujian intensif dilakukan untuk memastikan semua fitur berfungsi dengan baik sesuai dengan spesifikasi yang telah ditetapkan. Setelah semua tahap selesai, dilakukan implementasi akhir dan pemeliharaan sistem.

Hasil dari penelitian ini adalah sebuah website profil perusahaan yang menyajikan informasi lengkap mengenai PT. Jawa Pos Media Televisi, mencakup profil perusahaan, program yang ditawarkan, live streaming, event terbaru, dan informasi kontak. Website ini diharapkan dapat meningkatkan visibilitas serta kepercayaan diri perusahaan, sambil memudahkan akses informasi bagi masyarakat umum.

Kata kunci: *Framework CodeIgniter, Metode Waterfall, Website Company Profil*

KATA PENGANTAR

Puji syukur saya panjatkan kehadiran Tuhan Yang Maha Esa yang telah melimpahkan rahmat dan hidayah-Nya, sehingga saya dapat menyelesaikan Praktek Kerja di PT. Jawa Pos Media Televisi dengan baik. Perjalanan dalam mengembangkan project ini hingga selesai tidak terlepas dari berbagai pihak yang memberi kontribusi dari segi moril maupun materiil. Oleh sebab itu, saya ucapkan terima kasih kepada:

1. PT. Jawapos Media Televisi beserta jajarannya yang telah mengizinkan saya untuk Praktek Kerja Lapangan sebagai wadah aktualisasi diri para mahasiswa yang tertarik mengembangkan skills dunia digital.
2. Universitas Pembangunan Nasional “Veteran” Jawa Timur yang telah mengizinkan saya untuk mengikuti Praktek Kerja Lapangan sebagai media pengembangan skills ini.
3. Pak Asif Farqi, S.Kom., M.Kom., selaku Dosen Pembimbing yang telah membimbing saya dalam pelaksanaan Praktek Kerja Lapangan.
4. Pak M. Triman Prasodjo sebagai Mentor, dan Bu Iffah Maryam sebagai Fasilitator magang yang telah kebersamaian saya selama berproses dalam meningkatkan pengetahuan, keterampilan, dan nilai dalam diri melalui Praktek Kerja Lapangan ini.
5. Tim Gawedata dan teman-teman satu angkatan yang terus mendukung selama proses pelaksanaan berlangsung.

Dengan selesainya Praktek Kerja Lapangan ini, saya berharap dapat mengembangkan kemampuan saya sehingga benar-benar menjadi web developer yang bertalenta dengan skills yang sesuai dengan kebutuhan industri.

DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR.....	4
DAFTAR ISI.....	6
DAFTAR TABEL.....	8
DAFTAR GAMBAR.....	9
BAB I.....	1
PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Batasan Masalah.....	2
1.4 Tujuan.....	3
1.5 Manfaat.....	3
BAB II.....	4
GAMBARAN PERUSAHAAN.....	4
2.1 Sejarah Perusahaan.....	4
2.2 Struktur Organisasi.....	5
2.3 Bidang Usaha Organisasi.....	7
2.4 Lokasi Perusahaan.....	7
BAB III.....	9
PELAKSANAAN PKL.....	9
3.1 Tinjauan Pustaka.....	9
3.2 Waktu dan Tempat Pelaksanaan PKL.....	13
3.3 Metode Pelaksanaan PKL.....	13
3.3.1 Requirement (Analisis kebutuhan).....	14
3.3.2 Design System (Desain sistem).....	14
3.3.3 Implementation (Implementasi).....	15
3.3.4 Testing (Pengujian).....	15
3.3.5 Operation & Maintenance (Pemeliharaan).....	15
BAB IV.....	16
HASIL & PEMBAHASAN.....	16
4.1 Requirement (Analisis Kebutuhan).....	16
4.1.1 Wawancara User.....	16
4.2 Design System (Desain Sistem).....	18
4.2.1 Use Case Diagram.....	18
4.2.2 Use Case Description.....	19

4.2.3 Class Diagram.....	30
4.2.4 Sequence Diagram.....	32
4.2.5 Wireframe Website.....	48
4.3 Implementation (Implementasi).....	54
4.3.1 Tampilan Frontend.....	54
4.3.2 Tampilan Backend.....	61
4.3.3 Source Code.....	68
4.4 Testing (Pengujian).....	72
4.5 Operation and Maintenance (Pemeliharaan).....	78
BAB V.....	79
PENUTUP.....	79
5.1 Kesimpulan.....	79
5.2 Saran.....	79
DAFTAR PUSTAKA.....	80
LAMPIRAN.....	82

DAFTAR TABEL

Tabel 3.1 Tabel Pelaksanaan Magang.....	13
Tabel 4.2 Use Case Description login.....	19
Tabel 4.3 Use Case Description mengelola user.....	19
Tabel 4.4 Use Case Description mengelola sampul.....	20
Tabel 4.5 Use Case Description mengelola menu.....	21
Tabel 4.6 Use Case Description mengelola menu.....	23
Tabel 4.7 Use Case Description mengubah about.....	24
Tabel 4.8 Use Case Description mengubah history.....	24
Tabel 4.9 Use Case Description mengubah contact.....	25
Tabel 4.10 Use Case Description mengelola daftar gambar.....	25
Tabel 4.11 Use Case Description melihat menu home.....	27
Tabel 4.12 Use Case Description melihat menu about.....	27
Tabel 4.13 Use Case Description melihat menu history.....	27
Tabel 4.14 Use Case Description melihat menu program.....	28
Tabel 4.15 Use Case Description melihat menu team.....	28
Tabel 4.16 Use Case Description melihat menu contact.....	29

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1 Logo 2001 - 2012.....	4
Gambar 2. 2 Logo 2012 - 2022.....	4
Gambar 2. 3 Logo 2022 – sekarang.....	5
Gambar 2. 4 Struktur Organisasi Secara Garis Besar.....	5
Gambar 2. 5 Struktur Organisasi Setiap Divisi.....	6
Gambar 2. 6 Divisi IT.....	6
Gambar 2. 7 Peta Google Maps.....	8
Gambar 3.1 Metode Waterfall.....	14
Gambar 4.1 Hasil Wawancara 1.....	16
Gambar 4.2 Hasil Wawancara 2.....	17
Gambar 4.3 Use Case Diagram.....	18
Gambar 4.4 Class Diagram.....	30
Gambar 4.5 Sequence Diagram Login.....	32
Gambar 4.6 Sequence Diagram Tambah User.....	33
Gambar 4.7 Sequence Diagram Hapus User.....	34
Gambar 4.8 Sequence Diagram Edit User.....	35
Gambar 4.9 Sequence Diagram Tambah Daftar Gambar.....	36
Gambar 4.10 Sequence Diagram Hapus Daftar Gambar.....	37
Gambar 4.11 Sequence Diagram Edit Daftar Gambar.....	38
Gambar 4.12 Sequence Diagram Tambah Menu.....	39
Gambar 4.13 Sequence Diagram Hapus Menu.....	40
Gambar 4.14 Sequence Diagram Edit Menu.....	41
Gambar 4.15 Sequence Diagram Tambah Video.....	42
Gambar 4.16 Sequence Diagram Hapus Video.....	43
Gambar 4.17 Sequence Diagram Edit Video.....	44
Gambar 4.18 Sequence Diagram Edit About.....	45
Gambar 4.19 Sequence Diagram Edit History.....	46
Gambar 4.20 Sequence Diagram Edit Contact.....	47
Gambar 4.21 Wireframe Home.....	48
Gambar 4.22 Wireframe About Us 1.....	49
Gambar 4.23 Wireframe About Us 2.....	49
Gambar 4.24 Wireframe History.....	50
Gambar 4.25 Wireframe Program.....	51
Gambar 4.26 Wireframe Our Team.....	52

Gambar 4.27 Wireframe Contact.....	52
Gambar 4.28 Wireframe Footer.....	53
Gambar 4.29 Halaman Home.....	54
Gambar 4.30 Halaman About Us 1.....	55
Gambar 4.31 Halaman About Us 2.....	56
Gambar 4.32 Halaman History.....	57
Gambar 4.33 Halaman Program Acara.....	58
Gambar 4.34 Halaman Our Team.....	59
Gambar 4.35 Halaman Contact.....	60
Gambar 4.36 Tampilan Login Admin.....	61
Gambar 4.37 Tampilan Dashboard.....	61
Gambar 4.38 Tampilan Menu Website.....	62
Gambar 4.39 Tampilan Modul Video.....	63
Gambar 4.40 Tampilan Modul About.....	63
Gambar 4.41 Tampilan Modul History.....	64
Gambar 4.42 Tampilan Modul Gambar 1.....	65
Gambar 4.43 Tampilan Modul Gambar 2.....	65
Gambar 4.44 Tampilan Manajemen User.....	66
Gambar 4.45 Tampilan Modul Contact.....	67
Gambar 4.46 controller Home.....	68
Gambar 4.47 view home.....	68
Gambar 4.48 controller about.....	68
Gambar 4.49 view about.....	69
Gambar 4.50 controller history.....	69
Gambar 4.51 view history.....	69
Gambar 4.52 controller program.....	70
Gambar 4.53 view program.....	70
Gambar 4.54 controller team.....	70
Gambar 4.55 view team.....	71
Gambar 4.56 controller contact.....	71
Gambar 4.57 view contact.....	71