

## DAFTAR PUSTAKA

- Hutauruk. (2017). Analisis Dan Perancangan Aplikasi Marketplace Cinderamata Khas Batak Berbasis Android. *Jurnal Methodika*, 3(1), 242–246.
- Dam, R. F., & Siang, T. Y. (2025). 5 Stages in the Design Thinking Process. *Interaction Design Foundation*. <https://www.interaction-design.org/literature/article/5-stages-in-the-design-thinking-process>
- Jamilah, Y. S., & Padmasari, A. C. (2022). Perancangan User Interface dan User Experience Aplikasi Say.Co. *Jurnal Desain Komunikasi Visual*, 9(2), 73–78. <https://ojs.unm.ac.id/tanra/article/view/29458>
- Kharis, K., Santosa, P. I., & Winarno, W. W. (2019, August). Evaluasi Usability pada Sistem Informasi Pasar Kerja Menggunakan System Usability Scale (SUS). In *Prosiding Seminar Sains Nasional dan Teknologi* (Vol. 1, No. 1).
- Muhyidin, M. A., Sulhan, M. A., & Sevtiana, A. (2020). Perancangan UI/UX Aplikasi My CIC Layanan Informasi Akademik Mahasiswa Menggunakan Aplikasi Figma. *Jurnal Digit*, 10(2), 208. <https://doi.org/10.51920/jd.v10i2.171>
- Nielsen Norman Group. (n.d.). Design Thinking. <https://www.nngroup.com/articles/design-thinking/>
- Nielsen Norman Group. (n.d.). Design Thinking Study Guide. <https://www.nngroup.com/articles/design-thinking-study-guide/>
- Nur Wulandari, D. A., Sunarti, S., & Kuspriyono, T. (2023). Design UI/UX Menggunakan Metode Design Thinking Pada Website UMKM Hendz Florist Aglonema. *Jurnal Infortech*, 5(1), 22–29. <https://doi.org/10.31294/infortech.v5i1.15376>
- Prasetyo, A. R., Aruna, A., Ishlah, N. F. P., & ... (2021). Incubation and Optimization of Visual Assets of Micro-Start-Ups Through Asset-Based Community Development Design Training. *EDUTEC: Journal of ...*, 4(4), 675–690. <http://ejournal.ijshs.org/index.php/edu/article/download/242/191>
- Rochman, A., Hanafri, M. I., & Wandira, A. (2020). Implementasi Website Profil SMK Kartini Sebagai Media Promosi dan Informasi Berbasis Open Source. *Academic Journal of Computer Science Research*, 2(1), 46–51. <https://doi.org/10.38101/ajcsr.v2i1.272>

Ropianto, M., Saputra, S., Papers, R., Candra Wijaya, D., Unggul, I., & Fahram, K. (2020). Perancangan Aplikasi Point of Sale Berbasis Web pada PT. Pelita Media Jaya Persada Menggunakan Aplikasi Desain F. Jurnal Universitas Ibnu Sina.

Rully Pramudita, R. W., Arifin, A. N., Alfian, N. S., & Anwariya, S. D. (2021). Penggunaan Aplikasi Figma dalam Membangun UI/UX yang Interaktif pada Program Studi Teknik Informatika STMIK Tasikmalaya. Jurnal Buana Pengabdian, 3(1), 149–154.  
<https://doi.org/10.36805/jurnalbuanapengabdian.v3i1.1542>

Widagdo, P. P., Havaluddin, H., Setyadi, H. J., Taruk, M., & Pakpahan, H. S. (2018). Sistem Informasi Website Fakultas Ilmu Komputer dan Teknologi Informasi Universitas Mulawarman. Prosiding SAKTI (Seminar Ilmu Komputer dan Teknologi Informasi), 3(2), 5–9. <http://e-journals.unmul.ac.id/index.php/SAKTI/article/view/1818>