



SKRIPSI

**RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI
PENCATATAN TRANSAKSI PENJUALAN DAN
GAJI KARYAWAN MENGGUNAKAN METODE
SCRUM**

TAUFIQ ARINTA ARDIYONO

NPM 21082010124

DOSEN PEMBIMBING

Abdul Rezha Efrat Najaf, S.Kom., M.Kom

Anindo Saka Fitri, S.Kom, M.Kom

KEMENTERIAN PENDIDIKAN, KEBUDAYAAN, RISET, DAN TEKNOLOGI

UNIVERSITAS PEMBANGUNAN NASIONAL VETERAN JAWA TIMUR

FAKULTAS ILMU KOMPUTER

PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI

SURABAYA

2025

Halaman ini sengaja dikosongkan

LEMBAR PENGESAHAN

RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI PENCATATAN TRANSAKSI PENJUALAN DAN GAJI KARYAWAN MENGGUNAKAN METODE SCRUM

Oleh:

TAUFIQ ARINTA ARDIYONO

NPM. 21082010124

Telah dipertahankan dihadapan dan diterima oleh Tim Penguji Skripsi Prodi Sistem Informasi Fakultas Ilmu Komputer Universitas Pembangunan Nasional Veteran Jawa Timur Pada tanggal 11 Juni 2025.

Menyetujui

Abdul Rezha Efrat Najaf, S.Kom., M.Kom.
NIP. 19940929 202203 1 008



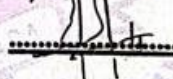
(Pembimbing I)

Anindo Saka Fitri, S.Kom., M.Kom
NIP. 199303252024062001



(Pembimbing II)

Reisa Permatasari, S. T., M.Kom.
NIP. 19920514 202203 2 007



(Ketua Penguji)

Agung Brastama Putra, S.Kom., M.Kom.
NIP. 19851124 2021211003



(Anggota Penguji II)

Prasasti Karunia Farista Ananto, S.Kom.,
M.Kom., M.IM.
NIP. 19970704 202406 2 001



(Anggota Penguji III)

Mengetahui,

Dekan Fakultas Ilmu Komputer



Prof. Dr. Ir. Novirina Hendrasarie, MT

NIP. 19681126 199403 2 001

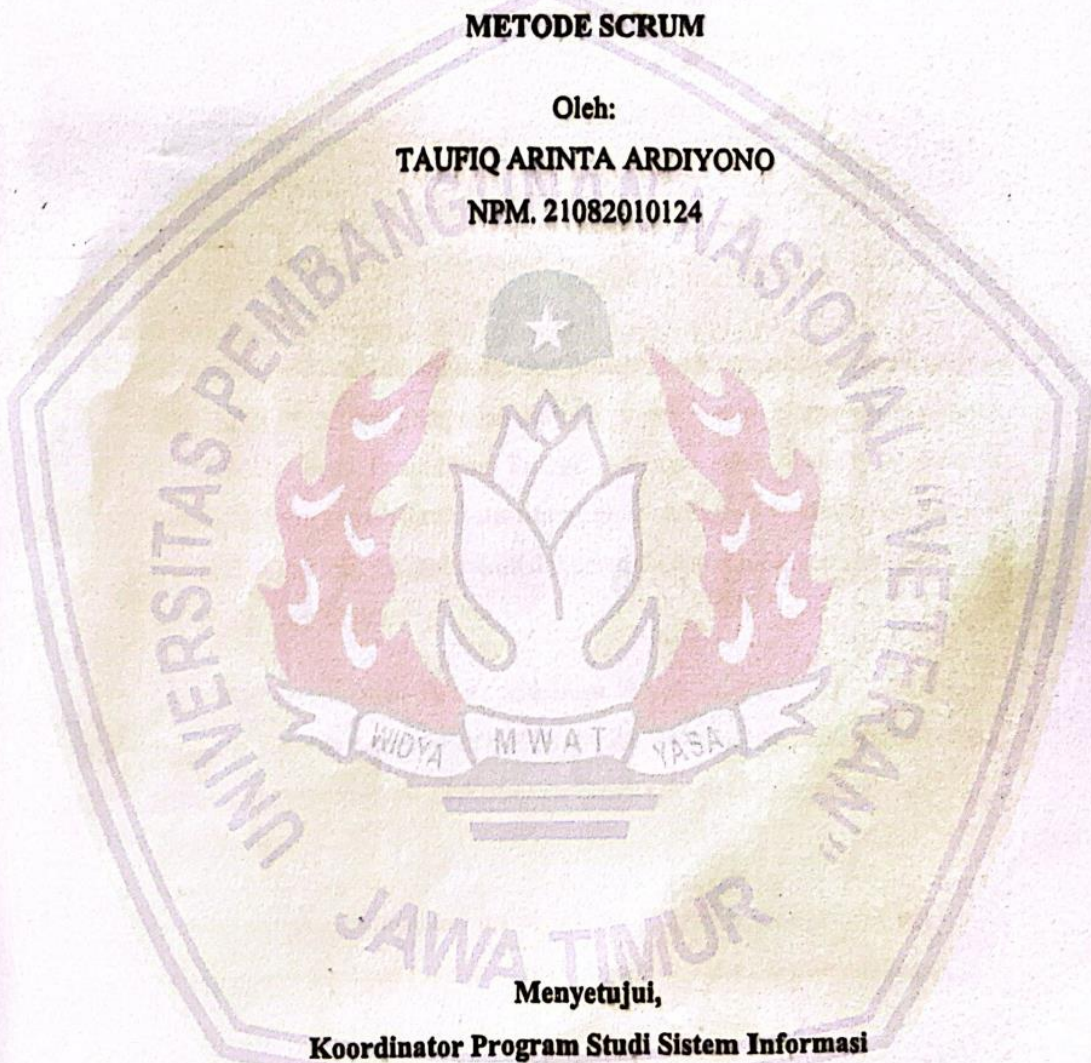
Halaman ini sengaja dikosongkan

LEMBAR PERSETUJUAN

**RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI PENCATATAN
TRANSAKSI PENJUALAN DAN GAJI KARYAWAN MENGGUNAKAN
METODE SCRUM**

Oleh:

TAUFIQ ARINTA ARDIYONO
NPM. 21082010124



Menyetujui,

Koordinator Program Studi Sistem Informasi
Fakultas Ilmu Komputer

Agung Brastama Putra, S.Kom., M.Kom.
NIP. 198511242021211003

Halaman ini sengaja dikosongkan

SURAT PERNYATAAN BEBAS PLAGIASI

Yang bertandatangan di bawah ini:

Nama Mahasiswa : Taufiq Arinta Ardiyono
NPM : 21082010124
Program : Sarjana (S1)
Program Studi : Sistem Informasi
Fakultas : Fakultas Ilmu Komputer

Menyatakan bahwa dalam dokumen ilmiah Skripsi ini tidak terdapat bagian dari karya ilmiah lain yang telah diajukan untuk memperoleh gelar akademik di suatu lembaga Pendidikan Tinggi, dan juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis atau diterbitkan oleh orang/lembaga lain, kecuali yang secara tertulis disitasi dalam dokumen ini dan disebutkan secara lengkap dalam daftar pustaka.

Dan saya menyatakan bahwa dokumen ilmiah ini bebas dari unsur-unsur plagiasi. Apabila dikemudian hari ditemukan indikasi plagiat pada Skripsi ini, saya bersedia menerima sanksi sesuai dengan peraturan perundang-undangan yang berlaku.

Demikian surat pernyataan ini saya buat dengan sesungguhnya tanpa ada paksaan dari siapapun juga dan untuk dipergunakan sebagaimana mestinya.

Surabaya, 17 Juni 2025

Yang Membuat Pernyataan,



TAUFIQ ARINTA ARDIYONO

NPM. 21082010124

Halaman ini sengaja dikosongkan

ABSTRAK

Nama Mahasiswa / NPM : Taufiq Arinta Ardiyono / 21082010124
Judul Skripsi : Rancang Bangun Sistem Informasi Pencatatan
Transaksi Penjualan dan Gaji Karyawan
Menggunakan Metode Scrum
Dosen Pembimbing : 1. Abdul Rezha Efrat Najaf, S.Kom., M.Kom
2. Anindo Saka Fitri, S.Kom., M.Kom

UD Kurnia Abadi merupakan perusahaan distribusi yang bergerak di bidang penjualan arang, bahan baku pakan ternak, dan minyak goreng. Dalam menjalankan operasionalnya, perusahaan masih mengandalkan berbagai platform terpisah seperti WhatsApp, Microsoft Excel, dan Microsoft Word untuk mencatat transaksi penjualan serta melakukan proses penggajian karyawan. Ketidakintegrasian antar platform tersebut menimbulkan sejumlah permasalahan operasional, antara lain inefisiensi waktu pemrosesan, keterlambatan pengiriman barang kepada pelanggan, serta meningkatnya beban kerja admin perusahaan.

Permasalahan utama yang diidentifikasi adalah belum tersedianya sistem informasi terpusat yang mampu mengintegrasikan seluruh proses bisnis secara otomatis. Saat ini, admin perusahaan masih harus bekerja secara manual dengan memindahkan data antar aplikasi untuk mencatat transaksi, membuat surat jalan dan surat tagihan, serta melakukan perhitungan gaji karyawan. Hal ini tidak hanya memperpanjang waktu kerja, tetapi juga menyebabkan ketidakefisienan dalam operasional. Kondisi tersebut turut berdampak pada penurunan kepuasan pelanggan akibat keterlambatan layanan, serta menurunnya rasa kepercayaan karyawan terhadap keakuratan sistem penggajian yang digunakan.

Berdasarkan permasalahan tersebut, penelitian ini bertujuan untuk merancang dan membangun sistem informasi pencatatan transaksi penjualan dan penggajian karyawan di UD Kurnia Abadi dengan menggunakan metode Scrum. Pendekatan Scrum dipilih karena bersifat iteratif dan adaptif, sehingga memungkinkan pengembangan sistem dilakukan secara bertahap dan responsif terhadap perubahan kebutuhan pengguna.

Hasil pengembangan menunjukkan bahwa sistem informasi yang dirancang mampu mempermudah proses pencatatan transaksi serta mempercepat proses perhitungan gaji dan bonus karyawan. Selain itu, terjadi percepatan proses pengiriman barang, pengurangan beban kerja admin, serta peningkatan transparansi data melalui penyajian informasi gaji karyawan secara real-time. Dengan demikian, implementasi sistem ini memberikan kontribusi nyata dalam meningkatkan efektivitas dan mempercepat kinerja operasional di UD Kurnia Abadi.

Kata Kunci: Sistem Informasi, Pencatatan Transaksi Penjualan, Penggajian Karyawan, UD Kurnia Abadi, Metode Scrum

ABSTRACT

Student Name / NPM : Taufiq Arinta Ardiyono / 21082010124
Thesis Title : Design and Implementation of an Information
System for Sales Transactions and Employee Payroll
Using the Scrum Methodology
Advisors : 1. Abdul Rezha Efrat Najaf, S.Kom., M.Kom
2. Anindo Saka Fitri, S.Kom., M.Kom

UD Kurnia Abadi is a distribution company engaged in the sale of charcoal, animal feed raw materials, and cooking oil. In its operations, the company still relies on various separate platforms such as WhatsApp, Microsoft Excel, and Microsoft Word to record sales transactions and carry out employee payroll processes. The lack of integration between these platforms has led to several operational issues, including processing time inefficiency, delays in product delivery to customers, and an increased workload for the company's administrative staff.

The main problem identified is the absence of a centralized information system capable of automatically integrating all business processes. Currently, administrative staff must manually transfer data between applications to record transactions, generate delivery notes and invoices, and calculate employee salaries. This not only prolongs working time but also causes operational inefficiencies. This condition has further contributed to decreased customer satisfaction due to service delays, as well as a decline in employee trust in the accuracy of the payroll system in use.

Based on these issues, this study aims to design and develop an information system for recording sales transactions and managing employee payroll at UD Kurnia Abadi using the Scrum method. The Scrum approach was chosen for its iterative and adaptive nature, allowing system development to be carried out gradually and in response to evolving user needs.

The development results show that the designed information system can simplify the transaction recording process and accelerate salary and bonus calculations. Furthermore, it has resulted in faster product deliveries, reduced administrative

workload, and improved data transparency through real-time salary information display. Thus, the implementation of this system provides tangible contributions in enhancing the effectiveness and accelerating the operational performance at UD Kurnia Abadi.

Keywords: Information System, Sales Transaction Recording, Employee Payroll, UD Kurnia Abadi, Scrum Method

KATA PENGANTAR

Penulis mengucapkan puji dan syukur yang sebesar-besarnya kepada Allah SWT atas segala karunia dan karunia-Nya. Berkat karunia-Nya tersebut, penulis dapat menyelesaikan skripsi dengan judul “Rancang Bangun Sistem Informasi Pencatatan Transaksi Penjualan dan Gaji Karyawan Menggunakan Metode Scrum” sebagai bagian dari pemenuhan persyaratan untuk memperoleh gelar Sarjana pada Program Studi S1 Sistem Informasi di Universitas Pembangunan Nasional “Veteran” Jawa Timur, penulis telah menyelesaikan penyusunan skripsi ini. Selama proses penulisan, penulis memperoleh dukungan yang sangat berarti dari berbagai pihak. Oleh karena itu, penulis ingin menyampaikan rasa terima kasih yang sebesar-besarnya kepada:

1. Ayah dan Ibu yang selalu memberikan doa, semangat, serta dukungan yang tiada henti kepada penulis selama proses penyusunan skripsi ini.
2. Prof. Dr. Ir. Novirina Hendrasarie, MT, yang menjabat sebagai Dekan Fakultas Ilmu Komputer Universitas Pembangunan Nasional “Veteran” Jawa Timur, penulis sampaikan terima kasih atas arahan dan kebijaksanaan yang telah diberikan selama masa studi.
3. Bapak Agung Brastama Putra, S.Kom., M.Kom, selaku Koordinator Program Studi Sistem Informasi UPN “Veteran” Jawa Timur, penulis haturkan terima kasih atas bimbingan dan dukungan yang telah sangat membantu penulis dalam proses akademik.
4. Ibu Siti Mukaromah, S.Kom., M.Kom, selaku dosen wali yang senantiasa memberikan motivasi, arahan, serta semangat kepada penulis selama menjalani perkuliahan.
5. Bapak Abdul Rezha Efrat Najaf, S.Kom., M.Kom., dan Ibu Anindo Saka Fitri, S.Kom., M.Kom., yang bertindak sebagai dosen pembimbing, penulis sampaikan terima kasih atas dedikasi dan komitmen mereka dalam membimbing serta mengarahkan penulis selama proses penyusunan skripsi ini hingga selesai.
6. Penulis juga mengucapkan terima kasih kepada seluruh Bapak dan Ibu Dosen Program Studi Sistem Informasi UPN “Veteran” Jawa Timur, atas

ilmu, pengalaman, dan pelajaran berharga yang telah diberikan selama masa perkuliahan.

7. Bapak Reyhan Arya, Bapak Wahyu, Bapak Budi, serta seluruh karyawan UD Kurnia Abadi, yang telah memberikan kesempatan, bantuan, dan dukungan selama proses pelaksanaan penelitian. Ibu Siti Mukaromah, S.Kom., M.Kom selaku dosen wali yang telah memberikan motivasi dan dukungan kepada penulis.
8. Shalwa Oktavrilia Kusuma yang telah mendampingi saya saat menyelesaikan penelitian ini serta menjadi rumah kedua bagi saya saat dalam keadaan sedih maupun senang.
9. Sistem Informasi Edisi Mahasiswa Twenty One (SINEMATO), yang selalu menjadi sumber semangat dan motivasi sejak awal kuliah hingga penyusunan skripsi ini.
10. Teman-teman penulis, yang tidak dapat disebutkan satu per satu, atas dukungan moral, semangat, dan kebersamaan yang sangat berarti selama proses ini berlangsung.
11. Diri sendiri, atas segala usaha, keteguhan hati, dan kesabaran dalam menghadapi setiap tantangan selama menyelesaikan skripsi ini. Terima kasih telah bertahan dan tidak menyerah.

Semoga segala bentuk bantuan, doa, dan dukungan yang telah diberikan oleh semua pihak mendapat balasan yang berlimpah dari Tuhan Yang Maha Esa. Penulis menyadari bahwa karya ini masih jauh dari sempurna, oleh karena itu kritik dan saran yang membangun sangat diharapkan. Penulis juga berharap, semoga skripsi ini dapat memberikan manfaat dan menjadi bagian dari kontribusi dalam pengembangan ilmu komputer.

Surabaya, Juni 2025

Penulis

DAFTAR ISI

ABSTRAK	ix
ABSTRACT	xi
KATA PENGANTAR.....	xiii
DAFTAR ISI.....	xv
DAFTAR GAMBAR.....	xix
DAFTAR TABEL.....	xxv
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang.....	1
1.2. Rumusan Masalah	5
1.3. Tujuan Penelitian.....	5
1.4. Manfaat Penelitian.....	5
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	7
2.1 Penelitian Terdahulu	7
2.2 Landasan Teori.....	16
2.2.1 UD Kurnia Abadi	16
2.2.2 Sistem Informasi	18
2.2.3 Website.....	19
2.2.4 PHP	20
2.2.5 MySQL.....	20
2.2.6 Wireframe	21
2.2.7 Entity Relationship Diagram.....	21
2.2.8 Conceptual Data Model (CDM).....	22
2.2.9 Physical Data Model (PDM).....	23
2.2.10 Scrum	23

2.2.10.1 Membentuk Scrum Team	25
2.2.10.2 Product Backlog	26
2.2.10.3 Sprint	26
2.2.10.4 Sprint Planning	27
2.2.10.5 Sprint Backlog	28
2.2.10.6 Daily Scrum	29
2.2.10.7 Sprint Review	29
2.2.10.8 Sprint Retrospective	30
2.2.11 UML	31
2.2.11.1 Use Case Diagram	32
2.2.11.2 Activity Diagram	32
2.2.11.3 Sequence Diagram	33
2.2.11.4 Class Diagram	34
2.2.12 Black box Testing	35
2.2.12.1 Teknik Equivalence Partitions	36
BAB III METODOLOGI PENELITIAN	37
3.1 Pengumpulan Data	38
3.1.1 Wawancara	38
3.1.2 Studi Literatur	38
3.2 Identifikasi Masalah	38
3.3 Membentuk Tim Scrum	38
3.4. Membuat Product Backlog	39
3.5. Sprint	40
3.5.1 Sprint Planning	40
3.5.2 Daily Scrum	41
3.5.3 Sprint Review	41

3.5.4 Sprint Retrospective	42
3.6 Kesimpulan dan Saran.....	42
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN.....	45
4.1 Pengumpulan Data	45
4.1.1 Wawancara.....	46
4.1.2 Studi Literatur	49
4.2 Identifikasi Masalah.....	49
4.3 Membentuk Tim Scrum	57
4.4. Membuat Product Backlog.....	58
4.4.1 Use Case Diagram.....	59
4.4.2 Activity Diagram.....	62
4.4.3 Sequence Diagram	88
4.4.4 Class Diagram	119
4.4.5 Desain Antarmuka.....	119
4.4.6 Entity Relationship Diagram (ERD)	124
4.4.7 Conceptual Data Model (CDM).....	125
4.4.7 Physical Data Model (PDM).....	126
4.5 Sprint 1	127
4.5.1 Sprint Planning.....	128
4.5.2 Daily Scrum	129
4.5.3 Sprint Review.....	129
4.5.4 Sprint Retrospective	141
4.6 Sprint 2	142
4.6.1 Sprint Planning.....	143
4.6.2 Daily Scrum	143
4.6.3 Sprint Review.....	144

4.6.4 Sprint Retrospective	158
4.7 Sprint 3	160
4.7.1 Penyesuaian Product Backlog	160
4.7.1.1 Use Case Diagram	161
4.7.1.2 Activity Diagram	163
4.7.1.3 Sequence Diagram.....	163
4.7.1.4 Class Diagram.....	164
4.7.1.5 Desain Antarmuka	165
4.7.2 Sprint Planning	166
4.7.3 Daily Scrum.....	167
4.7.4 Sprint Review	168
4.7.5 Sprint Retrospective	185
4.8 Sprint 4	187
4.8.1 Sprint Planning	188
4.8.2 Daily Scrum.....	189
4.8.3 Sprint Review	189
4.8.4 Sprint Retrospective	200
BAB V PENUTUP	203
5.1 Kesimpulan.....	203
5.2 Saran	203
DAFTAR PUSTAKA	205
LAMPIRAN	208

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Gudang UD Kurnia Abadi.....	17
Gambar 2.2 Produk Arang Sawdust AB UD Kurnia Abadi	17
Gambar 2.3 Produk Granul Arang UD Kurnia Abadi.....	17
Gambar 2.4 Struktur Organisasi UD Kurnia Abadi	18
Gambar 2.5 Contoh Entity Relationship Diagram	22
Gambar 2.6 Tahapan Scrum.....	25
Gambar 2.7 Contoh Use Case Diagram	32
Gambar 2.8 Contoh Class Diagram	35
Gambar 3.1 Alur Penelitian.....	37
Gambar 4.1 Alur Transaksi Penjualan Saat Ini di UD Kurnia Abadi	50
Gambar 4.2 Alur Transaksi Penjualan dengan Sistem Pencatatan yang Baru	52
Gambar 4.3 Alur Penggajian Karyawan Saat Ini di UD Kurnia Abadi	54
Gambar 4.4 Alur Penggajian Karyawan dengan Sistem Penggajian yang Baru...	55
Gambar 4.5 Use Case Diagram.....	60
Gambar 4.6 Activity Diagram Login	62
Gambar 4.7 Activity Diagram Melihat Data Karyawan	63
Gambar 4.8 Activity Diagram Tambah Data Karyawan.....	64
Gambar 4.9 Activity Diagram Ubah Data Karyawan	65
Gambar 4.10 Activity Diagram Menonaktifkan Data Karyawan	66
Gambar 4.11 Activity Diagram Melihat Data Batang	67
Gambar 4.12 Activity Diagram Tambah Data Barang.....	68
Gambar 4.13 Activity Diagram Ubah Data Barang	69
Gambar 4.14 Activity Diagram Menonaktifkan Data Barang	70
Gambar 4.15 Activity Diagram Melihat Data Pelanggan	71

Gambar 4.16 Activity Diagram Tambah Data Pelanggan.....	72
Gambar 4.17 Activity Diagram Ubah Data Pelanggan	73
Gambar 4.18 Activity Diagram Menonaktifkan Data Pelanggan.....	74
Gambar 4.19 Activity Diagram Melihat Data Transaksi Penjualan.....	75
Gambar 4.20 Activity Diagram Melihat Tren Transaksi Penjualan	76
Gambar 4.21 Activity Diagram Tambah Data Transaksi Penjualan	77
Gambar 4.22 Activity Diagram Ubah Data Transaksi Penjualan.....	78
Gambar 4.23 Activity Diagram Membatalkan Data Transaksi Penjualan	79
Gambar 4.24 Activity Diagram Approval Data Transaksi Penjualan	80
Gambar 4.25 Activity Diagram Penyelesaian Data Transaksi Penjualan	81
Gambar 4.26 Activity Diagram Cetak Data Transaksi Penjualan	82
Gambar 4.27 Activity Diagram Rekapitulasi Data Gaji Karyawan	83
Gambar 4.28 Activity Diagram Pembuatan Surat Jalan.....	84
Gambar 4.29 Activity Diagram Pembuatan Surat Tagihan	85
Gambar 4.30 Activity Diagram Tambah Data Detail Penjualan	86
Gambar 4.31 Activity Diagram Ubah Data Detail Transaksi Penjualan.....	87
Gambar 4.32 Activity Diagram Hapus Data Detail Transaksi Penjualan	88
Gambar 4.33 Sequence Diagram Login	89
Gambar 4.34 Sequence Diagram Melihat Data Karyawan.....	90
Gambar 4.35 Sequence Diagram Tambah Data Karyawan.....	91
Gambar 4.36 Sequence Diagram Ubah Data Karyawan	92
Gambar 4.37 Sequence Diagram Menonaktifkan Data Karyawan.....	93
Gambar 4.38 Sequence Diagram Melihat Data Barang	94
Gambar 4.39 Sequence Diagram Tambah Data Barang.....	95
Gambar 4.40 Sequence Diagram Ubah Data Barang	96
Gambar 4.41 Sequence Diagram Menonaktifkan Data Barang	97

Gambar 4.42 Sequence Diagram Melihat Data Pelanggan.....	98
Gambar 4.43 Sequence Diagram Tambah Data Pelanggan	99
Gambar 4.44 Sequence Diagram Ubah Data Pelanggan.....	100
Gambar 4.45 Sequence Diagram Menonaktifkan Data Pelanggan.....	101
Gambar 4.46 Sequence Diagram Melihat Data Transaksi Penjualan	102
Gambar 4.47 Sequence Diagram Melihat Tren Transaksi Penjualan	103
Gambar 4.48 Sequence Diagram Tambah Data Transaksi Penjualan.....	104
Gambar 4.49 Sequence Diagram Ubah Data Transaksi Penjualan	105
Gambar 4.50 Sequence Diagram Membatalkan Data Transaksi Penjualan.....	106
Gambar 4.51 Sequence Diagram Approval Data Transaksi Penjualan.....	108
Gambar 4.52 Sequence Diagram Penyelesaian Data Transaksi Penjualan.....	109
Gambar 4.53 Sequence Diagram Cetak Data Transaksi Penjualan	110
Gambar 4.54 Sequence Diagram Rekapitulasi Data Gaji	111
Gambar 4.55 Sequence Diagram Membuat Surat Jalan.....	113
Gambar 4.56 Sequence Diagram Membuat Surat Tagihan.....	114
Gambar 4.57 Sequence Diagram Tambah Data Detail Transaksi Penjualan.....	116
Gambar 4.58 Sequence Diagram Ubah Data Detail Transaksi Penjualan	117
Gambar 4.59 Sequence Diagram Hapus Data Detail Transaksi Penjualan.....	118
Gambar 4.60 Class Diagram	119
Gambar 4.61 Wireframe Login	120
Gambar 4.62 Wireframe Dashboard	121
Gambar 4.63 Wireframe Data Transaksi Penjualan.....	122
Gambar 4.64 Wireframe Data Gaji Karyawan.....	122
Gambar 4.65 Wireframe Data Karyawan.....	123
Gambar 4.66 Wireframe Data Barang	123
Gambar 4.67 Entity Relationship Diagram (ERD)	124

Gambar 4.68 Conceptual Data Model (CDM)	126
Gambar 4.69 Physical Data Model (PDM)	127
Gambar 4.70 Dokumentasi Daily Scrum.....	129
Gambar 4.71 Tampilan Autentikasi.....	130
Gambar 4.72 Potongan Source Code Login	131
Gambar 4.73 Potongan Source Code Logout	131
Gambar 4.74 Tampilan Data Karyawan.....	131
Gambar 4.75 Potongan Source Code Tampilan Data Karyawan	132
Gambar 4.76 Tampilan Tambah Data Karyawan.....	133
Gambar 4.77 Potongan Source Code Tambah Data Karyawan.....	133
Gambar 4.78 Tampilan Ubah Data Karyawan	134
Gambar 4.79 Potongan Source Code Ubah Data Karyawan.....	134
Gambar 4.80 Tampilan Menonaktifkan Data Karyawan.....	135
Gambar 4.81 Potongan Source Code Menonaktifkan Data Karyawan	135
Gambar 4.82 Dokumentasi Daily Scrum.....	144
Gambar 4.83 Tampilan Data Barang.....	144
Gambar 4.84 Potongan Source Code Tampilan Data Barang	145
Gambar 4.85 Tampilan Tambah Data Barang.....	146
Gambar 4.86 Potongan Source Code Tambah Data Barang	146
Gambar 4.87 Tampilan Ubah Data Barang	147
Gambar 4.88 Potongan Source Code Ubah Data Barang.....	147
Gambar 4.89 Tampilan Menonaktifkan Data Barang	148
Gambar 4.90 Potongan Source Code Menonaktifkan Data Barang	148
Gambar 4.91 Tampilan Data Pelanggan.....	149
Gambar 4.92 Potongan Source Code Tampilan Data Pelanggan	150
Gambar 4.93 Tampilan Modal untuk Menambahkan Data Pelanggan	150

Gambar 4.94 Potongan Source Code Tambah Data Pelanggan.....	151
Gambar 4.95 Tampilan Modal untuk Ubah Data Pelanggan	152
Gambar 4.96 Potongan Source Code Ubah Data Pelanggan	152
Gambar 4.97 Pesan Konfirmasi Menonaktifkan Data Pelanggan.....	153
Gambar 4.98 Potongan Source Code Menonaktifkan Data Pelanggan.....	153
Gambar 4.99 Use Case Diagram.....	162
Gambar 4.100 Activity Diagram Cetak Data Barang	163
Gambar 4.101 Sequence Diagram Cetak Data Barang	164
Gambar 4.102 Class Diagram	165
Gambar 4.103 Wireframe Data Barang	166
Gambar 4.104 Dokumentasi Daily Scrum	168
Gambar 4.105 Tampilan Tombol Cetak Data Barang	169
Gambar 4.106 Tampilan Preview Export PDF Cetak Data Barang.....	169
Gambar 4.107 Source Code Preview Export PDF Cetak Data Barang.....	170
Gambar 4.108 Tampilan Data Transaksi Penjualan.....	171
Gambar 4.109 Potongan Source Code Tampilan Data Transaksi Penjualan	171
Gambar 4.110 Tampilan Tren Transaksi Penjualan.....	172
Gambar 4.111 Potongan Source Code Tren Transaksi Penjualan	172
Gambar 4.112 Tampilan Tambah Data Transaksi Penjualan.....	173
Gambar 4.113 Potongan Source Code Fungsi Tambah Data Transaksi	173
Gambar 4.114 Tampilan Ubah Data Transaksi Penjualan	174
Gambar 4.115 Potongan Source Code Ubah Data Transaksi	174
Gambar 4.116 Tampilan Membatalkan Data Transaksi	175
Gambar 4.117 Source Code Membatalkan Data Transaksi Penjualan	175
Gambar 4.118 Tampilan Detail Data Transaksi 1.....	176
Gambar 4.119 Tampilan Detail Data Transaksi Penjualan 2.....	176

Gambar 4.120 Source Code Tampilan Detail Data Transaksi Penjualan.....	177
Gambar 4.121 Source Code Tambah Detail Data Transaksi Penjualan.....	177
Gambar 4.122 Source Code Ubah Detail Data Transaksi Penjualan	178
Gambar 4.123 Source Code Delete Detail Data Transaksi Penjualan.....	178
Gambar 4.124 Tampilan Approval Data Transaksi Penjualan	179
Gambar 4.125 Source Code Approval Data Transaksi Penjualan.....	179
Gambar 4.126 Tampilan Penyelesaian Data Transaksi Penjualan	180
Gambar 4.127 Potongan Source Code Penyelesaian Data Transaksi.....	180
Gambar 4.128 Dokumentasi Daily Scrum.....	189
Gambar 4.129 Tampilan Tombol Cetak Data Transaksi Penjualan	190
Gambar 4.130 Tampilan Modal Filter Data Transaksi Penjualan	191
Gambar 4.131 Tampilan Export Excel Cetak Data Transaksi Penjualan.....	191
Gambar 4.132 Potongan Source Code Cetak Data Transaksi Penjualan	192
Gambar 4.133 Tampilan Rekap Data Gaji Karyawan	192
Gambar 4.134 Tampilan Detail Rekap Data Gaji Karyawan	193
Gambar 4.135 Potongan Source Code Tampilan Rekap Data Gaji.....	193
Gambar 4.136 Potongan Source Code Tampilan Detail Rekap Data Gaji	194
Gambar 4.137 Tampilan Pembuatan Surat Jalan.....	194
Gambar 4.138 Potongan Source Code Pembuatan Surat Jalan	195
Gambar 4.139 Tampilan Pembuatan Surat Tagihan.....	195
Gambar 4.140 Potongan Source Code Pembuatan Surat Tagihan	196

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Penelitian terdahulu.....	7
Tabel 2.2 Simbol pada Activity Diagram	33
Tabel 2.3 Simbol pada Sequence Diagram	34
Tabel 4.1 Hasil Wawancara	46
Tabel 4.2 Kebutuhan Pengguna	56
Tabel 4.3 Product Backlog.....	58
Tabel 4.4 Sprint Backlog.....	128
Tabel 4.5 Hasil Pengujian Menggunakan Metode Black Box Testing	136
Tabel 4.6 Hasil Sprint Review	141
Tabel 4.7 Dokumentasi Sprint Retrospective.....	142
Tabel 4.8 Sprint Backlog.....	143
Tabel 4.9 Hasil Pengujian Menggunakan Metode Black Box Testing	154
Tabel 4.10 Hasil Sprint Review	158
Tabel 4.11 Dokumentasi Sprint Retrospective.....	159
Tabel 4.12 Penyesuaian Product Backlog.....	160
Tabel 4.13 Sprint Backlog.....	166
Tabel 4.14 Hasil Pengujian Menggunakan Metode Black Box Testing	181
Tabel 4.15 Review dari Product Owner	184
Tabel 4.16 Dokumentasi Sprint Retrospective.....	186
Tabel 4.17 Sprint Backlog.....	188
Tabel 4.18 Hasil Pengujian Menggunakan Metode Black Box Testing	197
Tabel 4.19 Review dari Product Owner	199
Tabel 4.20 Dokumentasi Sprint Retrospective.....	200

Halaman ini sengaja dikosongkan