

DAFTAR PUSTAKA

- [1] F. Ali, T. Siregar, M. Irwan, and P. Nasution, "Peran Sistem Informasi Manajemen dalam Meningkatkan Kinerja Organisasi," *Jurnal Sistem Informasi dan Ilmu Komputer*, no. 2, pp. 137–145, 2024, doi: 10.59581/jusiik-widyakarya.v2i2.3849.
- [2] F. Prasetyo Eka Putra, M. Nazir Arifin, K. Zulfana Imam, and E. Saputra, "Pengembangan Sistem Informasi Laboratorium Terintegrasi Sistem Akademik Menggunakan Agile Scrum," *Jurnal Informasi dan Teknologi*, doi: 10.37034/jidt.v5i1.367.
- [3] L. P. Arista and Y. S. Nugroho, "Sistem Informasi Pencatatan Transaksi Penjualan dan Pembelian Produk Berbasis Website di Toko Sembako Putrasena Sukoharjo," *JIP (Jurnal Informatika Polinema)*, vol. 9, no. 4, pp. 397–404, Aug. 2023.
- [4] W. A. Prabowo and C. Wiguna, "Sistem Informasi UMKM Bengkel Berbasis Web Menggunakan Metode SCRUM," *Jurnal Media Informatika Budidarma*, vol. 5, no. 1, pp. 149–156, Jan. 2021. DOI: 10.30865/mib.v5i1.2604. Available: <https://ejurnal.stmik-budidarma.ac.id/index.php/mib>.
- [5] F. Fatmasari and S. Sauda, "Pemodelan Unified Modeling Language Sistem Informasi Enterprise Resource Planning," *Jurnal Media Informatika Budidarma*, vol. 4, no. 2, p. 429, 2020, doi: 10.30865/mib.v4i2.2022.
- [6] M. N. Huda, M. Burhan, A. Satibi, H. A. Pradita, A. Saifudin, and I. Kusyadi, "Implementasi Black Box Testing pada Aplikasi Sistem Kasir dengan Menggunakan Teknik Equivalence Partitions," *Jurnal Teknologi Sistem Informasi dan Aplikasi*, vol. 5, no. 2, p. 120, May 2022, doi: 10.32493/jtsi.v5i2.17645.
- [7] Y. D. Wijaya and M. W. Astuti, "Sistem informasi penjualan tiket wisata berbasis web menggunakan metode Waterfall," in *Seminar Nasional Teknologi Informasi dan Komunikasi (SENTIKA)*, vol. 2, no. 1, pp. 273–276, 2019.
- [8] M. Z. Prasetyo, E. R. Susanto, and A. Wantoro, "Sistem Informasi Rekam Medis Pasien Thalassemia (Studi Kasus: POPTI Cabang Bandar Lampung),"

Jurnal Teknologi dan Sistem Informasi, vol. 4, no. 3, pp. 349–355, 2023, doi: 10.33365/jtsi.

- [9] A. S. Faqih and A. D. Wahyudi, “Rancang Bangun Sistem Informasi Penjualan Berbasis Web (Studi Kasus : Matchmaker),” Jurnal Teknologi dan Sistem Informasi, vol. 3, no. 2, pp. 1–8, 2022. Available: <http://jim.teknokrat.ac.id/index.php/JTSI>
- [10] R. Yuniarti, I. H. Santi, and W. D. Puspitasari, “Perancangan Aplikasi Point of Sale Untuk Manajemen Pemesanan Bahan Pangan Berbasis Framework Laravel,” Jurnal Mahasiswa Teknik Informatika, vol. 6, no. 1, 2022.
- [11] M. S. Hartawan, “Penerapan User Centered Design (Ucd) Pada Wireframe Desain User Interface Dan User Experience Aplikasi Sinopsis Film,” Jeis: Jurnal Elektro Dan Informatika Swadharma, vol. 2, no. 1, pp. 43–47, 2022, doi: 10.56486/jeis.vol2no1.161.
- [12] I. S. Akbar and T. Haryanti, “Pengembangan Entity Relationship Diagram database Toko Online IRA Surabaya,” Jurnal Ilmiah Computing Insight, vol. 3, no. 2, pp. 28–35, 2021.
- [13] A. Makhi and A. C. Fauzan, “Sistem Informasi Manajemen Administrasi pada Lembaga Sertifikasi Profesi P1 Universitas Nahdlatul Ulama Blitar Menggunakan Model Rapid Application Development,” Jurnal Aplikasi Teknologi Informasi dan Manajemen, vol. 3, no. 1, 2022.
- [14] M. Hilmyansyah, H. Simorangkir, P. Studi Teknik Informatika, and F. Ilmu Komputer, “Implementasi Metode Scrum Pada Pembangunan Sistem Informasi Monitoring Progress Proyek Berbasis Web (Studi Kasus: PT Quatra Engineering Mandiri),” IKRA-ITH Informatika: Jurnal Komputer dan Informatika, 2022. Available: <https://journals.upi-yai.ac.id/index.php/ikraith-informatika/issue/archive>
- [15] K. Schwaber and J. Sutherland, The Scrum Guide: The Definitive Guide to Scrum: The Rules of the Game, Scrum.org, 2020. Available: <https://www.scrumguides.org>.
- [16] Fatmasari and S. Sauda, “Pemodelan Unified Modeling Language Sistem Informasi Enterprise Resource Planning,” Jurnal Media Informatika

Budidarma, vol. 4, no. 2, pp. 429–436, Apr. 2020. doi: 10.30865/mib.v4i2.2022.

- [17] R. Aditya, V. H. Pranatawijaya, and P. B. A. A. Putra, “Rancang bangun aplikasi monitoring kegiatan menggunakan metode prototype,” JOINTECOMS (Journal of Information Technology and Computer Science), vol. 1, no. 1, pp. 47–57, Jun. 2021.
- [18] Richard Gunawan, Yohanes Priadi Wibisono, Clara Hetty Primasari, and Djoko Budiyo, “Blackbox Testing on Virtual Reality Gamelan Saron Using Equivalence Partition Method,” Jurnal Buana Informatika, vol. 14, no. 01, pp. 11–19, 2023, doi: 10.24002/jbi.v14i01.6606.

Halaman ini sengaja dikosongkan