

DAFTAR PUSTAKA

Buku:

Amaliya, Lia, (2022), *Hukum Perikatan*, Surabaya: Cipta Media Nusantara.

Amin, Ma'ruf, S. N. A, (2023), *Buku Ajar Hukum Perjanjian*, Yogyakarta: Deepublish Digital.

Arief, B. N, (2018), *Kebijakan Hukum Pidana*, Bandung: PT Alumni.

Budiono, H, (2020), *Asas-Asas Hukum Perjanjian*, Jakarta: Gramedia Pustaka Utama.

Departemen Pendidikan Nasional, (2005), *Kamus Besar Ikhtisar Indonesi Edisi Ketiga*, Jakarta: Balai Pustaka.

Dewi, S, (2009), *Cyber Law Perlindungan Privasi Atas Informasi Pribadi Dapam E-Commerce Menurut Hukum Internasional*, Bandung : Widya Padjajaran.

Fuady, M, (2013), *Teori-teori Besar Dalam Hukum: Grand Theory*. Indonesia: Prenada Media.

Harahap, M. Y, (2015), *Hak Cipta dalam Perspektif Hukum*, Jakarta: Sinar Grafika.

Lessig, L, (1999), *Code and Other Laws of Cyberspace*, New York: Basic Books.

Marpi, Y, (2020), *Perlindungan Hukum Terhadap Konsumen Atas Keabsahan Kontrak Elektronik Dalam Transaksi E-Commerce*, Tasikmalaya : PT. Zona Media Mandiri.

Mertokusumo, S, (2010), *Hukum Perdata Indonesia*, Yogyakarta: Liberty.

Mertokusumo, S, (2010), *Mengenal Hukum : Suatu Pengantar*, Yogyakarta: Liberty.

- Miru, A, (2007), *Hukum Kontrak dan Perancangan Kontrak*. Jakarta: Rajawali Pers.
- Miru, A. & Pati, S. (2020), *Hukum Perjanjian: Penjelasan Makna Pasal-Pasal Perjanjian Bernama dalam KUH Perdata (BW)*. Jakarta: Sinar Grafika.
- Muhammad, A, (2021), *Hukum Perikatan*, Bandung : Citra Aditya Bakti.
- Muhammad, A, (2021), *Hukum Perusahaan Indonesia*, Bandung: Citra Aditya Bakti.
- Mulyawan, R, (2021), *Hukum Siber di Indonesia*, Jakarta: Gramedia.
- Munir Fuady, (2016), *Pengantar Hukum Bisnis*, Bandung: PT. Citra Aditya Bakti
- Purba, Hasim, (2022), *Hukum Perikatan & Perjanjian*, Jakarta: Sinar Grafika.
- R, Soeroso, (2009), *Pengantar Ilmu Hukum*, Jakarta : Sinar Grafika.
- R, Subekti, (2005), *Hukum Perjanjian*, Jakarta : Intermasa.
- R. Subekti, (1995), *Pokok-Pokok Hukum Perdata*, Jakarta: Intermasa.
- Ramli, A. M, (2020), *Hukum Siber: Regulasi & Perlindungan*, Jakarta: Rajawali Pers.
- Salim H, S, (2005), *Perkembangan Hukum Kontrak Innominaat di Indonesia*, Jakarta: Sinar Grafika.
- Salim H. S, (2008), *Pengantar Hukum Perdata Tertulis*. Jakarta: Sinar Grafika.
- Salim H. S, (2021), *Hukum Kontrak Teori dan Teknik Penyusunan Kontrak*, Jakarta : Sinar Grafika.
- Setiawan, I. K. A, (2021), *Hukum Perikatan*, Jakarta: Bumi Aksara.
- Soekanto, S, (2014), *Pengantar Penelitian Hukum*, Jakarta: UI Press.

Sudarsono, (2007), *Kamus Hukum*, Jakarta: Rineka Cipta.

Sudikno, M, (2019), *Bab-bab Tentang Penemuan Hukum*, Yogyakarta: Liberty.

Sutedi, A, (2017), *Hukum Perlindungan Konsumen*, Jakarta: Sinar Grafika.

Syahrum, Muhammad, (2022), *Pengantar Metodologi Penelitian Hukum Kajian Penelitian Normatif, Empiris, Penulisan Proposal, Laporan Skripsi dan Tesis*, Riau: DOTPLUS Publisher.

Tahir, R, dkk, (2023), *Metodologi Penelitian Bidang Hukum : Suatu Pendekatan Teori dan Praktik*. Jambi: PT. Sonpedia Publishing Indonesia.

Wibowo, A, (2023) *Hukum di Era Globalisasi Digital*, Semarang: CV. Pilar Nusantara.

Zulaeha, M, (2019), *Hukum Transaksi Elektronik Di Indonesia*, Bandung: Nusa Media.

Peraturan Perundang-undangan:

Kitab Undang-Undang Hukum Perdata

UU No. 11 Tahun 2008 yang diubah dengan UU No. 19 Tahun 2016 menata mengenai Informasi Sekaligus Transaksi Secara Elektronik (Lembaran Negara Republik Indonesia Tahun 2016 Nomor 251, Tambahan Lembaran Negara Republik Indonesia Nomor 5952)

Peraturan Pemerintah Nomor 71 Tahun 2019 Tentang Penyelenggaraan Sistem dan Transaksi Elektronik (Lembaran Negara Republik Indonesia Tahun 2019 Nomor 185, Tambahan Lembaran Negara Republik Indonesia Nomor 6400)

Jurnal dan Artikel Ilmiah

Listiavanti, G. & Hermono, B, (2022), Legalitas Akun Game Online Sebagai Objek Perjanjian Jual Beli. *Novum: Jurnal Hukum*, InPress SPK 22, Hal. 86-93, DOI: <https://doi.org/10.2674/novum.v0i0.60945>.

Pratama, R. M, Widyasari, Nisa, D. A, (2022), Pencegahan Penipuan dalam Transaksi Jual-Beli Game Online dengan Media Animasi, *Jurnal Imajinasi*, Vol. 6, No. 1, Hal 46-56. DOI: <https://doi.org/10.26858/i.v6i1.32861>

Putranto, B.A. & Suharto, M.A, (2024), Pelanggaran Perjanjian Lisensi Pengguna Melalui Praktik Real Money Trading Oleh Pemain Game GTA V Online. *Kabilah: Journal of Social Community*, Vol.9 No.1, Hal. 403-413, DOI: <https://doi.org/10.35127/kabillah.v9i1>.

Salzabilla, C. A, Priyana, P. (2023), *Wanprestasi dan Akibatnya Dalam Pelaksanaan Perjanjian Baku*, Jurnal Humaniora Ilmu Sosial, Ekonomi dan Hukum, Vol.7 No.1, Hal. 1-7, DOI: <https://doi.org/10.30601/humaniora.v7i1.3540>

Wagner, I, (2023), Privacy Policies across the Ages: Content of Privacy Policies 1996–2021. *ACM Transactions on Privacy and Security*, Vol.26 No.3, Hal. 32:1-32:32, DOI: <https://doi.org/10.1145/3590152>.

Yel, M. B, & Nasution, M. K. M, (2022), Keamanan Informasi Data Pribadi Pada Media Sosial. *Jurnal Informatika Kaputama (JIK)*, Vol.6 No.1, Hal. 92-101, DOI: <https://doi.org/10.59697/jik.v6i1.144>.

Yulianingrum, A. V., & Prananingtyas, P, (2024), Analisis Yuridis Perseroan Perorangan Berdasarkan Undang-Undang Cipta Kerja. Notarius, Vol.17 No.1, Hal. 248-265, DOI: <https://doi.org/10.14710/nts.v17i1.45878>

Skripsi, Tesis, dan Disertasi :

Hadi, A., (2021) *Praktek Jual Beli Akun Game Online Free Fire Dalam Perspektif Hukum Ekonomi Syari'ah Dan Hukum Positif (Studi Kasus Di Komunitas Free Fire Kota Bengkulu)*, Doctoral dissertation. IAIN Bengkulu.

Mufid, Z., (2023) *Peranan Nilai Kompetensi Karakter Dan Perceived Usefulness Sebagai Pemediasi Nilai Virtual Item Terhadap Minat Beli Ulang Skin Mobile Legend (Studi Pada Pemain Game Di Jabodetabek)*. Skripsi. Sekolah Tinggi Ilmu Ekonomi Indonesia.

Sidiq, N. R, (2022), *Tinjauan Hukum Terhadap Jual Beli Akun Game Online Player Unknown's Battleground (PUBG) Mobile Di Wilayah Kota Pekanbaru*, Skripsi, Universitas Islam Riau.

Zainudin, M, (2021), *Akad Jual Beli Akun Game Online Mobile Legends Dalam Perspektif Hukum Ekonomi Syariah (Studi Di Kampung Kotagajah Lampung Tengah)*, Skripsi, Iain Metro.

Zakiyatussalwa, (2021), *Analisis Transaksi Jual Beli Akun Game Online Dalam Perspektif Hukum Islam (Studi Pada Mahasiswa Fakultas Syariah IAIN KUDUS)*, Skripsi, IAIN Kudus.

Lain – lain :

FAQ Autentikasi Dua Faktor, <https://support-valorant.riotgames.com/hc/id/articles/4415709691667-Petunjuk-amp-FAQ-Autentikasi-Dua-Faktor>, diakses pada Senin, 15 Februari 2025 Pukul 10.30.

Grup Jual Beli Akun Valorant, <https://www.facebook.com/groups/jualbeliakunvalorant>, diakses pada Jum'at, 21 Februari 2025 Pukul 12.00.

Ketentuan Layanan Riot Games, <https://www.riotgames.com/id/terms-of-service>, diakses pada senin, 16 September 2024 Pukul 21.00.

Melindungi Akun Kamu, <https://supportvalorant.riotgames.com/hc/id/articles/4402974266003-Melindungi-Akun-Kamu>, diakses pada Senin, 15 Februari 2025 Pukul 10.00.

Riot Games, <https://www.riotgames.com/en/who-we-are>, diakses pada Senin, 16 September 2024 Pukul 18.46.

Tentang Valorant, <https://support-valorant.riotgames.com/hc/id/articles/360045494674-Selamat-datang-di-VALORANT>, diakses pada Senin, 16 September 2024 Pukul 17.06.

Valorant, <https://playvalorant.com/id-id/news/community/>, diakses pada senin, 16 Oktober 2024 Pukul 20.00.