

LAPORAN AKHIR MAGANG KERJA
PROGRAM KOMPETISI KAMPUS MERDEKA (PKKM) 2023



Disusun oleh :
Rachel Jihan Al Jauza (21052010068)

PROGRAM STUDI DESAIN KOMUNIKASI VISUAL
FAKULTAS ARSITEKTUR DAN DESAIN
UNIVERSITAS PEMBANGUNAN NASIONAL "VETERAN" JAWA TIMUR
2023

LAPORAN AKHIR MAGANG KERJA
PROGRAM KOMPETISI KAMPUS MERDEKA (PKKM) 2023
PERANCANGAN ILUSTRASI ASET KONTEN MEDIA SOSIAL YAYASAN RUMAH
GENERASI PEMENANG



Disusun oleh :

Rachel Jihan Al Jauza (21052010068)

Pembimbing :

Mahimma Romadhona, S.T., M.Ds. (NIP. 19880428 201803 2001)

PROGRAM STUDI DESAIN KOMUNIKASI VISUAL
FAKULTAS ARSITEKTUR DAN DESAIN
UNIVERSITAS PEMBANGUNAN NASIONAL "VETERAN" JAWA TIMUR
2023

LEMBAR PENGESAHAN

**LAPORAN KEGIATAN PROGRAM MAGANG MANDIRI MERDEKA BELAJAR
KAMPUS MERDEKA**

**PERANCANGAN ILUSTRASI ASET KONTEN MEDIA
SOSIAL YAYASAN RUMAH GENERASI PEMENANG**

Dipersiapkan dan disusun oleh

Rachel Jihan Al Jauza

21052010068

Semester Magang: 5

Tahun Akademik 2023/2024

Disetujui Oleh

Pembimbing Lapangan


YAYASAN
Rumah
Generasi
Pemenang

(A Shofwan Maulidy S.Ds)

Dosen Pembimbing



(Mahimma Romadhona, S.T., M.Ds)
NIP: 19880428 201803 2001

Mengetahui,

Koordinator Prodi/Ketua Jurusan



(Masnuna, S.T., M.Sn)
NIP3K: 19840512 2021 212004

Kata Pengantar

Puji dan Syukur saya ucapkan kepada Allah SWT yang telah memberikan rahmat dan karunia-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan laporan akhir Magang Program Kompetisi Kampus Merdeka dengan judul Perancangan Ilustrasi Aset Konten Media Sosial Yayasan Rumah Generasi Pemenang.

Laporan Perancangan Ilustrasi Aset Konten Media Sosial Yayasan Rumah Generasi Pemenang ini memuat segala sesuatu yang berhubungan dengan kegiatan penulis selama melaksanakan program magang PKKMM di Yayasan Rumah Generasi Pemenang, selama kurang lebih empat bulan yakni dari bulan Agustus hingga November 2023 sebagai Ilustrator dalam perancangan aset konten yang dapat digunakan di *platform* Instagram dan media cetak.

Selama proses pengerjaan laporan dan jalannya kegiatan, penulis tentunya mendapatkan bimbingan dari berbagai pihak. Penulis mengucapkan banyak terima kasih kepada Mas Shofwan, Mas Agus, dan Mas Maftuh selaku mentor dan pembimbing lapangan serta Ibu Mahimma Romadhona selaku dosen pembimbing selama proses Magang Program Kompetisi Kampus Merdeka berlangsung. Penulis juga mengucapkan banyak terima kasih atas pengalaman Bersama kepada teman-teman mahasiswa yang tergabung dalam program PKKMM di Yayasan Rumah Generasi Pemenang.

Penulis menyadari bahwa dalam penulisan dan penyusunan laporan magang ini masih belum sempurna karena kurangnya pemahaman serta pengetahuan penulis. Maka, penulis sangat menghargai adanya masukan, saran, maupun kritik yang membangun agar ke depannya penulis serta pembaca dapat menyajikan hasil yang lebih baik.

Gresik, 15 November 2023



Penulis

Rachel Jihan Al Jauza

(21052010068)

DAFTAR ISI

Kata Pengantar.....	ii
DAFTAR ISI.....	iii
DAFTAR GAMBAR.....	iv
DAFTAR TABEL.....	v
BAB I.....	1
PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Lingkup.....	2
1.3 Tujuan.....	2
BAB 2.....	3
ORGANISASI MITRA.....	3
2.1 Struktur Organisasi.....	3
2.2 Lingkup Pekerjaan.....	3
2.3 Deskripsi Pekerjaan.....	4
2.4 Jadwal Kerja.....	5
BAB 3.....	6
PELAKSANAAN MAGANG.....	6
3.1 Posisi/Kedudukan Kegiatan Magang.....	6
3.2 Metodologi Penyelesaian Tugas.....	6
3.3 Pembelajaran Hal Baru.....	16
BAB 4.....	17
KESIMPULAN DAN SARAN.....	17
4.1 Kesimpulan.....	17
4.2 Saran-Saran.....	17
BAB 5.....	18
REFLEKSI DIRI.....	18
Lampiran A. TOR.....	19
B. Log Activity.....	20
C. Dokumen Teknik.....	90
LAMPIRAN.....	95

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1 Logo Yayasan Rumah Generasi Pemenang.....	1
Gambar 2 Struktur organisasi Yayasan Rumah Generasi Pemenang	3
Gambar 3 Struktur organisasi Yayasan Rumah Generasi Pemenang	3
Gambar 4 Alur Penyelesaian Tugas	7
Gambar 5 Sketsa Ilustrasi	9
Gambar 6 Lineart Ilustrasi	9
Gambar 7 Hasil Coloring Ilustrasi Maskot 1	10
Gambar 8 Referensi poster festival.....	11
Gambar 9 referensi poster cetak.....	11
Gambar 10 Sketsa Poster Festival.....	12
Gambar 11 Coloring Poster	13
Gambar 12 Publikasi.....	13
Gambar 13 Feed konten ilustrasi	14
Gambar 14 Hasil desain konten feed berupa editing foto	15
Gambar 15 Sketsa Logo Gebrak.....	15
Gambar 16 Logo gebrak revisi	16
Gambar 17 Final Logo Gebrak	16

DAFTAR TABEL

Tabel 1 Jadwal Kerja.....	5
---------------------------	---