

## LAPORAN TUGAS AKHIR

### PERANCANGAN KONTEN SOSIAL MEDIA MARKETING KAMPUNG TANI KOTA KEDIRI

Untuk memenuhi sebagian persyaratan dalam memperoleh gelar Sarjana (S-1)



Disusun Oleh:

Naila Safira

21052010057

Dosen Pembimbing 1 :

Aileena Solicitor C.R.E.C., S.T., M.Ds.

Dosen Pembimbing 2 :

Diana Aqidatun Nisa, S.T. M.Ds

DESAIN KOMUNIKASI VISUAL  
FAKULTAS ARSITEKTUR DAN DESAIN  
UNIVERSITAS PEMBANGUNAN NASIONAL "VETERAN"  
JAWA TIMUR  
2024/2025

## **LAPORAN TUGAS AKHIR**

### **PERANCANGAN KONTEN SOSIAL MEDIA MARKETING KAMPUNG TANI KOTA KEDIRI**

Untuk memenuhi sebagian persyaratan dalam memperoleh gelar Sarjana (S-1)



Disusun Oleh:

**Naila Safira**

**21052010057**

Dosen Pembimbing 1 :

**Aileena Solicitor C.R.E.C., S.T., M.Ds.**

Dosen Pembimbing 2 :

**Diana Aqidatun Nisa, S.T. M.Ds**

**DESAIN KOMUNIKASI VISUAL  
FAKULTAS ARSITEKTUR DAN DESAIN  
UNIVERSITAS PEMBANGUNAN NASIONAL “VETERAN”  
JAWA TIMUR  
2024/2025**

## HALAMAN PENGESAHAN

PERANCANGAN KONTEN SOSIAL MEDIA MARKETING KAMPUNG TANI

KOTA KEDIRI

Disusun Oleh :

NAILA SAFIRA

21052010057

Telah dipertahankan dihadapan tim penguji

Pada tanggal : 21 Mei 2025

Pembimbing I

Pembimbing II

Aileena Solicitor C.R.E.C., S.T., M.Ds.

NIPPPK: 19870119 202421 2024

Diana Aqidatun Nisa, S.T. M.Ds

NIP. 19900611 201803 2001

Penguji I

Penguji II

Bayu Setiawan, S.Sn., M.Sn.  
NIP. 19910728 202203 1004

Restu Ismoyo Ajii, S.Sn., M.A.  
NPT. 201 19850106 174

Tugas akhir telah diterima sebagai salah satu persyaratan

Untuk memperoleh gelar Sarjana Desain (S-1)

Dekan Fakultas Arsitektur dan Desain



Ibnu Sholichin, S.T., M.T  
NIPPK. 19710916 202121 1004

## HALAMAN PERSETUJUAN

### PERANCANGAN KONTEN SOSIAL MEDIA MARKETING KAMPUNG TANI

KOTA KEDIRI

Disusun Oleh :

**NAILA SAFIRA**

**21052010057**

Telah dipertahankan didepan tim penguji

Pada tanggal : 21 Mei 2025

Pembimbing I

Pembimbing II

Aileena Solicitor C.R.E.C., S.T., M.Ds.

NIPPK: 19870119 202421 2024

Diana Aqidatun Nisa, S.T. M.Ds

NIP. 19900611 201803 2001

Tugas akhir telah diterima sebagai salah satu persyaratan

Untuk memperoleh gelar Sarjana Desain (S-1)

Ketua Program Studi Desain Komunikasi Visual

Masnuna, ST., M.Sn

NIPPK. 19840512 2021 212004

## SURAT PERNYATAAN BEBAS PLAGIASI

Saya yang bertanda tangan dibawah ini :

Nama : Naila Safira  
NPM : 21052010057  
Program : Sarjana(S1)/Magister (S2)/Doktor (S3)  
Program Studi : Desain Komunikasi Visual  
Fakultas : Arsitektur dan Desain

Menyatakan bahwa dalam dokumen ilmiah Tugas Akhir/Skripsi/Tesis/Disertasi\* ini tidak terdapat bagian dari karya ilmiah lain yang telah diajukan untuk memperoleh gelar akademik di suatu lembaga Pendidikan Tinggi, dan juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis atau diterbitkan oleh orang/lembaga lain, kecuali yang secara tertulis disitasi dalam dokumen ini dan disebutkan secara lengkap dalam daftar pustaka.

Dan saya menyatakan bahwa dokumen ilmiah ini bebas dari unsur-unsur plagiasi. Apabila dikemudian hari ditemukan indikasi plagiat pada Skripsi/Tesis/Desertasi ini, saya bersedia menerima sanksi sesuai dengan peraturan perundang-undangan yang berlaku.

Demikian surat pernyataan ini saya buat dengan sesungguhnya tanpa ada paksaan dari siapapun juga dan untuk dipergunakan sebagaimana mestinya.

Surabaya, 12 Juni 2025

Yang Membuat pernyataan



## **ABSTRAK**

Penelitian ini bertujuan untuk merancang sosial media marketing untuk kampung tani yang terletak di Kota Kediri. Tempat wisata ini terhitung baru sehingga sangat membutuhkan perancangan untuk melancarkan kegiatan marketing berupa pengenalan atau promosi terutama pada sosial media yang dimiliki kampung tani Kota Kediri. Penggunaan sosial media berupa Instagram dirasa perlu sebagai wadah branding dan marketing yang efektif.

Pada perancangan ini menggunakan metodelogi berupa kuantitatif dan kualitatif. Penulis melakukan survei, wawancara, dan kuesioner untuk mendapatkan hasil. Pada hasil yang didapat dibutuhkan perancangan untuk sosial media kampung tani, terkhusus instagram untuk melakukan kegiatan marketing dan pengenalan. Berdasarkan hasil survei masih banyak diperlukan strategi dalam melakukan kegiatan marketing. Berdasarkan wawancara dengan bapak Sudrajat, didapatkan kebutuhan dalam pelaksanaan marketing untuk meningkatkan kunjungan.

Setelah mendapatkan hasil analisis, kemudian perancangan dimulai dengan pembuatan kata kunci yang sesuai yang kemudian dikembangkan menjadi konsep marketing. Penbuatan konsep marketing diwujudkan dengan pembuatan desain, jadwal konten, dan strategi marketing selama satu tahun. Dengan adanya perancangan ini, diharapkan dapat membantu meningkatkan kunjungan dan mengenalkan lebih luas tempat wisata kampung tani Kota Kediri.

Dengan terlaksanakannya perancangan ini diharapkan dapat membantu pelaksanaan kegiatan marketing untuk tempat wisata kampung tani Kota Kediri. Diharapkan juga dapat menjadi acuan dari kegiatan marketing yang berlangsung melalui sosial media Instagram.

Kata kunci : perancangan, sosial media, kampung tani, marketing

## **ABSTRACT**

*This study aims to design social media marketing for a farming village located in Kediri City. This tourist spot is relatively new so it really needs a design to facilitate marketing activities in the form of introduction or promotion, especially on social media owned by the farming village of Kediri City. The use of social media in the form of Instagram is considered necessary as a medium for effective branding and marketing.*

*This design uses quantitative and qualitative methodologies. The author conducted surveys, interviews, and questionnaires to obtain results. The results obtained require a design for the farming village's social media, especially Instagram, to carry out marketing and introduction activities. Based on the survey results, many strategies are still needed in carrying out marketing activities. Based on an interview with Mr. Sudrajat, it was found that there was a need for implementing marketing to increase visits.*

*After getting the analysis results, the design began with creating appropriate keywords which were then developed into a marketing concept. The creation of a marketing concept was realized by creating a design, content schedule, and marketing strategy for one year. With this design, it is hoped that it can help increase visits and introduce the Kediri City farming village tourist spot more widely.*

*With the implementation of this design, it is hoped that it can help implement marketing activities for the Kediri City farming village tourist spot. It is also expected to be a reference for marketing activities that take place through Instagram social media.*

*Keywords:*      *design, social media, farming village, marketing*

## KATA PENGANTAR

Dengan penuh rasa syukur atas rahmat dan karunia Allah SWT, peneliti akhirnya dapat menyelesaikan laporan ini dengan tuntas. Tugas akhir berjudul “*PERANCANGAN KONTEN SOSIAL MEDIA MARKETING KAMPUNG TANI KOTA KEDIRI*” ini bertujuan untuk meningkatkan kunjungan dan mengenalkan lebih luas tempat wisata kampung tani kepada masyarakat khususnya daerah Jawa Timur melalui sosial media instagram. Melalui rancangan ini, diharapkan tempat wisata kampung tani dapat menjangkau lebih luas kunjungan dan mengenalkan tempat ke lebih banyak orang. Penyusunan laporan ini tentu tidak lepas dari dukungan berbagai pihak. Oleh sebab itu, peneliti ingin menyampaikan rasa terima kasih kepada:

1. Kepada Allah SWT tuhan yang maha Esa, yang telah memberikan kemudahan dan kelancaran dalam setiap prosesnya.
2. Kepada Bapak Sarko dan Ibu Ainul Churoti selaku kedua orang tua penulis yang senantiasa mendukung dan mendoakan kelancaran pada semua proses tugas akhir yang berjalan.
3. Kepada bapak dan ibu dosen pengajar di program studi desain komunikasi visual, UPN Veteran Jawa Timur yang telah membagi ilmu dan pengalaman yang berharga sebagai bekal penulis.
4. Kepada Ibu Aileena Solicitor Costa Rica El Chidtian, S.T., M.Ds dan Diana Aqidatun Nisa, S.T. M.Ds selaku pembimbing yang telah memberikan banyak arahan dan ilmunya agar penulisan perancangan ini dapat tersusun dengan baik.
5. Kepada Bapak Bayu Setiawan, S.Sn., M.Sn dan Bapak Restu Ismoyo Aji, S.Sn., M.A selaku dosen penguji yang telah memberikan kritik dan saran yang membangun demi kebaikan perancangan penulis.
6. Kepada Bapak Sudrajat selaku pengurus tempat wisata kampung tani yang telah mengizinkan tempatnya untuk menjadi objek penelitian.
7. Kepada Ahmad Khabibur R. yang telah banyak membantu penulis pada semua proses perancangan dari pengurusan dokumen dan realisasi pada perancangan.
8. Kepada Eulogize, Tsania, Isdriani, Lutvia, dan Amanda Rahina selaku teman-teman penulis yang telah memberikan bantuan dan dukungannya sehingga penulisan ini dapat terselesaikan.

9. Kepada Rafi, Topa, dan Raihan yang telah membantu membrikan informasi seputar tugas akhir yang berlangsung.
10. Kepada teman-teman SMA penulis yang memberikan dukungan emosional kepada penulis.
11. Kepada seluruh orang yang ikut serta membantu menunjang keberhasilan pengambilan data untuk perancangan ini.
12. Kepada diri sendiri yang terus mengusahakan semuanya disegala kondisi fisik maupun psikis yang terjadi selama proses perancangan tugas akhir

Dengan adanya perancangan ini, diharapkan dapat meningkatkan kunjungan wisatawan ke kampung tani serta memperkenalkan potensi wisata yang dimiliki oleh kampung tani kepada masyarakat luas. Hasil dari penelitian ini diharapkan dapat menjadi referensi bagi pengelola wisata kampung tani dalam mengembangkan promosi melalui media sosial.

Surabaya, 12 Juni 2025

Naila Safira

## DAFTAR ISI

COVER.....	1
HALAMAN PENGESAHAN.....	ii
HALAMAN PERSETUJUAN.....	iv
SURAT PERNYATAAN BEBAS PLAGIASI .....	v
ABSTRAK.....	v
ABSTRACT .....	vi
KATA PENGANTAR.....	vii
DAFTAR ISI.....	IX
DAFTAR GAMBAR.....	XII
DAFTAR LAMPIRAN.....	xiv
BAB I PENDAHULUAN.....	15
12.1 Latar Belakang .....	15
12.2 Identifikasi Masalah .....	21
12.3 Rumusan Masalah .....	21
12.4 Batasan Masalah.....	21
12.5 Tujuan Perancangan .....	22
12.6 Manfaat Hasil Perancangan.....	22
12.7 Kerangka Perancangan .....	23
2.1 Definisi Oprasional Judul .....	24
2.1.1 Definisi Perancangan.....	24
2.1.2 Definisi Konten .....	24
2.1.2 Definisi Sosial Media Marketing.....	25
2.1.5 Definisi Kampung Tani, Kelurahan Jamsaren, Kota Kediri .....	26
2.2 Landasan Teori .....	27
2.3 2.2.1 Media Sosial.....	27
2.2.2 Media Promosi .....	27
2.2.3 Warna.....	28

2.2.4 Ilustrasi, Gambar, dan Fotografi.....	30
2.2.5 Layout .....	34
2.2.7 Marketing .....	35
2.2.8 <i>AI (Artificial Intelligence)</i> .....	36
2.2.8 Aplikasi Mengedit Video .....	36
2.4 Profil Stakeholder.....	37
2.3 Studi Eksisting.....	40
2.4 Studi Komparator .....	44
2.5 Studi Kompetitor .....	47
<b>BAB III METODE PERANCANGAN .....</b>	<b>50</b>
3.1 Metode Perancangan .....	50
3.2 Objek Perancangan.....	50
3.3 Teknik Pengumpulan Data .....	51
3.3.1 Data Primer .....	51
3.3.2 Data Sekunder .....	52
3.3.3 Target Audiens .....	52
3.4 Teknik Analisis Data.....	53
3.4.1 Wawancara.....	53
3.4.2 Observasi.....	54
3.4.3 Kuesioner .....	55
3.5 Sintesis Data.....	57
<b>VI KONSEP DAN IMPLEMENTASI DESAI.....</b>	<b>58</b>
4.1 Perumusan Konsep .....	58
4.1.1 Keyword.....	58
4.1.2 Definisi Keyword .....	59
4.1.2 Konsep Verbal.....	60
4.1.2.1 Gaya Bahasa.....	60
4.1.2.2 Deskripsi Konten.....	61
4.1.3 Konsep Visual .....	66
4.1.3.1 Grafis.....	68

4.1.3.2 Tipografi.....	69
4.1.3.3 Warna .....	69
4.1.3.4 Format konten .....	70
4.1.4 Konsep Media .....	70
4.1.4.1 Media Utama.....	70
4.1.4.2 Media Pendukung.....	72
4.2 Proses Perancangan Desain .....	76
4.3 Implementasi Desain .....	76
Rancangan Anggaran Dana .....	102
BAB V PENUTUP.....	103
5.1 Kesimpulan.....	103
5.2 Saran.....	103
DAFTAR PUSTAKA .....	104
LAMPIRAN.....	106

## **DAFTAR GAMBAR**

Gambar 1. 1 Tampilan atas wisata kampung tani .....	16
Gambar 1. 2 Logo tempat wisata kampung tani .....	18
Gambar 1. 3 Tampilan profil IG kampung tani .....	19
Gambar 1. 4 Engagement IG kampung tani.....	19
Gambar 1. 5 Kerangka perancangan .....	23
Gambar 2. 1 6 Color wheel.....	28
Gambar 2. 2 Logo kampung tani .....	37
Gambar 2. 3 Tampilan tempat kampung tani dari atas .....	37
Gambar 2. 4 dokumentasi aktivitas di kampung tani.....	39
Gambar 2. 5 tampilan instagram kampung tani .....	41
Gambar 2. 6 tampilan postingan instagram kampung tani .....	42
Gambar 2. 7 feed ig kampung tani.....	43
Gambar 2. 8 tampilan profil instagram Desa Wisata Pelaga .....	44
Gambar 2. 9 tampilan reels instagram Desa Wisata Pelaga.....	45
Gambar 2. 10 tampilan feeds postingan instagram Desa Wisata Pelaga .....	45
Gambar 2. 11 tampilan caption postingan instagram Desa Wisata Pelaga.....	46
Gambar 2. 12 tampilan profil instagram kampung tani Tulungagung .....	48
Gambar 2. 13 tampilan postingan instagram kampung tani Tulungagung .....	48
Gambar 3. 1 tampilan profil instagram kampung tani .....	50
Gambar 3. 2 dokumentasi wawancara dengan Pak Drajat.....	53
Gambar 3. 3 Foto wawancara dengan salah satu warga Kota Kediri .....	54
Gambar 3. 4 dokumentasi wawancara dengan Denny Angga .....	54
Gambar 3. 5 survei wisata kampung tani kediri .....	55
Gambar 3. 6 survei sosial media Instagram Kampung Tani.....	56
Gambar 3. 7 survei pengetahuan tentang kampung tani .....	56

Gambar 4. 1 contoh feeds instagram.....	61
Gambar 4. 2 contoh reels instagram .....	62
Gambar 4. 3 contoh bio instagram .....	62
Gambar 4. 4 kalender konten .....	63
Gambar 4. 5 contoh konten.....	63
Gambar 4. 6 contoh konten.....	64
Gambar 4. 7 contoh konten.....	64
Gambar 4. 8 detail jadwal konten tahap satu .....	65
Gambar 4. 9 detai jadwal konten tahap 2.....	65
Gambar 4. 10 detail jadwal konten tahap 3 .....	65
Gambar 4. 11 contoh konten isu .....	66
Gambar 4. 12 contoh suasana .....	67
Gambar 4. 13 contoh gambar aktivitas .....	67
Gambar 4. 14 contoh grafis.....	68
Gambar 4. 15 bentuk font .....	69
Gambar 4. 16 palette warna .....	69
Gambar 4. 17 media utama feeds.....	70
Gambar 4. 18 media utama reels.....	71
Gambar 4. 19 media pendukung banner .....	72
Gambar 4. 20 media pendukung tiket parkir .....	72
Gambar 4. 21 media pendukung tumblr .....	73
Gambar 4. 22 media pendukung kaos.....	73
Gambar 4. 23 media pendukung notebook .....	74
Gambar 4. 24 media pendukung gantungan kunci .....	74
Gambar 4. 25 media pendukung topi.....	75
Gambar 4. 26 media pendukung totebag .....	75
Gambar 4. 27 hasil desain karcis kampung tani.....	76
Gambar 4. 28 hasil desain tumblr kampung tani .....	76

Gambar 4. 29 hasil desain kaos kampung tani bagian depan .....	77
Gambar 4. 30 hasil desain kaos kampung tani bagian belakang.....	78
Gambar 4. 31 hasil desain notebook kampung tani bagian depan.....	78
Gambar 4. 32 hasil desain notebook kampung tani bagian belakang .....	79
Gambar 4. 33 hasil desain gantungan kunci kampung tani .....	79
Gambar 4. 34 hasil desain topi kampung tani.....	80
Gambar 4. 35 hasil desain totebag kampung tani .....	80
Gambar 4. 36 desain template feeds ig .....	81
Gambar 4. 37 jadwal konten .....	82
Gambar 4. 38 hasil desain.....	83
Gambar 4. 39 hasil desain.....	84
Gambar 4. 40 hasil desain.....	85

## **DAFTAR LAMPIRAN**

Lampiran 1. Alur perancangan .....	106
Lampiran 2. gambar warna panas dingin .....	106
Lampiran 3. hasil pengecekan engagement Instagram kampung tani kota Kediri .....	106
Lampiran 4. studi komperator sosial media Instagram kampung tani .....	107
Lampiran 5. studi competitor kampung tani.....	108
Lampiran 6. instagram kampung tani .....	108
Lampiran 7. dokumentasi kampung tani .....	108
Lampiran 8. Logo kampung tani .....	109
Lampiran 9. dokumentasi wawancara .....	109
Lampiran 10. hasil kuesioner .....	110
Lampiran 11. Konsep perancangan visual.....	110
Lampiran 12. Hasil implementasi media pendukung .....	111
Lampiran 13. Jadwal konten .....	111
Lampiran 14. Hasil desain.....	112
Lampiran 15. Jadwal konten .....	113
Lampiran 16. Hasil konten .....	114
Lampiran 17. Lembar asistensi .....	117