

**TUGAS AKHIR**  
**PERANCANGAN FILM PENDEK SEBAGAI MEDIA EDUKASI**  
**MENGENAI GANGGUAN MENTAL SKIZOFRENIA DI KALANGAN**  
**REMAJA MENGGUNAKAN ALIRAN SENI EKSPRESIONISME**

Untuk memenuhi persyaratan dalam memperoleh Gelar Sarjana (S1)



Disusun oleh :

**Ibnu Arkaan Al Hafidz**

**21052010123**

Dosen Pembimbing 1 :

**Sri Wulandari, S.Sn., M.A.**

Dosen Pembimbing 2 :

**Aditya Rahman Yani, S.T.,M.Med.Kom**

**PROGRAM STUDI DESAIN KOMUNIKASI VISUAL**

**FAKULTAS ARSITEKTUR DAN DESAIN**

**UNIVERSITAS PEMBANGUNAN NASIONAL 'VETERAN' JAWA TIMUR**

**2025**

HALAMAN PENGESAHAN

PERANCANGAN FILM PENDEK SEBAGAI MEDIA EDUKASI MENGENAI  
GANGGUAN MENTAL SKIZOFRENIA DI KALANGAN REMAJA  
MENGGUNAKAN ALIRAN SENI EKSPRESIONISME

Disusun Oleh :

IBNU ARKAAN AL HAFIDZ

21052010123

Telah dipertahankan dihadapan tim penguji

Pada tanggal : 22 Mei 2025

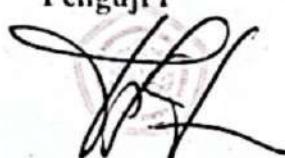
Pembimbing I

  
Sri Wulandari, S.Sn., M.A.  
NPT. 202 19930419 173

Pembimbing II

  
Aditya Rahman Yani, S.T., M.Med.Kom  
NIPPPK. 19810929 202121 1002

Penguji I

  
Widyasari, S.T., M.T  
NPT. 182 19890920 075

Penguji II

  
Pungky Febi Arifianto, S.Sn., M.Sn  
NIP. 19900202 202203 1008

Tugas akhir telah diterima sebagai salah satu persyaratan

Untuk memperoleh gelar Sarjana Desain (S-1)

Dekan Fakultas Arsitektur dan Desain



HALAMAN PERSETUJUAN  
PERANCANGAN FILM PENDEK SEBAGAI MEDIA EDUKASI MENGENAI  
GANGGUAN MENTAL SKIZOFRENIA DI KALANGAN REMAJA  
MENGGUNAKAN ALIRAN SENI EKSPRESIONISME

Disusun Oleh :  
**IBNU ARKAAN AL HAFIDZ**  
**21052010123**

Telah dipertahankan didepan tim penguji  
Pada tanggal : 22 Mei 2025

Pembimbing I

  
**Sri Wulandari, S.Si., M.A.**  
NPT. 202 19930419 173

Pembimbing II

  
**Aditya Rahman Yahi, S.T., M.Med.Kom**  
NIPPK. 19810929 202121 1002

Tugas akhir telah diterima sebagai salah satu persyaratan

Untuk memperoleh gelar Sarjana Desain (S-1)

Koordinator Program Studi Desain Komunikasi Visual

  
**Masnuna, ST., M.Sn**  
NIPPK. 19840512 2021 212004

## **SURAT PERNYATAAN BEBAS PLAGIASI**

Saya yang bertanda tangan dibawah ini :

Nama : Ibnu Arkaan Al Hafidz  
NPM : 21052010123  
Program : Sarjana (S1)  
Program Studi : Desain Komunikasi Visual  
Fakultas : Arsitektur dan Desain

Menyatakan bahwa dalam dokumen ilmiah Tugas Akhir ini tidak terdapat bagian dari karya ilmiah lain yang telah diajukan untuk memperoleh gelar akademik di suatu lembaga Pendidikan Tinggi, dan juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis atau diterbitkan oleh orang/lembaga lain, kecuali yang secara tertulis disitasi dalam dokumen ini dan disebutkan secara lengkap dalam daftar pustaka.

Dan saya menyatakan bahwa dokumen ilmiah ini bebas dari unsur-unsur plagiasi. Apabila dikemudian hari ditemukan indikasi plagiat pada dokumen ilmiah Tugas Akhir ini, saya bersedia menerima sanksi sesuai dengan peraturan perundang-undangan yang berlaku.

Demikian surat pernyataan ini saya buat dengan sesungguhnya tanpa ada paksaan dari siapapun juga dan untuk dipergunakan sebagaimana mestinya.

Surabaya, 11 Juni 2025

Yang Membuat pernyataan



Ibnu Arkaan Al Hafidz  
21052010123

## ABSTRAK

Skizofrenia merupakan salah satu gangguan mental serius yang masih kurang dipahami oleh masyarakat, terutama oleh kalangan remaja. Stigma dan diskriminasi terhadap penderita skizofrenia masih sangat tinggi, yang menyebabkan mereka sering dikucilkan dan tidak memperoleh perawatan yang layak. Dalam konteks ini, media edukatif seperti film pendek memiliki potensi besar untuk menyampaikan informasi secara efektif kepada remaja. Oleh karena itu, perancangan film pendek ini bertujuan untuk meningkatkan pemahaman remaja tentang skizofrenia melalui pendekatan visual dan emosional yang kuat, dengan memanfaatkan aliran seni ekspresionisme untuk menggambarkan kondisi psikologis penderita secara mendalam.

Metodologi yang digunakan dalam perancangan ini adalah pendekatan deskriptif kualitatif dan kuantitatif. Pengumpulan data dilakukan melalui wawancara dengan psikiater dan target audiens, serta penyebaran kuesioner untuk mengetahui tingkat pemahaman dan minat remaja terhadap isu skizofrenia dan film pendek sebagai media edukasi. Selain itu, studi literatur dan studi eksisting juga dilakukan untuk membantu proses perancangan. Proses perancangan mencakup tahapan pra-produksi, produksi, hingga pasca-produksi dengan memperhatikan visual, dan teknik voice over yang disesuaikan dengan karakteristik target audiens.

Hasil analisis menunjukkan bahwa pendekatan dua sudut pandang dari penderita dan masyarakat sekitar, serta penggunaan elemen visual ekspresionisme dapat memperkuat pesan film dan meningkatkan empati penonton. Film ini dirancang untuk memiliki durasi 20 menit dan disebarluaskan melalui media sosial seperti YouTube dan Grup Komunitas Skizofrenia Indonesia, yang sesuai dengan kebiasaan konsumsi media remaja. Konsep visual disesuaikan dengan pengalaman subjektif penderita skizofrenia, dengan tone warna, komposisi gambar, dan efek visual yang mencerminkan perasaan batin mereka.

Film pendek ini diharapkan dapat menjadi media edukatif yang efektif untuk meningkatkan kesadaran remaja terhadap gangguan mental skizofrenia. Melalui pendekatan visual yang emosional, film ini tidak hanya bertujuan mengedukasi, tetapi juga mengurangi stigma serta membangun empati dikalangan remaja.

**Kata Kunci :** Skizofrenia, Empati, Film Pendek, Ekspresionisme, Remaja

## ABSTRACT

Schizophrenia is a serious mental disorder that remains widely misunderstood by the public, especially among adolescents. Stigma and discrimination toward individuals with schizophrenia are still prevalent, leading to their social exclusion and lack of proper care. In this context, educational media such as short films hold great potential for delivering information effectively to teenagers. Therefore, this short film project aims to enhance adolescent understanding of schizophrenia through strong visual and emotional approaches, utilizing the expressionist art style to depict the psychological condition of individuals with schizophrenia more deeply.

This project employs both qualitative and quantitative descriptive methodologies. Data collection was carried out through interviews with psychiatrists and target audiences, along with the distribution of questionnaires to assess adolescents' knowledge and interest in schizophrenia and short films as an educational medium. In addition, literature reviews and existing studies supported the design process. The production stages included pre-production, production, and post-production, with attention given to visual composition and voice-over techniques tailored to the characteristics of the intended audience.

The analysis shows that using dual perspectives from the patient and the surrounding community and applying expressionist visual elements enhances the delivery of the film's message and fosters audience empathy. The short film, with a 20-minute duration, is intended for distribution via social media platforms such as YouTube and the Indonesian Schizophrenia Community Group, aligning with teenagers' media consumption habits. The visual concept is based on the subjective experience of individuals with schizophrenia, using color tones, composition, and visual effects that reflect their inner emotions.

This short film is expected to serve as an effective educational medium to raise adolescent awareness of schizophrenia. Through an emotionally engaging visual approach, the film not only aims to inform but also to reduce stigma and build empathy among teenagers.

**Keywords:** Schizophrenia, Empathy, Short Film, Expressionism, Adolescents

## KATA PENGANTAR

Dengan menyebutkan nama Allah Swt. Alhamdulillah, dengan berkat, rahmat dan ridho Allah Swt. peneliti dapat menyelesaikan tugas akhir yang berjudul ‘Perancangan Film Pendek Sebagai Media Edukasi Mengenai Gangguan Mental Skizofrenia Dikalangan Remaja Menggunakan Aliran Seni Ekspresionisme.’ Tentunya, tugas akhir ini belum tentu dapat terwujud tanpa do'a dan dukungan baik dukungan emosional maupun dukungan material dari berbagai pihak. Untuk itu, peneliti ingin mengucapkan rasa terima kasih kepada orang-orang yang telah mendoakan dan memberikan dukungan kepada penulis demi menyelesaikan tugas akhir ini, yaitu:

1. Allah Swt. yang telah memberikan rahmat, karunia, dan ridho-Nya sehingga peneliti dapat menyelesaikan tugas akhir ini dengan lancar tanpa hambatan yang berarti.
2. Dua adik peneliti yang senantiasa melantunkan do'a agar skripsi peneliti bisa selesai tepat waktu dengan kualitas yang baik
3. Orang tua peneliti yang telah memberikan dukungan emosional dan finansial kepada peneliti dalam mengerjakan skripsi ini sehingga skripsi ini bisa selesai tepat waktu.
4. Ibu Sri Wulandari, S.Sn., M.A., selaku dosen pembimbing pertama yang telah membimbing tugas akhir dengan sabar sehingga penulis dapat menyelesaikan tugas akhir ini dengan baik.
5. Bapak Aditya Rahman Yani, S.T.,M.Med.Kom., selaku dosen pembimbing kedua yang telah membimbing tugas akhir dengan sabar sehingga penulis dapat menyelesaikan tugas akhir ini dengan baik.
6. Dokter Desak Nyoman Puriani Sp.KJ, selaku narasumber psikiater yang telah memberikan informasi mengenai skziofrenia.
7. Kepada semua *crew* pembuatan film pendek ini, Bilgies Diva Santoso, Rizal Yendra Pratama, dan M. Alfan Tsalits
8. Kepada aktor, aktris, serta teman-teman yang mendukung dibalik pembuatan film pendek penulis, Pandu Pangkusunan, Dahlia Ajeng, Bilgies Diva Santoso, Rizal Yendra Pratama, Gilang Azarya, M Alfan Tsalits, dan Maulida Arina.

9. Kepada semua dosen dan teman-teman Dekovi yang selalu membantu dan memberi masukan dan semangat tiada henti dalam menyelesaikan tugas akhir.

Penulis menyadari bahwa tugas akhir ini jauh dari kata sempurna dan masih dapat ditemukan berbagai kesalahan maupun kekurangan. Untuk itu, penulis ingin menyampaikan permohonan maaf karena tugas akhir ini belum sempurna dan mengharapkan saran dari berbagai pihak untuk penyusunan tugas akhir yang lebih baik lagi. Besar harapan penulis bahwa tugas akhir ini dapat menjadi landasan penelitian selanjutnya.

Surabaya, 11 Juni 2025



Ibnu Arkaan Al Hafidz

21052010123



## DAFTAR ISI

<b>HALAMAN PENGESAHAN.....</b>	<b>ii</b>
<b>HALAMAN PERSETUJUAN .....</b>	<b>iii</b>
<b>SURAT PERNYATAAN BEBAS PLAGIASI.....</b>	<b>iv</b>
<b>ABSTRAK .....</b>	<b>v</b>
<b>ABSTRACT .....</b>	<b>vi</b>
<b>KATA PENGANTAR.....</b>	<b>vii</b>
<b>DAFTAR ISI.....</b>	<b>ix</b>
<b>DAFTAR GAMBAR .....</b>	<b>xii</b>
<b>DAFTAR TABEL .....</b>	<b>xiv</b>
<b>DAFTAR LAMPIRAN .....</b>	<b>xv</b>
<b>BAB I PENDAHULUAN.....</b>	<b>1</b>
1.1.    Latar Belakang .....	1
1.2.    Identifikasi Masalah .....	4
1.3.    Rumusan Masalah .....	5
1.4.    Batasan Masalah.....	5
1.5.    Tujuan Perancangan .....	6
1.6.    Manfaat Perancangan .....	6
1.7.    Kerangka Perancangan.....	8
<b>BAB II LANDASAN TEORI DAN STUDI EKSITING.....</b>	<b>9</b>
2.1.    Definisi Operasional Judul .....	9
2.1.1.    Definisi Film Pendek .....	9
2.1.2.    Definisi Gangguan Mental <i>skizofrenia</i> .....	9
2.1.3.    Definisi Remaja .....	10
2.1.4.    Definisi Aliran Seni Ekspresionisme .....	10
2.2.    Landasan Teori .....	10

2.2.1.	Film.....	10
2.2.2.	Film Pendek .....	12
2.2.3.	<i>voice over</i> .....	20
2.2.4.	Gangguan Mental <i>Skizofrenia</i> .....	21
2.2.5.	Remaja .....	25
2.2.6.	Aliran Seni Ekspresionisme.....	26
2.3.	Studi Eksisting.....	30
2.4.	Studi Komparator .....	32
<b>BAB III METODOLOGI DESAIN .....</b>	<b>35</b>	
3.1.	Metode Perancangan .....	35
3.2.	Objek Perancangan.....	35
3.3.	Teknik Pengumpulan Data .....	36
3.3.1.	Data Primer .....	36
3.3.2.	Data Sekunder.....	37
3.3.3.	Target Audiens .....	38
3.4.	Teknik Analisis Data .....	38
3.4.1.	Analisis Data Wawancara .....	39
3.4.2.	Analisis Data Kuesinoner .....	44
3.4.3.	Analisis <i>Consumer Insight</i> .....	51
3.4.4.	Analisis <i>Consumer Journey</i> .....	52
<b>BAB IV KONSEP DAN IMPLEMENTASI DESAIN .....</b>	<b>55</b>	
4.1.	Perumusan Konsep.....	55
4.1.1.	Definisi Keyword .....	56
4.1.2.	Konsep Verbal.....	56
4.1.3.	Konsep Visual.....	61
4.1.4.	Konsep Media .....	65
4.2.	Proses Perancangan Desain.....	67
4.2.1.	Pra-Produksi.....	67

4.2.2.	Produksi .....	95
4.2.3.	Pasca Produksi .....	96
4.3.	Implementasi Desain.....	99
4.3.1.	Media Utama.....	99
4.3.2.	Media Pendukung.....	99
4.4.	Rincian Anggaran .....	101
4.4.1.	Anggaran Media Utama .....	101
4.4.2.	Anggaran Media Pendukung .....	102
<b>BAB V</b>	<b>PENUTUP.....</b>	<b>103</b>
5.1.	Kesimpulan .....	103
5.2.	Saran .....	103
<b>DAFTAR PUSTAKA</b>	<b>.....</b>	<b>105</b>
<b>LAMPIRAN</b>	<b>.....</b>	<b>106</b>

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 1 Kerangka Perancangan, 2024 .....	8
Gambar 2 Contoh StoryBoard Film .....	13
Gambar 3 Proses Editing Color Grading Disoftware Davinci Resolve .....	15
Gambar 4 Contoh Eye Level angle pada film Forest Gump.....	16
Gambar 5 Contoh Low angle pada film Fantastic Mr. Fox .....	16
Gambar 6 Contoh High angle pada film The Shawshank Redemption .....	17
Gambar 7 Contoh Wide shot pada film Django Unchained .....	17
Gambar 8 Contoh Medium shot pada film Barbie .....	18
Gambar 9 Contoh Medium Close Up pada film Amelie .....	18
Gambar 10 Contoh Close Up pada film The Shining.....	19
Gambar 11 Film The Cabinet Of Dr. Caligari 1920 .....	28
Gambar 12 Film Nosferatu 1922.....	29
Gambar 13 Film Pendek skizofrenia Nine Different Production.....	30
Gambar 14 Film Donnie Darko 2001.....	32
Gambar 15 Dokumentasi Wawancara dengan Dr. Desak Nyoman Puriani Sp.KJ .....	39
Gambar 16 Dokumentasi Wawancara dengan Mas Ammet.....	42
Gambar 17 Hasil Kuesinoner Jenis Kelamin Responden .....	45
Gambar 18 Hasil Kuesinoner Usia Responden .....	45
Gambar 19 Hasil Kuesinoner Minat Film Pendek Responden .....	46
Gambar 20 Hasil Kuesinoner Platfrom Responden Menonton Film Pendek.....	46
Gambar 21 Hasil Kuesinoner Minat Film Pendek Responden .....	47
Gambar 22 Hasil Kuesinoner Film Pendek Merupakan Media Yang Efektif .....	47
Gambar 23 Hasil Kuesinoner Yang Menarik Perhatian Dalam Film Pendek .....	48
Gambar 24 Hasil Kuesinoner Responden .....	48
Gambar 25 Hasil Kuesinoner Skizofrenia Menurut Responden .....	49
Gambar 26 Hasil Kuesinoner Seberapa Berbahayanya Skizofrenia Menurut Responden .....	49
Gambar 27 Hasil Kuesinoner Pandangan Masyarakat menurut Responden .....	50
Gambar 28 Hasil Kuesinoner Bahwa Penderita Perlu Dukungan.....	50
Gambar 29 Hasil Kuesinoner Film Pendek Menurut Responden .....	51
Gambar 30 Revaldi Maulana .....	52
Gambar 31 Alur Keyword .....	55
Gambar 32 Perbedaan Tone Warna .....	62
Gambar 33 Font Helvetica .....	62
Gambar 34 Contoh Close Up Shot Dalam Film “Memories Of Murders” .....	63

Gambar 35 Contoh Medium Shot Dalam Film “The Social Network” .....	63
Gambar 36 Contoh Wide Shot Dalam Film “BladeRunner 2049” .....	64
Gambar 37 Contoh High Angle Shot Dalam Film “Harry Potter” .....	64
Gambar 38 Contoh Low Angle Shot Dalam Film “Star Wars” .....	65
Gambar 39 Contoh StoryBoard.....	65
Gambar 40 Film Mengenai Penyakit Mental “Donnie Darko” .....	67
Gambar 41 Storyboard.....	90
Gambar 42 Bilgies Diva Santoso (Awan) .....	91
Gambar 43 Dahlia Ajeng Wismayanti (Ibu Awan) .....	91
Gambar 44 Pandu Pangkusunan (Ayah Awan).....	92
Gambar 45 Rizal Yendra Pratama (Dokter Rizal).....	92
Gambar 46 M.Alfan Tsalits (Pak Doni).....	93
Gambar 47 Ruang Tengah Apartemen.....	94
Gambar 48 Kamar Utama Apartemen.....	94
Gambar 49 Kamar Sekunder Apartemen .....	94
Gambar 50 Danau Angsa Pakuwon City.....	95
Gambar 51 Proses Pengambilan Video .....	95
Gambar 52 Proses Merias Aktor .....	96
Gambar 53 Proses Penyusunan Adegan Film .....	97
Gambar 54 Video Format LOG .....	98
Gambar 55 Video Setelah Dilakukan Color Grading .....	98
Gambar 56 Proses Color Grading .....	98
Gambar 57 Poster .....	100
Gambar 58 Thumbnail Youtube.....	100

## **DAFTAR TABEL**

Tabel 1 Studi Eksiting Film Pendek skizofrenia .....	31
Tabel 2 Studi Komparator Film Donnie Darko 2001 .....	33
Tabel 3 Analisis Consumer Journey.....	54
Tabel 4 StoryLine.....	59
Tabel 5 Naskah .....	80
Tabel 6 Anggaran Media Utama .....	101
Tabel 7 Anggaran Media Pendukung .....	102

## **DAFTAR LAMPIRAN**

Transkrip Wawancara.....	106
Pertanyaan Kuisoner .....	113
Hasil Kuisoner .....	113
Form Asistensi .....	119