

BAB 5

REFLEKSI DIRI

5.1. Hal-hal Positif yang Diterima Selama Perkuliahan

Selama perkuliahan, banyak hal positif yang diterima yang bermanfaat dan relevan terhadap pekerjaan selama magang sebagai Graphic Designer di SatuDikti:

1. Teori Videografi :
 - Manfaat : Pengetahuan tentang prinsip-prinsip videografi, komposisi, tipografi, dan penggunaan warna yang dipelajari selama perkuliahan sangat membantu dalam menciptakan desain yang estetis dan efektif untuk konten Instagram, Tiktok & Youtube
2. Penggunaan Software edit Foto dan Video:
 - Manfaat : Keterampilan menggunakan software desain seperti Adobe Photoshop, Adobe Illustrator, Adobe effect dan Capcut yang dipelajari di kampus sangat bermanfaat untuk membuat desain konten secara profesional.
3. Manajemen Proyek :
 - Manfaat : Pengalaman dalam manajemen proyek dan kerja tim yang didapatkan dari proyek-proyek kelompok selama perkuliahan sangat membantu dalam mengelola tugas-tugas desain dan berkolaborasi dengan tim Content Creator di PT Otak Kanan.
4. Presentasi dan Komunikasi :
 - Manfaat : Kemampuan presentasi dan komunikasi yang dikembangkan selama perkuliahan membantu dalam menyampaikan ide dan konsep desain kepada tim dan mentor secara efektif.

5.2. Manfaat Magang terhadap Pengembangan Soft Skills

1. Mampu berkerja sama dalam tim :
 - Manfaat: Magang memberikan kesempatan untuk bekerja dalam tim yang terdiri dari berbagai disiplin ilmu, mengasah kemampuan kolaborasi dan kerja sama.
 - Kekurangan: Terkadang, ada kesulitan dalam menyelaraskan visi dan gaya kerja antar anggota tim.
2. Manajemen Waktu:
 - Manfaat: Dengan banyaknya tugas dan tenggat waktu yang ketat, magang membantu dalam mengembangkan kemampuan manajemen waktu yang lebih baik.
 - Kekurangan: Masih perlu peningkatan dalam mengatur prioritas tugas yang paling penting dan mendesak.
3. Kemampuan Adaptasi:
 - Manfaat: Magang mengharuskan adaptasi cepat terhadap berbagai tugas dan peran yang berubah-ubah setiap bulan.
 - Kekurangan: Perlu lebih banyak latihan dalam menghadapi perubahan mendadak dan situasi tak terduga.

5.3. Manfaat Magang terhadap Pengembangan Kemampuan Kognitif

1. Pemecahan Masalah:
 - Manfaat: Menghadapi tantangan desain dan konten yang beragam membantu mengasah kemampuan pemecahan masalah secara kreatif dan efektif.
 - Kekurangan: Terkadang masih kurang cepat dalam menemukan solusi yang optimal.
2. Berpikir Kritis:
 - Manfaat: Proses validasi konten dan feedback dari mentor membantu dalam mengembangkan kemampuan berpikir kritis dan analitis.
 - Kekurangan: Perlu lebih banyak latihan dalam menganalisis umpan balik dan menerapkannya dengan lebih tepat.

3. Kreativitas:
 - Manfaat: Mengerjakan berbagai jenis desain dan konten mendorong pengembangan kreativitas yang lebih luas.
 - Kekurangan: Perlu terus mencari inspirasi baru untuk menjaga kreativitas tetap segar dan inovatif.

5.4 Rencana Perbaikan/Pengembangan Diri, Karir, dan Pendidikan Selanjutnya

1. Pengembangan Diri:
 - Mengikuti Pelatihan dan Workshop: Berpartisipasi dalam pelatihan dan workshop desain grafis dan manajemen proyek untuk meningkatkan keterampilan teknis dan manajerial.
 - Melatih Kemampuan Bahasa Inggris: Memperdalam kemampuan bahasa Inggris untuk memperluas peluang karir di perusahaan internasional.
2. Pengembangan Karir:
 - Membangun Portofolio: Membuat portofolio hasil edit dengan menyertakan proyek-proyek terbaik selama magang dan perkuliahan.
 - Networking: Aktif berpartisipasi dalam komunitas desain dan acara networking untuk memperluas jaringan profesional.
3. Pendidikan Selanjutnya:
 - Melanjutkan Pendidikan: Pertimbangan untuk melanjutkan studi ke jenjang yang lebih tinggi, seperti program magister di bidang desain grafis atau manajemen pemasaran.
 - Belajar Mandiri: Terus belajar mandiri melalui kursus online, membaca buku, dan mengikuti perkembangan terbaru di industri desain.

Dengan rencana perbaikan dan pengembangan ini, diharapkan penulis dapat terus meningkatkan keterampilan dan pengetahuan yang diperlukan untuk mencapai kesuksesan dalam karir dan pendidikan di masa depan.