

## **BAB IV**

### **KESIMPULAN DAN SARAN**

#### **4.1. Kesimpulan**

Melalui pengalaman magang di Kawakibi Digital Branding, saya dapat menyimpulkan bahwa perancangan *mockup* adalah bagian integral dari proses visual branding. *Mockup* bukan hanya alat untuk memvisualisasikan desain, tetapi juga menjadi alat bantu untuk memvisualisasikan suatu desain dalam suatu prosuk. Berbagai kendala yang muncul selama proses perancangan *mockup*.

Pentingnya penggunaan *software* olah grafis terkini, seperti Adobe Photoshop, dan pemahaman terhadap fitur-fitur khususnya untuk menghasilkan suatu visual *mockup* dengan baik. Kemampuan untuk memanipulasi dan mengubah bentuk objek dengan presisi menjadi keahlian yang sangat diperlukan dalam menciptakan *mockup* yang berkualitas dan dapat digunakan dengan baik.

Selain itu, pengalaman magang ini membuka wawasan tentang kompleksitas desain grafis dan branding produk. Memandang desain dari berbagai sudut pandang, menggabungkan elemen artistik dengan fungsi praktis, dan memastikan keterbacaan merek serta keselarasan dengan audiens target, merupakan aspek-aspek krusial dalam menciptakan *mockup* yang efektif.

Pengembangan *mockup* juga memberikan pemahaman tentang bagaimana desain kemasan dan branding dapat menjadi faktor diferensiasi yang signifikan di pasar yang kompetitif. Integrasi unsur kreatif dalam desain dengan strategi bisnis yang kokoh menjadi kunci untuk mencapai kesuksesan dalam pemasaran produk.

#### **4.2. Saran**

Dalam rangka meningkatkan efisiensi dan kualitas perancangan *mockup* di Kawakibi Digital Branding, beberapa saran dapat diajukan. Pertama, perlu terus mengikuti perkembangan teknologi dan fitur-fitur terbaru dalam *software* olah grafis. Pelatihan dan pembaruan rutin dapat meningkatkan keterampilan tim dalam menghadapi kendala teknis.

Kedua, kolaborasi antar tim perlu diperkuat. Mengingat peran berbagai tim dalam pengembangan *mockup*, komunikasi yang efektif dan pemahaman yang kuat antar departemen sangat penting. Workshop atau pertemuan reguler dapat meningkatkan kerjasama dan pemahaman bersama.

Terakhir, peningkatan pemahaman tentang target audiens dan strategi bisnis dapat memberikan nilai tambah dalam pengembangan *mockup*. Mengintegrasikan aspek psikologi konsumen dan analisis pasar lebih dalam dapat membantu menciptakan *mockup* yang tidak hanya estetis, tetapi juga memenuhi kebutuhan dan preferensi target audiens.

Dengan terus memperbaiki dan mengembangkan proses perancangan *mockup*, Kawakibi Digital Branding dapat tetap menjadi pemimpin dalam industri visual branding dan memberikan solusi berkualitas tinggi kepada klien-klien mereka.

## **BAB V**

### **REFLEKSI DIRI**

Magang ini telah memberikan saya berbagai pembelajaran berharga, yang melibatkan aspek desain grafis, pengembangan keterampilan pribadi, dan profesionalisme. Pengalaman praktis di dunia desain grafis, khususnya dalam pembuatan *mockup*, memberikan wawasan mendalam tentang proses kreatif, teknis, dan kolaboratif yang diperlukan untuk menghasilkan desain visual berkualitas.

Pertama-tama, magang ini memperluas pemahaman saya tentang dunia desain grafis dengan memberikan pengalaman langsung dalam industri tersebut. Fokus pada pembuatan *mockup* memberi saya kesempatan untuk terlibat dalam proses kreatif dan teknis secara mendalam. Saya tidak hanya memahami langkah-langkah praktis dalam menciptakan *mockup*, tetapi juga mengetahui pentingnya kolaborasi dalam menghasilkan hasil terbaik.

Penggunaan perangkat lunak desain grafis, terutama Adobe Photoshop, menjadi fokus penting dalam pengembangan keterampilan saya. Saya memperdalam pemahaman tentang fitur-fitur canggih yang sebelumnya belum saya ketahui kini saya memperoleh manfaat dari informasi tersebut. Keterampilan yang telah saya dapat selama mengikuti kegiatan magang membuat keterampilan dan pengetahuan saya bertambah.

Magang ini juga mengarah pada pengembangan keterampilan desain dan estetika yang lebih luas. Saya belajar untuk melihat desain dari berbagai perspektif, termasuk elemen-elemen estetika, keterbacaan merek, dan keselarasan dengan audiens target. Hal ini tidak hanya membuat desain menarik secara visual, tetapi juga efektif dalam mencapai tujuan bisnis.

Melalui berbagai proyek *mockup* yang beragam, seperti menu restoran, kemasan minuman, dan box makanan, saya mendapatkan pemahaman mendalam tentang berbagai aspek desain dan pengembangan produk. Ini melibatkan tidak hanya aspek visual, tetapi juga pemahaman tentang kebutuhan dan ekspektasi klien.

Pentingnya manajemen waktu menjadi nyata saat saya terlibat dalam berbagai proyek dengan batas waktu tertentu. Saya belajar untuk merencanakan, mengatur, dan menyelesaikan tugas-tugas dalam batas waktu yang ditetapkan, mengasah keterampilan manajemen waktu saya secara signifikan.

Keterampilan komunikasi dan kolaborasi juga ditekankan selama magang. Saya belajar bekerja dalam tim dan berkomunikasi efektif dengan anggota tim dan atasan. Kolaborasi yang kuat ternyata menjadi kunci untuk menghasilkan *mockup* yang memenuhi standar kualitas dan ekspektasi klien.

Terakhir, magang ini memberikan pemahaman tentang operasi industri visual branding secara keseluruhan. Saya mendapatkan wawasan tentang struktur organisasi, visi, misi, dan lingkup pekerjaan dalam industri ini. Ini membantu saya memahami peran desain grafis dalam konteks yang lebih luas.

Dengan segala pembelajaran ini, saya merasa lebih siap untuk menghadapi tantangan di dunia desain grafis. Saya tidak hanya memperluas keterampilan kreatif, tetapi juga mendapatkan perspektif yang lebih luas tentang peran desain grafis dalam mencapai tujuan bisnis dan branding. Saya yakin bahwa pengalaman ini akan menjadi dasar yang kokoh untuk kemajuan karier saya di masa depan.

## PROJECT LAIN

Tugas yang diberikan kali ini berbeda dari apa yang biasanya saya dapatkan. Kali ini saya berkesempatan untuk mendesain karakter untuk maskot kawakibi. Pembimbing lapangan memberikan brief untuk pembuatan karakter maskotnya menyesuaikan dengan personality yang ceria, lucu dan semangat. Projek maskot kawakibi ini memerlukan waktu tiga hari untuk menyelesaikannya.



**Gambar 5.1** sketsa maskot kawakibi

(Sumber: Data Pribadi)

Konsep pembuatan maskot memuat tahap sketsa, kemudian eksekusi dengan di vektorkan. Tahapan sketsa yang bisa dilihat pada gambar 3.4 diatas dikerjakan dengan memperhatikan brief yang telah diberikan. Dalam brief yang telah diberikan memuat Kawakibi memiliki makna Bintang Gemintang/ Bintang yang bersinar terang, Dua maskot bernama Kawa dan Kibi, Personality: Ceria, Lucu, Semangat, Warna biru di logo kawakibi bisa ditampilkan namun tidak dominan. Dengan memperhatikan brief sebelumnya saya membuat sketsa dua anak kembar dengan gender laki-laki dan perempuan. Pada atribut pakaiannya saya menggunakan konsep pakaian astronot yang memuat unsur bentuk bintang pada kepalanya.



**Gambar 5.2** Hasil akhir maskot kawakibi

(Sumber: Data Pribadi)

## DAFTAR PUSTAKA

- Apriyanti ME (2018) Pentingnya Kemasan terhadap Penjualan Produk Perusahaan. *sosioekons* 10:20. <https://doi.org/10.30998/sosioekons.v10i1.2223>
- Herawati H, Muslikah M (2020) PENGARUH PROMOSI DAN DESAIN KEMASAN TERHADAP KEPUTUSAN PEMBELIAN SARIAYU PUTIH LANGSAT. *Kinerja* 2:17–35. <https://doi.org/10.34005/kinerja.v2i02.794>
- Iskandar J, Sari YK, Fathurrohlim A (2023) Pelatihan Desain Mockup dan Logo Sebagai Branding Produk Untuk Meningkatkan Nilai Jual Bagi UMKM di Desa Rejotangan Kabupaten Tulungagung. *Jurnal Pengabdian Masyarakat Bangsa* 1:1417–1424. <https://doi.org/10.59837/jpmba.v1i8.373>
- Putri SA (2019) Desain Kemasan untuk Mendukung Pemasaran Produk Olahan Pangan Kelompok Wanita Tani Kreatif Permata. *charity* 2:. <https://doi.org/10.25124/charity.v2i1.2143>
- Ramos S, Sudarsono BG (2022) Pelatihan Fitur Mockup Serta Desain Pamflet Dengan Aplikasi Photoshop. 2:

## LAMPIRAN A. TOR

### Posisi Mockup Designer

No.	Kompetensi Yang Dikembangkan	Capaian Pembelajaran	Detail Pembelajaran
1.	<b>Mockup Design</b>	Berkompeten dalam pembuatan dan perancangan desain mockup serta desain turunan lainnya dengan keahlian dan kreativitas yang mendalam.	Peserta merancang dan membuat mockup dengan mempertimbangkan unsur estetis dan fungsionalitas, memastikan desain kemasan menarik secara visual dengan menjalankan metode yang telah diajarkan agar hasil mockup bisa memenuhi kebutuhan praktis konsumen.

Lawang, 27 November 2023

Pembimbing Lapangan



**kawakibi**  
DIGITAL BRANDING

(Prasetyo Adi Sulistyono, S.E)

Direktur Kawakibi Digital Branding

## LAMPIRAN B. LOG ACTIVITY

Bulan Agustus: Minggu 1

No	Tanggal	Nama Kegiatan	Hasil
1	Selasa, 8 Agustus 2023	Perkenalan profil perusahaan dan pembagian jobdesk	<ul style="list-style-type: none"><li>- Perkenalan profil perusahaan oleh mas Prasetyo Adi</li><li>- Perkenalan masing masing mahasiswa menjelaskan minat dan portofolionya</li><li>- Pembagian jobdesk tiap mahasiswa menyesuaikan kemampuan masing masing</li></ul>
2	Rabu, 9 Agustus 2023	Briefing mendetail jobdesk pada bagian pembuatan mockup	<ul style="list-style-type: none"><li>- Diberikan penjelasan bagaimana mekanisme cara membuat mockup yang nanti akan dikerjakan</li><li>- Memperkenalkan tool yang digunakan saat membuat mockup</li></ul>
3	Kamis, 10 Agustus 2023	Belajar dari video bagaimana cara membuat mockup	Menonton video yang telah diberikan yang berisi tutorial secara mendetail bagaimana membuat mockup dari format foto kemudian diolah menjadi file psd
4	Jumat, 11 Agustus 2023	Membuat mockup project 1(menu at cafeteria table) sebanyak 4	Membuat mockup dari tahapan seleksi objek hingga bisa dipasang smart objectnya sehingga bisa digunakan sebagai mockup
5	Sabtu, 12 Agustus 2023	<b>Libur</b>	-
5	Minggu, 13 Agustus 2023	<b>Libur</b>	-

Dosen Pembimbing

  
(Sri Wulandari, S.Sn., M.A.)  
NIP. 20219930419173

**Bulan Agustus: Minggu 2**

No	Tanggal	Nama Kegiatan	Hasil
1	Senin, 14 Agustus 2023	Merevisi mockup sebanyak 4 dari project 1(menu at cafeteria table)	Merevisi desain pada smart object yang tadinya nomor meja menjadi daftar menu
2	Selasa, 15 Agustus 2023	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Mengerjakan mockup sebanyak 6 dari project 1(menu at cafeteria table)</li> <li>- Belajar mengenai web development</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Membuat mockup dari tahapan seleksi objek hingga bisa dipasang smart objectnya agar bisa digunakan sebagai mockup</li> <li>- Diberikan materi tentang website development menggunakan wordpress x elementor yang dijelaskan oleh mas Harun</li> </ul>
3	Rabu, 16 Agustus 2023	Melanjutkan mengerjakan mockup sebanyak 5 dari project 1(menu at cafeteria table)	Membuat mockup dari tahapan seleksi objek hingga bisa dipasang smart objectnya agar bisa digunakan sebagai mockup
4	Kamis, 17 Agustus 2023	Melanjutkan mengerjakan mockup dari project 1(menu at cafeteria table)	Membuat mockup dari tahapan seleksi objek hingga bisa dipasang smart objectnya agar bisa digunakan sebagai mockup
5	Jumat, 18 Agustus 2023	Melanjutkan mengerjakan mockup dari project 1(menu at cafeteria table)	Membuat mockup dari tahapan seleksi objek hingga bisa dipasang smart objectnya agar bisa digunakan sebagai mockup
6	Sabtu, 19 Agustus 2023	Melanjutkan mengerjakan mockup dari project 1(menu at cafeteria table) hingga selesai	Membuat mockup dari tahapan seleksi objek hingga bisa dipasang smart objectnya agar bisa digunakan sebagai mockup. Project 1 selesai di hari ini, dengan total file yang dijadikan mockup yaitu 30 file psd
7	Minggu, 20 Agustus 2023	<b>Libur</b>	-

Dosen Pembimbing



(Sri Wulandari, S.Sn., M.A.)  
NIP. 20219930419173

**Bulan Agustus: Minggu 3**

No	Tanggal	Nama Kegiatan	Hasil
1	Senin, 21 Agustus 2023	<ul style="list-style-type: none"><li>- Briefing untuk tugas project 2(packaging drink in a can)</li><li>- Mengerjakan mockup dari project 2(packaging drink in a can)</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>- Diberitahukan dan diajarkan metode baru untuk mengerjakan mockup dengan model kaleng yang melengkung dari foto jpg kemudian diolah menjadi file mockup psd</li><li>- Membuat mockup dari tahapan seleksi objek hingga bisa dipasang smart objectnya agar bisa digunakan sebagai mockup</li></ul>
2	Selasa, 22 Agustus 2023	Mengerjakan mockup sebanyak 6 dari project 2(packaging drink in a can)	Membuat mockup dari tahapan seleksi objek hingga bisa dipasang smart objectnya agar bisa digunakan sebagai mockup yang akan menjadi file psd
3	Rabu, 23 Agustus 2023	Mengerjakan mockup sebanyak 6 dari project 2(packaging drink in a can)	Membuat mockup dari tahapan seleksi objek hingga bisa dipasang smart objectnya agar bisa digunakan sebagai mockup yang akan menjadi file psd
4	Kamis, 24 Agustus 2023	Mengerjakan mockup sebanyak 6 dari project 2(packaging drink in a can)	Membuat mockup dari tahapan seleksi objek hingga bisa dipasang smart objectnya agar bisa digunakan sebagai mockup yang akan menjadi file psd
5	Jumat, 25 Agustus 2023	Menyelesaikan mengerjakan mockup sebanyak 6 dari project 2(packaging drink in a can)	Membuat mockup dari tahapan seleksi objek hingga bisa dipasang smart objectnya agar bisa digunakan sebagai mockup yang akan menjadi file psd. Project 2(packaging drink in a can) selesai di hari ini, dengan total file yang dijadikan mockup yaitu 30 file psd kemudian diekstrak menjadi zip file

No	Tanggal	Nama Kegiatan	Hasil
6	Sabtu, 26 Agustus 2023	<b>Libur</b>	-
7	Minggu, 27 Agustus 2023	<b>Libur</b>	-

Dosen Pembimbing



(Sri Wulandari, S.Sn., M.A.)  
NIP. 20219930419173

**Bulan Agustus:** Minggu 4

No	Tanggal	Nama Kegiatan	Hasil
1	Senin, 28 Agustus 2023	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Briefing untuk tugas project 3(Hand Cream)</li> <li>- Mengerjakan mockup sebanyak 6 dari project 3(Hand Cream)</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Diberitahukan bagian mana saja yang dijadikan mockup dari foto jpg kemudian diolah menjadi file mockup psd</li> <li>- Membuat mockup dari tahapan seleksi objek hingga bisa dipasang smart objectnya agar bisa digunakan sebagai mockup</li> </ul>
2	Selasa, 29 Agustus 2023	Mengerjakan mockup sebanyak 5 dari project 3(Hand Cream)	Membuat mockup dari tahapan seleksi objek hingga bisa dipasang smart objectnya agar bisa digunakan sebagai mockup
3	Rabu, 30 Agustus 2023	Membuat mockup dari tahapan seleksi objek hingga bisa dipasang smart objectnya agar bisa digunakan sebagai mockup	Membuat mockup dari tahapan seleksi objek hingga bisa dipasang smart objectnya agar bisa digunakan sebagai mockup
4	Kamis, 21 Agustus 2023	Membuat mockup dari tahapan seleksi objek hingga bisa dipasang smart objectnya agar bisa digunakan sebagai mockup	Membuat mockup dari tahapan seleksi objek hingga bisa dipasang smart objectnya agar bisa digunakan sebagai mockup

No	Tanggal	Nama Kegiatan	Hasil
5	Jumat, 1 September 2023	Membuat mockup dari tahapan seleksi objek hingga bisa dipasang smart objectnya agar bisa digunakan sebagai mockup	Membuat mockup dari tahapan seleksi objek hingga bisa dipasang smart objectnya agar bisa digunakan sebagai mockup
6	Sabtu, 2 September 2023	<b>Libur</b>	-
7	Minggu, 3 September 2023	<b>Libur</b>	-

Dosen Pembimbing



(Sri Wulandari, S.Sn., M.A.)

NIP. 20219930419173

**Bulan September:** Minggu 5

No	Tanggal	Nama Kegiatan	Hasil
1	Senin, 4 September 2023	Mengerjakan mockup sebanyak 3 dari project 3(Hand Cream)	Membuat mockup dari tahapan seleksi objek hingga bisa dipasang smart objectnya agar bisa digunakan sebagai mockup yang akan menjadi file psd. project 3(Hand Cream) selesai di hari ini, dengan total file yang dijadikan mockup yaitu 30 file psd kemudian diekstrak menjadi zip file
2	Selasa, 5 September 2023	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Briefing untuk tugas project 4(cyber lime carton packaging mockup)</li> <li>- Mengerjakan mockup sebanyak 5 dari project 4(cyber lime carton packaging mockup)</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Diberitahukan bagian mana saja yang dijadikan mockup dari foto jpg kemudian diolah menjadi file mockup psd</li> <li>- Membuat mockup dari tahapan seleksi objek hingga bisa dipasang smart objectnya agar bisa digunakan sebagai mockup</li> </ul>

No	Tanggal	Nama Kegiatan	Hasil
3	Rabu, 6 September 2023	Melanjutkan mengerjakan mockup dari project 4(cyber lime carton packaging mockup) sebanyak 4	Membuat mockup dari tahapan seleksi objek hingga bisa dipasang smart objectnya agar bisa digunakan sebagai mockup
4	Kamis, 7 September 2023	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Melanjutkan mengerjakan mockup dari project 4(cyber lime carton packaging mockup) sebanyak 4</li> <li>- Pemberian materi dan pendalaman mengenai <i>brand positioning</i></li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Membuat mockup dari tahapan seleksi objek hingga bisa dipasang smart objectnya agar bisa digunakan sebagai mockup</li> <li>- Diberikan materi oleh ma Prasetyo Adi mengenai <i>brand positioning</i> sebagai kunci dalam strategi pemasaran dengan tujuan menciptakan persepsi positif suatu merek</li> </ul>
5	Jumat, 8 September	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Melanjutkan mengerjakan mockup dari project 4(cyber lime carton packaging mockup) sebanyak 4</li> <li>- Mmbuat sketsa logo</li> <li>- Materi mengenai <i>face of design</i> dan evaluasi hasil kerja</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Membuat mockup dari tahapan seleksi objek hingga bisa dipasang smart objectnya agar bisa digunakan sebagai mockup</li> <li>- Mmbuat sketsa logo untuk usaha furniture dari jepara Bernama Maulana Furniture sebanyak 4</li> <li>- Diberikan penjelasan bagaimana face of design mencerminkan identitas ataukarakteristik tertentu. Bisa berarti bagaimana desain menggambarkan citra merek. Kemudian merevisi tiap tugas yang telah diberikan sebagai bahan pembelajaran kedepannya</li> </ul>
6	Sabtu, 9 September 2023	<b>Libur</b>	-
7	Minggu, 10 September 2023	<b>Libur</b>	-

Dosen Pembimbing



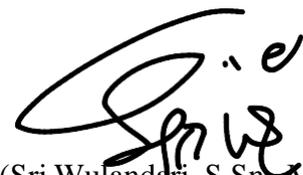
(Sri Wulandari, S.Sn., M.A.)  
NIP. 20219930419173

**Bulan September: Minggu 6**

No	Tanggal	Nama Kegiatan	Hasil
1	Senin, 11 September 2023	Melanjutkan mengerjakan mockup dari project 4(cyber lime carton packaging mockup) sebanyak 5	Membuat mockup dari tahapan seleksi objek hingga bisa dipasang smart objectnya agar bisa digunakan sebagai mockup
2	Selasa, 12 September 2023	<ul style="list-style-type: none"><li>- Melanjutkan mengerjakan mockup dari project 4(cyber lime carton packaging mockup) sebanyak 4</li><li>- Mebuat logo yang sudah dibuat sketsa sebelumnya menjadi format vector</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>- Membuat mockup dari tahapan seleksi objek hingga bisa dipasang smart objectnya agar bisa digunakan sebagai mockup</li><li>- Membuat dan mengembangkan alternatif logo sebelumnya yang sudah dibuat versi sketsa menjadi format vector di software adobe illustrator</li></ul>
3	Rabu, 13 September 2023	Melanjutkan mengerjakan mockup dari project 4(cyber lime carton packaging mockup) sebanyak	4Membuat mockup dari tahapan seleksi objek hingga bisa dipasang smart objectnya agar bisa digunakan sebagai mockup
4	Kamis, 14 September 2023	<ul style="list-style-type: none"><li>- Menyelesaikan mengerjakan mockup dari project 4(cyber lime carton packaging mockup) hingga selesai</li><li>- Merancang logogram dan logotype</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>- Project 4(cyber lime carton packaging mockup) selesai di hari ini, dengan total file yang dijadikan mockup yaitu 30 file psd kemudian diekstrak menjadi zip file</li><li>- Merancang logogram dan logotype dari logo kemarin yang telah terpilih sehingga type face yang digunakan pada logo bisa cocok dengan logogramnya</li></ul>

No	Tanggal	Nama Kegiatan	Hasil
5	Jumat, 15 September 2023	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Membuat brand guideline untuk Maulana Furniture</li> <li>- Membuat logo dengan berbagai format dan berbagai warna</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Membuat brand guideline agar client paham cara menerapkan logonya yang memuat larangan logo dll</li> <li>- Membuat logo dengan berbagai format dan berbagai warna untuk diberikan kepada client</li> </ul>
6	Sabtu, 16 September 2023	<b>Libur</b>	-
7	Minggu, 17 September 2023	<b>Libur</b>	-

Dosen Pembimbing



(Sri Wulandari, S.Sn., M.A.)  
NIP. 20219930419173

**Bulan September:** Minggu 7

No	Tanggal	Nama Kegiatan	Hasil
1	Senin, 18 September 2023	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Briefing untuk tugas project 5(Plastic Seaweed)</li> <li>- Mengerjakan mockup sebanyak 6 dari project 5(Plastic Seaweed)</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Diberitahukan bagian mana yang dijadikan mockup dari foto jpg kemudian diolah menjadi file mockup psd</li> </ul> <p>Membuat mockup dari tahapan seleksi objek hingga bisa dipasang smart objectnya agar bisa digunakan sebagai mockup</p>

No	Tanggal	Nama Kegiatan	Hasil
2	Selasa, 19 September 2023	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Mengerjakan mockup sebanyak 6 dari project 5(Plastic Seaweed)</li> <li>- Mendapat materi mengenai diferensiasi dari produk</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Membuat mockup dari tahapan seleksi objek hingga bisa dipasang smart objectnya agar bisa digunakan sebagai mockup</li> <li>- Penjelasan mengenai proses mengidentifikasi dan mengembangkan karakteristik atau atribut yang membuat produk atau layanan Anda berbeda dan lebih menarik daripada pesaing di pasar</li> </ul>
3	Rabu, 20 September 2023	Mengerjakan mockup sebanyak 6 dari project 5(Plastic Seaweed)	Membuat mockup dari tahapan seleksi objek hingga bisa dipasang smart objectnya agar bisa digunakan sebagai mockup
4	Kamis, 21 September 2023	Mengerjakan mockup sebanyak 6 dari project 5(Plastic Seaweed)	Membuat mockup dari tahapan seleksi objek hingga bisa dipasang smart objectnya agar bisa digunakan sebagai mockup
5	Jumat, 22 September 2023	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Menyelesaikan mengerjakan mockup sebanyak 6 dari project 5(Plastic Seaweed)</li> <li>- Materi dan kuis mengenai dasar-dasar pemasaran digital oleh Tumbu.co.id</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Membuat mockup dari tahapan seleksi objek hingga bisa dipasang smart objectnya agar bisa digunakan sebagai mockup yang akan menjadi file psd. Project 5(Plastic Seaweed) selesai di hari ini, dengan total file yang dijadikan mockup yaitu 30 file psd kemudian diekstrak menjadi zip file</li> <li>- Diberikan edukasi mengenai bagaimana cara memaksimalkan penggunaan aplikasi whatsapp bisnis untuk mengembangkan bisnis online</li> </ul>
6	Sabtu, 23 September 2023	<b>Libur</b>	-
7	Minggu, 24 September 2023	<b>Libur</b>	-

Dosen Pembimbing



(Sri Wulandari, S.Sn., M.A.)  
NIP. 20219930419173

**Bulan September: Minggu 8**

No	Tanggal	Nama Kegiatan	Hasil
1	Senin, 25 September 2023	<ul style="list-style-type: none"><li>- Briefing untuk tugas project 6(Boxing Set Mockup)</li><li>- Mengerjakan sebanyak 2 mockup untuk project 6(Boxing Set Mockup)</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>- Mendapat penjelasan bagian mana saja yang dijadikan mockup dan bagian mana saja yang hanya dirubah warnanya</li><li>- Membuat file jpg yang telah diterima kemudian diolah menjadi file mockup dengan format psd dengan tahapan seleksi objek sampai bisa digunakan sebagai mockup</li></ul>
2	Selasa, 26 September 2023	Mengerjakan sebanyak 2 mockup untuk project 6(Boxing Set Mockup)	Membuat file jpg yang telah diterima kemudian diolah menjadi file mockup dengan format psd dengan tahapan seleksi objek sampai bisa digunakan sebagai mockup
3	Rabu, 27 September 2023	<ul style="list-style-type: none"><li>- Mengerjakan sebanyak 2 mockup untuk project 6(Boxing Set Mockup)</li><li>- Mendapat briefing untuk maskot kawakibi</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>- Membuat file jpg yang telah diterima kemudian diolah menjadi file mockup dengan format psd dengan tahapan seleksi objek sampai bisa digunakan sebagai mockup</li><li>- Briefing yang menjelaskan pembuatan karakter untuk perusahaan kawakibi dengan tema karakter yang ceria</li></ul>
4	Kamis, 28 September 2023	<ul style="list-style-type: none"><li>- Mengerjakan sebanyak 2 mockup untuk project 6(Boxing Set Mockup)</li><li>- Membuat sketsa untuk maskot kawakibi</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>- Membuat file jpg yang telah diterima kemudian diolah menjadi file mockup dengan format psd dengan tahapan seleksi objek sampai bisa digunakan sebagai mockup</li></ul>

No	Tanggal	Nama Kegiatan	Hasil
			- Membuat sketsa untuk maskot perusahaan kawakibi yang dikerjakan di photosop dengan mempertimbangkan briefing yang telah diterima
5	Jumat, 29 September 2023	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Mengerjakan sebanyak 2 mockup untuk project 6(Boxing Set Mockup)</li> <li>- Membuat versi format vector maskot kawakibi</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Membuat file jpg yang telah diterima kemudian diolah menjadi file mockup dengan format psd dengan tahapan seleksi objek sampai bisa digunakan sebagai mockup</li> </ul> <p>Menyelesaikan pembuatan maskot perusahaan kawakibi dengan format vector di adobe illustrator</p>
6	Sabtu, 30 September 2023	<b>Libur</b>	-
7	Minggu, 31 September 2023	<b>Libur</b>	-

Dosen Pembimbing



(Sri Wulandari, S.Sn., M.A.)

NIP. 20219930419173

**Bulan Oktober: Minggu 9**

No	Tanggal	Nama Kegiatan	Hasil
1	Senin, 2 Oktober 2023	Mengerjakan sebanyak 4 mockup untuk project 6(Boxing Set Mockup)	Membuat file jpg yang telah diterima kemudian diolah menjadi file mockup dengan format psd dengan tahapan seleksi

No	Tanggal	Nama Kegiatan	Hasil
			objek sampai bisa digunakan sebagai mockup
2	Selasa, 3 Oktober 2023	Mengerjakan sebanyak 4 mockup untuk project 6(Boxing Set Mockup)	Membuat file jpg yang telah diterima kemudian diolah menjadi file mockup dengan format psd dengan tahapan seleksi objek sampai bisa digunakan sebagai mockup
3	Rabu, 4 Oktober 2023	Mengerjakan sebanyak 4 mockup untuk project 6(Boxing Set Mockup)	Membuat file jpg yang telah diterima kemudian diolah menjadi file mockup dengan format psd dengan tahapan seleksi objek sampai bisa digunakan sebagai mockup
4	Kamis, 5 Oktober 2023	Mengerjakan sebanyak 4 mockup untuk project 6(Boxing Set Mockup)	Membuat file jpg yang telah diterima kemudian diolah menjadi file mockup dengan format psd dengan tahapan seleksi objek sampai bisa digunakan sebagai mockup
5	Jumat, 6 Oktober 2023	Mengerjakan sebanyak 2 mockup untuk project 6(Boxing Set Mockup)	Membuat file jpg yang telah diterima kemudian diolah menjadi file mockup dengan format psd dengan tahapan seleksi objek sampai bisa digunakan sebagai mockup
6	Sabtu, 7 Oktober 2023	<b>Libur</b>	-
7	Minggu, 8 Oktober 2023	<b>Libur</b>	-

Dosen Pembimbing



(Sri Wulandari, S.Sn., M.A.)  
NIP. 20219930419173

**Bulan Oktober: Minggu 10**

No	Tanggal	Nama Kegiatan	Hasil
1	Senin, 9 Oktober 2023	Menyelesaikan mengerjakan mockup sebanyak 2 dari project 6(Boxing Set Mockup)	Membuat mockup dari tahapan seleksi objek hingga bisa dipasang smart objectnya agar bisa digunakan sebagai mockup yang akan menjadi file psd. Project 6(Boxing Set Mockup) selesai di hari ini, dengan total file yang dijadikan mockup yaitu 30 file psd kemudian diekstrak menjadi zip file
2	Selasa, 10 Oktober 2023	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Briefing untuk tugas project 7(Nails Mockup)</li> <li>- Mengerjakan mockup sebanyak 4 dari project 7(Nails Mockup)</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Diberitahukan bagian mana yang dijadikan mockup dari foto jpg kemudian diolah menjadi file mockup psd</li> <li>- Membuat mockup dari tahapan seleksi objek hingga bisa dipasang smart objectnya agar bisa digunakan sebagai mockup</li> </ul>
3	Rabu, 11 Oktober 2023	Mengerjakan sebanyak 4 mockup untuk project 7(Nails Mockup)	Membuat file jpg yang telah diterima kemudian diolah menjadi file mockup dengan format psd dengan tahapan seleksi objek sampai bisa digunakan sebagai mockup
4	Kamis, 12 Oktober 2023	Mengerjakan sebanyak 4 mockup untuk project 7(Nails Mockup)	Membuat file jpg yang telah diterima kemudian diolah menjadi file mockup dengan format psd dengan tahapan seleksi objek sampai bisa digunakan sebagai mockup
5	Jumat, 13 Oktober 2023	Mengerjakan sebanyak 4 mockup untuk project 7(Nails Mockup)	Membuat file jpg yang telah diterima kemudian diolah menjadi file mockup dengan format psd dengan tahapan seleksi objek sampai bisa digunakan sebagai mockup
6	Sabtu, 14 Oktober 2023	<b>Libur</b>	-

No	Tanggal	Nama Kegiatan	Hasil
7	Minggu, 15 Oktober 2023	<b>Libur</b>	-

Dosen Pembimbing

  
 (Sri Wulandari, S.Sn., M.A.)  
 NIP. 20219930419173

**Bulan Oktober: Minggu 11**

No	Tanggal	Nama Kegiatan	Hasil
1	Senin, 16 Oktober 2023	Mengerjakan sebanyak 4 mockup untuk project 7(Nails Mockup)	Membuat file jpg yang telah diterima kemudian diolah menjadi file mockup dengan format psd dengan tahapan seleksi objek sampai bisa digunakan sebagai mockup
2	Selasa, 17 Oktober 2023	Mengerjakan sebanyak 4 mockup untuk project 7(Nails Mockup)	Membuat file jpg yang telah diterima kemudian diolah menjadi file mockup dengan format psd dengan tahapan seleksi objek sampai bisa digunakan sebagai mockup
3	Rabu, 18 Oktober 2023	Mengerjakan sebanyak 4 mockup untuk project 7(Nails Mockup)	Membuat file jpg yang telah diterima kemudian diolah menjadi file mockup dengan format psd dengan tahapan seleksi objek sampai bisa digunakan sebagai mockup
4	Kamis, 19 Oktober 2023	Menyelesaikan mengerjakan mockup project 7(Nails Mockup)	Membuat mockup dari tahapan seleksi objek hingga bisa dipasang smart objectnya agar bisa digunakan sebagai mockup yang akan menjadi file psd. Project 6(Boxing Set Mockup) selesai di hari ini, dengan total file yang dijadikan

No	Tanggal	Nama Kegiatan	Hasil
			mockup yaitu 30 file psd kemudian diekstrak menjadi zip file
5	Jumat, 20 Oktober 2023	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Briefing untuk tugas project 8(jewelry bag)</li> <li>- Mengerjakan mockup sebanyak 2 dari project 7(Nails Mockup)</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Diberitahukan bagian mana yang dijadikan mockup dari foto jpg kemudian diolah menjadi file mockup psd</li> <li>- Membuat mockup dari tahapan seleksi objek hingga bisa dipasang smart objectnya agar bisa digunakan sebagai mockup</li> </ul>
6	Sabtu, 21 Oktober 2023	<b>Libur</b>	-
7	Minggu, 22 Oktober 2023	<b>Libur</b>	-

Dosen Pembimbing



(Sri Wulandari, S.Sn., M.A.)

NIP. 20219930419173

**Bulan Oktober: Minggu 12**

No	Tanggal	Nama Kegiatan	Hasil
1	Senin, 23 Oktober 2023	Mengerjakan sebanyak 2 mockup untuk project 8(jewelry bag)	Membuat file jpg yang telah diterima kemudian diolah menjadi file mockup dengan format psd dengan tahapan seleksi objek sampai bisa digunakan sebagai mockup
2	Selasa, 24 Oktober 2023	Mengerjakan sebanyak 2 mockup untuk project 8(jewelry bag)	Membuat file jpg yang telah diterima kemudian diolah menjadi file mockup dengan format psd dengan tahapan seleksi

No	Tanggal	Nama Kegiatan	Hasil
			objek sampai bisa digunakan sebagai mockup
3	Rabu, 25 Oktober 2023	Mengerjakan sebanyak 2 mockup untuk project 8(jewelry bag)	Membuat file jpg yang telah diterima kemudian diolah menjadi file mockup dengan format psd dengan tahapan seleksi objek sampai bisa digunakan sebagai mockup
4	Kamis, 26 Oktober 2023	Mengerjakan sebanyak 2 mockup untuk project 8(jewelry bag)	Membuat file jpg yang telah diterima kemudian diolah menjadi file mockup dengan format psd dengan tahapan seleksi objek sampai bisa digunakan sebagai mockup
5	Jumat, 27 Oktober 2023	Mengerjakan sebanyak 2 mockup untuk project 8(jewelry bag)	Membuat file jpg yang telah diterima kemudian diolah menjadi file mockup dengan format psd dengan tahapan seleksi objek sampai bisa digunakan sebagai mockup
6	Sabtu, 28 Oktober 2023	<b>Libur</b>	-
7	Minggu, 29 Oktober 2023	<b>Libur</b>	-

Dosen Pembimbing



(Sri Wulandari, S.Sn., M.A.)  
NIP. 20219930419173

**Bulan November: Minggu 13**

No	Tanggal	Nama Kegiatan	Hasil
1	Senin, 30 Oktober 2023	Mengerjakan sebanyak 4 mockup untuk project 8(jewelry bag)	Membuat file jpg yang telah diterima kemudian diolah menjadi file mockup dengan format psd dengan tahapan seleksi objek sampai bisa digunakan sebagai mockup
2	Selasa, 31 Oktober 2023	Mengerjakan sebanyak 4 mockup untuk project 8(jewelry bag)	Membuat file jpg yang telah diterima kemudian diolah menjadi file mockup dengan format psd dengan tahapan seleksi objek sampai bisa digunakan sebagai mockup
3	Rabu, 1 November 2023	Mengerjakan sebanyak 2 mockup untuk project 8(jewelry bag)	Membuat file jpg yang telah diterima kemudian diolah menjadi file mockup dengan format psd dengan tahapan seleksi objek sampai bisa digunakan sebagai mockup
4	Kamis, 2 November 2023	Mengerjakan sebanyak 2 mockup untuk project 8(jewelry bag)	Membuat file jpg yang telah diterima kemudian diolah menjadi file mockup dengan format psd dengan tahapan seleksi objek sampai bisa digunakan sebagai mockup
5	Jumat, 3 November 2023	Mengerjakan sebanyak 2 mockup untuk project 8(jewelry bag)	Membuat file jpg yang telah diterima kemudian diolah menjadi file mockup dengan format psd dengan tahapan seleksi objek sampai bisa digunakan sebagai mockup
6	Sabtu, 4 November 2023	<b>Libur</b>	-
7	Minggu, 5 November 2023	<b>Libur</b>	-

Dosen Pembimbing



(Sri Wulandari, S.Sn., M.A.)  
NIP. 20219930419173

**Bulan November: Minggu 14**

No	Tanggal	Nama Kegiatan	Hasil
1	Senin, 6 November 2023	Mengerjakan sebanyak 2 mockup untuk project 8(jewelry bag)	Membuat file jpg yang telah diterima kemudian diolah menjadi file mockup dengan format psd dengan tahapan seleksi objek sampai bisa digunakan sebagai mockup
2	Selasa, 7 November 2023	Mengerjakan sebanyak 2 mockup untuk project 8(jewelry bag)	Membuat file jpg yang telah diterima kemudian diolah menjadi file mockup dengan format psd dengan tahapan seleksi objek sampai bisa digunakan sebagai mockup
3	Rabu, 8 November 2023	<ul style="list-style-type: none"><li>- Mengerjakan sebanyak 2 mockup untuk project 8(jewelry bag)</li><li>- Menyelesaikan mengerjakan mockup project 8(jewelry bag)</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>- Membuat file jpg yang telah diterima kemudian diolah menjadi file mockup dengan format psd dengan tahapan seleksi objek sampai bisa digunakan sebagai mockup</li><li>- Membuat mockup dari tahapan seleksi objek hingga bisa dipasang smart objectnya agar bisa digunakan sebagai mockup yang akan menjadi file psd. Project 6(Boxing Set Mockup) selesai di hari ini, dengan total file yang dijadikan mockup yaitu 30 file psd kemudian diekstrak menjadi zip file dengan tahapan seleksi objek sampai bisa digunakan sebagai mockup</li></ul>
4	Kamis, 9 November 2023	<ul style="list-style-type: none"><li>- Briefing untuk tugas project 9(nails in RC)</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>- Diberitahukan bagian mana yang dijadikan mockup dari foto jpg</li></ul>

No	Tanggal	Nama Kegiatan	Hasil
		- Mengerjakan mockup sebanyak 2 dari project 9(nails in RC)	<ul style="list-style-type: none"> <li>kemudian diolah menjadi file mockup psd</li> <li>Membuat mockup dari tahapan seleksi objek hingga bisa dipasang smart objectnya agar bisa digunakan sebagai mockup</li> </ul>
5	Jumat, 10 November 2023	Mengerjakan sebanyak 2 mockup untuk project 9(nails in RC)	Membuat file jpg yang telah diterima kemudian diolah menjadi file mockup dengan format psd dengan tahapan seleksi objek sampai bisa digunakan sebagai mockup
6	Sabtu, 11 November 2023	<b>Libur</b>	-
7	Minggu, 12 November 2023	<b>Libur</b>	-

Dosen Pembimbing

  
 (Sri Wulandari, S.Sn., M.A.)  
 NIP. 20219930419173

**Bulan November:** Minggu 15

No	Tanggal	Nama Kegiatan	Nama Kegiatan
1	Senin, 13 November 2023	Mengerjakan sebanyak 4 mockup untuk project 9(nails in RC)	Membuat file jpg yang telah diterima kemudian diolah menjadi file mockup dengan format psd dengan tahapan seleksi objek sampai bisa digunakan sebagai mockup

No	Tanggal	Nama Kegiatan	Nama Kegiatan
2	Selasa, 14 November 2023	Mengerjakan sebanyak 2 mockup untuk project 9(nails in RC)	Membuat file jpg yang telah diterima kemudian diolah menjadi file mockup dengan format psd dengan tahapan seleksi objek sampai bisa digunakan sebagai mockup
3	Rabu, 15 November 2023	Mengerjakan sebanyak 2 mockup untuk project 9(nails in RC)	Membuat file jpg yang telah diterima kemudian diolah menjadi file mockup dengan format psd dengan tahapan seleksi objek sampai bisa digunakan sebagai mockup
4	Kamis, 16 November 2023	Mengerjakan sebanyak 2 mockup untuk project 9(nails in RC)	Membuat file jpg yang telah diterima kemudian diolah menjadi file mockup dengan format psd dengan tahapan seleksi objek sampai bisa digunakan sebagai mockup
5	Jumat, 17 November 2023	Mengerjakan sebanyak 2 mockup untuk project 9(nails in RC)	Membuat file jpg yang telah diterima kemudian diolah menjadi file mockup dengan format psd dengan tahapan seleksi objek sampai bisa digunakan sebagai mockup
6	Sabtu, 18 November 2023	<b>Libur</b>	-
7	Minggu, 19 November 2023	<b>Libur</b>	-

Dosen Pembimbing



(Sri Wulandari, S.Sn., M.A.)

NIP. 20219930419173

**Bulan November: Minggu 16**

No	Tanggal	Dokumen dan Deskripsi Kegiatan	Paraf Pembimbing
1	Senin, 20 November 2023	Mengerjakan sebanyak 4 mockup untuk project 9(nails in RC)	Membuat file jpg yang telah diterima kemudian diolah menjadi file mockup dengan format psd dengan tahapan seleksi objek sampai bisa digunakan sebagai mockup
2	Selasa, 21 November 2023	Mengerjakan sebanyak 4 mockup untuk project 9(nails in RC)	Membuat file jpg yang telah diterima kemudian diolah menjadi file mockup dengan format psd dengan tahapan seleksi objek sampai bisa digunakan sebagai mockup
3	Rabu, 22 November 2023	Mengerjakan sebanyak 4 mockup untuk project 9(nails in RC)	Membuat file jpg yang telah diterima kemudian diolah menjadi file mockup dengan format psd dengan tahapan seleksi objek sampai bisa digunakan sebagai mockup
4	Kamis, 23 November 2023	Mengerjakan sebanyak 4 mockup untuk project 9(nails in RC)	Membuat file jpg yang telah diterima kemudian diolah menjadi file mockup dengan format psd dengan tahapan seleksi objek sampai bisa digunakan sebagai mockup
5	Jumat, 24 November 2023	Menyelesaikan mengerjakan mockup project 9(nails in RC)	Membuat mockup dari tahapan seleksi objek hingga bisa dipasang smart objectnya agar bisa digunakan sebagai mockup yang akan menjadi file psd. Project 6(Boxing Set Mockup) selesai di hari ini, dengan total file yang dijadikan mockup yaitu 30 file.

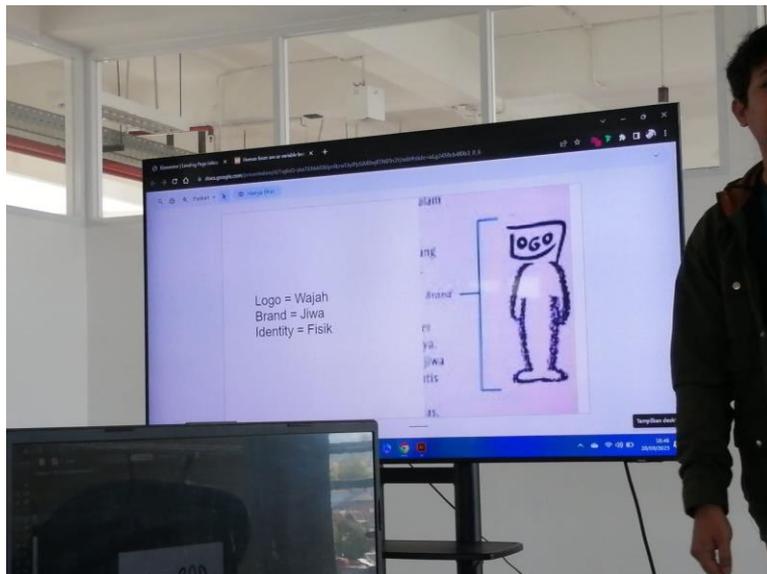
Dosen Pembimbing

  
(Sri Wulandari, S.Sn., M.A.)  
NIP. 20219930419173

## LAMPIRAN C. DOKUMEN TEKNIK



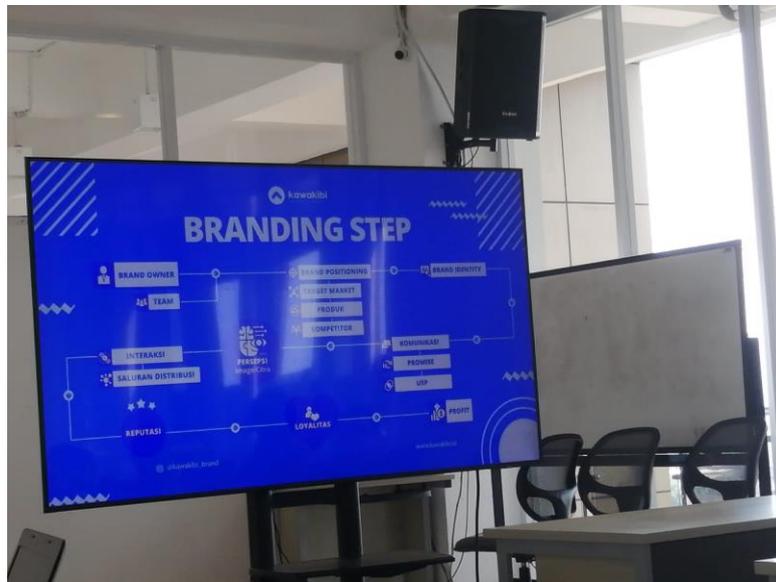
**Gambar C.1 Foto Bersama rekan magang**  
(Sumber: Data Pribadi)



**Gambar C.2 Pemberian materi mengenai logo**  
(Sumber: Data Pribadi)



**Gambar C.3 Foto Bersama Mas Pras, Mas Harun dan rekan magang**  
(Sumber: Data Pribadi)



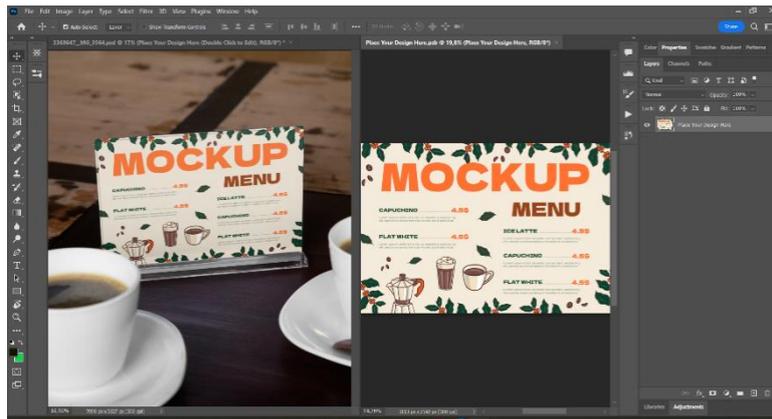
**Gambar C.4 Pemberian materi mengenai *brand positioning***  
(Sumber: Data Pribadi)



**Gambar C.5 Hari terakhir magang di kawakibibar**  
(Sumber: Data Pribadi)



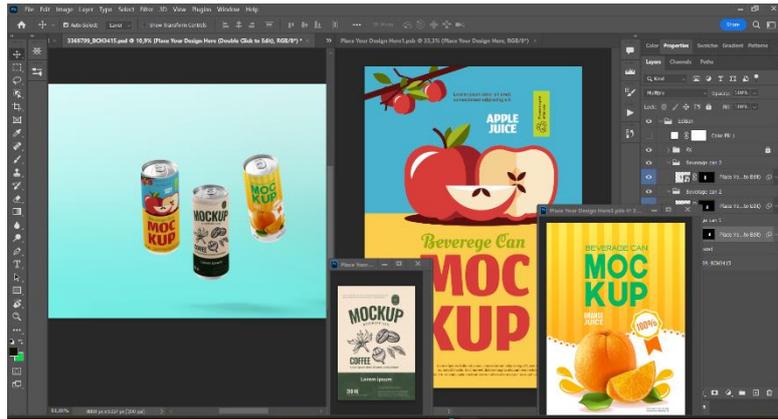
**Gambar C.6 Foto pertemuan terakhir bersama Mas Pras dan Mas Harun**  
(Sumber: Data Pribadi)



**Gambar C.7** Proses pembuatan *mockup menu at cafeteria table*  
(Sumber: Data Pribadi)



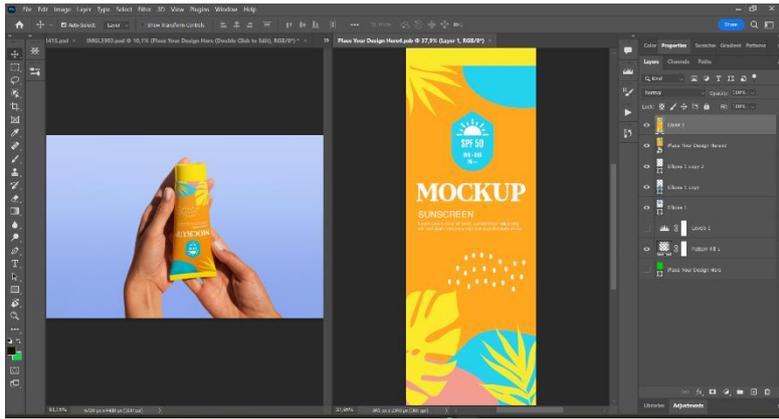
**Gambar C.8** Visualisasi hasil *mockup menu at cafeteria table*  
(Sumber: Data Pribadi)



**Gambar C.9** Proses pembuatan *mockup packaging drink in a can*  
(Sumber: Data Pribadi)



**Gambar C.10** Visualisasi hasil *mockup packaging drink in a can*  
(Sumber: Data Pribadi)



**Gambar C.11** Proses pembuatan *mockup Hand Cream*  
(Sumber: Data Pribadi)



**Gambar C.12** Visualisasi hasil *mockup Hand Cream*  
(Sumber: Data Pribadi)

## LAMPIRAN ASISTENSI

### Lampiran

#### FORMULIR ASISTENSI

Program MBKM : PKK  
Nama : Ramadhika Naufal Akbar  
Npm : 21052010097  
Judul laporan : Perancangan Desain Mockup Kemasan di Kawakibi  
Dosen pembimbing : Sri Wulandari, S.Sn., M.A.

No.	kegiatan	Hari/ Tanggal	Komentar pembimbing	ttd
1	Asistensi 1	Rabu/ 8 November 2023	<ol style="list-style-type: none"><li>1. Judul yang diasikan sebelumnya adalah berjudul Mockup Untuk Kebutuhan Branding Produk Minuman kemudian disarankan untuk menggantinya menjadi Perancangan Mockup Desain kemasan di PT Kawakibi Digital Branding karena lebih sesuai dengan pekerjaan keseluruhan selama magang</li><li>2. Dosen menghimbau untuk mencantumkan pekerjaan yang telah dikerjakan kemudian dijelaskan pada laporan</li></ol>	
2	Asistensi 2	Jumat/ 10 November 2023	Asistensi bab 1-4, komentar yang diberikan dosen: <ol style="list-style-type: none"><li>1. Npt lupa disertakan</li><li>2. Merapikan penulisan pada isi kata pengantar</li><li>3. Memperbaiki dan memberikan halaman pada daftar isi</li><li>4. Pada bagian struktur organisasi tambahkan bagan struktur organisasi</li></ol>	

			<ul style="list-style-type: none"> <li>5. Pada bagian metodologi pengerjaan desain disuruh menambahkan hasil pekerjaan yang telah dikerjakan</li> <li>6. Mengerjakan bagian refleksi diri dan mengganti nomor bab menjadi romawi</li> </ul>	
3	Asistensi 3	Kamis/ 16 November 2023	<ul style="list-style-type: none"> <li>1. Pada bab 3.2.1 sampai 3.2. paragraf terlalu menjorok ke dalam maka perlu disejajarkan dengan paraf diatasnya</li> <li>2. Pada bab 3.2.1 sampai 3.2.8 ditambahkan konsep dari hasil akhir mockup, dan mencantumkan 30 alternatif dari hasil mockup</li> <li>3. Pada bab 5 tambahkan daftar Pustaka dan lampiran projek lain yang dikerjakan.</li> <li>4. Pada refleksi diri sibenarkan rata kanan dan kirinya</li> </ul>	
4	Asistensi 4	Kamis/ 30 November 2023	<ul style="list-style-type: none"> <li>1. Acc dan daftar isinya diperbaiki</li> <li>2. Spasi pada bagian daftar isi diperbaiki disamakan dengan bawahnya</li> </ul>	
5	Asistensi 5			
6	Asistensi 6			
7	Ujian			
8	Revisi			