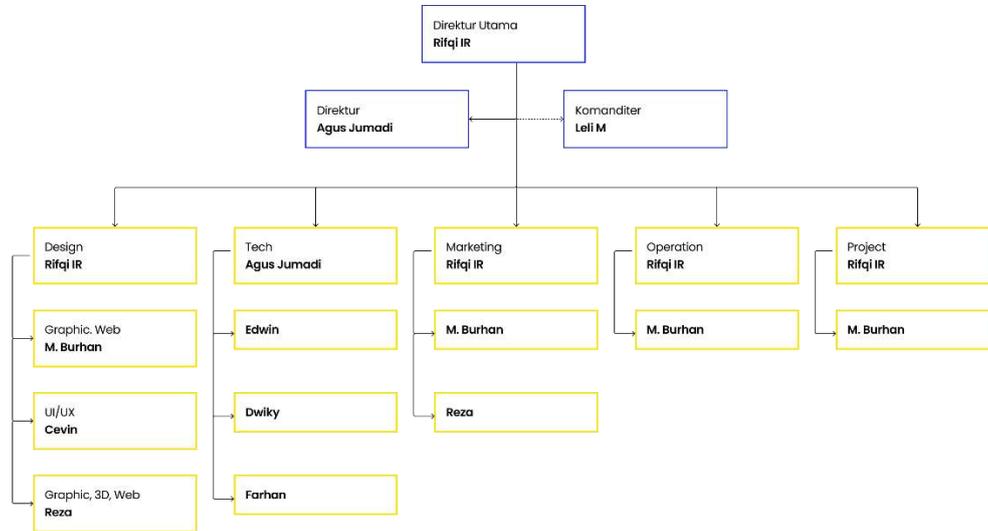


BAB II ORGANISASI MITRA

2.1. Struktur Organisasi



2.1. Struktur Organisasi
Bagan Struktur Organisasi (Sumber: Data pribadi, 2023)

CV. Hexa Integra Mandiri merupakan sebuah perusahaan penyedia berbagai layanan jasa hingga solusi khususnya pada bidang IT untuk suatu bisnis. Hexa Integra Mandiri memiliki tujuan utama untuk menjadi perusahaan *software* unggulan yang menyediakan produk dan solusi IT kepada para pelaku bisnis di Indonesia. Perusahaan ini juga memiliki impian besar agar dapat membawa banyak manfaat pada masyarakat Indonesia. Dengan personil yang memiliki keterampilan dan cukup berpengalaman, bekerja secara profesional, dan terus berupaya menyesuaikan diri dengan alat atau teknologi terbaru. Perusahaan ini juga memberikan layanan konsultasi atau *technical support* dan dapat sefleksibel mungkin mengikuti kemauan dan kebutuhan pengguna. Personil pada perusahaan ini juga dibedakan menjadi beberapa tim ataupun divisi sesuai penanganan dan bidang yang diambil.

Bapak Rifqi Izzatur Rizan, S.Si sebagai *founder* dan direktur utama dari CV. Hexa Integra Mandiri yang memiliki tugas untuk mengatur dan mengawasi semua kegiatan dan pekerjaan di Hexa Integra Mandiri. Tidak hanya itu, beliau juga bertugas untuk *meet up* dengan klien sekaligus pengambilan keputusan. Berdampingan dengan Bapak Rifqi terdapat Bapak Mochamad Burhan Islami sebagai *co-founder* yang memiliki tugas untuk mengatur sekaligus mendampingi penulis dan tim dalam upaya agar proyek yang dijalankan dapat sesuai dan menghasilkan produk dengan maksimal.

Pada bagian berikutnya terdapat divisi desain grafis dan ilustrasi yang dipegang oleh Mas Reza yang memiliki tugas untuk mengawasi dan bertanggung jawab serta mengelola segala bentuk kegiatan yang berkaitan dengan desain grafis juga turut ikut mendesain. Tidak hanya sampai disitu, beliau juga ikut bertanggung jawab sekaligus membantu membimbing penulis dan tim dengan memberikan arahan terkait pengerjaan proyek LKA.

Selanjutnya dalam divisi UI/UX terdapat Mas Cevin Leonardo yang memiliki tugas untuk mengawasi serta bertanggung jawab dalam segala bentuk kegiatan mengenai UI/UX. Beliau juga membantu membimbing sekaligus ikut membantu membuat desain UI/UX itu sendiri.

2.2. Lingkup Pekerjaan

CV. Hexa Integra Mandiri memiliki beberapa divisi, beberapa diantaranya ialah divisi desain grafis dan UI/UX. Divisi tersebut saling berkaitan karena untuk membuat desain UI/UX yang baik, diperlukan ilmu dan pengaplikasian desain grafis yang baik juga. Setelahnya barulah desain-desain tersebut dibuat dan disusun menjadi desain UI/UX. UI/UX itu sendiri juga dapat masuk pada perancangan *web design*. Jika pengaplikasiannya dirasa sulit diterapkan, misalnya karena desainnya terlalu kompleks maka divisi yang akan membantu ialah divisi yang bertugas pada bidang percodingan. Karena dengan *coding* akan membantu memudahkan pengaplikasian suatu desain kedalam UI/UX maupun *web design*. Keseluruhan aspek tersebut harus terkoneksi dengan baik, sehingga dengan begitu Hexa Integra Mandiri dapat membuat dan memberikan layanan produk yang terbaik.

2.3. Deskripsi Pekerjaan

Pada dasarnya CV. Hexa Integra Mandiri bertugas memberikan berbagai pelayanan dan solusi terkait bidang IT. Dalam hal tersebut, penulis memilih ditempatkan pada tim Lembar Kerja Anak. Tim tersebut merupakan bagian dari divisi desain grafis dan UI/UX. Penulis ditugaskan untuk membuat suatu produk juga dengan *branding* tersebut. Produk tersebut berkonsep interaktif agar dapat belajar dan bermain dalam waktu yang bersamaan. Kunci dari produk ini ialah kata interaktif, dimana anak-anak yang merupakan target pasar dapat belajar sekaligus bermain secara bersamaan dan dapat tetap menyenangkan agar tidak mudah bosan. Disini penulis dan tim melakukan *brainstorming* dengan menuangkan ide kreatif untuk dapat meraih tujuan dari kunci tersebut. Karena dengan produk yang bagus saja tidak cukup untuk menjadikan produk dan *brand* tersebut hidup serta berkembang, Produk dan *brand* tersebut harus dapat terkemas dengan banyak ide-ide kreatif dan menarik agar memungkinkan untuk berkembang.

Karena penulis termasuk kedalam divisi desain grafis dan UI/UX, maka tugas dan pekerjaan utama yang dilakukan penulis ialah sebagai berikut:

1. Merancang konsep Lembar Kerja Anak
2. Membuat aset yang dibutuhkan, contohnya aset hewan
3. Mengelompokan aset berdasarkan kategorinya
4. Membuat *desain* logo *brand*
5. Membuat *web design* (*landing page*)
6. Membuat lembar kerjanya dari berbagai materi yang sudah terkumpul
7. Mengonsep dan membuat *story book*

2.4. Jadwal Kerja

Program magang MBKM DI CV. Hexa Integra Mandiri dimulai pada 7 Agustus 2023 sampai 8 Desember 2023. Program magang ini dilakukan selama 4 bulan dan dilaksanakan secara WFO (*Work from Office*).

Tabel 2.4. Jadwal Kerja

Hari	Jam Masuk	Jam Istirahat	Jam Pulang
Senin-Jumat	08.00 WIB	12.00-13.00 WIB	17.00 WIB