

**LAPORAN PELAKSANAAN  
MAGANG MANDIRI PKKM  
MERDEKA BELAJAR KAMPUS MERDEKA**

**BELAJAR DAN BERMAIN SEKALIGUS  
DENGAN LEMBARAN INTERAKTIF**



Oleh:  
Wavi Krisdiar Hidayat  
21052010166

Dosen Pembimbing:  
Alfian Candra Ayuswantana, S.T., M.Ds.

**PROGRAM STUDI DESAIN KOMUNIKASI VISUAL  
FAKULTAS ARSITEKTUR DAN DESAIN  
UNIVERSITAS PEMBANGUNAN NASIONAL "VETERAN" JAWA TIMUR  
2023**

# **LEMBAR PENGESAHAN**

## **PROGRAM MBKM MAGANG**

### **"BELAJAR DAN BERMAIN SEKALIGUS DENGAN LEMBARAN INTERAKTIF"**

Dipersiapkan dan disusun oleh

**Wavi Krisdiar Hidayat**

**21052010166**

**Semester Magang: 5 Tahun Akademik 2023/2024**

Disetujui Oleh

Pembimbing Lapangan

Dosen Pembimbing



**Mochamad Burhan Islami, S.T.**



**Alfian Candra Ayuswantana, S.T., M.Ds.**  
NIP. 19880505 201903 1018

Méngetahui,

Koordinator Prodi DKV



**Masnuna, S.T., M.Sn.**  
NIPPPK. 198405122021212004

## KATA PENGANTAR

Puji dan Syukur kehadiran Allah SWT yang telah memberikan rahmat dan karunia-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan laporan kegiatan magang yang berjudul “Belajar dan Bermain sekaligus dengan Lembaran Interaktif” dengan baik dan benar. Penulis juga dapat menyelesaikan kegiatan magang yang berjalan sejak 7 Agustus 2023 hingga 8 Desember 2023. Laporan ini disusun sebagai persyaratan kelulusan Program Magang Merdeka Belajar Kampus Merdeka.

Dalam segala proses kegiatan magang hingga sampai kepada penyusunan laporan magang ini, penulis mendapat banyak ilmu, bimbingan, dukungan, saran, dan motivasi. Tidak lupa, penulis juga mendapat doa dari beberapa pihak. Oleh karena itu pada kesempatan ini, penulis hendak menyampaikan terimakasih yang sebesar-besarnya kepada:

1. Tuhan Yang Maha Esa, karena atas rahmat dan karunia-Nya yang memberikan kemudahan dalam kegiatan magang dan menyelesaikan pembuatan laporan kegiatan magang.
2. Kedua Orang tua yang selalu memberikan dukungan agar pelaksanaan magang dapat berjalan dengan lancar.
3. Bapak Alfian Candra Ayuswantana, S.T., M.Ds. selaku Dosen Pembimbing yang selalu memberikan bimbingan kepada penulis selama pelaksanaan magang hingga pembuatan laporan kegiatan magang.
4. Bapak Mochamad Burhan Islami, ST selaku pembimbing lapangan yang selalu membimbing dan memberikan arahan selama kegiatan magang berlangsung.
5. Rekan-rekan tim Hexa Integra Mandiri dan rekan-rekan mahasiswa DKV UPN “Veteran” Jawa Timur yang selalu memberikan dukungan dan semangat selama kegiatan magang.
6. Dan seluruh yang berkaitan dengan Universitas Pembangunan Nasional “Veteran” Jawa Timur yang memberikan bantuan dan dukungan dalam mengurus segala dokumen yang berkaitan dengan program ini.

Penulis menyadari bahwa dalam pembuatan dan penyusunan laporan kegiatan magang ini masih aada kekurangan karena keterbatasan pengetahuan dan pengalaman yang dimiliki penulis. Oleh karena itu, penulis mengharapkan masukan, saran, dan kritik yang membangun agar dapat menyempurnakan segala kekurangan dan dapat berguna untuk semua yang membacanya. Penulis juga berharap bahwa ilmu dan pengalaman yang didapatkan dapat bermanfaat untuk segala hal di masa yang akan datang.

Sidoarjo, 27 Oktober 2023



Wavi Krisdiar Hidayat

## DAFTAR ISI

|                                                     |    |
|-----------------------------------------------------|----|
| PENDAHULUAN.....                                    | 6  |
| 1.1. Latar Belakang .....                           | 6  |
| 1.2. Lingkup .....                                  | 7  |
| 1.3. Tujuan .....                                   | 7  |
| 1.4. Manfaat .....                                  | 7  |
| ORGANISASI MITRA .....                              | 8  |
| 2.1. Struktur Organisasi .....                      | 8  |
| 2.2. Lingkup Pekerjaan.....                         | 9  |
| 2.3. Deskripsi Pekerjaan .....                      | 9  |
| 2.4. Jadwal Kerja.....                              | 9  |
| PELAKSANAAN MAGANG .....                            | 10 |
| 3.1. Posisi/Kedudukan Kegiatan Magang .....         | 10 |
| 3.2. Metodologi Penyelesaian Tugas .....            | 10 |
| 3.2.1. Tahap <i>Brainstorming</i> (Ide/Konsep)..... | 11 |
| 3.2.2. Tahap Pembuatan Aset.....                    | 11 |
| 3.2.3. Tahap Pembuatan Logo .....                   | 14 |
| 3.2.4. Tahap Pembuatan Lembar Kerja.....            | 17 |
| 3.2.5. Tahap Pembuatan <i>Web Design</i> .....      | 20 |
| 3.2.6. Tahap Pembuatan <i>Story Book</i> .....      | 23 |
| 3.2.7. Tahap Pembuatan <i>Flash Card</i> .....      | 26 |
| 3.2.8. Tahap Pembuatan Kalender.....                | 27 |
| 3.3. Pembelajaran Hal Baru .....                    | 29 |
| KESIMPULAN DAN SARAN .....                          | 30 |
| REFLEKSI DIRI .....                                 | 31 |
| LAMPIRAN A .....                                    | 32 |
| LAMPIRAN B .....                                    | 33 |
| LAMPIRAN C .....                                    | 63 |