

DAFTAR PUSTAKA

- Dicoding Intern. (2020) *Apa Itu Kotlin? Kenapa Kita Harus Mempelajari Kotlin?*.
<https://www.dicoding.com/blog/apa-itu-kotlin-kenapa-kita-harus-mempelajari-kotlin/>.
- Muhammad Robith A. (2020, Oktober 12) *Tertarik Menjadi Android Developer? Simak Skill dan Tugasnya*. <https://www.sekawanmedia.co.id/blog/pengertian-android-developer/>.
- Hudita A. R. Lubis. (2023, 10 September 2023) *Tahapan Metode Agile: Panduan Lengkap untuk Keberhasilan Proyek*. <https://dibimbing.id/blog/detail/tahapan-metode-agile-panduan-lengkap-untuk-keberhasilan-proyek>.
- Mirza M. Haekal. (2021, Juli 30) *Apa Itu Agile? Pengertian, Prinsip, Metode, dan Kelebihan [Terlengkap]*. <https://www.niagahoster.co.id/blog/agile-adalah/>
- Faradilla A. (2023, Desember 06) *Apa Itu API? Pengertian, Cara Kerja, dan Manfaat API*.
<https://www.hostinger.co.id/tutorial/api-adalah>
- Alula. (2022, Oktober 19). *UI UX Designer : Pengertian, Skill, Tugas hingga Prospek Karirnya*. Arkademi. <https://arkademi.com/blog/ui-ux-designer/>.
- Anendya, A. (2022, Agustus 24). *Apa Itu Figma? Penjelasan, Fitur, Keunggulan dan Manfaatnya*. Dewaweb. <https://www.dewaweb.com/blog/apa-itu-figma/>.
- Anggraini, V. (2023, 14 September). *Testing : Pengertian, Tujuan, Prinsip dan Manfaat*. Dosen Pintar. <https://dosenpintar.com/testing-adalah/>.
- Team Asana. (2022, 4 Desember). *Pengertian dan 7 langkah rancangan proyek beserta kiat pakar*. <https://asana.com/id/resources/project-design>.