

DAFTAR PUSTAKA

- Apa itu Wireframe? Perbedaan Wireframe, Mockup, dan Prototype.* (2021). Retrieved Juni 22, 2024, from <https://www.dicoding.com/blog/wireframe->
- Fernando, F. (2020). Perancangan User Interface (UI) & User Experience (UX) Aplikasi Pencari Indekost di Kota Padangpanjang. *TANRA, Vii* (2), 101-111.
- Johanda Putri, I. A., & Rahayu, T. (2022). Kualitas Pelayanan Jasa Keagenan Kapal pada Perusahaan Pelayaran. *Jurnal 7 Samudra Politeknik Pelayaran, VII* (1), 12-17.
- Normah, & Sihaloho, F. (2023). Perancangan User Interface (UI) dan User Experience (UX) Aplikasi Pendistribusian Alat-alat Kesehatan pada Perusahaan PT. Rekamileniumindo Selaras Jakarta Barat. *Indonesian Journal on Software Engineering, IX* (1), 33-38.
- Nuryanto, Elyatuzaka, & Ridho, A. (2022). Peningkatan Kualitas Pengiriman Barang Melalui Sistem Door To Door. *Majalah Ilmiah Bahari Jogja, XX* (1), 12-25.
- Pangihutan, A., Thamrin, M., & Suparman, A. (2020). Kualitas Pelayanan Jasa Keagenan Kapal dan Komunikasi Interpersonal pada Perusahaan Pelayaran. *Jurnal Manajemen Transportasi & Logistik, III* (2), 217-225.
- Twarog, A. (2021). Retrieved Juni 22, 2024, from <https://www.freecodecamp.org/news/ui-ux-design-tutorial-from-zero-to-hero-with-wireframe-prototype-figma/>
- UI/UX: Perbedaan UI dan UX Beserta Contohnya.* (2022). Retrieved Juni 23, 2024, from <https://www.binaracademy.com/blog/perbedaan-ui-dan-ux>
- What is a Prototype? A Guide to Functional UX.* (2020). Retrieved Juni 23, 2024, from <https://www.uxpin.com/studio/blog/what-is-a-prototype-a-guide-to-functional-ux/>