

**PERANCANGAN SISTEM Pencarian  
Lowongan Kerja Berbasis Website pada  
UPA PKK Menggunakan PHP Native dan  
MySQL**

**PRAKTEK KERJA LAPANGAN**



**OLEH:**

|                                 |                         |
|---------------------------------|-------------------------|
| <b>ANDHIKA RIZKY AULIA</b>      | <b>NPM: 21082010171</b> |
| <b>ADIMAS SYIRAA SETIABUDHI</b> | <b>NPM: 21082010172</b> |
| <b>M. ILHAM PRADITYA A.N</b>    | <b>NPM: 21082010205</b> |

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI  
FAKULTAS ILMU KOMPUTER  
UNIVERSITAS PEMBANGUNAN NASIONAL  
"VETERAN" JAWA TIMUR  
S U R A B A Y A**

**2023**

## HALAMAN PENGESAHAN

Judul : PERANCANGAN SISTEM PENCARIAN LOWONGAN  
KERJA BERBASIS WEBSITE PADA UPB PKK  
MENGUNAKAN PHP NATIVE DAN MYSQL

Oleh : Andhika Rizky Aulia NPM. 21082010171  
Adimas Syiraa Setiabudhi NPM. 21082010172  
M. Ilham Praditya A.N NPM. 21082010205

Menyetujui,

Pembimbing



Eka Dyar Wahyuni, S.Kom., M.Kom

NPT/NIP 19841201 202121 2 005

Pembimbing Lapangan



Arista Pratama, S.Kom., M.Kom

NPT/NIP/No. Pegawai 17119910320052

Mengetahui,

Dekan Fakultas Ilmu

Komputer

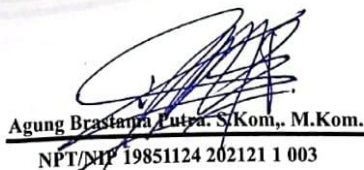


Prof. Dr. Ir. Novirina Hendrasarie, MT.

NPT/NIP 19681126 199403 2 001

Koordinator Program Studi

Sistem Informasi



Agung Brastama Putra, S.Kom., M.Kom.

NPT/NIP 19851124 202121 1 003

## ABSTRAK

Dalam menghadapi arus perkembangan teknologi informasi dan komunikasi yang terus berubah, berbagai sektor kehidupan turut bertransformasi, termasuk pendidikan dan layanan karir. Menanggapi tren ini, Universitas Pembangunan Nasional "Veteran" Jawa Timur (UPN "Veteran" Jatim) telah merumuskan respons proaktif dengan membentuk Unit Pengembangan Karir dan Kewirausahaan (UPA PKK UPN "Veteran" Jatim). UPA PKK menjadi bagian integral dari misi universitas dalam menyediakan layanan ketenagakerjaan dan pengembangan kewirausahaan kepada berbagai pemangku kepentingan. Di tengah era ini, peran sebuah website semakin krusial sebagai alat utama untuk mendukung pengembangan karir dan kewirausahaan.

Pentingnya pengembangan website ini tercermin dari kesadaran UPA PKK UPN "Veteran" Jatim akan integrasi teknologi sebagai langkah progresif dan strategis. Dalam pandangan ini, sebuah sistem pencarian lowongan kerja berbasis website dianggap sebagai solusi yang efektif. Pengembang memilih PHP Native sebagai bahasa pemrograman utama dengan pertimbangan kemudahan pengembangan, kompatibilitas dengan penyedia hosting web, dan kontrol penuh terhadap kode sumber, sesuai dengan kebutuhan UPA PKK. Pemilihan MySQL sebagai basis data dilakukan dengan mempertimbangkan keandalan, kinerja tinggi, dan skalabilitasnya.

Proyek ini membatasi diri pada rumusan masalah yang mencakup perancangan dan pengembangan website. Website ini dirancang untuk secara jelas menampilkan profil instansi dan menyediakan fitur yang memungkinkan alumni atau masyarakat umum untuk melakukan proses melamar pekerjaan melalui platform online. Batasan masalah juga mencakup fokus pada informasi tertentu seperti profil UPA, lowongan pekerjaan, dan informasi relevan. Pembatasan akses editing hanya untuk admin diterapkan untuk menjaga keamanan dan konsistensi informasi.

Tujuan proyek ini melibatkan perancangan sistem pencarian lowongan kerja berbasis web dengan fitur yang mempermudah akses dan proses melamar pekerjaan bagi alumni dan masyarakat umum. Manfaat yang diharapkan mencakup pengalaman kerja yang positif, penyediaan informasi secara real-time bagi publik, kemudahan bagi mitra kerja untuk mencantumkan lowongan, dan peluang bagi alumni atau masyarakat umum untuk melamar pekerjaan melalui website.

Tinjauan pustaka menguraikan konsep sistem informasi sebagai entitas dalam organisasi yang menghubungkan kebutuhan pengolahan data transaksi harian, mendukung operasi, dan memiliki dimensi manajerial serta strategis. Perancangan dijelaskan sebagai tahap yang melibatkan penggambaran, perencanaan, dan pembuatan sketsa dari berbagai elemen untuk membentuk kesatuan yang utuh dan berfungsi. Pengertian website sebagai kumpulan halaman yang menampilkan informasi dalam berbagai bentuk, baik statis maupun dinamis, juga dicakup. Framework, seperti Bootstrap, diakui sebagai alat bantu yang mempermudah pembuatan aplikasi dengan struktur yang baik, standar coding, dan perangkat pendukung. Penggunaan PHP Native dan MySQL sebagai teknologi inti memberikan pemahaman yang mendalam tentang kehandalan dan kinerja website.

Melalui praktik kerja lapangan, telah berhasil menggali pengalaman berharga yang tidak hanya memperkaya keterampilan hardskill, tetapi juga merangsang pengembangan wawasan softskill seperti kerja sama tim, komunikasi, dan tanggung jawab. Langkah-langkah konkret yang diambil, seperti perancangan website dan implementasi fitur interaktif dengan PHP Native dan MySQL sesuai kebutuhan UPA PKK, mencerminkan komitmen dalam mengatasi rumusan masalah proyek.

Dalam kesimpulan, proyek ini membahas langkah-langkah konkret yang diambil untuk mengatasi rumusan masalah dengan sukses. Pemilihan PHP Native dan MySQL sebagai teknologi inti memberikan solusi yang sesuai dengan kebutuhan UPA PKK. Batasan masalah, seperti fokus pada informasi yang ditampilkan dan pembatasan akses editing hanya untuk admin, mencerminkan pertimbangan yang matang dalam perancangan sistem ini.

Saran untuk optimalisasi penggunaan website dan pelatihan admin diusulkan untuk memastikan informasi yang ditampilkan selalu terbaru dan akurat. Implementasi sistem pencarian lowongan kerja diharapkan dapat memenuhi tujuan dan memberikan manfaat signifikan bagi mahasiswa, alumni, mitra kerja, dan masyarakat umum, sekaligus menjawab permasalahan yang telah dirumuskan secara baik.

Dengan mempertimbangkan kepentingan ini, pengoptimalan penggunaan website menjadi suatu keharusan. Pelatihan bagi admin juga perlu diperkuat, sehingga mereka dapat dengan mudah dan cepat mengelola konten yang ada. Implementasi sistem pencarian lowongan kerja harus terus ditingkatkan agar dapat memberikan pengalaman pengguna yang lebih baik dan memenuhi standar kebutuhan pasar kerja yang terus berkembang.

Pentingnya website sebagai sarana untuk mengakses informasi pekerjaan serta melamar pekerjaan tidak dapat dianggap remeh. Oleh karena itu, perlu terus mendorong inovasi dan pembaruan fitur agar website tetap relevan dan memberikan manfaat maksimal bagi semua pihak yang terlibat. Dengan demikian, proyek ini tidak hanya menjadi langkah awal yang positif tetapi juga landasan untuk pengembangan lebih lanjut guna menghadapi tantangan masa depan yang semakin dinamis. Dengan terus mempertahankan semangat inovasi dan komitmen terhadap kualitas layanan, UPA PKK UPN "Veteran" Jatim dapat terus menjadi pionir dalam menyediakan dukungan karir dan kewirausahaan yang efektif dan terkini.

## KATA PENGANTAR

Segala puji dan syukur dipanjatkan kehadirat Tuhan Yang Maha Esa, yang telah melimpahkan rahmat, hidayah, serta karunia-Nya sehingga laporan ini dapat terselesaikan. Juga, terima kasih yang sebesar-besarnya diucapkan kepada Universitas Pembangunan Nasional "Veteran" Jawa Timur (UPN "Veteran" Jatim) atas dukungan dan kesempatan yang diberikan dalam pengembangan Unit Pengembangan Karir dan Kewirausahaan (UPA PKK UPN "Veteran" Jatim).

Laporan ini mencerminkan perjalanan proyek pengembangan website dengan fokus pada sistem pencarian lowongan kerja berbasis web oleh Unit Pengembangan Karir dan Kewirausahaan. Dalam laporan ini, pemilihan teknologi, batasan masalah, tujuan proyek, dan manfaat yang diharapkan diperinci. Proyek ini diarahkan untuk memberikan pengalaman kerja positif, penyediaan informasi secara real-time, kemudahan bagi mitra kerja untuk mencantumkan lowongan, dan peluang bagi alumni atau masyarakat umum untuk melamar pekerjaan melalui platform online.

Sadar akan adanya kekurangan dalam laporan ini, kritik dan saran yang membangun diundang guna perbaikan di masa yang akan datang. Semoga laporan ini dapat memberikan gambaran yang komprehensif dan kontributif bagi pengembangan layanan karir dan kewirausahaan di lingkungan UPN "Veteran" Jatim.

Penyusunan laporan ini tidak terlepas dari dukungan, semangat, dan bimbingan dari berbagai pihak. Ucapan terima kasih disampaikan kepada semua yang orang telah memberikan dukungan, baik secara moral maupun material. Terima kasih kepada :

1. Kepada Tuhan Yang Maha Esa, yang telah memberikan petunjuk dan rahmat-Nya selama proses penyusunan laporan ini.
2. Kepada kedua Orang tua dan keluarga yang selalu memberikan dukungan dan motivasi tiada henti.
3. Ibu Eka Dyar Wahyuni, S.Kom., M.Kom selaku Dosen Pembimbing Praktek Kerja Lapangan Prodi Sistem Informasi Universitas Pembangunan Nasional “Veteran” Jawa Timur yang telah memberikan izin, bimbingan dan dukungan selama proses Praktek Kerja Lapangan berlangsung .

4. Bapak Arista Pratama, S.Kom., M.Kom selaku Dosen Pembimbing Lapangan (Praktek Kerja Lapangan) Prodi Sistem Informasi Universitas Pembangunan Nasional “Veteran” Jawa Timur yang telah memberikan izin, bimbingan dan dukungan selama proses Praktek Kerja Lapangan berlangsung .
5. Kepada Kepala dan Staff UPA-PKK, serta jajaranya yang telah membantu dan memfasilitasi selama Praktek Kerja Lapangan berlangsung.
6. Teman – teman Prodi Sistem Informasi yang telah memberi memberi semangat dan motivasi tiada henti.

Laporan ini telah disusun dengan dedikasi dan upaya sebaik-baiknya. Meskipun demikian, disadari bahwa laporan ini mungkin masih memiliki kekurangan. Oleh karena itu, sangat diharapkan saran dan kritik yang membangun dari semua pihak untuk perbaikan di masa mendatang. Sangat diharapkan laporan ini dapat memberikan manfaat bagi pembaca dan juga meningkatkan pengetahuan.

## DAFTAR ISI

|                                                                          |           |
|--------------------------------------------------------------------------|-----------|
| KATA PENGANTAR.....                                                      | 6         |
| DAFTAR ISI.....                                                          | 8         |
| <b>BAB I.....</b>                                                        | <b>13</b> |
| 1.1 Latar Belakang .....                                                 | 13        |
| 1.2 Rumusan Masalah .....                                                | 14        |
| 1.3 Batasan Masalah.....                                                 | 14        |
| 1.4 Tujuan.....                                                          | 14        |
| 1.5 Manfaat.....                                                         | 14        |
| <b>BAB II.....</b>                                                       | <b>16</b> |
| 2.1 Pengertian Sistem Informasi .....                                    | 16        |
| 2.2 Pengertian Perancangan .....                                         | 16        |
| 2.3 Pengertian Website.....                                              | 16        |
| 2.4 Pengertian Framework .....                                           | 16        |
| 2.5 Bootstrap .....                                                      | 17        |
| 2.6 PHP & MySQL .....                                                    | 17        |
| <b>BAB III.....</b>                                                      | <b>18</b> |
| 3.1 Unit Pendukung Akademik - Pengembangan Karir dan Kewirausahaan ..... | 18        |
| 3.1.1 Latar Belakang UPA PKK UPN “Veteran” Jawa Timur .....              | 18        |
| 3.1.2 Visi dan Misi UPA PKK UPN “Veteran” Jawa Timur .....               | 18        |
| 3.1.3 Struktur Organisasi.....                                           | 19        |
| <b>BAB IV .....</b>                                                      | <b>20</b> |
| 4.1 Waktu dan Tempat Praktek Kerja Lapangan .....                        | 20        |
| 4.2 Uraian dan Pembagian Kerja.....                                      | 21        |
| 4.3 Metode Pelaksanaan Praktek Kerja Lapangan .....                      | 23        |
| 4.3.1 Survei Referensi .....                                             | 23        |
| 4.3.2 Analisis Kebutuhan .....                                           | 24        |
| 4.3.3 Perancangan .....                                                  | 24        |
| 4.3.4 Implementasi .....                                                 | 24        |
| 4.3.4.1 Pengkodean .....                                                 | 24        |
| 4.3.4.2 Pengujian.....                                                   | 24        |
| 4.3.5 Revisi Fitur.....                                                  | 24        |
| 4.3.6 Pengujian UAT.....                                                 | 24        |
| <b>BAB V.....</b>                                                        | <b>24</b> |
| 5.1 Survei Referensi .....                                               | 25        |
| 5.2 Analisa Kebutuhan .....                                              | 26        |
| 5.3 Perancangan .....                                                    | 28        |

|                                       |           |
|---------------------------------------|-----------|
| 5.3.1 DFD Diagram .....               | 28        |
| 5.3.2 PDM (Physical Data Model) ..... | 30        |
| 5.3.3 Desain Tampilan User .....      | 31        |
| 5.4 Implementasi .....                | 42        |
| 5.4.1 Pengkodean .....                | 42        |
| 5.4.2 Pengujian .....                 | 77        |
| 5.5 Revisi Fitur .....                | 80        |
| 5.6 Pengujian .....                   | 80        |
| 5.6.1 Metode Pengujian (UAT) .....    | 80        |
| <b>BAB VI .....</b>                   | <b>81</b> |
| 6.1 Kesimpulan .....                  | 81        |
| 6.2 Saran .....                       | 81        |
| <b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>           | <b>83</b> |

## **DAFTAR TABEL**

Tabel 4.1 Jadwal Kegiatan

Tabel 4.2 Pembagian Tugas Kelompok

Tabel 5.1 Analisa Kebutuhan

Tabel 5.2 Pengujian Fitur User Umum

Tabel 5.3 Pengujian Fitur User Admin

Tabel 5.4 Pengujian Fitur User Mitra

## **DAFTAR GAMBAR**

- Gambar 3.1 Struktur Organisasi
- Gambar 4.1 Diagram Alir PKL
- Gambar 5.1 Survei Referensi Beranda
- Gambar 5.2 Survei Referensi Lowongan Kerja
- Gambar 5.3 Survei Referensi Lowongan Magang
- Gambar 5.4 DFD Diagram Konteks
- Gambar 5.5 DFD Level 1
- Gambar 5.6 DFD Level 2 Proses Melamar lowongan
- Gambar 5.7 DFD Level 2 Proses Mengelola data mitra
- Gambar 5.8 DFD Level 2 Proses Membuat artikel
- Gambar 5.9 Conceptual Data Model
- Gambar 5.10 Physical Data Model
- Gambar 5.11 Desain Tampilan Register User (Alumni)
- Gambar 5.12 Desain Tampilan Register User (Umum)
- Gambar 5.13 Desain Tampilan Login User
- Gambar 5.14 Desain Tampilan Dashboard User
- Gambar 5.15 Desain Tampilan Rekap Lamaran User
- Gambar 5.16 Desain Tampilan Sunting Akun User
- Gambar 5.17 Desain Tampilan Beranda User
- Gambar 5.18 Desain Tampilan Lowongan Kerja User
- Gambar 5.19 Desain Tampilan Detail Perusahaan User
- Gambar 5.20 Desain Tampilan Detail Posisi User
- Gambar 5.21 Desain Tampilan Detail Artikel User
- Gambar 5.22 Desain Tampilan Lowongan Magang User
- Gambar 5.23 Desain Tampilan Detail Intern User
- Gambar 5.24 Desain Tampilan Events User
- Gambar 5.25 Desain Tampilan Frequently Asked Question User
- Gambar 5.26 Desain Tampilan Frequently Asked Question User
- Gambar 5.27 Desain Tampilan Program Kerja User
- Gambar 5.28 Desain Tampilan Our Partners User
- Gambar 5.29 Desain Tampilan Kontak Kami User
- Gambar 5.30 Implementasi Source code Register (User)
- Gambar 5.31 Implementasi Tampilan Register (User)

Gambar 5.32 Implementasi Source code Register (User)

Gambar 5.33 Implementasi Tampilan Login (User)

Gambar 5.34 Implementasi Source code Dashboard (User)

Gambar 5.35 Implementasi Tampilan Dashboard (User)

Gambar 5.36 Implementasi Source code Beranda (User)

Gambar 5.37 Implementasi Tampilan Beranda (User)

Gambar 5.38 Implementasi Source code Lowongan Kerja (User)

Gambar 5.39 Implementasi Tampilan Lowongan Kerja (User)

Gambar 5.40 Implementasi Source code Detail Perusahaan (User)

Gambar 5.41 Implementasi Tampilan Detail Perusahaan (User)

Gambar 5.42 Implementasi Source code Detail Posisi (User)

Gambar 5.43 Implementasi Tampilan Detail Posisi (User)

Gambar 5.44 Implementasi Source code Detail Artikel (User)

Gambar 5.45 Implementasi Tampilan Detail Artikel (User)

Gambar 5.46 Implementasi Source code Lowongan Magang (User)

Gambar 5.47 Implementasi Tampilan Lowongan Magang (User)

Gambar 5.48 Implementasi Source code Detail Intern (User)

Gambar 5.49 Implementasi Tampilan Detail Intern (User)

Gambar 5.50 Implementasi Source Code Events (User)

Gambar 5.51 Implementasi Tampilan Events (User)

Gambar 5.52 Implementasi Source Code Frequently Asked Questions (User)

Gambar 5.53 Implementasi Tampilan Frequently Asked Questions (User)

Gambar 5.54 Implementasi Source Code Tentang Kami (User)

Gambar 5.55 Implementasi Tampilan Tentang Kami (User)

Gambar 5.56 Implementasi Source Code Program Kerja (User)

Gambar 5.57 Implementasi Tampilan Program Kerja (User)

Gambar 5.58 Implementasi Source Code Our Partners (User)

Gambar 5.59 Implementasi Tampilan Our Partners (User)

Gambar 5.60 Implementasi Source Code Kontak Kami (User)

Gambar 5.61 Implementasi Tampilan Kontak Kami (User)

Gambar 5.62 Implementasi Source Code Semua Artikel (User)

Gambar 5.63 Implementasi Tampilan Semua Artikel (User)

Gambar 5.64 Implementasi Source Code Semua Gallery (User)

Gambar 5.65 Implementasi Tampilan Semua Gallery (User)

Gambar 5.66 Implementasi Source Code Panduan Event (User)  
Gambar 5.67 Implementasi Tampilan Panduan Event (User)  
Gambar 5.68 Implementasi Source Code Dashboard (Admin)  
Gambar 5.69 Implementasi Tampilan Dashboard (Admin)  
Gambar 5.70 Implementasi Source Code Tambah Company (Admin)  
Gambar 5.71 Implementasi Tampilan Tambah Company (Admin)  
Gambar 5.72 Implementasi Source Code Tambah Posisi (Admin)  
Gambar 5.73 Implementasi Tampilan Tambah Posisi (Admin)  
Gambar 5.74 Implementasi Source Code Tambah Admin (Admin)  
Gambar 5.75 Implementasi Tampilan Tambah Event (Admin)  
Gambar 5.76 Implementasi Source Code Tambah Magang (Admin)  
Gambar 5.77 Implementasi Tampilan Tambah Magang (Admin)  
Gambar 5.78 Implementasi Source Code Tambah Artikel (Admin)  
Gambar 5.79 Implementasi Tampilan Tambah Artikel (Admin)  
Gambar 5.80 Implementasi Source Code Tambah Akun Mitra (Admin)  
Gambar 5.81 Implementasi Tampilan Tambah Akun Mitra (Admin)  
Gambar 5.82 Implementasi Source Code Tambah Akun Admin (Admin)  
Gambar 5.83 Implementasi Tampilan Tambah Akun Admin (Admin)  
Gambar 5.84 Implementasi Source Code Tambah Galeri (Admin)  
Gambar 5.85 Implementasi Tampilan Tambah Galeri (Admin)  
Gambar 5.86 Implementasi Source Code Tambah Panduan Entrepreneur (Admin)  
Gambar 5.87 Implementasi Tampilan Tambah Panduan Entrepreneur (Admin)  
Gambar 5.88 Implementasi Source Code Dashboard (Mitra)  
Gambar 5.89 Implementasi Tampilan Dashboard (Mitra)  
Gambar 5.90 Implementasi Source Code Tambah Lowongan (Mitra)  
Gambar 5.91 Implementasi Tampilan Tambah Lowongan (Mitra)  
Gambar 5.92 Implementasi Source Code Tambah Magang (Mitra)  
Gambar 5.93 Implementasi Implementasi Tambah Magang (Mitra)  
Gambar 5.94 Guidebook User  
Gambar 5.95 Tahapan Guidebook User  
Gambar 5.96 Guidebook Admin  
Gambar 5.97 Tahapan Guidebook Admin  
Gambar 5.98 Guidebook Mitra  
Gambar 5.99 Tahapan Guidebook Mitra

## **DAFTAR LAMPIRAN**

Lampiran 1. Guidebook

Lampiran 2. UAT (User)

Lampiran 3. UAT (Admin)

Lampiran 4. Lembar Penilaian Dosen Pembimbing PKL

Lampiran 5. Lembar Penilaian Dosen Pembimbing Lapangan

Lampiran 6. Dokumentasi Kegiatan PKL