

BAB II. ORGANISASI ATAU LINGKUNGAN MSIB

2.1 Struktur Organisasi



Gambar 2. 1 Struktur Organisasi
(Sumber : Data Perusahaan, 2023)

PT Sebangku Jaya Abadi memiliki struktur organisasi yang terdiri dari banyak anggota, salah satunya saya sebagai peserta magang dengan posisi *Illustrator*, perlu diketahui struktur organisasi tersebut tidak spesifik dikarenakan adanya perubahan anggota setiap pergantian periode magang, Perusahaan ini dipimpin oleh direktur yaitu Pak Rizky, M.Kom, Selanjutnya di bagi tiga project yang dipimpin oleh Kak Alif Maharani sebagai *Manager* Sebangku Games, kak Ayu May Lestari sebagai *Manager* Marica, dan Kak Nurisma Zenita Dewi sebagai *Manager* Akademi Marica.

Selanjutnya terdapat enam divisi yang menangani tiga proyek tersebut yaitu divisi *Curriculum Designer* dan divisi *Narrative Designer* dijadikan satu dengan anggota Flowrina dan Hilaria, lalu divisi *Illustrator* dengan anggota Eulogize, Dliya, Raishyah, Febrina, Again, dan Idham, lalu divisi *Game Developer* dengan anggota Raka, Sahrul, dan Kiswah, lalu divisi *Video Editor* dengan anggota Joseph, Moreno, Abdi, dan Marsel, lalu yang terakhir divisi *Bussines Devoper* dengan anggota Okti, Nita, Sindo, Raihan dan Soberi.

2.2 Lingkup Pekerjaan

Lingkup kerja divisi *Illustrator* memiliki peranan yang penting dalam PT Sebangku Jaya Abadi yang mengfokuskan dalam meningkatkan edukasi anak. Penyusun membuat visual berupa berbagai desain materi, *funfact*, dan *mini game* buku ensiklopedia, poster *event*, brosur informasi umum, desain *merchandise*, bumper, *thumbnail*, buku petunjuk *activity kit*, desain UI (*User Interface*), aset visual untuk pembuatan *game*, *board game* dan lainnya. Pada divisi *Illustrator* ini akan berkerja sama dengan divisi lainnya, jika divisi lain membutuhkan aset visual untuk proyek mereka, maka divisi *Illustrator* yang akan membuatnya.

2.3 Deskripsi Pekerjaan

Penyusun menjalankan program magang di PT Sebangku Jaya Abadi dengan posisi ilustrator melaksanakan pekerjaan sesuai *job* inti dan tambahan yang telah diberikan. Dalam menjalankan aktivitas pekerjaan, penyusun harus asistensikan perkembangan pengerjaan proyek terlebih dahulu kepada mentor agar sesuai dengan kebutuhan *output*. Ketiga desain proyek biasanya menggunakan warna khusus yaitu warna merah untuk proyek Akademi Marica, warna biru untuk proyek Sebangku Games, dan warna kuning untuk proyek Marica. Penyusun bersama anggota divisi bekerja sama untuk menggapai satu tujuan yang sama dalam pekerjaan divisi *Illustrator*.

Tabel 2. 1 Deskripsi Pekerjaan

No.	Pekerjaan	Penjelasan
1.	Buku Ensiklopedia (Marica)	Kegiatan aktivitas perkerjaan ini meliputi membuat enam buku yaitu buku Ensiklopedia Transportasi, Dinosaurus, Bangun Ruang, dan Organ Tubuh. Untuk buku ensiklopedia berisikan daftar isi, komik, materi, <i>funfact</i> , <i>mini game</i> , lembar kerja, kolofon, ekperimen, cerpen, voucher, dan refleksi. Di buku ensiklopedia ini, penyusun mengerjakan tiga konten yaitu <i>funfact</i> , materi dan <i>mini game</i> . Ketiga konten ini memerlukan sketsa dan asistensi kepada mentor. Aset-aset visual yang dibuat dengan <i>pen tool</i> dan di layoutkan dengan menarik. Untuk ketiga konten tersebut harus berisikan ilustrasi dan gambar/foto yang mendukung tema tersebut. Dan juga pewarnaan tiga konten tersebut dibuat semenarik mungkin.
2.	Desain <i>Merchandise</i> (Marica)	Kegiatan aktivitas pekerjaan selanjutnya yaitu membuat desain <i>merchandise</i> meliputi sampul buku, gantungan kunci, cangkir, stiker, jam dinding, jam weker, kalender dan lanyard. Untuk pembuatan desain <i>merchandise</i> ini, penyusun terlebih dahulu mencari referensi ukuran tiap jenis <i>merchandise</i> , lalu membuat sketsa dan melaksanakan asistensi kepada mentor. Jika di ACC, penyusun membuat asset visual dengan <i>pen tool</i> , memberikan warna dan di layoutkan dengan menarik.
3.	Poster (Akademi Marica)	Aktivitas dari kegiatan ini yaitu membuat sebuah poster event Akademi Marica. Pembuatan poster ini menyesuaikan tema <i>event workshop</i> Akademi Marica. Untuk pembuatan poster ini juga disesuaikan dengan permintaan divisi <i>marketer</i> dan mentor.

		Dengan menggunakan <i>layout</i> dan pewarnaan yang menarik akan tercipta suatu poster yang menarik sehingga para audiens yang membacanya tertarik dengan <i>event</i> tersebut dan informasi yang ada di poster tersebut mudah dipahami.
4.	Brosur (Akademi Marica)	Aktivitas pekerjaan ini yaitu membuat brosur yang menerangkan informasi umum Akademi Marica. Untuk pembuatan brosur ini dibantu dengan data-data yang dikirim oleh Kak Nurisma selaku <i>Manager</i> proyek Akademi Marica. Biasanya data-data ini memiliki perubahan tiap tahun. Desain brosur ini harus dibuat menarik dan sesuai kebutuhan dikarenakan akan digunakan sebagai media promosi Akademi Marica yang akan disebarluaskan ke banyak orang.
5.	<i>Game</i> (Sebangku Games)	Aktivitas dari kegiatan ini membuat sebuah aset visual game atas permintaan divisi <i>game developer</i> dan mentor. Aset yang saya kerjakan yaitu membuat panel <i>game</i> . Game ini dibuat untuk meningkatkan kemampuan otak anak.
6.	<i>Thumbnail website</i> pemateri (Akademi Marica)	Kegiatan aktivitas pekerjaan ini yaitu membuat desain <i>thumbnail</i> yang akan digunakan di <i>website</i> Akademi Marica. Desain <i>thumbnail</i> ini disesuaikan dengan tema kursus Akademi Marica. Setiap <i>thumbnail</i> harus membuat desain <i>layout</i> dan warna yang menarik.
7.	Bumper (Akademi Marica)	Kegiatan aktivitas pekerjaan ini membuat bumper yang akan digunakan sebagai intro untuk memulai video pelajaran Akademi Marica. Penyusun menggunakan aset visual, <i>layout</i> dan pewarnaan yang menarik agar tercipta suatu bumper yang menarik perhatian penonton.
8.	UI Desa Wisata (Sebangku Games)	Aktivitas pekerjaan ini yaitu membuat desain UI yang menerangkan rekomendasi lokasi desa wisata yang dapat dikunjungi. Dalam proyek ini, penyusun mengambil bagian dalam pembuatan desain tampilan UI, panel, tombol, dan logo aplikasi. Aset-aset visual dibuat dengan <i>pen tool</i> dan ditata dengan menarik.

9.	Buku Petunjuk Activity Kit (Marica)	Aktivitas pekerjaan ini yaitu membuat desain buku yang berisikan 3 petunjuk <i>activity kit</i> disertai dengan cerita tiap <i>activity kit</i> yang akan digunakan di event Marica PT Sebangku Jaya Abadi. Penyusun membuat aset visual dan <i>layout</i> desain.
10.	<i>Board game</i> (Sebangku Games)	Kegiatan aktivitas pekerjaan ini membuat desain <i>board game</i> yang bertema Jepang. Penyusun mengambil bagian dalam membuat destinasi <i>board game</i> dengan menggunakan aset visual, <i>layout</i> dan pewarnaan yang sempurna.

2.4 Jadwal Kerja

Jadwal pelaksanaan kegiatan Magang dan Studi Independen Bersertifikat (MSIB) angkatan 5 di PT Sebangku Jaya abadi ini dilaksanakan secara *offline* dan harus diikuti semua peserta magang dan staf PT Sebangku Jaya Abadi.

Penyusun telah menyepakati jam kerja yang sudah ditentukan oleh Perusahaan, sebagai berikut :

Nama Mitra : PT Sebangku Jaya Abadi

Lokasi : Jalan Munggur No.114 B, Sanggrahan, Condongcatur, Kec. Depok, Kabupaten Sleman, Daerah Istimewa Yogyakarta 55283.

Posisi : Illustrator

Hari : Senin - Jumat

Waktu : 08.00 s.d 16.00 WIB

Istirahat : 12.00 s.d 13.00 WIB