BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Perancangan buku visual "*Jama' Jama'*" dengan pendekatan edukasi immersif dan teknologi Augmented Reality menjadi media yang efektif dalam memperkenalkan budaya Sasak kepada generasi muda dan wisatawan. Dilihat dari hasil kusioner para generasi muda sangat mendukung penuh perancangan ini karena dianggap relevan dengan kemajuan teknologi. Pendekatan visual yang autentik, dipadukan dengan kekuatan immersif AR, mampu membangun pengalaman budaya yang lebih dekat, menyentuh, dan bermakna

5.2 Saran

Diharapkan ke depannya, teknologi ini dapat terus dikembangkan dan diterapkan pada budaya-budaya lokal lainnya sebagai bentuk pelestarian warisan budaya. Kolaborasi dengan lembaga pendidikan, pemerintah, dan pelaku budaya juga penting agar media ini dapat menjangkau lebih luas dan berdampak lebih besar.