

## BAB 1

### PENDAHULUAN

#### 1.1 Latar Belakang



*Gambar 1. Logo Program MSIB Kampus Merdeka*

Sejak akhir Januari 2020 program Kampus Merdeka (MBKM) hingga saat ini telah banyak membantu mahasiswa dan juga berbagai pihak lainnya. Kampus Merdeka adalah bagian dari sebuah kebijakan Merdeka Belajar yang dibuat oleh Kementerian Pendidikan, Kebudayaan, Riset, dan Teknologi Republik Indonesia. Ini memberikan kesempatan kepada mahasiswa di Indonesia untuk mengembangkan kemampuan dan bakat mereka sebagai bentuk persiapan untuk memasuki dunia profesional. Program Kampus Merdeka menawarkan berbagai program bagi mahasiswa, termasuk program Magang dan Studi Independen Bersertifikat (MSIB) yang menjadi salah satunya. MSIB adalah kombinasi dari dua program, yaitu program magang dan program Studi Independen. Dalam program Studi Independen, mahasiswa diberikan kesempatan ke berbagai pilihan bidang ilmu aplikatif lintas jurusan untuk mempelajari kompetensi yang spesifik dan praktis langsung dari para pakarnya selama 1 (satu) semester melalui aktivitas pembelajaran dan praktik langsung.

PT. Mitra Talenta Grup (Celerates) menjadi salah satu mitra yang turut serta dalam program Studi Independen (MSIB). Celerates hadir sebagai perusahaan yang memberikan solusi IT bagi yang ingin mengembangkan bisnis dengan teknologi terkini. Tujuan utama dari program ini bukan hanya mencetak para developer baru dalam industri mobile application, tetapi juga menciptakan seorang developer yang professional, yang mempunyai *collaboration*, *adaptive*, dan *communication skill* yang cukup serta memahami konsep pembangunan sebuah aplikasi melalui konsep *design thinking* dan *SCRUM project management*. Di Celerates program Studi Independen ini termasuk kedalam kategori *Celerates Acceleration Program (CAP)* yang merupakan program gabungan antara pelatihan intensif dengan *Project Placement*, yang memiliki berbagai pilihan program diantaranya yaitu *Data Engineer (Cloud Computing & Engineering)*, *Data Science & Analyst*, *Basic Artificial Intelligence (AI)*, *Cybersecurity*, *Game Design & Development* dan Terakhir adalah *Web Development & UI/UX Design*.

Pada program web development ini terdapat *challenge project* yang terbagi menjadi 2 jenis, yaitu *micro project*, dan *massive project*. Setiap *group challenge* terdiri dari maksimal 6 orang. Masing-masing anggota group akan mempunyai *role* masing-masing sesuai dengan 3 *role* utama dalam pembuatan sebuah web yaitu seorang *hacker* atau *coder* atau *programmer*, berikutnya adalah seorang *hipster* atau seorang *user interface* dan *user experience designer* dan *role* terakhir adalah seorang *hustler* atau *product manager* atau bisa juga menjadi seorang *scrum master*. Dalam program ini akan terdiri dari 2 tahapan *challenge* yaitu *Micro*, dan *Massive Problem Project*. Di setiap *challenge* tersebut memiliki *objective* sendiri contohnya pada saat *Micro Problem Project*, peserta bersama groupnya wajib mempresentasikan *Hi-Fi User Interface* atau desain tampilan akhir *website* mereka dan *website* yang bisa dijalankan dengan minimum `code`. Pada saat terakhir di *Massive Problem Project*, peserta di harapkan tidak hanya bisa membuat web menjadi *live online* tetapi juga mampu untuk menjelaskan konsep solusi dari aplikasi mereka melalui tahapan penelitian, *interview* dengan *stakeholders*, jurnal-jurnal dan menjalankan *challenge* ini dengan menggunakan SCRUM. Hasil akhir dari program ini bukan hanya mencetak seorang *developer-developer* baru dalam industri *web development*, tetapi juga menciptakan seseorang *developer* yang professional, mempunyai

*collaboration, adaptive, dan communication skill* yang cukup dan memahami konsep pembangunan sebuah aplikasi melalui konsep *design thinking* dan *SCRUM project management*.

Tabel 1 Learning Guidance Web Development & UI UX Design

Web Development & UI UX Design	
Soft Skill	Project Management
Hard Skill	User Interface (UI) & User Experience (UX) Design
	Pengenalan Frontend Development
	Pengenalan Backend Development
	Pengenalan Dasar Cybersecurity
	Pengenalan Dasar Cloud Computing

Konsep pendampingan atau mentorship terdiri dari 2 jenis Mentor, yaitu Individual Mentor dan Group Challenge Mentor. Individu Mentor akan fokus terhadap individual performance, skill dan self-being motivation, learning strategy and individual guidance. Sedangkan untuk Group Challenge Mentor (terdiri Mentor setiap group), akan lebih fokus terhadap *group performance, research guidance, challenge project management* dan pendampingan pembangunan aplikasi. Jam pendampingan setiap hari dari hari Senin - Jumat dengan dibagi 2 (dua) sesi, yaitu Sesi Pagi 09.00 - 13.00 dan Sesi Siang 14.00 - 18.00. Untuk hari Senin, Rabu dan Kamis merupakan jadwal pembelajaran synchronous melalui via Zoom daring sedangkan untuk hari Selasa dan Jumat merupakan jadwal pembelajaran asynchronous melalui video pembelajaran atau kelas *softskills*. Para Mentor juga terus memberikan pendampingan melalui online sampai dengan pukul 21.00 apabila dibutuhkan. Weekend Mentoring, juga sering dilakukan pada saat hari Sabtu/Minggu untuk para peserta apabila dibutuhkan dengan melakukan appointment sebelumnya dengan para Mentor. Hasil akhir dari program ini bukan hanya mencetak seorang developer-developer baru dalam industri mobile application, tetapi juga menciptakan seseorang developer yang professional, mempunyai collaboration, adaptive, dan communication skill yang cukup dan memahami konsep pembangunan sebuah aplikasi melalui konsep design thinking dan SCRUM project management.

Sebagai mahasiswa Desain Komunikasi Visual dengan peminatan desain grafis, penulis menemukan bahwa program Studi Independen *UI/UX Design & Web Development* di Celerates ini memiliki korelasi yang sangat erat dengan bidang studi penulis saat ini. Desain Komunikasi Visual adalah seni dan praktik menciptakan konten visual untuk menyampaikan pesan yang jelas dan efektif kepada audiens. Hal ini sangat relevan dalam konteks program *UI/UX Design & Web Development* di Celerates ini, di mana tujuan utamanya adalah menciptakan antarmuka pengguna yang intuitif dan pengalaman pengguna yang memuaskan. Dari desain grafis memberi penulis keterampilan dalam penggunaan warna, tipografi, tata letak, dan elemen visual lainnya untuk membuat desain yang menarik dan fungsional. Keterampilan ini sangat penting dalam merancang tampilan situs web yang estetis dan profesional. Melalui program ini, penulis dapat mengaplikasikan prinsip-prinsip desain grafis ke dalam format digital, memastikan bahwa setiap elemen pada halaman web tidak hanya menarik secara visual tetapi juga mendukung navigasi yang mudah dan pengalaman pengguna yang positif.

Program Studi Independen ini telah memberikan penulis pemahaman mendalam tentang bagaimana mengintegrasikan elemen visual dan interaktif untuk menciptakan situs web yang tidak hanya menarik secara estetis tetapi juga efektif dan *user-friendly*. Penulis belajar untuk menerapkan prinsip-prinsip desain yang berpusat pada pengguna, yang memastikan bahwa situs web yang penulis rancang mampu memberikan pengalaman yang optimal dan memenuhi kebutuhan serta harapan pengguna. Dengan kombinasi pengetahuan dalam Desain Komunikasi Visual dan desain grafis dan keterampilan teknis yang diperoleh, penulis merasa lebih siap dan percaya diri untuk berkontribusi dalam proyek-proyek lainnya. Penulis yakin bahwa kemampuan untuk menggabungkan estetika visual dengan fungsionalitas interaktif akan sangat berharga dalam menciptakan produk digital yang inovatif dan berdampak positif bagi pengguna.

## 1.2 Tujuan

Secara umum, tujuan dari program Magang dan Studi Independen Bersertifikat (MSIB) yaitu diantaranya :

1. Untuk meningkatkan pengetahuan, keterampilan, dan sikap mahasiswa sehingga menjadi lebih siap dan terampil dalam terjun ke dunia kerja ataupun dunia bisnis.
2. Menghasilkan terobosan dalam penyelesaian persoalan praktis di industri ataupun organisasi dari inovasi yang dilakukan dalam program ini.
3. Mendorong dan mamacu pembangunan nasional dengan membangkitkan semangat partisipasi masyarakat dalam proses pembangunan.
4. Meningkatkan keterlibatan serta kontribusi nyata Perguruan Tinggi dan mahasiswa dalam pembangunan nasional.

Secara khusus, program Studi Independen di *Celerates Acceleration Program* terutama pada bidang Desain UI/UX bertujuan untuk meningkatkan keterampilan dan menciptakan pengalaman serta wawasan baru dalam desain UI/UX. Tujuan lainnya adalah untuk memahami proses pengerjaan proyek berdasarkan permasalahan yang ditemukan dan mengasah kemampuan *problem solving*, memahami *softskill* yang akan dibutuhkan seorang *UI/UX Designer* dan developer. Harapannya dengan mengikuti program Studi Independen di PT.Mitra Talenta Grup dapat mengembangkan kemampuan di bidang desain UI/UX dan dapat menjadi pembuka jalan untuk berkarir kedepannya.

## 1.3 Manfaat

Manfaat utama dalam mengikuti program Studi Independen (MSIB) adalah mendapatkan pembelajaran baru dan mendapat ilmu pengetahuan secara praktik langsung dari pakarnya. Dan juga mendapatkan sertifikasi profesional yang nantinya akan dibutuhkan dalam dunia kerja. Manfaat spesifik, Program *Celerates Acceleration Program (CAP)* pada bidang Web Development &UI/UX Design yaitu meningkatkan keterampilan dalam desain antarmuka pengguna (UI) dan pengembangan web, yang merupakan keterampilan yang sangat dicari dalam industri digital saat ini. Mendapatkan pengalaman praktis dengan bekerja pada proyek-proyek nyata yang dapat meningkatkan pemahaman tentang proses desain dan pengembangan web. Meningkatkan kredibilitas dan peluang kerja peserta di industri teknologi. Dan dapat membangun jaringan dengan profesional dan perusahaan di industri desain dan pengembangan web, yang dapat membantu dalam mencari peluang karier di masa depan.

## 1.4 Tujuan Perancangan Website MerdekaWorks dan Repaw

### a. MerdekaWorks

MerdekaWorks merupakan sebuah *website* untuk membantu mahasiswa yang memiliki masalah keuangan dengan menyediakan pekerjaan sampingan untuk menghubungkan antara mahasiswa dengan klien melalui model kontes dan proyek yang membutuhkan layanan sesuai keahlian mahasiswa. Sehingga memungkinkan pengguna mendapatkan pendapatan tambahan sesuai dengan passion dan bakat mereka. Di bawah ini merupakan tujuan dari perancangan situs web MerdekaWorks:

1. Memberikan kesempatan kepada mahasiswa untuk mendapatkan pendapatan tambahan sesuai dengan keahlian dan minat mereka. Ini dapat membantu mengurangi beban keuangan mereka dan memberikan dukungan finansial yang diperlukan.
2. Melalui jenis proyek dan kontes yang beragam, mahasiswa memiliki kesempatan untuk mengembangkan keterampilan mereka dalam berbagai bidang. Ini dapat membantu meningkatkan keterampilan profesional mereka dan mempersiapkan untuk karier di masa depan.
3. Untuk membangun jaringan profesional yang luas. melalui interaksi dengan klien dan partisipasi dalam proyek-proyek kolaboratif. Ini dapat membuka pintu untuk peluang kerja dan koneksi industri di masa depan.

4. Membantu mahasiswa dalam memahami dunia bisnis dan pengembangan proyek. Mereka dapat belajar tentang manajemen proyek, negosiasi kontrak, dan aspek-aspek lain dari menjalankan bisnis.

#### **b. Repaw**

REPAW adalah *website* yang menyediakan tempat adopsi hewan dengan menyajikan informasi terkait penampungan hewan ataupun donasi serta menyediakan media promosi untuk *Shelter* dalam mengadakan acara ataupun kampanye mengenai pemeliharaan hewan . Di bawah ini merupakan tujuan dari perancangan web REPAW :

1. Untuk mengurangi jumlah populasi hewan yang terlantar dan yang berada di penampungan hewan.
2. Meningkatkan kesadaran masyarakat untuk beralih ke adopsi hewan khususnya hewan lokal.
3. Memudahkan calon adopter untuk menemukan dan mengadopsi hewan peliharaan yang sesuai dengan preferensi mereka.
4. Memberikan platform bagi penampungan hewan ataupun organisasi pecinta hewan untuk mempromosikan hewan yang siap diadopsi ataupun kegiatan yang berkaitan dengan penyelamatan hewan.